

Projeto 4-01
Instituto Federal de Alagoas – Campus Maceió
Docente: Ricardo Rubens
Discentes: Emmylly Lislley Lima Rocha e Daniel Menezes Nascimento
Turma: 911A
Disciplina: Introdução à Programação
Data de entrega: 02/06/2025

Fontes para consulta:

MDN Web Docs – Javascript:

Arrays: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array

Objetos: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Object

Sobre Array.prototype.sort(): https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/Array/sort

Pergunta 1: Conseguiu implementar todas as funcionalidades propostas? Se não, quais ficaram de fora e por quê?

Sim, todas as funcionalidades requeridas no PDF do projeto foram implementadas no nosso programa.

Pergunta 2: Quais são os principais pontos fortes e fracos do código? Algum trecho poderia ser melhorado?

O código foi pensado, programado, formatado e comentado de forma que facilita a compreensão tanto de quem o analisa, como também de quem utiliza o programa. Uma melhoria que poderia ser feita, seria a integração com HTML, fazendo assim uma página web do sistema de ranking, e implementando funções de localhost e cookies para armazenar os dados dos jogadores em um array de objetos, mesmo após o desligamento do programa. Ao que se propõe a fazer, um sistema de ranking funcional e intuitivo no terminal de JavaScript, o código é bem-sucedido.

Pergunta 3: Quais foram as principais dificuldades encontradas e como tentaram resolvê-las?

A ordenação do array de objetos para a visualização do ranking foi um desafio, tivemos que aprender o uso da função pronta Array.sort(), ordenando os objetos em ordem de quantidade de pontos, possibilitando uma tabela funcional.

Pergunta 4: Se trabalhou em dupla/trio, como foi a experiência de colaboração? O que funcionou bem e o que poderia melhorar?

Foi extremamente proveitosa. Mesmo que remotamente, cada um fazia uma versão do código e entre nós decidíamos a mais adequada, e implementávamos as ideias da versão não utilizada no código final. Dessa forma, aproveitando as soluções apresentadas por ambos os membros da equipe, respeitando a sua individualidade na maneira de pensar, mas mantendo a colaboração e ajuda mútua.