МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МО ЭВМ

ОТЧЕТ

по учебной практике

Тема: Различные алгоритмы сортировки

Студент гр. 9383	 Нистратов Д.Г.
Студент гр. 9383	 Звега А.Р.
Руководитель	 Ефремов М.А.

Санкт-Петербург 2021

ЗАДАНИЕ

на учебную практику

Студент Нистратов Д.Г. группы 9383	
Студент Звега А.Р. группы 9383	
Тема практики: Различные алгоритмы сортировки	
Задание на практику:	
Командная итеративная разработка визуализатора алго	ритма(ов) на Java с
графическим интерфейсом.	
Алгоритмы: Сортировка пузырьком, Сортировка перем	иешиванием,
Пирамидальная сортировка.	
Сроки прохождения практики: 01.07.2021 – 14.07.2021	
Дата сдачи отчета: 03.07.2021	
Дата защиты отчета: 14.07.2021	
Студент	Нистратов Д.Г.
Студент	Звега. А.Р.
Руководитель	Ефремов М.А.

АННОТАЦИЯ

Целю данной учебной практики является разработка приложения для работы сортировки: визуализации алгоритмов Сортировка пузырьком, Сортировка перемешиванием, Пирамидальная сортировка. Приложение разрабатывается на языке Java с графическим интерфейсом. Пользователю предоставляется введения собственных возможность элементов ДЛЯ сортировки, пошаговая визуализация алгоритмов, а также сравнение различных алгоритмов сортировки. Приложение должно быть простым и удобным в управлении.

Разработка выполняется командой, за участниками распределены определенные роли в создании приложения. Выполнение работы и составление отчета осуществляется поэтапно.

SUMMARY

The purpose of this training practice is to develop an application for visualizing the operation of sorting algorithms: Bubble sort, Cocktail sort, Heap sort. The application is developed in the Java language with a graphical interface. The user is given the opportunity to input their own elements to sort, step-by-step visualization of algorithms, as well as comparison of various sorting algorithms. The application should be simple and easy to manage.

Development is carried out by a team that has certain roles assigned to them. The work and the report are completed in stages.

СОДЕРЖАНИЕ

	Введение	5
1.	Требования к программе	6
1.1.	Исходные требования к программе	6
2.	План разработки и распределение ролей в бригаде	7
2.1.	План разработки	7
2.2.	Распределение ролей в бригаде	7

ВВЕДЕНИЕ

Целью учебной практики является создание приложения, визуализирующего работу различных алгоритмов сортировки. Приложение написано на языке Java. Пользователю предоставляется возможность ввести заданный массив элементов или сгенерировать случайный, пошагово запустить алгоритм, а также сравнить несколько алгоритмов одновременно. Информация о работе алгоритмов выводится на экран.

Задание выполняется командой, в которой за каждым участником закреплены задачи. Готовая программа собирается в один исполняемый јагархив.

1. ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ

1.1. Исходные Требования к программе

Исходные требования были описаны в виде use-case диаграммы, см. Изображение 1.

1.1.1. Требования к вводу исходных данных.

Пользователь выбирает кол-во элементов для создания массива чисел, а также алгоритм сортировки. После указания кол-ва элементов, пользователю представляется выбор: генерация случайного расположения элементов от 0 до выбранного кол-ва элементов, либо ввод заданного кол-ва элементов.

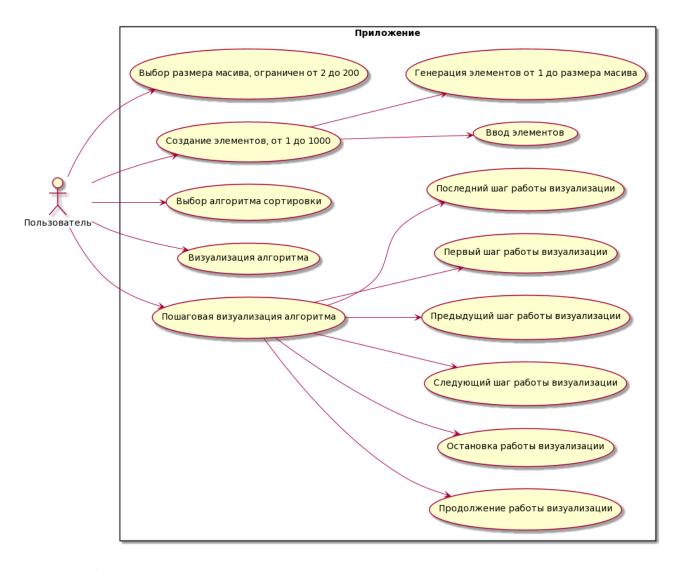
1.1.2. Требования к визуализации

Результатом работы программы должно являться анимация сортировки выбранного алгоритма пользователем, с возможностью остановить визуализацию для просмотра пошаговой визуализации алгоритма. Пошаговая визуализация алгоритма предоставляет возможность перехода к следующему или предыдущему шагу анимации, а также возобновления анимации алгоритма сортировки.

1.1.3 Обоснование Use-case диаграммы.

6) Визуализация алгоритма

- 1) Выбор размера массива, ограничен от 2 до 200 Пользователь выбирает размер массива для генерирования или ввода значений, значение ограничено в рамках от 2 до 200 для удобной визуализации работы алгоритма.
- 2) Создание элементов, от 1 до 1000 Пользователь создает массив заданным ранее размером. Значения ограничены в рамках от 1 до 1000 для удобной визуализации работы алгоритма.
- 3) Генерация элементов от 1 до размера массива Программа генерирует массив от 1 до выбранного пользователем размера, элементы в массиве начинаются с 1, а каждый следующий элемент на 1 больше. Далее массив размешивается с помощью рандомизации.
- 4) Ввод элементов Программа просит у пользователя ввести массив через вспомогательное окно.
- 5) Выбор алгоритма сортировки Пользователь выбирает алгоритм сортировки из списка для визуализации. В списке присутствуют следующие алгоритмы: Сортировка пузырьком, Сортировка перемешиванием, Пирамидальная сортировка, Сравнение сортировок.
- Пользователь запускает визуализацию алгоритма с задержкой. На каждом шаге визуализации отмечаются измененные элементы массива.
- 7) Пошаговая визуализация алгоритма Пользователю представляется выбор, следующий шагов алгоритма визуализации: Следующий шаг визуализации, Предыдущий шаг визуализации, Остановка работы визуализации, Продолжение работы визуализации, последний шаг визуализации, Первый шаг визуализации.



Изображение 1 - UML use-case диаграмма.

2. ПЛАН РАЗРАБОТКИ И РАСПРЕДЕЛЕНИЕ РОЛЕЙ В БРИГАДЕ

2.1. План разработки

04.07.2021 Изучение и реализация алгоритмов сортировки Bubble sort, Cocktail Sort, Heap Sort.

04.07.2021 Изучение библиотеки Swing для реализации графического интерфейса, создание концепта GUI приложения.

06.07.2021 Тестирование алгоритмов.

07.07.2021 Имплементация визуализации алгоритмов в GUI приложении.

08.07.2021 Реализация пошаговой визуализации работы алгоритмов.

08.07.2021 Реализация многопоточности алгоритмов.

09.07.2021 Тестирование GUI приложения.

10.07.2021 Реализация визуализации сравнения алгоритмов.

11.07.2021 Исправление недочетов, подготовка к сдаче финальной версии программы.

2.2. Распределение ролей в бригаде

Нистратов Д.Г. – многопоточность, визуализация программы, тестирование визуализации.

Звега А.Р. – сортировка пузырьком, сортировка перемешиванием, пирамидальная сортировка, тестирование алгоритмов.