

Arbeitspaketbeschreibung

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Arbeitspaketbeschreibung** | | Datum:  (letzte Änderung) | Sonntag, 26. November 2023 |
| Projekt: | OOP Schach | | |
| Projektnummer: |  | Start oder Vorgänger: | 27.11.2023 |
| Bezeichnung: | AP 2.22 | Ende: | 27.11.2023 |
| Verantwortlich: | Anwendungslogik | Status: | Not started |
| Ziel: | Figuren in Grundstellung anordnen, Spielstand anzeigen mit der Möglichkeit zur Drehung des Brettes, Anfangsspielstand in Datei protokollieren. | | |
| Aktivitäten: | Die Figuren sollen entsprechend der Regeln bei der Instanziierung eines neuen Spiels in der Grundstellung angeordnet werden. Die Figuren sind in einem geeigneten Container durch Zeichen zu hinterlegen.  Der Spielstand ist als Brett mit einer Umrandung darzustellen. Die Darstellung soll über einen Übergabeparameter in der Sichtrichtung für beide Spieler darstellbar sein. Eine farbliche Unterscheidung der Figuren und Spielfelder ist optional.  Der Zustand des Spiels soll nach Ermitteln der Grundstellung in der Sichtweise des weißen Spielers in einer Datei aufgezeichnet werden. | | |
| Abnahmekriterien: | Einfacher Unit Test. Abruf der Instanziierung aus der main Routine. Überprüfen der Anzeige aus beiden Blickrichtungen. Anzeige des Dateiinhalts. | | |
| Fortschrittsmessung: | entfällt | | |
| Schnittstellen: |  | | |
| Risiko: | Hoch, bei Fehlern wird der spätere Nutzen der Anwendung stark eingeschränkt, da dann die weiteren Züge inkorrekt sein werden. | | |
| Aufwand: |  | | |
| Kosten: |  | | |
| Dauer: | 6 LE | | |
| Ressourcen: | Mitarbeiter des Teams bei freier Zuordnung der Teilaufgaben | | |
| Anlagen: |  | | |
| Bemerkungen: |  | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Name Arbeitspaketverantwortlicher | Datum | Unterschrift |
|  |  |  |