



ລາຍລິບສະມາດເພື່ອແຜ່ນໄລຍະວັງພະຍາດສັດ - ເຈົ້າຫັ້ນທີ່ປ່າໄນ

Version 1.3.0 July, 2024



ຄູ່ມືສະບັບນີ້ ຈະອະທິບາຍເຖິງ ລາຍລິບສະມາດເພື່ອແຜ່ນໄລຍະວັງພະຍາດສັດປ່າ (SMART for Health) ສໍາລັບ ເຈົ້າຫັ້ນທີ່ປ່າໄນ ເພື່ອບັນທຶກຂໍ້ມູນສັດປ່າເຈັບ ຫຼື ຕາຍ ແລະ ການເຕັບຕົວຢ່າງຈາກພາກສະບານາມ ແລະ ອະທິບາຍວິທີນຳໃຊ້ ສະມາດໄມ່ບາຍ (SMART Mobile) ໃຫ້ຖືກຕ້ອງ.

ຄູ່ມືບັດຈຸບັນ ນຳໃຊ້ກັນ ລາຍລິບ SMART ລຸ້ມທີ 7. ສໍາລັບຂໍ້ມູນເພີ່ມເຕີມ ກ່ຽວກັບ ໄປແກມເຄື່ອງມືຕິດຕາມກວດກາ ແລະ ລາຍງານຂໍ້ມູນພື້ນທີ່ (SMART) ໃຫ້ເຂົ້າໄປທີ່ <https://smartconservationtools.org/>. ຖ້າຍ່າກຽນວິທີການນຳໃຊ້ ໄປແກມ SMART ໃນຄອມພິວເຕີ ແລະ Connect ໃຫ້ເຂົ້າໄປທີ່ <https://smartconservationtools.org/>.

ພາກສະເໜີ

ນີ້ເປື້ອງຕົ້ນ, ໄປແກມ ເຄື່ອງມືຕິດຕາມກວດກາ ແລະ ລາຍງານຂໍ້ມູນພື້ນທີ່ (ສະມາດ, SMART) ແມ່ນ ວິທີການທີ່ ຖືກອອກແບບມາເພື່ອຊ່ວຍເຫຼືອ ວົງກາງານບັນຄັບໃຊ້ກິດໝາຍໃນປ່າສະບາງວນ. ໄປແກມ SMART ເປັນຊຸດເຄື່ອງມື ເຕັກໂນໂລຊີ: ສະມາດດະເດສໜ້ອບ (SMART Desktop), ສະມາດໄມ່ບາຍ (SMART Mobile), ແລະ ສະມາດ ຄອນເນັກ (SMART Connect). SMART Mobile (ໃຊ້ຜ່ານ ໂຫລະສັບມືຖື) ແມ່ນ ແວໜີໃນໂຫລະສັບ ອັດສະລິລະຫື່ນຳໃຊ້ໄດ້ສະດວກ ແລະ ເປັນມາດຕະຖານ ໃນການເຕັບຂໍ້ມູນຈາກພາກສະບານາມ, ຕິດຕາມຈຸດພິກັດພື້ນທີ່-ເວລາ (ພູມົກາລະ) ຂອງ ຜູ້ນຳໃຊ້ ແລະ ຂອງຂໍ້ມູນທີ່ກຳລັງເວັບຟູ້, ເວັບຂໍ້ມູນເປັນຮູບພາບ ແລະ ສຽງຈາກພາກສະບານາມ, ແລະ ສາມາດສື່ສານຂໍ້ມູນຫັນທີ່ຫັນໄດ້ ໃຫ້ກັບ ຈຸດ ປະສານງານຢູ່ນອກສະບານາມ ຜ່ານລະບົບເຊື່ອມຕໍ່ SMART Connect ໃນເວລາທີ່ສາມາດເຂົ້າເຖິງອິນເຕີເນັດໄດ້. ການເຊື່ອມຕໍ່ຫັນທີ່ຫັນໄດ້ ເຮັດ ໃຫ້ສາມາດຕອບສະບານອງຕໍ່ກັບເຫດການທີ່ກວດພົບໄດ້ຢ່າງຫັນການ.

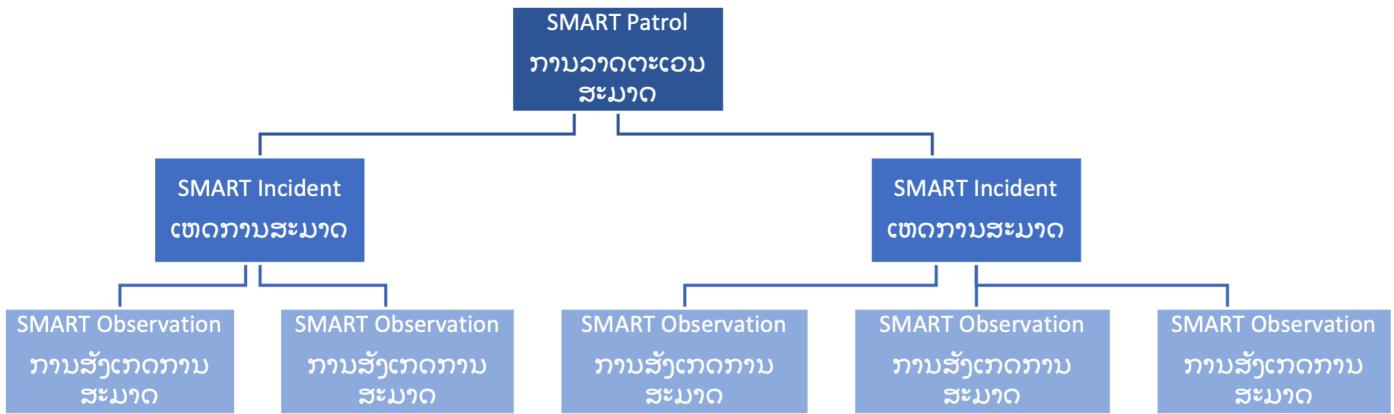
ແຜນງານສຸຂະພາບຂອງອົງການອະນຸລັກສັດປ່າ (WCS) ຮັດສັງງານ ແບບຈຳລອງຂໍ້ມູນສະມາດ (SMART) ເພື່ອຕິດຕາມເຫດການ ກ່ຽວກັບພະຍາດສັດປ່າ ແລະ ຕິດຕາມຕົວຢ່າງທີ່ໄດ້ເວັບຈາກເຫດການເຫຼື່ອງນັ້ນ (ລາຍລິບ SMART ເພື່ອແຜ່ນໄລຍະວັງພະຍາດສັດປ່າ). ແບບຈຳລອງຂໍ້ມູນດັ່ງກ່າວນີ້ ສາມາດຂະໜາຍຕໍ່ເປັນ “ຊຸດສູນລວມຂໍ້ມູນຂ່າວສານ SMART” ທີ່ໃຊ້ໃນຂອບເຂດປ່າສະບາງວນ ແລະ ຕິດຕັ້ງໃນແວ່ນ SMART Mobile ໄດ້ ເພື່ອ ຊ່ວຍໃນການເຕັບຂໍ້ມູນຂ່າວສານຈາກເຫດການເຫຼື່ອງນັ້ນ (ເຊັ່ນ ການຕາມລຂອງສັດປ່າຈຳນວນຫຼາຍ ຫຼື ກິດຈະກຳເຝົ້າລະວັງໃນຕະຫຼາດສິດ). ໃນ ເອກະສານນີ້ ພວກເຮົາໃດ້ອະທິບາຍວິທີການ ໃຫ້ເຈົ້າຫັ້ນທີ່ປ່າໄນ ນຳໃຊ້ສ່ວນໃດຫຼີ່ຂອງແບບຈຳລອງຂໍ້ມູນລະບົບ SMART ເພື່ອແຜ່ນໄລຍະພະຍາດສັດເພື່ອບັນທຶກການສັງເກດ-ພົບເຫັນສັດປ່າທີ່ຕາຍ, ເຈັບປ່ວລ ຫຼື ບາດເຈັບ ແລະ ຕິດຕາມຕົວຢ່າງທີ່ໄດ້ຖືກເວັບຈາກສັດທີ່ພົບເຫັນເຫຼື່ອງນັ້ນ. ຈຸດປະສົງຂອງຄູ່ມືດັ່ງກ່າວນີ້ ແມ່ນເພື່ອອະທິບາຍການນຳໃຊ້ ລະບົບສະມາດເພື່ອແຜ່ນໄລຍະວັງພະຍາດສັດ (SMART for Health) ໂດຍ ເຈົ້າຫັ້ນທີ່ປ່າໄນ ຄູ່ມືດັ່ງກ່າວນີ້ ຈະຢືນໄດ້ອະທິບາຍວິທີຕິດຕັ້ງ SMART Desktop, Mobile ຫຼື Connect ຫຼື ວິທີການ ດາວໂຫຼດ SMART for Health ໃນອຸປະກອນມີຖືຕໍ່ງໆ.

ໃນຄູ່ມືດັ່ງກ່າວນີ້, ພວກເຮົາໃຊ້ນົມໃຫ້ໄລ້ໃສ່ຄໍານາມເຊັ່ນ: **ຫອງປຶກຂໍ້ມູນ (Attributes)**, **ໝວດຂໍ້ມູນ (Categories)**, **ເຫດການ (Incidents)** ແລະ **ອື່ນງານ** ໃນເວລາທີ່ອ້າງເຖິງເຖິງປະກອບຕ່າງໆຂອງລະບົບ SMART.

ໂຄງຮ່າງຂໍ້ມູນຂອງລາຍລິບສະມາດເພື່ອແຜ່ນໄລຍະວັງພະຍາດສັດ

ບົດສະບູບໂຄງຮ່າງຂໍ້ມູນຂອງລະບົບສະມາດເພື່ອແຜ່ນໄລຍະວັງພະຍາດສັດ ມີໂດຍໜີ່.

ເຫດການສະມາດ (SMART Incidents) ທີ່ມີຢູ່ພາຍໃນອົງປະກອບຂອງລາດຕະເວນສະມາດ:



ບັນຍ້ ເຫດການສະມາດ (SMART Incidents) ທີ່ຢູ່ນອກອົງປະກອບຂອງລາດຕະວົນສະມາດ (SMART Patrol):



ເລີ່ມແຕ່ລຸ່ມຂຶ້ນເທິງຂອງແຕ່ລະວິທີການ, ລະບົບສະມາດເພື່ອເცື່ອລະວັງພະຍາດສັດ ແມ່ນອໍານວຍຄວາມສະດວກໃຫ້ແກ່ການເກັບຂໍ້ມູນສັງເກດການຢູ່ພາກສະຫາງ (SMART Observations) ເພື່ອອະທິບາຍໝາວດຂອງຂໍ້ມູນຂ່າວສານທີ່ປະກອບເປັນ ເຫດການທາງພະຍາດສັດຢ່າງ (Wildlife Health Event). ເຫດການ (Events) ເຫັນວ່າ ແມ່ນຈະຖືກຂັ້ນທີ່ໃນເວລາທີ່ເຈົ້າບັນທຶກທີ່ບໍ່ໄດ້ຮັບກຳນົດຢ່າງ ແລ້ວ, ບັນຍ້ ຂາດເຈັບໃນລະຫວ່າງ ການລາດຕະວົນ.

ການລາດຕະວົນສະມາດ (SMART Patrol)

ການລາດຕະວົນສະມາດ (SMART Patrol) ແມ່ນໄລຍະເວລາທີ່ເຈົ້າບັນທຶກທີ່ບໍ່ໄດ້ຮັບກຳນົດຢ່າງ ແລ້ວ ບັນຍ້ ຂໍສະໜັບສະໜູນໄດ້ການໃຊ້ສະມາດໂມບາຍ (SMART Mobile). ອົງປະກອບຂອງ ລາດຕະວົນ (Patrol) ຈະເລີ່ມດໍາເນີນການ ເມື່ອກີດຢູ່ “ເລີ່ມລາດຕະວົນ” (Start Patrol) ແລ້ວ ພາຍຫຼັງຕົ້ນຂໍ້ມູນຕາມທີ່ບັນທຶກທີ່ໄດ້ບອກຢ່າງຄືບຖວນຢູ່ທີ່ “ເລີ່ມລາດຕະວົນ” (Start Patrol) ເຫັນເພີ່ມຕົ້ນທີ່ເມີນສະມາດ (SMART Manual).

ເຫດການສະມາດ (SMART Incident)

ເຫດການສະມາດ (SMART Incident) ບັນຍ້ເຖິງຊຸດຂໍ້ມູນການສັງເກດການຢູ່ພາກສະຫາງໃນສະຖານທີ່ດູວກັນ. ຕົວຢ່າງ: ເຈົ້າບັນທຶກທີ່ບໍ່ໄດ້ຮັບກຳນົດຢ່າງ ສະໜັບສະໜູນຕາມທີ່ບັນທຶກທີ່ໄດ້ບອກຢ່າງຄືບຖວນຢູ່ທີ່ “ເລີ່ມລາດຕະວົນ” (Start Patrol) ເຫັນເພີ່ມຕົ້ນທີ່ເມີນສະມາດ (SMART Manual).

ການສັງເກດການສະມາດ (SMART Observation)

ການສັງເກດການສະມາດ (SMART Observation) ແມ່ນຈະຕ້ອງໄດ້ຕື່ມຂໍ້ມູນເຊື້ອໃນເຫດການສະມາດ ((SMART Incident) ໂດຍນຳໃຊ້ໃນໝວດຂໍ້ມູນສະມາດ (SMART Categories). ເຊິ່ງການສັງເກດການໄດ້ຫົ່ງ ຈະຖືກເປີ່ມເຊື້ອປ່າໃນໝວດຂໍ້ມູນສະມາດໄດ້ນັ້ນ (SMART Category) ແມ່ນຈະຕ້ອງຕື່ມຂໍ້ມູນໃຫ້ສໍາລັບກ່ອນ.

ການສັງເກດການສະໜັດ (SMART Observations) ຂອງແຕ່ລະ ເຫັດການສະໜັດ (SMART Incident) ແມ່ນຈະຖືກບັນທຶກໄວ້ເປັນຊຸດຂໍ້ມູນສະເພາະຂອງໃຜມັນຢູ່ໃນເວລາ ແລະ ອຸດຝີກັດອັນດຽວກັນ.

ឧបវណ្ឌីមុនសម្រាប់ (SMART Category)

ໝວດຂໍ້ມູນສະມາດ (SMART Category) ແມ່ນຊຸດທັອງປ້ອນຂໍ້ມູນສະມາດ (SMART Attributes) ທີ່ຕ້ອງມີການຕື່ມຂໍ້ມູນ ກ່ຽວກັບ ຫົວຂໍສະເພາະໃດໆໜຶ່ງ ຫຼືຢູ່ພາຍໃນ ເຫດການພະລາດສັດບໍ່ (Wildlife Health Event).

ហ៊ុទ្ធផែនខ្លួននៅក្នុងអត្ថបទ (SMART Attribute)

ມີເລືອກໝາຍດັ່ງນີ້ສະມາດ (SMART Category), ຈະມີຊັດຕົວເລືອກທີ່ມີຄວາມສອດຄ່ອງກັບລາຍການຂໍ້ມູນສະເພາະທີ່ເລືອກຈະສະແດງຢູ່ຫັນຈຳ. ໃນແຕ່ລະຊັດຕົວເລືອກຈະແມ່ນຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນສະມາດ (SMART Attributes) ເປັນພາກບັງຄັບ ແລະ ບໍ່ບັງຄັບ. ຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນພາກບັງຄັບ ແມ່ນໝາຍດາວວິເຫຼີກ ແລະ ຈຳເຮັນຕ້ອງຕື່ມື້ຂໍ້ມູນໃຫ້ຄືໃນການເກີບຂໍ້ມູນສັງເກດການສະມາດ (SMART Observations). ຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນພາກບັງຄັບທີ່ເປົ້າຫວ່າງຈະເປັນສີແດງກັ່ງກິດໝາຍຖືກເຫີງຂວາມ.

ຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນສະນາດ ແລະ ຕົວເລືອກລະດັບຂໍ້ມູນບັນທຶກຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ

ຕົວເລືອກທ້ອງປ່ອນຂໍ້ມູນຕ່າງໆແມ່ນຕົວເລືອກທີ່ຖືກຕັ້ງຄ່າໄວ້ລ່ວງໜັດເພື່ອຕອບໃນລາຍການ ຫຼື ທ້ອງປ່ອນຂໍ້ມູນບໍ່ຢາລາຍການ (multilist Attribute) ຫຼື ລະດັບຂໍ້ມູນບັນທຶກທ້ອງປ່ອນຂໍ້ມູນ (Record-level Attribute).

ເຫດການພະລາດສັດປ່າ

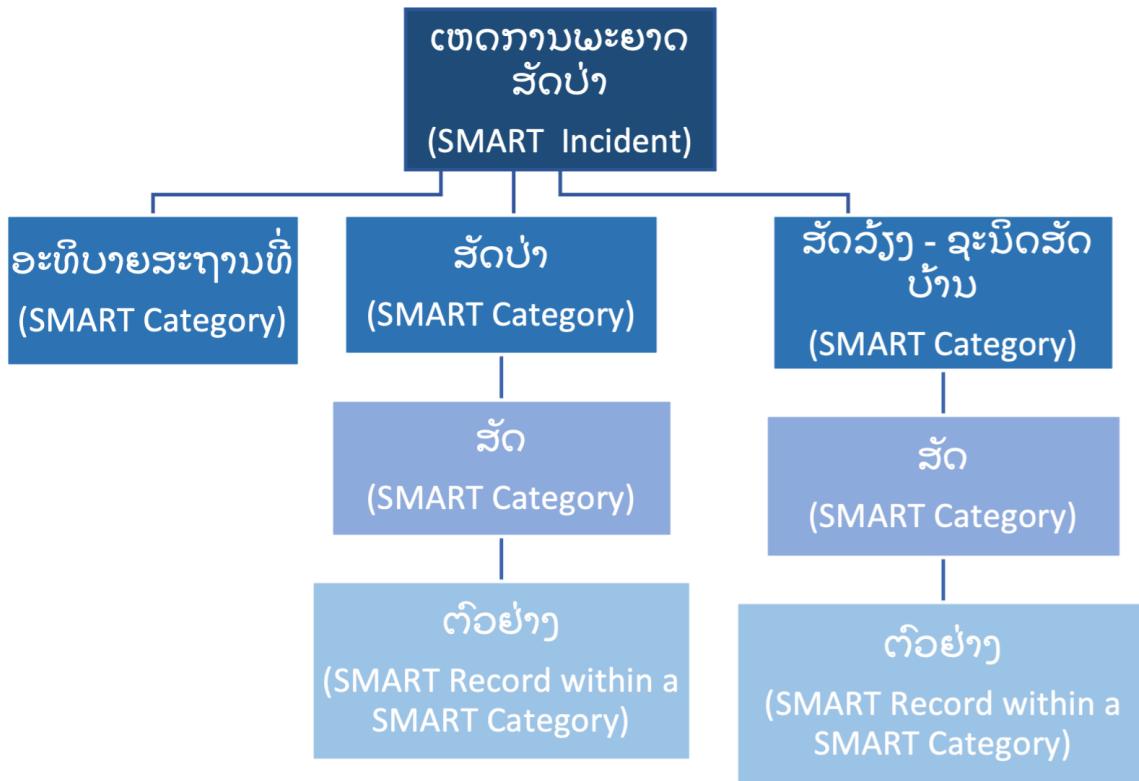
ເບັດການພະລາດສັດປ່າ (Wildlife Health Event) ແມ່ນຊູດການພິບເຫັນບາງສະບານມີທີ່ບໍ່ຕໍ່ເນື້ອງກັນ ເຊິ່ງມີຄວາມກ່ຽວຂ້ອງກັບ
ເປົ້າໝາຍການເຝົ້າລະວັງພະລາດສັດປ່າ (wildlife health surveillance). ຖຸ່ມສັດທີ່ບໍ່ຈະແລກຕ້າງໜາກ ບໍ່ມີບ່ວຳເປັນເຫດການ
ພະລາດສັດປ່າ. ເຖິງຢ່າງໄດ້ກຳຕາມ, ໃນເວລາທີ່ບໍ່ມີຕາງເຈົ້າໝາຍທີ່ບໍ່ໄດ້ພິບເຫັນກຸ່ມສັດຕາຍ, ປ່າຍ ຫຼື ບາດເຈັບ ໃຫ້ເຫັນທີ່ກໍ່ມີຂໍ້ມູນຂອງສັດທີ່ບໍ່
ເຈັບເປັນທີ່ຢູ່ບ່ອນດັ່ງກ່າວນັ້ນ.

ເບັດການພະລາດສັດປ່າ (Wildlife Health Event) ສໍາລັບເຈົ້າບ້ານທີ່ບໍ່ໄມ້ແລວ ແມ່ນຖືກກຳນົດໄວ້ວ່າ “ເນື້ອພິບເຫັນສັດປ່າທີ່ບໍ່ແຂງແຮງຢ່າງຕໍ່າຫຼື່ງໄຕ (ບໍ່ວ່າຈະເປັນສັດປ່າລີ, ສັດທີ່ໄດ້ຮັບບາດເຈັບ ຫຼື ຕາລິນັ້ນ) ທີ່ເກີດຂຶ້ນໄດ້ຍິບໜູສາເຫຼາດໃນສະຖານທີ່ ແລະ ເວລາສະເພາະໃດບໍ່ນີ້, ລວມໄປເຖິງສັດທີ່ສະຂະພາບດີຕໍ່ອື່ນງ່າງ ແລະ ລັກສະນະຂອງສະພາບແວດລົມທີ່ອາດຈະມີສ່ວນພິວພັນກັນໃນເຄດຕໍ່ແຫ່ງພື້ນທີ່ດົງກັນ ມີຄວາມເປັນໄປໄດ້ວ່າສັດປ່າ ຫຼື ສັດບ້ານ, ສັດລົງງແບບໝໍອລີທີ່ມະຊາດ, ສັດທີ່ຖືກລໍາ ຫຼື ຖືກຈັບຂ້າງກໍອາດມີການພິວພັນກັນຫີກດ້ວຍ”.

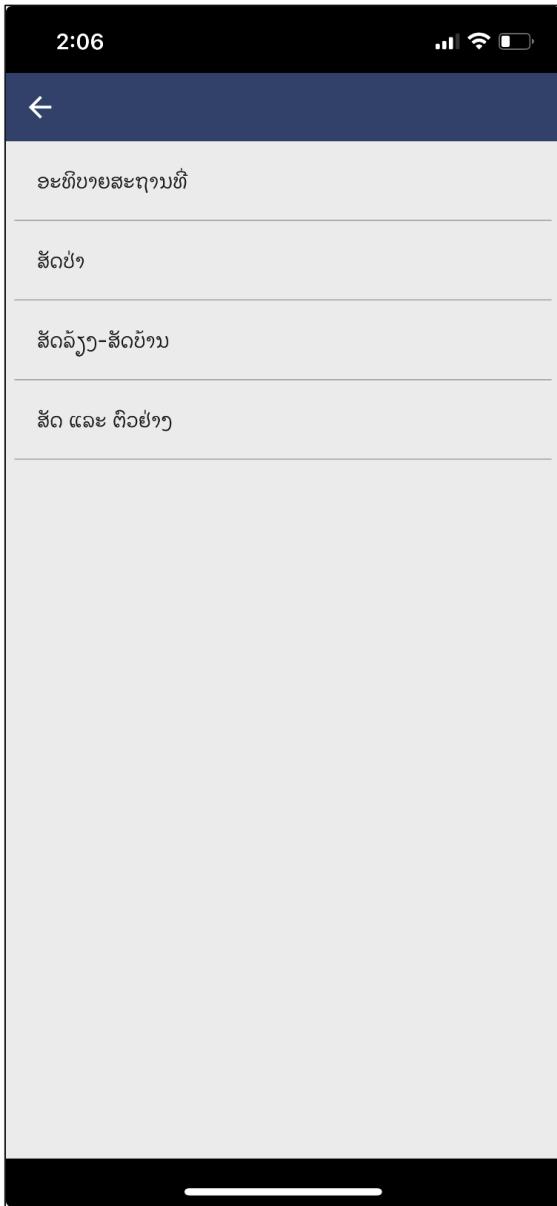
ເຫດການພະຍາດສັດບໍ່ໃນສະມາດ

ເຫດການພະຍາດສັດບໍ່ (Wildlife Health Event) (ລາຍລະອຽດເຢີມເຕີມດ້ານລຸ່ມ) ແມ່ນຖືກບັນທຶກເປັນ ເຫດການສະມາດ (SMART Incident) ຢູ່ໃນ ລາດຕະວັນສະມາດ (SMART Patrol). ເຫດການພະຍາດສັດບໍ່ (Wildlife Health Event) ແມ່ນບັນທຶກໂຄດລການເວັບກຳ ການສັງເກດການສະມາດ (SMART Observations) ຜ່ານ ຫຼວດຂໍ້ມູນສະມາດ (SMART Categories) ທີ່ສີມບູນແລ້ວ ແລະ ຫ້ອງບ້ອນຂໍ້ມູນສະມາດ (SMART Attributes) ທີ່ເປັນບ່ອນອ້າງອີງໃຫ້ກັບ ຊຸດລາດຕະວັນພະຍາດສັດບໍ່ຂອງສະມາດ (SMART for Health Patrol Package) ສໍາລັບ ສະມາດໄຟບາຍ (SMART Mobile) ໃນກໍລະນີຂອງການອ້າງອີງເຖິງ ຊຸດລາດຕະວັນລະບົບສະມາດເຝື້ອເຝົ້າ ລະວັງພະຍາດສັດບໍ່ (SMART for Health), ຫຼວດຂໍ້ມູນສະມາດ (SMART Categories) ແມ່ນຢູ່ໃນ “ຄໍາອະທິບາຍສະຖານທີ່”, “ສັດບໍ່”, “ການລົງສັດ-ສາຍພົນສັດລົງ” ແລະ “ສັດ ແລະ ຕົວຢ່າງສັດ”

ແຜນຜັງດ້ານລຸ່ມນີ້ແມ່ນໄດ້ສະແດງໃຫ້ເຫັນເຖິງການອ້າງອີງ ຫຼວດຂໍ້ມູນສະມາດ (SMART Categories) ຂອງຂໍ້ມູນທີ່ບັນທຶກເຫດການພະຍາດສັດບໍ່ (Wildlife Health Events) ຕາມລຳດັບລຸ່ມນີ້:



ຫຼວດຂໍ້ມູນສະມາດ (SMART Categories)ໃນການອ້າງອີງຕໍ່ລະບົບສະມາດເຝື້ອເຝົ້າລະວັງພະຍາດສັດບໍ່ (SMART for Health) ໃນສະມາດໄຟບາຍ (SMART Mobile) ເຊິ່ງມີລັກສະນະດັ່ງນີ້:



ໝວດຂໍ້ມູນສະນາດ (SMART Categories) ໃນລະບົບສະນາດເພື່ອແຜ່ລະວົງພະຍາດ ສັດປ່າງ (SMART for Health)

ຄໍາອະທິບາຍສະຖານທີ່ (ລະດັບເຫດການ)

ໝວດຂໍ້ມູນນີ້ໃຊ້ສໍາລັບເກັບຮວບຮວມຂໍ້ມູນກ່ຽວກັບໄພຄຸກຄາມດ້ານສົງແວດລ້ອມທີ່ມີການສັງເກດການກ່ຽວກັບເຫດການທາງພະຍາດສັດປ່າງ.
ສັດປ່າງ (ລະດັບສາຍພັນ)

ໝວດຂໍ້ມູນນີ້ແມ່ນໃຊ້ເພື່ອອະທິບາຍສາຍພັນສັດປ່າງທີ່ຢູ່ໃນເຫດການສັດປ່າງ. ແຕ່ລະ ບໍ່ມີການສັງເກດການໃນເຫດການທາງພະຍາດສັດປ່າງ.
ເຊັ່ນຕົວຢ່າງ: ສົມມຸດວ່າພົບນິກັນໜ້າສາມສາຍພັນທີ່ໄດ້ມີການສັງເກດການໃນເຫດການທາງພະຍາດສັດປ່າງ (Wildlife Health Event), ຄວນໃຊ້ໝວດຂໍ້ມູນນີ້ສາມຄົງເພື່ອບັນທຶກສາຍພັນທີ່ກ່ຽວຂ້ອງໃນເຫດການນີ້ນັ້ນ (ບໍ່ມີຄົງຕໍ່ບໍ່ມີສາຍພັນ).

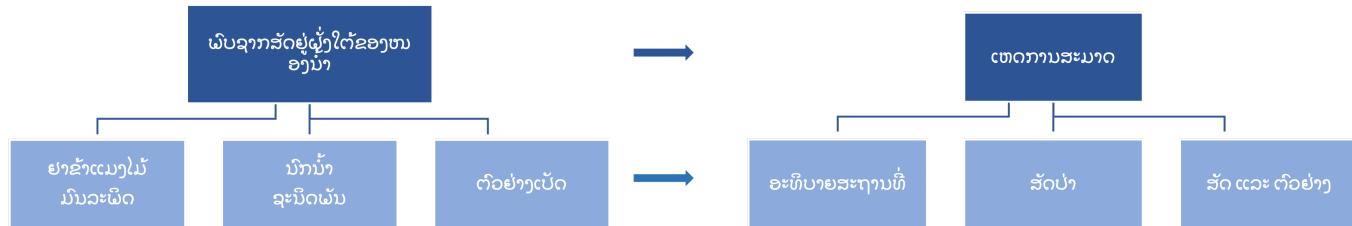
ລົງສັດ - ສາຍພັນສັດລົງ (ລະດັບສາຍພັນ)

ໝວດຂໍ້ມູນນີ້ແມ່ນໃຊ້ເພື່ອອະທິບາຍສັດລົງທັງໝົດທີ່ໄດ້ມີການສັງເກດການ. ແຕ່ລະ ບໍ່ມີການສັງເກດໃນເຫດການທາງພະຍາດສັດປ່າງ.
ສັດລົງໃນເຫດການທາງພະຍາດສັດປ່າງ (Wildlife Health Event).

ສັດ ແລະ ຕົວຢ່າງ (ລະດັບສັດແຕ່ລະໂຕ ແລະ ຕົວຢ່າງຂອງສັດ)

ໃນໝວດຂໍ້ມູນນີ້ແມ່ນໃຊ້ເພື່ອອະທິບາຍຕົວສັດແຕ່ລະຊະນິດທີ່ຢູ່ໃນສາຍພັນທີ່ຖືກບັນຫຼືກໄວ້ສໍາລັບເຫດການທາງພະຍາດສັດບໍ່ (Wildlife Health Event) ແລະ ຕົວຢ່າງທີ່ເກັບມາຈາກສັດເບື້ອງນີ້.

ສະຫຼຸບລວມແລ້ວ, ໃນຮູບດ້ານລຸ່ມນີ້ໄດ້ສະແດງໃຫ້ເຫັນເຖິງການສັງເກດການເຫດການທາງພະຍາດສັດບໍ່ແມ່ນໄດ້ຖືກເວັບເປັນເຫດການສາມາດ (SMART Incident):



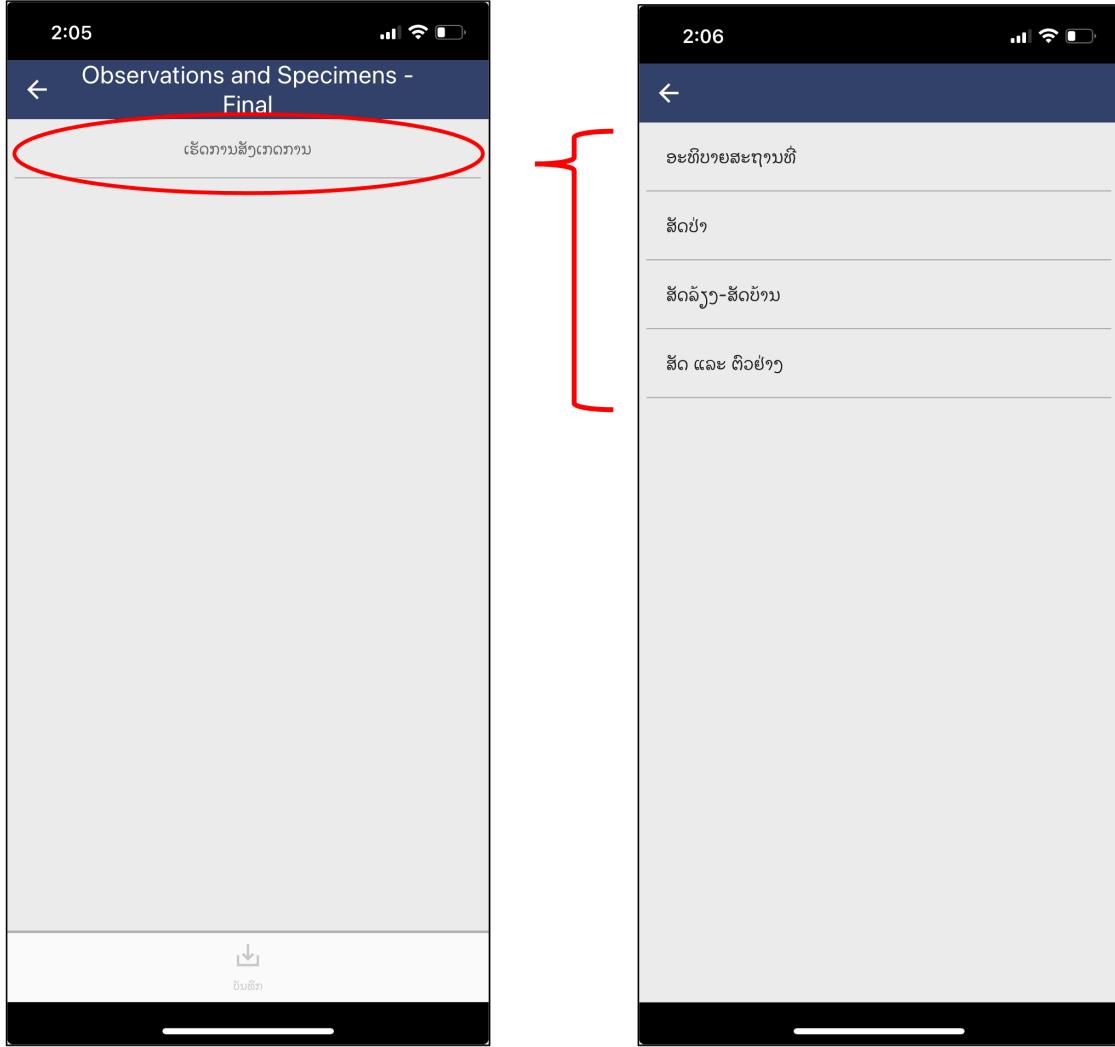
ຄໍາອະທິບາຍຂອງຊຸດຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ, ບັນຫຼືກ-ລະດັບຊຸດຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ ແລະ ຕົວເລືອກໃນໝວດຂໍ້ມູນຕ່າງໆທີ່ໃຊ້ໃນ ລະບົບສະມາດເພື່ອເຝົ້າລະວັງພະຍາດສັດ (SMART for Health) ແມ່ນໄດ້ມີໃນຟິດຈະນານຸກົມທີ່ສາມາດເຂົ້າເຖິງໄດ້ຕາມລັ້ງລຸ່ມນີ້ [here](#).

ການນຳໃຊ້ລະບົບສະມາດເພື່ອເຝົ້າລະວັງພະຍາດສັດ (SMART for Health)

ເພື່ອຈັດເຮັດວຽກສານເຫດການທາງພະຍາດສັດບໍ່ (Wildlife Health Event), ລະບົບສະມາດເພື່ອເຝົ້າລະວັງພະຍາດສັດ (SMART for Health) ສັງເກດການສັງເກດການດ້ວຍການນຳໃຊ້ໝວດຂໍ້ມູນທີ່ແຕກຕ່າງກັນ.

ເພີ່ມການສັງເກດການໄປໜ້າເຫດການ

ກີດເຂົ້າໄປທີ່ສ້າງການສັງເກດການ. ເລືອກຕົວເລືອກມີແລ້ວເປີດ+ລາຍການຂອງໝວດຂໍ້ມູນ:



បញ្ជីកជើងការងារដែលត្រូវបានបង្ហាញ

កិច្ចការបង្ហាញដែលត្រូវបានបង្ហាញ គឺជាបញ្ជីកជើងការងារដែលត្រូវបានបង្ហាញ ដែលត្រូវបានបង្ហាញ នៃការងារ។ កិច្ចការបង្ហាញនេះមានចំណាំថា តុកហាក សំណើ-តុកបាន និង ពិភ័យ។

កិច្ចការបង្ហាញដែលត្រូវបានបង្ហាញ គឺជាបញ្ជីកជើងការងារដែលត្រូវបានបង្ហាញ នៃការងារ។ កិច្ចការបង្ហាញនេះមានចំណាំថា តុកហាក សំណើ-តុកបាន និង ពិភ័យ។

The screenshots show a three-step process for reporting a wildlife health event:

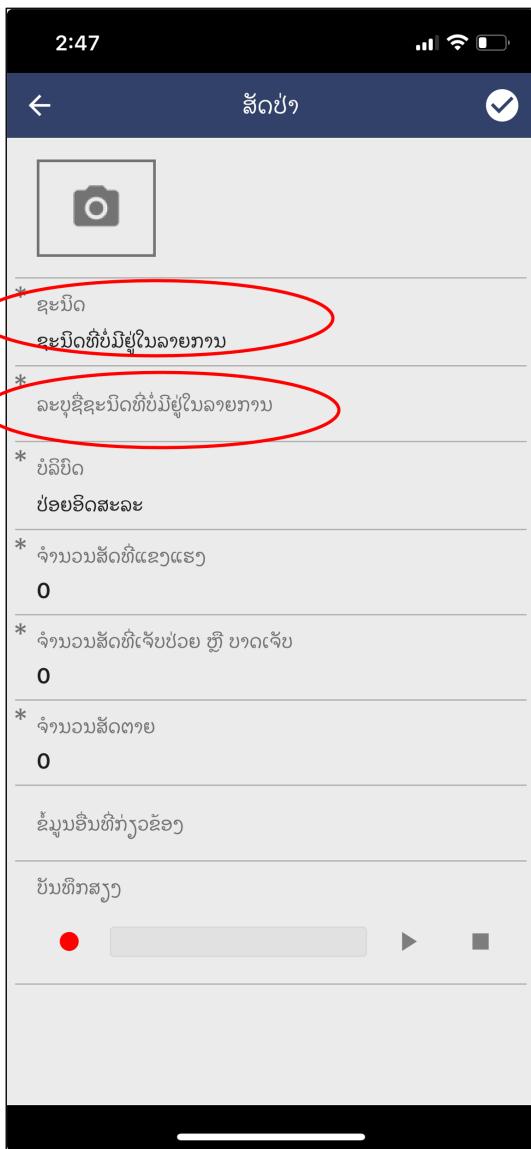
- Step 1:** A camera icon and a red box highlight the field labeled "ສິ່ງທີ່ມີບໍເຫັນ" (What to report).
- Step 2:** A list of symptoms or signs to check off. The first two items are checked: "ພື້ນຖານກົງ" (Dead body) and "ຂີ່ເຫຼືອ" (Swelling). A red box highlights the third item, "ການຈຸດປ່າ" (Diarrhea).
- Step 3:** A summary screen showing the checked items from Step 2 and adding a note: "ຂໍ້ຕະຫຼາດ, ການຈຸດປ່າ, ສິ່ງທີ່ມີບໍເຫັນອື່ນໆ". A red circle highlights the checkmark at the top right.

ຖ້າຫາກວ່າທ່ານຕ້ອງການທີ່ຈະລືບຂໍ້ມູນທີ່ຕື່ນໄປໃນຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນນັ້ນ, ໃຫ້ກົດເຂົ້າໄປທີ່ຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ, ກົດຄ້າງໄວ້ ແລະ ເລື່ອນໄປດ້ານຊ້າຍ ແລະ ກົດຄໍາວ່າ “ແມ່ນແລ້ວ”. ຖ້າລົກຂຶ້ນທີ່ທີ່ງວ່າຂອງ. ຖ້າທ່ານຕ້ອງການລົກລົກການເພີ່ມເຂົ້າຂອງໜຸວດຂໍ້ມູນເຫດການ ໃຫ້ເລືອກລູກສອນ ຂ້າຍມື້ຢູ່ມູນຊ້າຍມີດານເທິງຂອງໜັ້ງ. ຖ້າຫາກທ່ານເພີ່ມໝູວດຂໍ້ມູນເຫດການເຂົ້າໄປແລ້ວ ແຕ່ທ່ານຢ່າກລືບອອກ ໃຫ້ກົດເຂົ້າໄປທີ່ໜຸວດ ຂໍ້ມູນທີ່ຈະລືບອອກ, ກົດຄ້າງໄວ້ ແລະ ເລື່ອນໄປເບື້ອງຊ້າຍ ແລະ ເຮັດການເປັນຍືນການລືບ.

ບັນທຶກສາຍພັນທີສົງເງັດການ

ໝາວດຂໍ້ມູນ “ສັດປ່າ” ແລະ “ລົງງສັດ - ສາຍພັນສັດລົງງ” ແມ່ນໄດ້ຖືກບັນທຶກສາຍພັນເຂົ້າໃນ ເຫດການຫາງພະຍາດສັດປ່າ (Wildlife Health Event). ຕ້ອງສົງເງັດສັດຢ່າງໜັກອຍຫີ່ງຊະນິດເພື່ອທີ່ຈະເພີ່ມເຂົ້າຂໍ້ມູນລະດັບສາຍພັນ (“ສັດປ່າ” ຫຼື “ລົງງສັດ - ສາຍພັນສັດລົງງ”). ເຊັ່ນ ຕົວຢ່າງ: ຖ້າສົງເງັດວ່າມີສິ່ງໄຕປ່າຍຫີ່ງໄຕໃນເຫດການຫາງພະຍາດສັດປ່າ (Wildlife Health Event) ຫຼັງຈາກນັ້ນສາຍພັນມູນ “ສັດປ່າ” ຄົ້ງ ດຽວ. ຖ້າສົງເງັດວ່າມີສິ່ງໄຕ 20 ໂຕຢ່າງໃນເຫດການຫາງພະຍາດສັດປ່າ (Wildlife Health Event) ສາຍພັນນີ້ຈະໄດ້ຖືກບັນທຶກໂດລີໃຊ້ໜຸວດ ຂໍ້ມູນ “ສັດປ່າ” ຄົ້ງດຽວ. ຖ້າສົງເງັດວ່າມີ 2 ສາຍພັນຢູ່ໃນເຫດການຫາງພະຍາດສັດປ່າ (Wildlife Health Event) ສະນັ້ນ, ພູວດຂໍ້ມູນ “ສັດປ່າ” ຄວນບັນທຶກສອງຄົ້ງ ແຊັ້ງໝາຍເຖິງຫີ່ງຫີ່ສາຍພັນຕໍ່ຫີ່ງຄົ້ງ.

ກ່ອນອື່ນໜີດ, ໃຫ້ເລືອກໜຸວດຂໍ້ມູນ “ສັດປ່າ” ຫຼື “ລົງງສັດ - ສາຍພັນສັດລົງງ” ແຊັ້ງຂຶ້ນກັບສາຍພັນຂອງສັດທີ່ໄດ້ບັນທຶກ. ຈາກນັ້ນ, ໃຫ້ເລືອກ ຕົວເລືອກຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນທີ່ຖືກກັບ “ສາຍພັນ”. ໃນກໍລະນີຂອງໜຸວດຂໍ້ມູນ “ສັດປ່າ” ນັ້ນ, ຖ້າຫາກຮູ້ວ່າສາຍພັນໄດ້ຢູ່ໃນລໍາດັບສະກຸນຂັ້ນສູງຂຶ້ນ ແຕ່ວ່າບໍ່ໄດ້ຢູ່ໃນລາຍຊື່ “ສາຍພັນ” ຂອງຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ ແມ່ນເຮົາສາມາດເລືອກຕົວເລືອກ “ບໍ່ມີສາຍພັນນີ້ໃນລາຍຊື່”. ດັ່ງນັ້ນ, ຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນທີ່ຂຽນວ່າ “ຕື່ມາລາຍຊື່ສາຍພັນທີ່ບໍ່ມີໃນລາຍຊື່” ຈະມີວ່າໃຫ້ພົມຊື່ສາຍພັນທີ່ໄປ ຫຼື ຊື່ສາຍພັນຫາງວິທະຍາສາດ ຫຼື ຊື່ຂອງລໍາດັບສະກຸນມີ ເຊັ່ນ: ສະກຸນ, ຕະກຸນ, ລໍາດັບ, ເຊັ່ນ:



ຕື່ມຂໍ້ມູນໃສຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ “ບໍລິປິດ” (Context). ຫ້າອງປ້ອນຂໍ້ມູນຫຼາຍລາຍການ ແລະ ນຳໃຊ້ເພື່ອທຳຄວາມເຂົ້າໃຈກ່ຽວກັບ ສະພາບຂອງການ ຈັບ, ກັກຂັງ ຫຼື ຖືກລ່າ. ໃຫ້ເລືອກເອົາ “ປ່ອຍທຳມະຊາດ” (“Free-ranging”) ຖ້າສັດຂອງຊະນິດພັນນັ້ນບໍ່ໄດ້ຖືກຈັບ. ໃຫ້ເລືອກເອົາ “ຖືກລ່າ ແລະ ຢື່ງບໍ່ຖືກເຄື່ອນຍ້າຍ” (“Hunted and not Displaced”) ຖ້າສັດຂອງຊະນິດພັນທີ່ສັງເກດຖືກລ່າ ຫຼື ຖືກຈັບ ແລະ ຢູ່ທີ່ສະຖານທີ່ເດີນທີ່ ຖືກລ່າ. ຕົວຢ່າງ: ພົບສັດທີ່ຖືກລ່າຢັງຄາຢູ່ໃນແຮກວ. ໃຫ້ເລືອກເອົາ “ຖືກລ່າ ແລະ ຖືກເຄື່ອນຍ້າຍ” (“Hunted and Displaced”) ເວລາສັດຂອງ ຊະນິດພັນທີ່ສັງເກດຖືກລ່າ ແລະ ບືກເຄື່ອນຍ້າຍຈາກສະຖານທີ່ເດີນທີ່ສັດຖືກລ່າ. ນອກນັ້ນ, ແມ່ນໃຫ້ເລືອກເອົາທ່າງເລືອກທີ່ຢູ່ເບື້ອ (“ຝາມ”, “ຄົວເຮືອນ”, “ສວນສັດ”, ອື່ນໆ.) ຖ້າສັດຂອງຊະນິດພັນທີ່ສັງເກດຖືກຂັງໃນສະຖານທີ່ໄດ້ຫຼຶງ:

2:47

ສັດບ່າງ

* ຊະນິດ
ຊະນິດທີ່ມີຢູ່ໃນລາຍການ

* ລະບຸຊື່ຊະນິດທີ່ມີຢູ່ໃນລາຍການ

* ບໍລິຫານ
ປ້ອນອິດສະລະ

* ຈຳນວນສັດທີ່ແຂງແຮງ
0

* ຈຳນວນສັດທີ່ເຈັບບ່ວລ ຫຼື ບາດເຈັບ
0

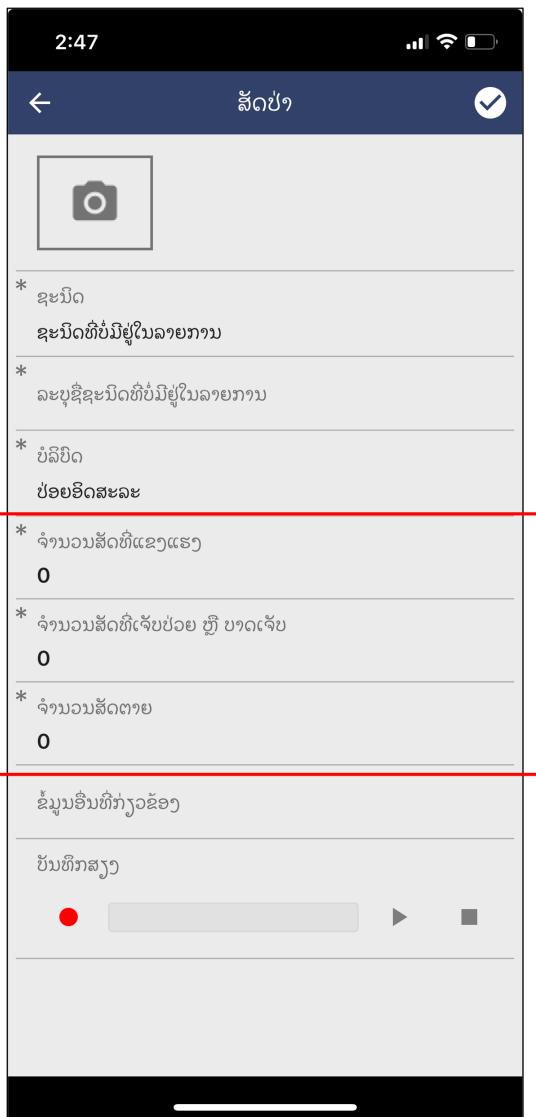
* ຈຳນວນສັດຕາລ
0

ຂໍ້ມູນອື່ນຫີ່ງວ່າຂອງ

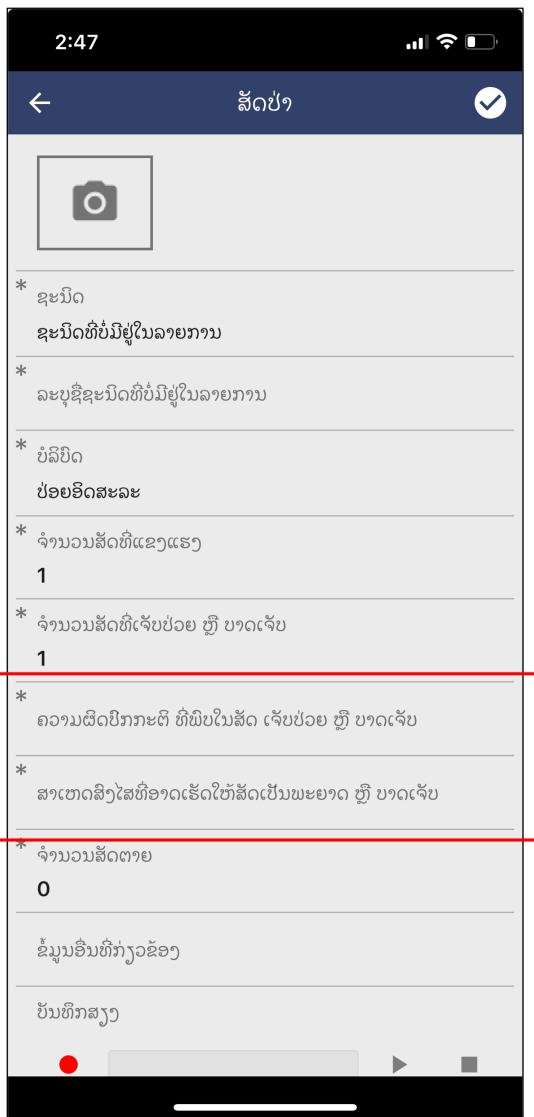
ບັນຫິກສົງ

● ▶ ■

ໃຫ້ສະໜອງຂໍ້ມູນກ່ຽວກັບ ຈຳນວນສັດໃນຊະນິດພັນດງວັນທີແຂງແຮງ (Healthy), ເຈັບບ່ວລ (Sick) ຫຼື ບາດເຈັບ (Injured), ແລະ ຕາລ (Dead) ບໍ່ວ່າຈະມີອາຫຸ້າ ຫຼື ເພດໄດ້ກຳຕາມໄດ້ລົ້າໃຊ້ຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ “ຈຳນວນສັດທີ່ແຂງແຮງ”, “ຈຳນວນສັດທີ່ເຈັບ ຫຼື ໄດ້ຮັບບາດເຈັບ” ແລະ “ຈຳນວນສັດທີ່ຕາລ”. ວານນັບຈຳນວນສັດ ຕໍ່ສະຖານະສູຂະພາບຂອງສັດ ຕໍ່ຊະນິດພັນຕອງລວມເອົາສັດທີ່ໄດ້ເວັບຕົວຢ່າງ ແລະ ກີ່ງບັນຫິກໂດຍນໍາໃຊ້ໝາວດຂໍ້ມູນ “ສັດ ແລະ ຕົວຢ່າງ”(Animal and Samples):



ການເພີ່ມຂໍ້ມູນສັດຢ່າງໜ່ອຍ 1 ໂຕທີ່ບ່າວຍ ຫຼື ໄດ້ ກັບບາດເຈັບຈະເຮັດໄຮ້ຫນ້າຈຳຫຼັອງບ້ອນຂໍ້ມູນເປັນແບບນີ້ “ຄວາມຜິດປິກກະຕິຂອງສັດທີ່ເຈັບປ່ວຍ ຫຼື ບາດເຈັບ” ແລະ “ສາເຫັດເປັນໄປໄດ້ທີ່ເຮັດໃຫ້ສັດເປັນພະຍາດ ຫຼື ໄດ້ກັບບາດເຈັບ”. ຕີ່ມ້ອງບ້ອງບ້ອນຂໍ້ມູນເບື້ອງນີ້ໄດ້ຍາກນີ້ຈຶ່ງ ຫຼື ສອງຕົວເລືອກ ກ່ຽວກັບສິ່ງທີ່ສ່າງເກົດໄດ້ຈາກໄຕສັດຂອງສາຍພັນສັດທີ່ບ້ານທີ່ກ່າວວັນ ແລະ ສິ່ງທີ່ອາດເປັນສາເຫັດຂອງການເກີດພະຍາດ ຫຼື ການໄດ້ກັບບາດເຈັບ. ຖ້າຫາກກໍ່ພົບຄວາມຜິດປິກກະຕິທີ່ຊັດເຈນ ຫຼື ບໍ່ສາມາດລະບຸສາເຫັດເປັນໄປໄດ້ຂອງການເກີດພະຍາດ ຫຼື ໄດ້ກັບບາດເຈັບ ໃຫ້ ເລືອກ “ບໍ່ມີຄວາມຜິດປິກກະຕິທີ່ຊັດເຈນ” ແລະ “ບໍ່ຮູ້” ຕາມລົດດັບ:



ຖ້າຫາກ ຄວາມຜິດປຶກກະຕີ ແມ່ນ ບໍ່ມີໃນລາຍການຕົວເລືອກໃນຫຼັອງບ້ອນຂໍ້ມູນ ໃນຕົວເລືອກ “ຄວາມຜິດປຶກກະຕີໃນສັດເຈັບບໍ່ວາລ ແລະ ບາດເຈັບ”. ດັ່ງນັ້ນ, ໃຫ້ເລືອກ “ອື່ນໆ” ແລະ ໃນຫຼັອງບ້ອນຂໍ້ມູນໃໝ່ແມ່ນຈະມີຫຼັອງທີ່ຂຽນວ່າ “ຄວາມຜິດປຶກກະຕີຈາກການເຈັບບໍ່ວາລ ຫຼື ໄດ້ຮັບບາດເຈັບອື່ນໆ” ແມ່ນໃຫ້ເຮົາເລີກສາມາດຊຽນຄວາມຜິດປຶກກະຕີທີ່ບໍ່ມີໃນລາຍການໄສ່ໄດ້. ຖ້າເລືອກ “ການລ່າສັດ” ເປັນສາເຫັດທີ່ອາດຈະເຮັດໃຫ້ເກີດພະຍາດ ຫຼື ໄດ້ຮັບບາດເຈັບສໍາລັບສັດປ່າ, ຈາກນັ້ນໃນຫຼັອງບ້ອນຂໍ້ມູນຄໍາວ່າ “ການໄຈມຕິຈາກສັດກິນຊັ້ນ” ຈະປາກິດຂຶ້ນເທິງຫັນຈຳເປື່ອໃຫ້ເຮົາເລີກພະຍາດຂອງສັດກິນຊັ້ນທີ່ອາດຈະເປັນຜູ້ໄຈມຕິ:

* ຂະນິດ
ຂະນິດທີ່ບໍ່ມີຢູ່ໃນລາຍການ

*
ລະບຸຂຶ້ນຂະນິດທີ່ບໍ່ມີຢູ່ໃນລາຍການ

*
ບໍລິຫຼິດ
ບໍລິຫຼິດສະລະ

*
ຈໍານວນສັດທີ່ແຂງແຮງ
1

*
ຈໍານວນສັດທີ່ເຈັບປ່ອລ ຫຼື ບາດເຈັບ
1

*
ຄວາມຜິດນິກາກຕີ ຫຼື ພົມໃນສັດ ເຈັບປ່ອລ ຫຼື ບາດເຈັບ
ຜົວຫັນຜິດນິກາກຕີ, ອື່ນງ
ຄວາມຜິດນິກາກຕີອື່ນງ ຫຼື ພົມໃນສັດ ເຈັບປ່ອລ ຫຼື ບາດເຈັບ

*
ສາເຫະລື້ນໄສຫຼືອຳດເຮັດໃຫ້ສັດເຊັ່ນພະຍາດ ຫຼື ບາດເຈັບ

*
ຈໍານວນສັດຕາຍ
0

ຂໍ້ມູນອື່ນທີ່ກ່າງວ້າຂອງ

ບັນຫຼັກສຽງ

ຖ້າຈະໃຫ້ຂໍ້ມູນເພີ່ມຕົມໄດລຍໍນໍາໃຊ້ຕົວເລືອກ “ຂໍ້ມູນອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ” ໃນຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ.

ໄດ້ຍື່ວໄປແລ້ວ, ການເພີ່ມຂໍ້ມູນສັດຕາລໍ່າງໜ່ອຍຫີ່ງໄຕຈະເຮັດໃຫ້ຫຼັກຈຳຂຶ້ນຄໍາວ່າ “ຄວາມຜິດປົກກະຕິຂອງສັດທີຕາຍ” ແລະ “ສາເຫັດເປັນຂໍ້ໄດ້ທີ່ເຮັດໃຫ້ເປັນພະຍາດ ຫຼື ດີເຮັດຂບາດເຈັບ” ແລະ “ສາເຫັດເປັນຂໍ້ໄດ້ທີ່ເຮັດໃຫ້ຕາຍ”. ໃຫ້ປະກອບຂໍ້ມູນເຖິງນີ້ເສີ່ຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນຕາມຄໍາອະທິບາຍເບື້ອງຕົ້ນ. ນອກຈາກນີ້ແລ້ວ, ຫ້າອງປ້ອນຂໍ້ມູນທີ່ມີຄໍາວ່າ “ສະພາບສັດທີຕາຍແລ້ວ” ຈະພ້ອມໃຊ້ງານເພື່ອບັນຫຼິກຄວາມສິດຂອງຊາກສັດໄວ້. ເຊັ່ນດຽວກັນກັບ “ຄວາມຜິດປົກກະຕິຂອງສັດທີ່ເຈັບປ່ວຍ ຫຼື ສັດທີ່ໄດ້ຮັດຂບາດເຈັບ”, “ຄວາມຜິດປົກກະຕິຂອງສັດທີຕາຍ”, “ສາເຫັດເປັນຂໍ້ໄດ້ທີ່ເຮັດໃຫ້ຕາຍ”, ເຊິ່ງນີ້ແມ່ນຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນທີ່ມີຫຼາຍລາຍການ ເນື້ອງຈາກເປັນຊາກສັດຕາລໍສາຍພັນດຽວກັນທີ່ມີສະພາບການເນື່ອງເບື້ອຍແຕກຕ່າງກັນ ສາມາດພົບໃນເຫດການຫາງພະຍາດສັດປ່າ (Wildlife Health Event) ດຽວກັນ. ທ່ານສາມາດເລືອກຕົວເລືອກທີ່ກ່ຽວຂ້ອງໄດ້ດັ່ງລຸ່ມນີ້:

<p>3:02</p> <p>ສັດຕາ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>* ຊະນິດ ຊະນິດທີ່ມີຢູ່ໃນລາຍການ</p> <p>* ອະບຸຮື້ອງປົກປົກທີ່ມີຢູ່ໃນລາຍການ</p> <p>* ບົກປົກ ບົກປົກຂະໜາດ</p> <p>* ຈຳນວນສັດຕາແຮງແຕງ</p> <p>* ຈຳນວນສັດຕາເຈັບປ່ອຍ ຫຼື ບາດເຈັບ</p> <p>* ຈຳນວນສັດຕາຍ</p> <p>2</p> <p>* ພະຍາບສັດຕາຍ</p> <p>* ຄວາມເຕີມເປົ້າກະຕິທີ່ມີຢູ່ໃນສັດຕາຍ</p> <p>* ສາເຫະລິກງານທີ່ມີຢູ່ໃນສັດຕາຍ</p> <p>ຂໍ້ມູນເອີ້ນທີ່ກົງວິຊາ</p> <p>ບັນທຶກອາກ</p>	<p>3:02</p> <p>ສະບາຍັດສັດຕາຍ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>ຊາກສັດຕາຍໃໝ່</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>ເຄີຍໄດ້ວົນ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>ເຫຼືອແຕ່ເຫັນແຫຼ່ງ ແລະ ກະດູກ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ເນົາເປືອ</p> <p><input type="checkbox"/></p>	<p>3:05</p> <p>ຄວາມເຕີມເປົ້າກະຕິທີ່ມີຢູ່ໃນສັດຕາຍ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>ຊອວາຕາ?</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>ມີເກົ່າຫຼືຫຼືອງ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ມີກົນເໝັ້ນ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>ເວີລິຈຸງ,ບາດແດ,ຄອລັກີ້</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ບໍ່ເຫັນພາກສອນຂອງຂ້າງກາຍ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ຖອກຫຼາງ ຫຼື ຄວາ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ຫາກໃຈຍາກ ຫຼື ໄວ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ກະດູກຫຼັກ,ມີການ,ໄວ້, ມີອະວະເລັດຕ່ອນອອກນາ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ສິນຫຼົນ ຫຼື ຫຼຸດອອກ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>ສັດຕິພົນໄລຍ/ເຄືອບ ດັວຍຄານນໍາມັນ, ສິນຕົມ ຫຼື ສິນງາ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ມີກົນຫາໃນການ ສິນ,ບ້າງ,ເບີນ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p>	<p>3:09</p> <p>ສາເຫະລິກງານທີ່ມີຢູ່ໃນສັດຕາຍ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>ຊອວາຕາ?</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ໄປໜີ້ກໍ່ລົດ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ມີເຄືອນ ຫຼື ແຮ້ ກົງວິຊາໄລສິດ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>ຊັບການນາມປັກປັກ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ສິນຫຼົງ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ພະຍາດຕິດຕໍ່</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ລາຍແກ່</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ພະຍາດຕິດຕໍ່ສິນງາ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ຫາກເປົ້ອ ຫຼື ສາງເວີດ</p> <p><input type="checkbox"/></p> <p>ການນັ່ງຕະຫຼອດ</p> <p><input checked="" type="checkbox"/></p> <p>ຄວາມເຕີມເປົ້າ</p> <p><input type="checkbox"/></p>
--	--	--	--

ຖືກຕອງການຖ່າຍລູບສັດໃຫ້ກິດໃສ່ບ່ອນສັນລາລັກກວ້າຖ່າຍລູບທີ່ຢູ່ດາວເຫຼີງເບື້ອງຊ້າລົມຂອງຫັນຈຳຫຼວງປ້ອນຂໍ້ມູນ. ໂຕກວ້າຈະເປີດໃຫ້ຖ່າຍລູບໄດ້

3:14

ສັດປ່າງ

*

* ຊະນິດ

ຊະນິດທີ່ມີຢູ່ໃນລາຍການ

*

ລະບຸຊື່ຊະນິດທີ່ມີຢູ່ໃນລາຍການ

*

ບໍລິຫານ

ບ້ອນອິດສະລະ

*

ຈຳນວນສັດທີ່ແຂງແຄງ

1

*

ຈຳນວນສັດທີ່ເຈັບປ່ວຍ ຫຼື ບາດເຈັບ

1

*

ຄວາມຕິດບຶກກະຕິ ທີ່ພົບໃນສັດ ເຈັບປ່ວຍ ຫຼື ບາດເຈັບ
ຜົວຫັງຜົດບຶກກະຕິ, ອິນໆງ

*

ຄວາມຕິດບຶກກະຕິອື່ນໆງ ທີ່ພົບໃນສັດ ເຈັບປ່ວຍ ຫຼື ບາດເຈັບ

*

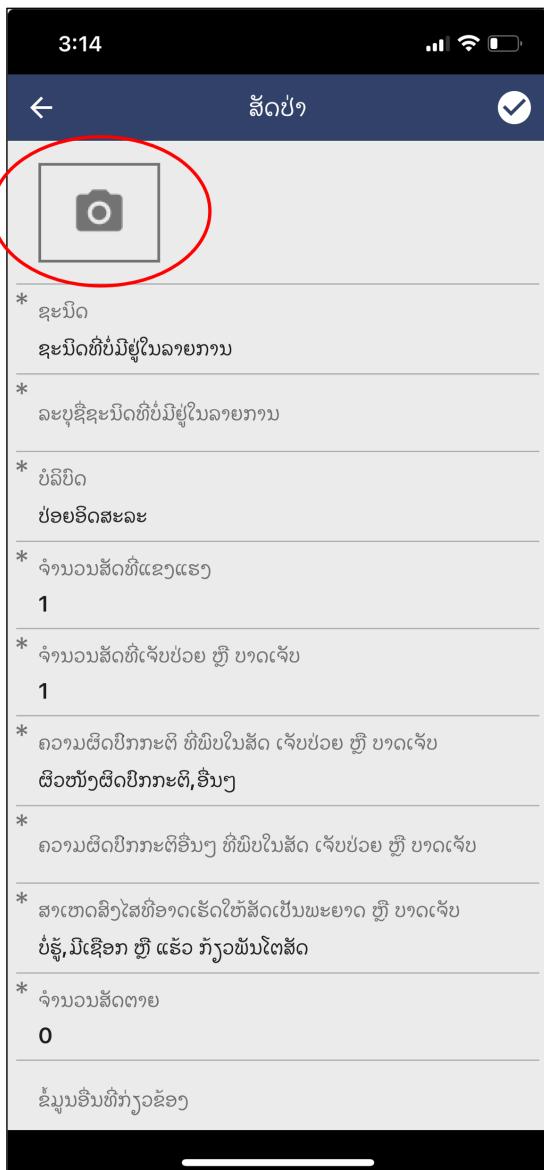
ສາເຫະລືງໄສທີ່ອາດເຮັດໃຫ້ສັດເບັນພະຍາດ ຫຼື ບາດເຈັບ
ຮໍ້ສູ, ມີເຊືອກ ຫຼື ແຮກ ວົງວັນໂຕສັດ

*

ຈຳນວນສັດຕາຍ

0

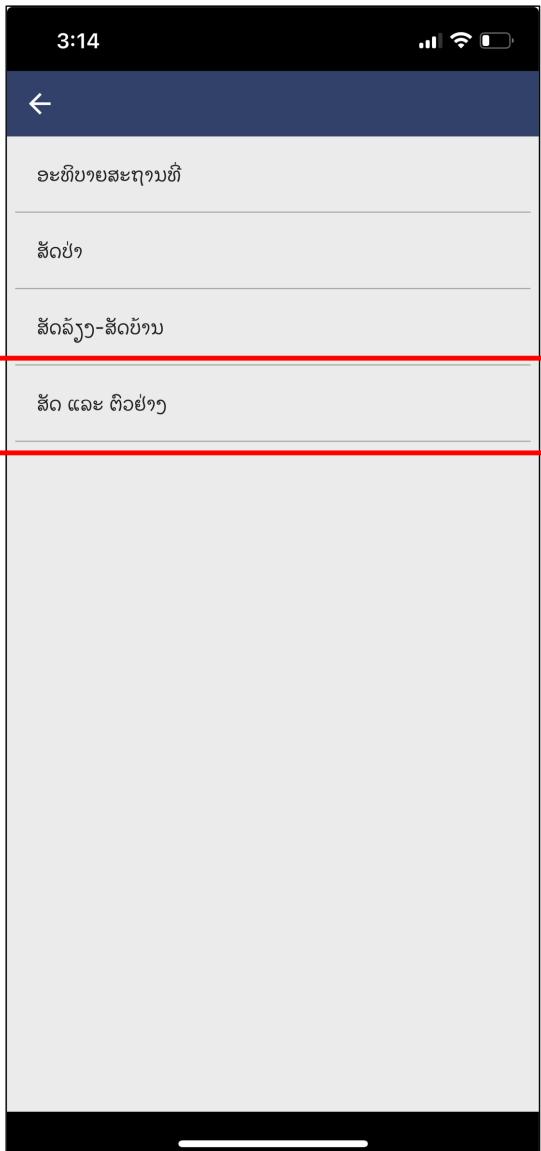
ຂໍ້ມູນທີ່ກ່ຽວຂອງ



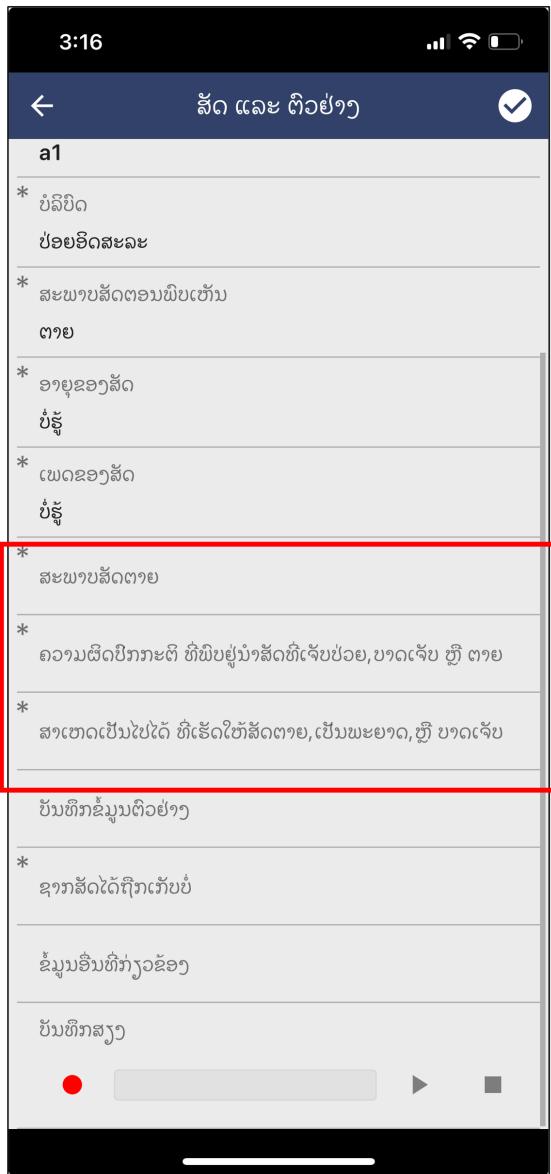
ຂໍ້ມູນບັນທຶກຕົວສັດ ແລະ ຕົວຢ່າງຈາກສັດ

ຂໍ້ມູນສັດແຕ່ລະໄຕຈຳເປັນຕ້ອງໄດ້ເກັບກຳຂໍ້ມູນກ່ຽວກັບສັດທີ່ມີສູຂະພາບດີ, ເຈັບປ່ວຍ ຫຼື ໄດ້ຮັບບາດເຈັບ ແລະ ສັດທີ່ຕາຍແລ້ວ ທີ່ຕ້ອງໄດ້ມີການ
ເກັບຕົວຢ່າງ ຫຼື ຕິດຕາມສູຂະພາບ ຕາດວ່າຈະມີການເກັບຂໍ້ມູນໄປເຫື່ອລະໂຕ. ເພີ່ມການສັງເກດໄດ້ລາຍການນຳໃຊ້ໝາວດຂໍ້ມູນ “ສັດ ແລະ ຕົວຢ່າງ
ສັດ” ເພື່ອບັນທຶກສັດແຕ່ລະໄຕໄວ້. ການບັນທຶກຂໍ້ມູນຂອງສັດແຕ່ລະໄຕນັ້ນ ຕ້ອງແມ່ນກ່ຽວຂ້ອງກັ້ບໍ່ໝາວດຂໍ້ມູນສາຍພັນຂອງ “ສັດປ່າງ”
“ລົງສັດ - ສາຍພັນສັດລົງ”. ແຊັນຕົວຢ່າງ: ຖ້າຫາກວ່າມີການເກັບຕົວຢ່າງຈາກສິງໄຕພງງໄຕດງວ ແຕ່ວ່າມີການສັງການຢູ່ສອງສາຍພັນໃນ
ເບັດການສູຂະພາບສັດບໍ່ (Wildlife Health Event). ລະນັ້ນ, ໝາວດຂໍ້ມູນ “ສັດປ່າງ” ຈະຖືກໄດ້ບັນທຶກສິງໄຕທັງສອງສາຍພັນໄວ້. ຕົວຢ່າງຂອງ
ສິງໄຕຈະຖືກບັນທຶກໄວ້ໃນໝາວດຂໍ້ມູນ “ສັດ ແລະ ຕົວຢ່າງສັດ”.

ກີດເຂົ້າໄປທີ່ໝາວດຂໍ້ມູນ “ສັດ ແລະ ຕົວຢ່າງສັດ” ແລະ ປະກອບຂໍ້ມູນໃນຫຼັອງປ້ອນຂໍ້ມູນ:



ໝາວດຂໍ້ມູນຂອງຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ “ສາຍພັນ” ແລະ “ບໍລິປິດ” ແມ່ນຄືກັນກັບ ໝາວດຂໍ້ມູນ “ສັດປ່າ” ແລະ “ລັງສັດ - ສາຍພັນສັດລັງ”. ປະກອບ
ຂໍ້ມູນໃນຊ່ອງ “ລະຫັດສັດ” ຕາມໂຄງຮ່າງມາດຕະຖານທີ່ເຮັດໄວ້. ຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ “ສະຖານະສູຂະພາບເລີ່ມຕົ້ນ” ແມ່ນຕົວເລືອກອັນດູວ ແລະ
ມີອໍຂໍ້ມູນສູຂະພາບສັດທີ່ສັງເກດເຫັນໄຟ (“ພົບໃນສັດຕາລ”, “ພົບໃນສັດເບັນທີ່ມີສູຂະພາບດີ”, “ພົບໃນສັດບ່ວລ ຫຼື ໄດ້ຮັບບາດຈັບ” ແລະ “ຊັ້ນ
ສ່ວນສັດ”). ເລືອກຕົວເລືອກໄດ້ຫົ່ງໃນຕົວເລືອກເຫຼົ່ານີ້ ເຊິ່ງຈະເຮັດໃຫ້ຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ “ຄວາມຜິດປົກກະຕິໃນສັດບ່ວລ ຫຼື ສັດທີ່ໄດ້ຮັບບາດຈັບ”
ແລະ ຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ “ສາເຫດຄວາມປົ່ງໄຟດ້ຂອງສັດເປັນພະຍາດ ຫຼື ສັດທີ່ໄດ້ຮັບບາດຈັບ” ຈະມີຢູ່ໃນພາກສ່ວນ “ບັນທຶກສາຍພັນທີ່ສັງເກດ
ໄດ້”. ການເລືອກຕົວເລືອກ “ພົບສັດຕາລ” ຈະເຮັດໃຫ້ຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ “ສະພາບສັດຕາລ” ປ່າຍົດຂຶ້ນເຫຼົງໜ້າຈຳ. ປະກອບຂໍ້ມູນຕາມທີ່ອະຫິບາຍໄວ້
ກ່ອນຫັນນັ້ນ ແຕ່ເຫຼືອນີ້ແມ່ນສາມາດເລືອກໄດ້ຍັງງົງແຕ່ຕົວເລືອກດູວເຫຼົ່ານັ້ນ. ລະບຸ “ອາຍຸ” ແລະ “ເພດ” ຂອງສັດແຕ່ລະໂຕດ້ວຍການເລືອກພຽງ
ແຕ່ຫົ່ງຕົວເລືອກໃນແຕລະຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ:



ຖ້າຫາກວ່າມີການເກັບຕົວຢ່າງຈາກສັດ, ຂໍ້ມູນຕົວຢ່າງສາມາດຊ້ອນກັນກັບສັດຕົວທີ່ກ່ຽວຂ້ອງກັນໄດ້ ໂດຍການໃຊ້ຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນ “ການບັນຫຼິກ”. ເນື້ອກີ່ດູ່ນີ້, ບັນຈຳທີ່ຂຶ້ນມາໃໝ່ຈະບອກໃຫ້ກິດ “ເພີ່ມການບັນຫຼິກ”. ກິດບູ້ນີ້ເພື່ອເພີ່ມຕົວຢ່າງທຳອິດດໍາລັກການນຳໃຊ້ຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນລະດັບການບັນຫຼິກ ເຊິ່ງເລີ່ມຈາກ “ໝາຍເລັກຕົວຢ່າງ”, “ປະເພດຕົວຢ່າງ” ແລະ “ເກັບເອົາຈາກສັດໄດ້ກິງ”. “ລະຫັດຕົວຢ່າງສັດ” ໃນຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນລະດັບການບັນຫຼິກແມ່ນການລະບຸລະຫັດຕາມມາດຕະຖານທີ່ກໍານົດໄວ້ເພື່ອລະບຸຕົວຢ່າງຂອງສັດໄດ້ຍື່ງໆກັນ ເລືອກຕົວເລືອກດັງວຂອງ “ປະເພດຕົວຢ່າງ” ຈາກຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນລະດັບການບັນຫຼິກ ເພື່ອບັນຫຼິກປະເພດຂອງເນື້ອຫຼືເກັບໄດ້ຈາກສັດ. ສຸດທ້າຍໃຫ້ລາຍງານວ່າ ຕົວຢ່າງຖືກເກັບຈາກສັດໄດ້ກິງ ຫຼື ບໍ່ ດ້ວຍການປະກອບຂໍ້ມູນເຊື້ອໃສ່ໃນຊ່ອງ “ເກັບເອົາຈາກສັດໄດ້ກິງ” ຂອງຫ້ອງປ້ອນຂໍ້ມູນລະດັບການບັນຫຼິກ:

3:16

3:24

3:24

ສັດ ແລະ ຕົວຢ່າງ

ບັນທຶກຂໍ້ມູນຕົວຢ່າງ

ບັນທຶກ 1

a1

* ບໍລິຫິດ
ບໍອລິດສະຄະ

* ສະພາບສັດຕອນພົບເຕັ້ນ
ຕາຍ

* ອາຍຸຂອງສັດ
ບັນທຶກ

* ເພດຂອງສັດ
ບັນທຶກ

*

ສະບັບສິດຕາຍ

*

ຄວາມຕື່ມີໃນການຕິ
ທີ່ມີບຸ້ນໆນໍາສັດທີ່ເຈັບປ່ວມ, ບາດເສັບ ຫຼື ຕາຍ

*

ສາເຫດເປັນໄປໄດ້ ພຶກສັດຕາຍ, ເປັນມະນາດ, ຫຼື ບາດເຮັບ

ບັນທຶກຂໍ້ມູນຕົວຢ່າງ

* ຊາວກສັດໄດ້ຖືກຕັບປັ້ງ

ຂໍ້ມູນອື່ນທີ່ກ່າງວຂອງ

ບັນທຶກສູງ

Photos

ເພີ່ມຮາງບັນທຶກ

*

ລະຫັດໝາຍລຕົວຢ່າງ

*

ປະເພດຕົວຢ່າງ

*

ເວັບເລີ້າຈາກໄຕສັດຕິດລວງ

Audio

ກີດປຸ່ມເຄື່ອງໝາຍຕົກທີ່ຢູ່ເປົ້ອງຂວາມດັກນເຫີ່ງຂອງບັນທຶກຂໍ້ມູນຂອງຕົວຢ່າງ. ກີດປຸ່ມ “ເພີ່ມການບັນທຶກ” ອີກຄົ້ງໃນບັນທຶກ “ບັນທຶກ” ເຫັນທີ່ມີບຸ້ນໆນໍາສັດທີ່ເປັນຕົວຢ່າງ. ເຊັ່ນດຽວກັນກັບການບັນທຶກຕົວຢ່າງສັດຕິວໃໝ່, ບັນທຶກ “ບັນທຶກ” ລະສະແດງໃຫ້ເຫັນຢູ່ໃນລາຍການຂອງຕົວຢ່າງ:



ຫຼັງຈາກບັນທຶກຕົວຢ່າງສັດຫັງໜີດທີ່ຖືກເກັບໄດ້ແລ້ວ, ໃຫ້ກິດໃສ່ເຄື່ອງໝາຍຕົກຢູ່ນຸ່ມຂວາດ້ານເທິງຂອງໜ້າຈຳເປີ່ມຢັ້ງຢືນການເປີ່ມເຂົ້າໃນລະບົບ. ຖ້າທ່ານຕ້ອງການທີ່ຈະອອກຈາກໜ້າຈຳ “ການບັນທຶກ” ໂດຍຫີ່ດັກິດຢັ້ງຢືນການເປີ່ມບັນທຶກຕົວຢ່າງ ໃຫ້ເລືອກລູກສອນເບື້ອຊ້າຍມີໃນນຸ່ມເທິງດ້ານຊ້າຍຂອງໜ້າຈຳ. ຖ້າທ່ານຕ້ອງການທີ່ຈະລືບຂໍ້ມູນຕົວຢ່າງໄດ້ໜຶ່ງອອກຈາກລາຍການ ໃຫ້ກິດເຂົ້າໄປທີ່ການບັນທຶກ, ກິດຄ້າງໄວ້ແລ້ວເລືອນໄປທາງດ້ານຊ້າຍມີ ແລະ ຢັ້ງຢືນການລົບຂໍ້ມູນ. ເມື່ອຜູ້ໃຊ້ໄດ້ກິດກັບຄືນເຂົ້າມາທີ່ໜ້າຈຳ “ສັດ ແລະ ຕົວຢ່າງສັດ”, ບ້າງປ້ອນຂໍ້ມູນ “ການບັນທຶກ” ຈະ ມີການລະບຸຈຳນວນຂອງຕົວຢ່າງທີ່ເປີ່ມເຂົ້າມາເປັນຈຳນວນຕໍ່ຕົວສັດ.

ຫຼັງຈາກວ່າ “ສະຖານະສູຂະພາບ” ຂອງສັດທີ່ເລືອກແມ່ນ “ພົບວ່າຕາຍ” ຈາກນັ້ນ, ບ້າງປ້ອນຂໍ້ມູນຈະຂຶ້ນວ່າ “ເກັບຈາກຊາກສັດໄດຍກິງບໍ່?” ທ່ານຕ້ອງໄດ້ປະກອບຂໍ້ມູນນີ້ (ຕາມຮູບພາບດ້ານເທິງ). ບ້າງປ້ອນຂໍ້ມູນນີ້ມີວ່າເພື່ອຕິດຕາມຊາກສັດທີ່ຖືກນຳໄປສຳລັບນັກງານໃຫຍ່ ຫຼື ຖືກນຳໄປສະຖານທີ່ອື່ນທີ່ສາມາດຈັດເກັບ ຫຼື ເຮັດການຜ່າຊາກສັດໄດ້. ສຸດທ້າຍແລ້ວໃຫ້ໃຊ້ຫຼັງປ້ອນຂໍ້ມູນ “ຂໍ້ມູນອື່ນໆທີ່ກ່ຽວຂ້ອງ” ເພື່ອລາຍງານຂໍ້ມູນສຳຄັນອື່ນງົ.

Once the Attributes have been completed, click on the check mark in the top-right corner of the “Animal and Samples” screen and the new **Observation** (“Animal and Samples”) will be listed for the current Event. For a definition of the Attributes and Options see the Data Dictionary.

ເມື່ອຫຼັງປ້ອນຂໍ້ມູນໄດ້ຖືກປະກອບສໍາເລັດແລ້ວ, ໃຫ້ກິດໃສ່ເຄື່ອງໝາຍຕົກຢູ່ເບື້ອງຂວາມີ້ນ້າຈຳດ້ານເທິງຂອງ “ສັດ ແລະ ຕົວຢ່າງ” ແລະ “ການສັງເກດການ” ໃຫ້ (“ສັດ ແລະ ຕົວຢ່າງ”) ຈະສະແດງລາຍການສໍາລັບກິດຈະກຳປັດຈຸບັນ ສໍາລັບນິຍາມຂອງບ້າງປ້ອນຂໍ້ມູນ ແລະ ຕົວເລືອກ

ທ່ານສາມາດເບື້ອຂໍ້ມູນໄດ້ທີ່ພິດຈະນານຸກົມຂໍ້ມູນ (Data Dictionary).

ຕົວຢ່າງ

ເຫດການພະລາດທາງສັດປ່າ:

- ການພິບໃນດ້ານສື່ງແວດລອມທີ່ກ່ຽວຂ້ອງຢ່າງຫນ້ອຍຫີ່ງຄົງຂຶ້ນໄປ
- ສາຍພັນສັດປ່າ (ທີ່ຖືກກັກຂ້າງ ຫຼື ບໍ່ຖືກກັກຂ້າງ) ແລະ ການລັງງາສັດ ຫຼື ສາຍພັນສັດລັງງາ (ທີ່ຖືກກັກຂ້າງ ຫຼື ບໍ່ຖືກກັກຂ້າງ)
- ບໍ່ວ່າຈະເປັນສາຍພັນໃດກໍຕາມຕອງໄດ້ຖືກບັນທຶກໄວ້ສອງຕົວຢ່າງ

ຊື່ງຈະເປັນແບບນີ້:

