

Examen_ISE_SEPT2016.pdf



Anónimo



Ingeniería de Servidores



3º Grado en Ingeniería Informática



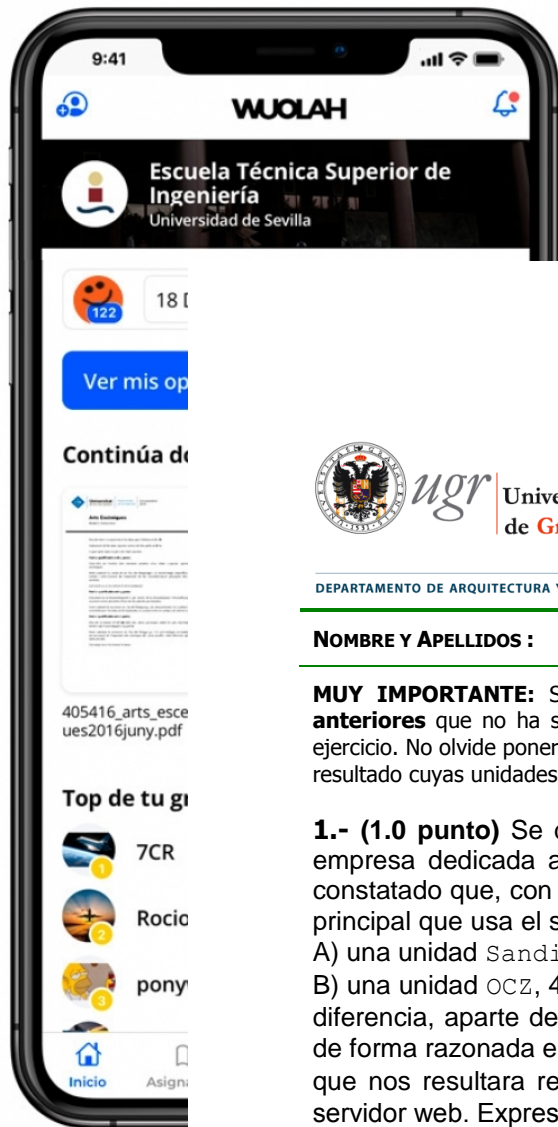
Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación
Universidad de Granada

**InnJOO**

Llévate Un **patinete**, unos **auriculares** o una **tablet** voom tab pro+teclado.

Todos los estudiantes que presenten unos apuntes de **Wuolah** en tienda se les aplicará un **10% de descuento** en la compra de cualquiera de nuestros productos.

www.innjoo.es



Descarga la APP de Wuolah.
Ya disponible para el móvil y la tablet.



ugr Universidad
de Granada

DEPARTAMENTO DE ARQUITECTURA Y TECNOLOGÍA DE COMPUTADORES

INGENIERÍA DE SERVIDORES
3º GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA

NOMBRE Y APELLIDOS :

MUY IMPORTANTE: Si en alguna pregunta necesita algún dato que sea **solución de apartados anteriores** que no ha sido capaz de calcular, asigne un valor razonable a dicho dato y continúe con el ejercicio. No olvide poner siempre las **unidades a sus resultados finales** (se restará 0.25 puntos por cada resultado cuyas unidades no se indiquen o no sean correctas).

1.- (1.0 punto) Se desea actualizar el disco duro de un servidor web de una pequeña empresa dedicada al comercio electrónico. El administrador de dicho servidor web ha constatado que, con la configuración actual, el 60% del tiempo de ejecución del programa principal que usa el servidor se dedica a accesos al disco. Las alternativas de compra son A) una unidad Sandisk, de 350€ de precio, 2 veces más rápida que el disco duro actual y B) una unidad OCZ, 4 veces más rápida que el disco duro actual. Suponiendo que la única diferencia, aparte del rendimiento, entre estas nuevas unidades sea el precio, determine de forma razonada el precio máximo que podríamos llegar a pagar por la unidad OCZ para que nos resultara rentable su compra con respecto a la unidad Sandisk para nuestro servidor web. Expresé también el resultado como “% más caro”.

2.- (2.0 puntos) La empresa VMWare está estudiando dos propuestas con el objetivo de actualizar las unidades SSD de los computadores de su instalación informática. El precio de las unidades de tipo A es de 500€. El precio de las de tipo B es 450€. Se estima que el número de unidades a reemplazar es de 1000. El ingeniero informático jefe de la empresa ha mandado ejecutar cinco de los programas que utilizan habitualmente en un computador con una unidad de cada propuesta y ha obtenido los tiempos de ejecución, expresados en segundos, que se muestran a continuación:

Programa	Propuesta A	Propuesta B
1	150	156
2	7,5	6
3	125	128
4	43	46
5	89	95

- Determine si existen diferencias significativas (para un nivel de confianza del 90%) en el rendimiento de las dos unidades propuestas. DATO: $|t_{0.05, 4}| = 2.13$. **(0.75 puntos)**
- Calcúlese el índice de prestaciones de los computadores de las propuestas A y B según se hace en el benchmark SPEC_CPU, tomando como referencia la máquina con la unidad A. **(0.75 puntos)**
- ¿Qué unidad tiene mejor rendimiento usando como criterio la media aritmética de los tiempos? ¿Y usando como criterio el índice SPEC? ¿Qué unidad sería la que compraría ateniéndonos a la relación prestaciones/coste según cada uno de esos criterios? **(0.5 puntos)**

WUOLAH

3.- (2.0 puntos). Conteste brevemente a las siguientes cuestiones (cada apartado vale 0.5 puntos):

- ¿Para qué sirve un profiler? Indique al menos tres ejemplos del tipo de información nos proporciona. Cite, al menos, el nombre de un profiler.
- ¿Para qué sirve el programa sar? Indique al menos 3 ejemplos del tipo de información nos proporciona.
- ¿Qué es un benchmark de sistema completo? Cite, al menos, tres ejemplos de este tipo de benchmarks e indique la característica principal de cada uno de ellos.
- Explique claramente cómo se debe utilizar un test ANOVA en el contexto de la ingeniería de servidores mediante un ejemplo concreto, indicando explícitamente cuál es la hipótesis de partida.

4.- (3.5 puntos) Considere un servidor web que recibe una media de 0.3 peticiones por segundo y es modelado con los siguientes parámetros (los tiempos de la tabla se expresan en segundos):

Dispositivo	S_i	V_i
CPU (1)	0.2	10
Disco A (2)	0.07	6
Disco B (3)	0.02	8

- ¿Qué dispositivo es el cuello de botella? Razone la respuesta. **(0.25 puntos)**
- Calcule los valores máximos y mínimos globales (es decir, para cualquier valor de la tasa de llegada del servidor) tanto del tiempo de respuesta medio del servidor como de su productividad. **(0.75 puntos)**
- Calcule la productividad de la CPU. Indique qué ley ha utilizado para calcularla. **(0.5 puntos)**
- Calcule la utilización del disco A. ¿Cuál sería dicha utilización si la tasa de llegada del servidor fuese el doble? **(0.75 puntos)**
- Usando la hipótesis que $R_i = (N_i + 1) \cdot S_i$, calcule el tiempo de respuesta del servidor si, distribuyendo mejor el contenido de cada uno de los dos discos, conseguimos equi-repartir sus demandas de servicio. Indique claramente el razonamiento que ha seguido para llegar al resultado y muestre todos los resultados parciales que haya ido obteniendo **(1.25 puntos)**

5.- (1.5 puntos) En una red interactiva formada por un servidor de streaming de vídeo, durante un tiempo de monitorización de 3 horas, se encuentran conectados un total de $N_T = 20$ usuarios, cada uno visualizando (o descargando) un único vídeo a la vez (1 usuario = 1 vídeo). Durante ese tiempo de monitorización, el servidor ha proporcionado un total de 650 vídeos y el tiempo medio entre que un usuario solicita el visionado de un vídeo al servidor y finaliza dicho visionado (o su descarga) es de 300s.

- Calcule cuánto tiempo transcurre, de media, entre que un usuario termina de visualizar (o descargar) su vídeo y vuelve a pedirle al servidor otro nuevo. **(1.0 punto)**
- ¿Cuántos usuarios se encuentran, de media, en reflexión? Indique qué ley ha utilizado para calcular la respuesta **(0.5 puntos)**