

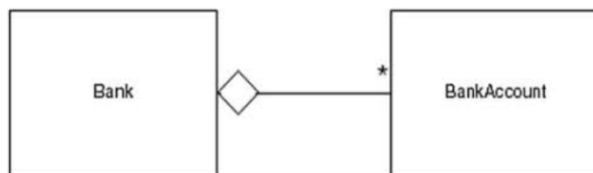
## QUẢN LÝ TÀI KHOẢN NGÂN HÀNG

Hãy cài đặt lớp BankAccount theo mô tả dưới đây:

2.0 điểm

- accountNumber: Số tài khoản;
  - accountName: Tên chủ tài khoản;
  - accountBalance: số dư tài khoản.
- 0.5 điểm
- + BankAccount(accountNumber, accountName, accountBalance): Phương thức khởi tạo với số, tên và số dư tài khoản là tham số truyền vào;
- 0.5 điểm
- + getAccountNumber(): lấy số tài khoản;
  - + getAccountName(): lấy tên tài khoản;
  - + getAccountBalance(): lấy số dư tài khoản;
- 0.5 điểm
- + deposit(money): nạp tiền vào tài khoản (hàm trả về true nếu số tiền nạp money lớn hơn 0, cập nhật lại số dư nếu nạp thành công, ngược lại trả về false);
- 0.25 điểm
- + withdraw(money): rút tiền (hàm trả về true nếu  $0 < \text{money} \leq$  số dư trong tài khoản, cập nhật lại số dư nếu rút thành công, ngược lại trả về false).
- 0.25 điểm

Cho lớp Bank có quan hệ với lớp BankAccount như sau: Một Bank object có thể có nhiều BankAccount object.



Cài đặt lớp Bank như mô tả sau:

6.0 điểm

- listBank: chứa danh sách các tài khoản;
- 0.25 điểm
- number: số lượng tài khoản trong list.
- 0.25 điểm
- + Nạp chồng phương thức nhập, xuất Bank;
- 0.5 + 0.5 điểm
- + getCount(): trả về số lượng tài khoản hiện có;
- 0.5 điểm
- + addAccount(accountNumber, accountName, accountBalance): thêm một tài khoản mới với số tài khoản, tên tài khoản và số dư là tham số truyền vào. Nếu số tài khoản đã tồn tại thì trả về false, thêm thành công trả về true;
- 1.0 điểm

- + deposit(accountNumber, money): nếu số tài khoản tồn tại và money > 0 thì cập nhật số dư tài khoản tương ứng và trả về true, ngược lại trả về false; 0.5 điểm
- + withdraw(accountNumber, money): nếu số tài khoản tồn tại và 0 < money <= số dư thì cập nhật số dư tài khoản tương ứng và trả về true, ngược lại trả về false; 0.5 điểm
- + searchAccount(accountNumber): trả về chỉ số của tài khoản có số tài khoản tương ứng, nếu không tồn tại tài khoản có số tài khoản như tham số thì trả về -1; 1.0 điểm
- + removeAccount(accountNumber): xóa tài khoản tương ứng với số tài khoản truyền vào nếu tài khoản tồn tại và trả về true, ngược lại trả về false; 1.0 điểm

Viết chương trình quản lý ngân hàng với các chức năng sau:

**2.0 điểm**

1. Khai báo và tạo danh sách các tài khoản với các giá trị tùy ý;
2. Xuất danh sách các tài khoản ra màn hình;
3. Cho biết số lượng tài khoản hiện có;
4. Thêm một tài khoản vào danh sách với các thông tin nhập từ bàn phím;
5. Nạp tiền vào tài khoản ứng với số tài khoản và số tiền nhập từ bàn phím;
6. Rút tiền từ tài khoản ứng với số tài khoản và số tiền nhập từ bàn phím;
7. Tìm kiếm và xuất thông tin tài khoản với số tài khoản nhập từ bàn phím;
8. Xóa một tài khoản trong danh sách với số tài khoản nhập từ bàn phím.

Giao diện chương trình:

## QUAN LY TAI KHOAN NGAN HANG

1. Khoi tao danh sach tai khoan.
2. Xuat danh sach cac tai khoan.
3. Xuat so luong tai khoan.
4. Them tai khoan.
5. Nap tien vao tai khoan.
6. Rut tien.
7. Tim kiem tai khoan.
8. Xoa tai khoan.
9. Thoat.

-----Hết-----