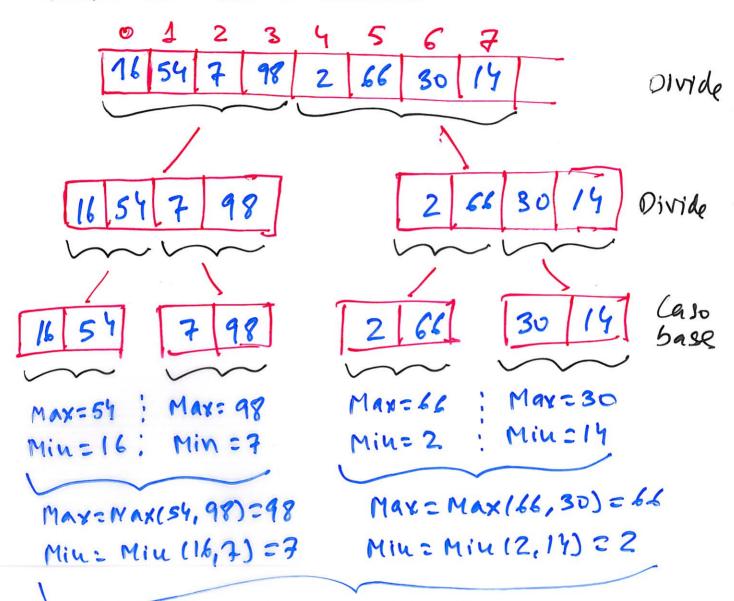
Dado un vector de enteros, determinar mediante Dyr los elementes máximo y mínimo. El vector un está ordenado

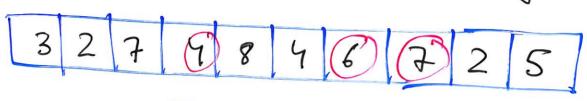


Max= Max(98, 66)=98 Min = Min (9,2)=2

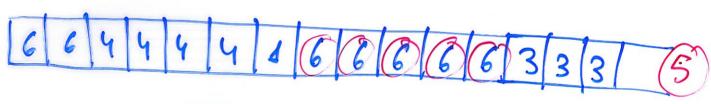
Solnyon 98 2 1 MAX Min

```
Idea:
Caso base: Si solo tenemos 2 números a compan
 el máximo tará el mayor y el mínimo el menor.
 Si solo tonemos d'unimero, saa tamb el maxiono el min
Dividir:
  et divide el veedor el 2 subvectores de "ignal" tom
Combinar:
 Maximo: mayor (Waximosubvectors, máximosobvecto12)
 Minimo: menoi (minimosobrechoz, mínimosobrectorz)
word calmamaxmin Weder & vector; int max, min,
                              int intisups.
    out madico, max, max, mi41, mi42,
    if (sup-in) <1
             CASO BASE.
        4 medio ? (inf x sup)/2;
        Calulamaxmin (vedor, maxs, mins, inf, medio)
      cal m/s maxmins vector, max2, min2, medio+1, sup).
       max = maximo (max), maxe),
       Miu = minimo (miu), miuz).
```

Dado un vector de enteros de tamaño n, distarar un algoritmo para determinar la longitmo de la secremia estretamente veciente más larga



Dado un veolor que contrene se mensias de mineras entraos, distriar un algoritmo Dy V que dotermine la longitmo de la termensa más Larga de mas detarminada clave k



Dado un veder de entares a tamario N, distinar un algoritmo Dy V que determine la posicion denho del vector, si existe, de 2 demendos contructivos que tengan « Mismo signo y que su suma (en valor absoluto) des máximos

0 1 2 3 4 5 6 3 8 9 10 1 -2 20 -20 2 3 -3 -10 2 3 4

Devolveria 6 -> elimentes -3, -10, soma 13

Trasposición de una matriz usando Dyr

1	2	3	4	1	5	9	13
5	6	7	8	 2	6	10	14
9	10	VI	12	3	7	ls	15
13	14	15	16	4	8	12	16

4	2	3	4	
5	6	7	8	<u></u>
9	10	11	12	
3	14	15	16	

11	5	3	7
2	6	4	8
9	13	II	15
10	14	12	16

l	5	19	13
2	6	10	14
ેવ	7	11	15
4	8	12	16

Idea:

Se interrambian los valores que NO estañ en

Dividir

se divide la matriz en 4 submatrices de ignal tamatio, hasponiendo Cada una de elles

Combinas:

stutorambia les dos submahion que No estan en la diagonal principal

Caminos más cortos desde un nodo a los demás. (Algoritmo de Dijkstra)

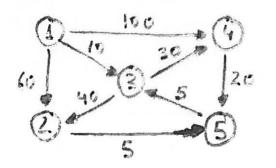
Suponemos un grafo dirigido y ponderado con pesos no negativos, cuyos nodos están numerados: 0, ..., n-1. Su matriz de costes es C, de tal modo que C[i, j] indica el coste de ir desde el nodo i al nodo j. Si no existe ese lado, el coste es ∞ .

- S: Conjunto de vértices {v} para los que conocemos el camino mínimo de 0 a v.
- D: Vector que almacena en la posición v, el coste de viajar desde 0 a v, pasando sólo por nodos de s.
- P: Vector de nodos, tal que P[v] es el nodo anterior a v en el camino desde 0 a v.

```
1:
    S = \{0\};
    para (i = 1; i < n; i++)
2:
      D[i] = C[0, i];
3:
      P[i] = 0;
4:
    para (i = 0; i < n-1; i++)
5:
      Escoger un vértice w e V - S tal. que
6:
        D[w] es un mínimo;
7:
      insertar(S, w);
8:
      para (cada vértice v ∈ V - S)
        si (D[w] + C[w, v] < D[v])
9:
          D[v] = D[w] + c[w, v];
10:
11:
          P[v] = w;
```

- > Eficiencia: Matriz de Adyacencia: $O(n^2)$ Lista de Adyacencia: $O(a \log n)$
- > El algoritmo es un ejemplo de Técnica "voraz" (Greedy).
- > Ejemplo de aplicación: planificación de vuelos.

EJEMPLO



ENCOUPRER CAMINIOS MINIMOS DE!

INICIALMENTE

5=125 DC20=60; [DC30=10; OC40=100; OC50=00 PCi0=4 Vi

STERALION 1

V-S=12,3,4,6 $W=3 \Rightarrow S=11,3$ $\Rightarrow V-S=12,4,6$ $DC20=min (0C2), DC3) + 4C3,2) = min (60,50) = 50 <math>\Rightarrow$ PC2]=3 $PC40=min (0C4), DC3) + 4C3,4] = min (100,40) = 40 <math>\Rightarrow$ PC40=3 PC40

STERALION 2

7-8=12,4,6} w=4 = 8=11,3,4} => V-8=12,5}

0[2]= win (50,00) = 50; P[2]=3

0[5]= win (0[5], 0[4]+4[4,5]) = win (00,60)=60; P[5]=4

[0[2]=50; 0[5]=60; P[2]=3; P[5]=4;

ITENALION 3

V-S=12,5 Wz 2 = S=11,3,4,24 = V-S=15OCSJ=min(OCSJ,DCZJ+4(2,5J)=min(60,55)=55;PCSJ=2.

PINALMENTE

W= 5 => 5 = 41, 8, 4, 2, 54 -> FIN

P[5]=2 -> P[2]=8 -> P[3]=4 - *(4,3,2,5) (05TO 55

*