

Ejercicios de Programación

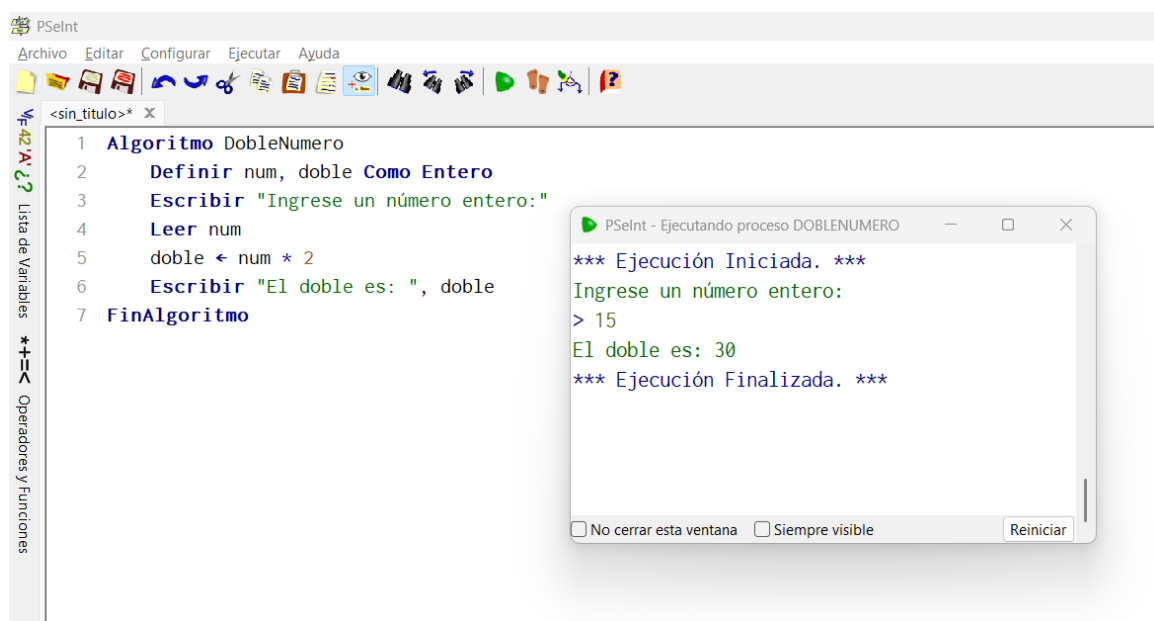
Materia: Introducción a la Programación

Nombre del estudiante: **Dennis Montero Ozoria**

Fecha: **05/10/2025**

Ejercicios con Tipos de Datos

1. Pide al usuario un número entero y muestra su doble.



The screenshot displays the PSeInt IDE interface. The main editor window shows a pseudocode algorithm for doubling a number. The algorithm consists of seven lines: 1. 'Algoritmo DobleNumero', 2. 'Definir num, doble Como Entero', 3. 'Escribir "Ingrese un número entero:"', 4. 'Leer num', 5. 'doble ← num * 2', 6. 'Escribir "El doble es: ", doble', and 7. 'FinAlgoritmo'. To the right of the editor, a smaller window titled 'PSeInt - Ejecutando proceso DOBLENUMERO' shows the execution output. The output text is: '*** Ejecución Iniciada. ***', 'Ingrese un número entero:', '> 15', 'El doble es: 30', and '*** Ejecución Finalizada. ***'. At the bottom of this execution window, there are two checkboxes, 'No cerrar esta ventana' and 'Siempre visible', both of which are unchecked, and a 'Reiniciar' button.

```
1 Algoritmo DobleNumero
2   Definir num, doble Como Entero
3   Escribir "Ingrese un número entero:"
4   Leer num
5   doble ← num * 2
6   Escribir "El doble es: ", doble
7 FinAlgoritmo
```

PSeInt - Ejecutando proceso DOBLENUMERO

*** Ejecución Iniciada. ***

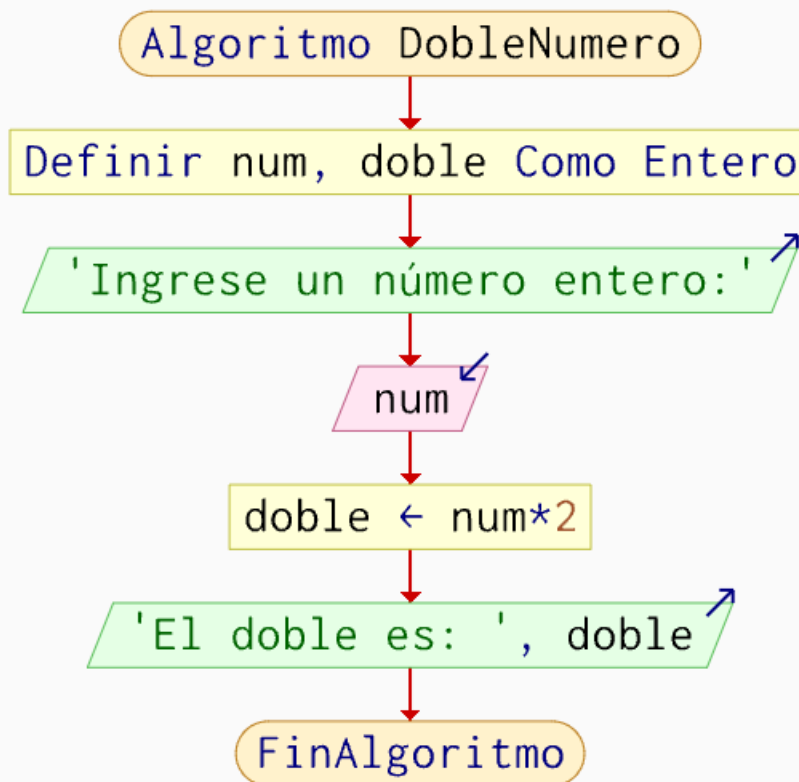
Ingrese un número entero:

> 15

El doble es: 30

*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar



2. Solicita dos números enteros y muestra la suma.

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin_titulo>* X

```
1 Algoritmo SumaEnteros
2 Definir a, b, suma Como Entero
3 Escribir "Ingrese el primer número entero:"
4 Leer a
5 Escribir "Ingrese el segundo número entero:"
6 Leer b
7 suma ← a + b
8 Escribir "La suma es: ", suma
9 FinAlgoritmo
```

PSelnt - Ejecutando proceso SUMAENTEROS

*** Ejecución Iniciada. ***

Ingrese el primer número entero:

> 25

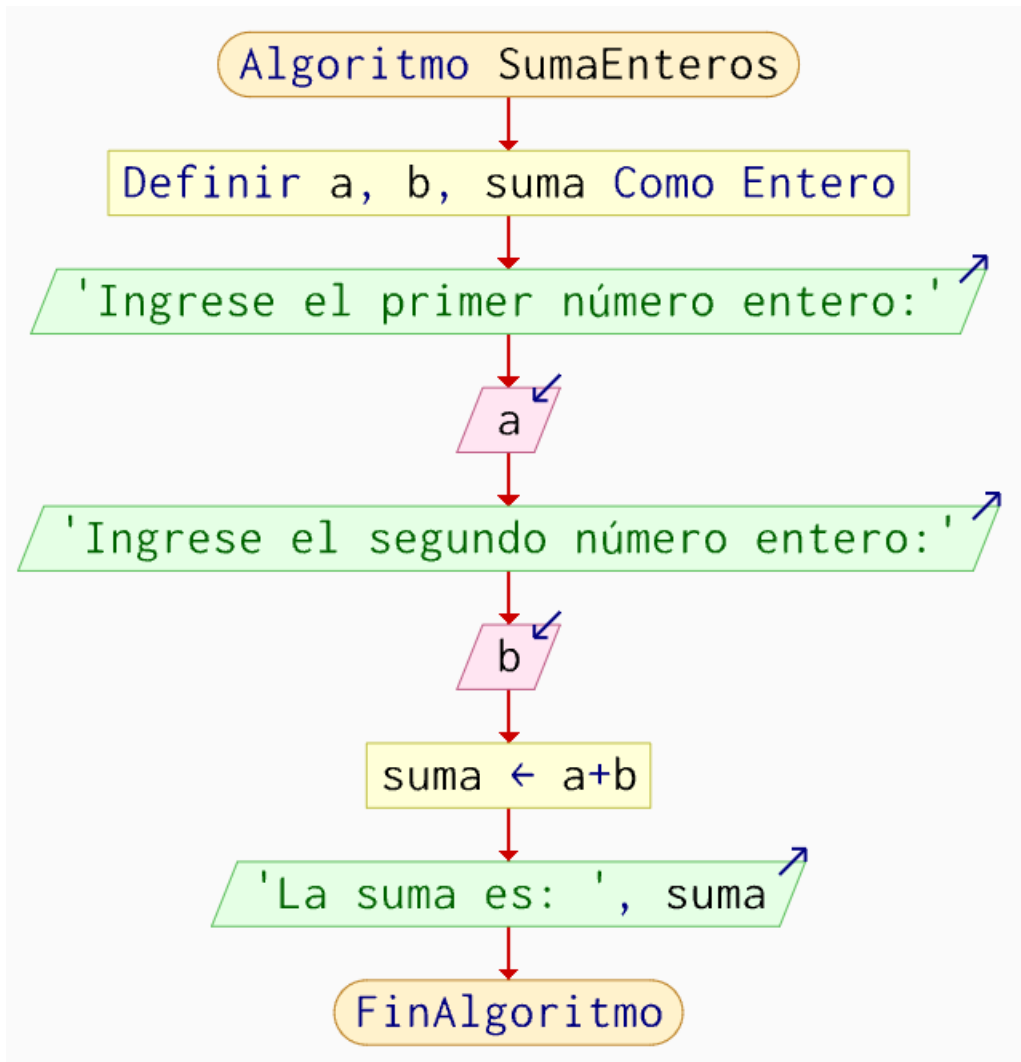
Ingrese el segundo número entero:

> 40

La suma es: 65

*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible



3. Ingrese un número real (decimal) y muestra su mitad.

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin_titulo>* X

```
1 Algoritmo MitadNumero
2 Definir num, mitad Como Real
3 Escribir "Ingrese un número real:"
4 Leer num
5 mitad ← num / 2
6 Escribir "La mitad es: ", mitad
7 FinAlgoritmo
```

Lista de Variables

Operadores y Funciones

PSelnt - Ejecutando proceso MITADNUMERO

*** Ejecución Iniciada. ***

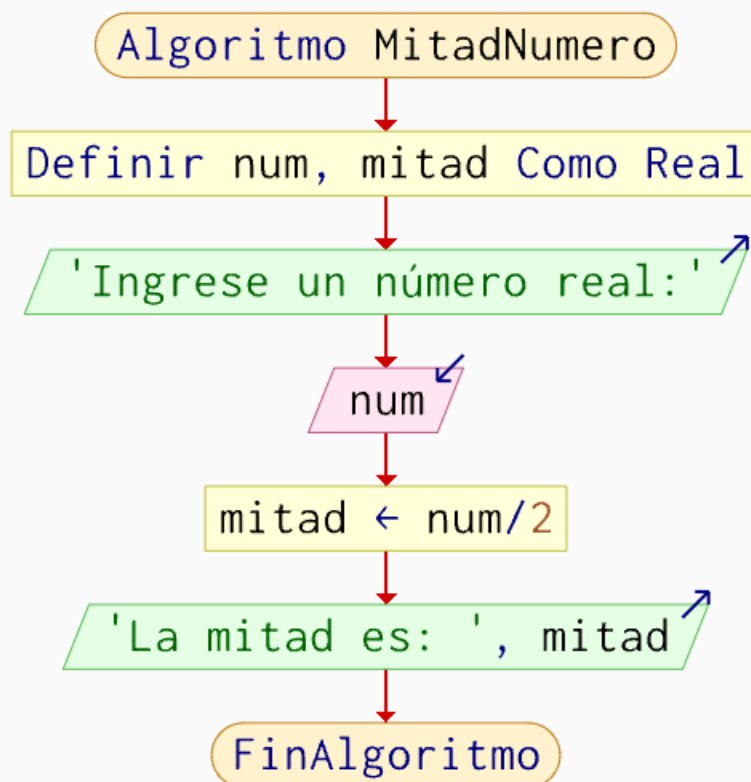
Ingrese un número real:

> 3.14

La mitad es: 1.57

*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible



4. Solicita dos números reales y muestra su promedio.

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin_titulo>* X

```
1 Algoritmo PromedioNumeros
2 Definir a, b, promedio Como Real
3 Escribir "Ingrese el primer número real:"
4 Leer a
5 Escribir "Ingrese el segundo número real:"
6 Leer b
7 promedio ← (a + b) / 2
8 Escribir "El promedio es: ", promedio
9 FinAlgoritmo
```

Lista de Variables

Operadores y Funciones

PSelnt - Ejecutando proceso PROMEDIONUM...

*** Ejecución Iniciada. ***

Ingrese el primer número real:

> 20

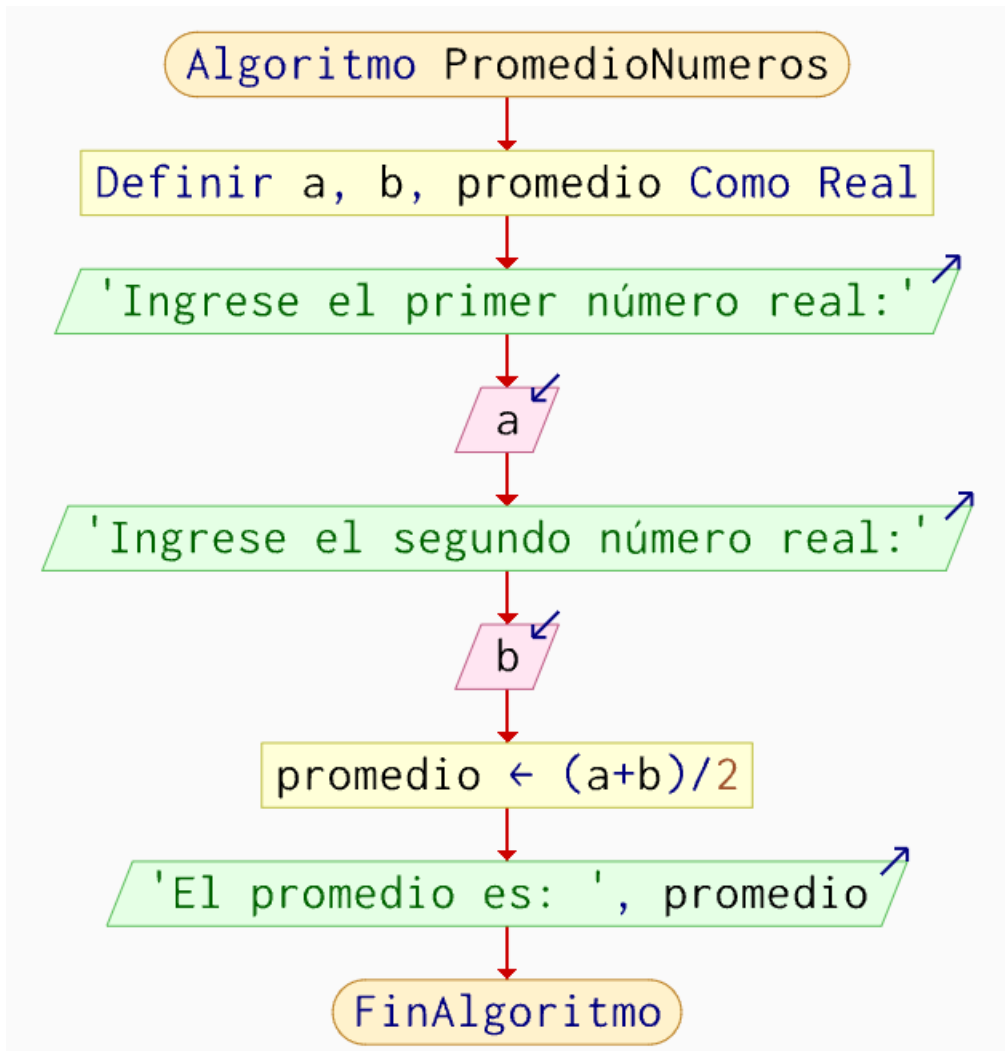
Ingrese el segundo número real:

> 50

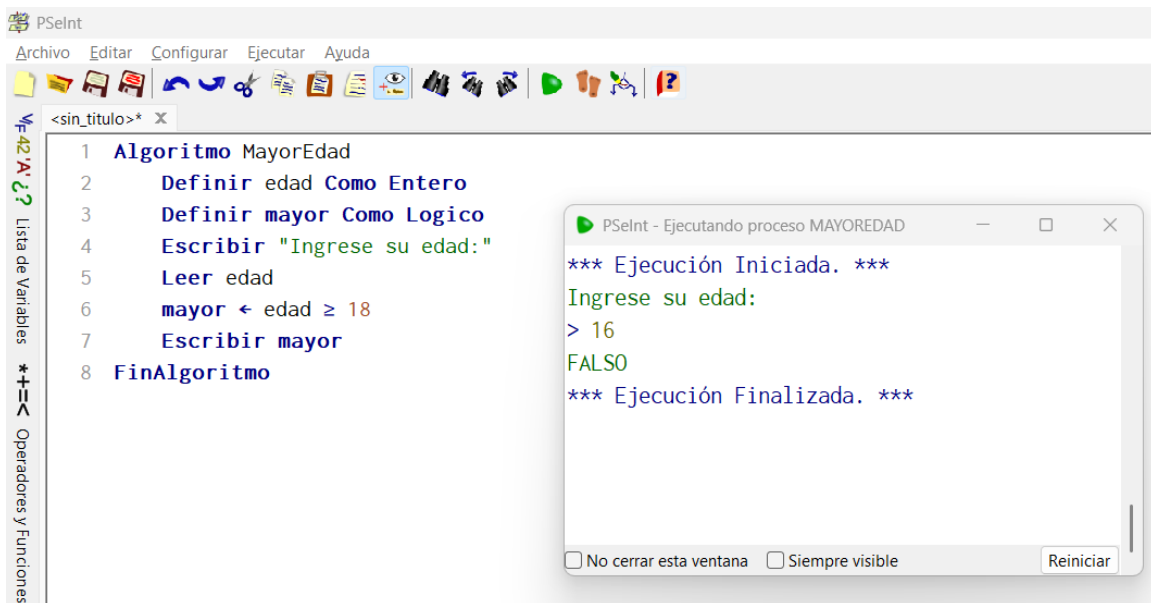
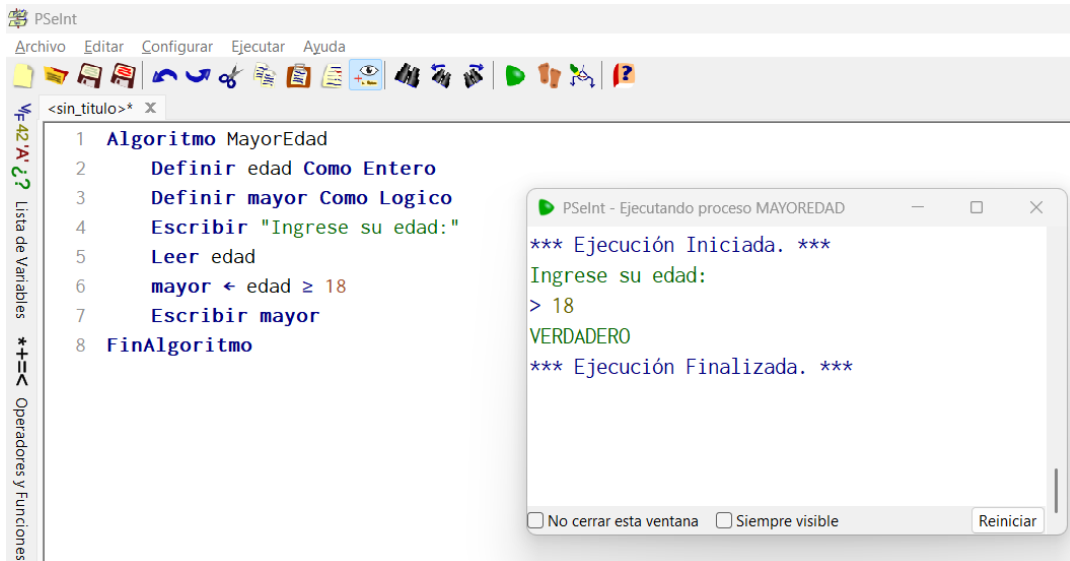
El promedio es: 35

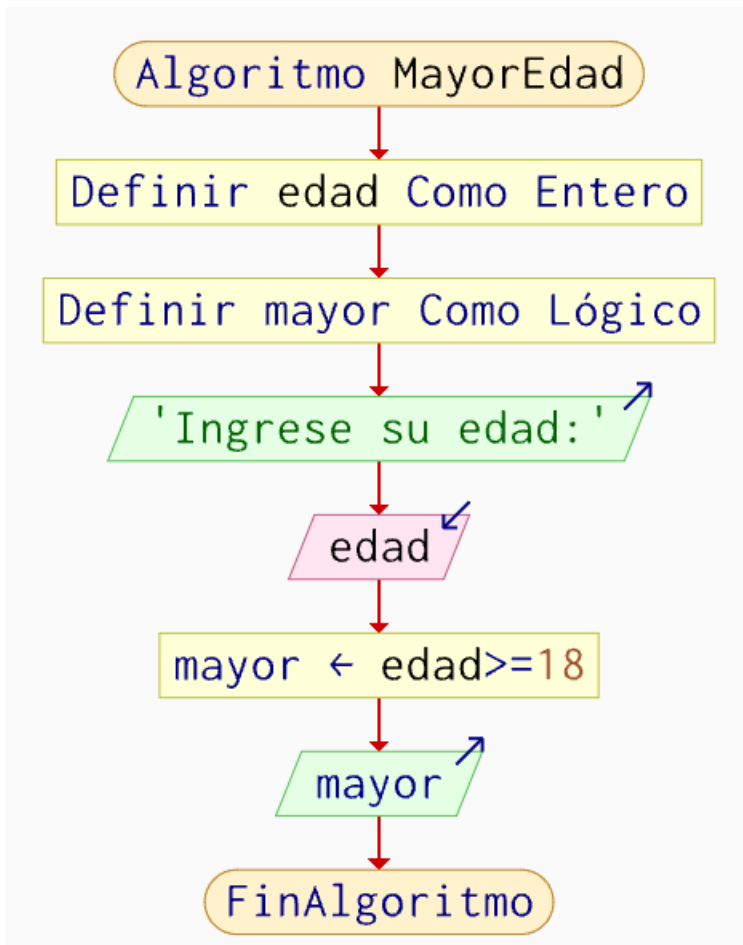
*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar



5. Pide al usuario que escriba su edad y muestra Verdadero si es mayor de edad (18+), Falso en caso contrario.





6. Pregunta al usuario si tiene internet en casa (1 = Sí, 0 = No) y guarda la respuesta como lógico.

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin_titulo>* X

```
1 Algoritmo InternetEnCasa
2   Definir resp Como Entero
3   Definir tieneInternet Como Logico
4   Escribir "¿Tienes internet en casa? (1 = Sí, 0 = No):"
5   Leer resp
6   tieneInternet ← resp = 1
7   Escribir tieneInternet
8 FinAlgoritmo
```

Lista de Variables Operadores y Funciones

PSelnt - Ejecutando proceso INTERNETENCASA

*** Ejecución Iniciada. ***

¿Tienes internet en casa? (1 = Sí, 0 = No):

> 1

VERDADERO

*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

PSeInt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

<sin_titulo>* X

```
1 Algoritmo InternetEnCasa
2   Definir resp Como Entero
3   Definir tieneInternet Como Logico
4   Escribir "¿Tienes internet en casa? (1 = Sí, 0 = No):"
5   Leer resp
6   tieneInternet ← resp = 1
7   Escribir tieneInternet
8 FinAlgoritmo
```

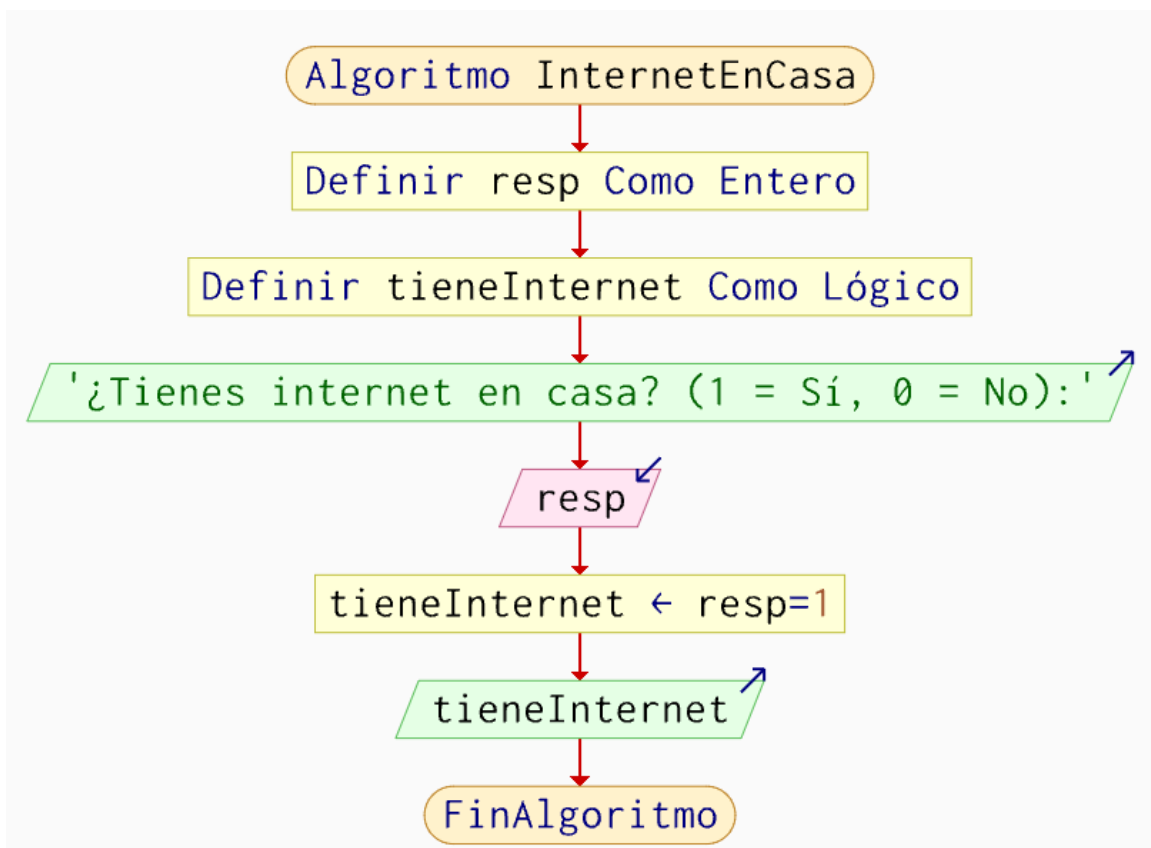
Lista de Variables

Operadores y Funciones

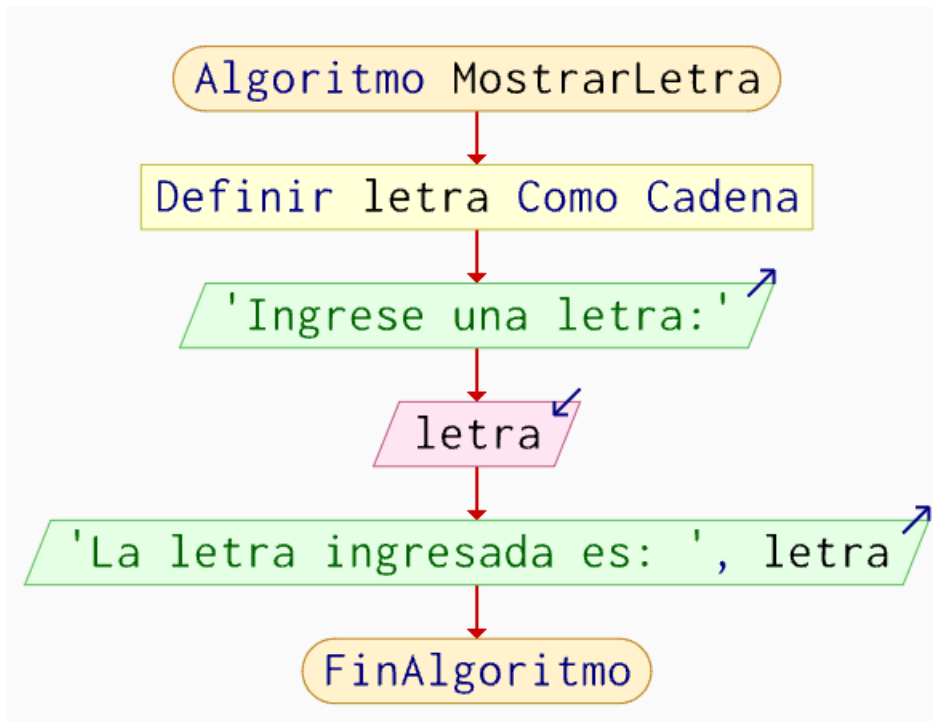
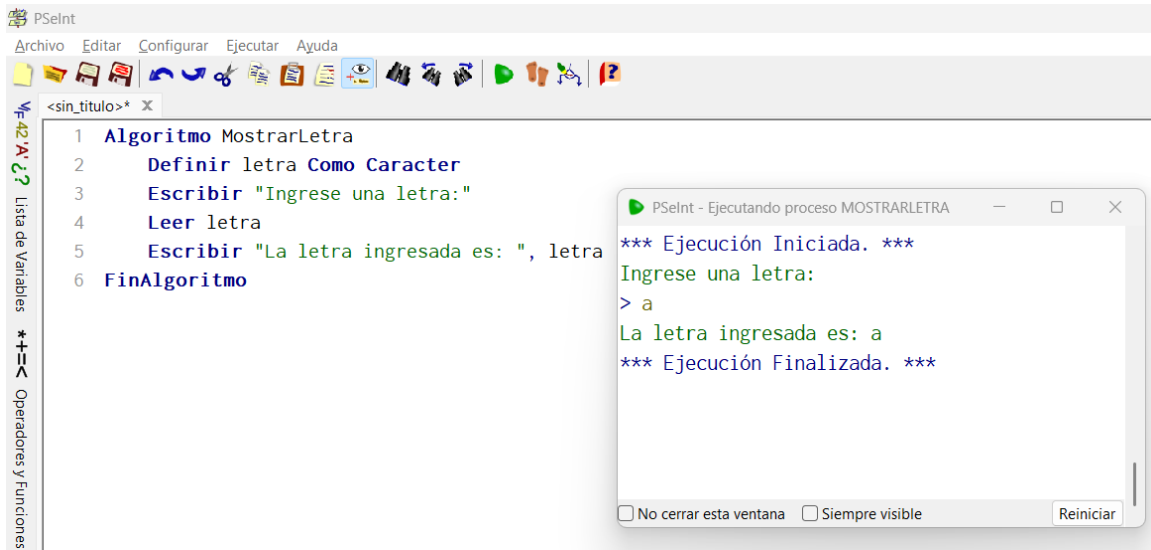
PSeInt - Ejecutando proceso INTERNETENCASA

```
*** Ejecución Iniciada. ***
¿Tienes internet en casa? (1 = Sí, 0 = No):
> 2
FALSO
*** Ejecución Finalizada. ***
```

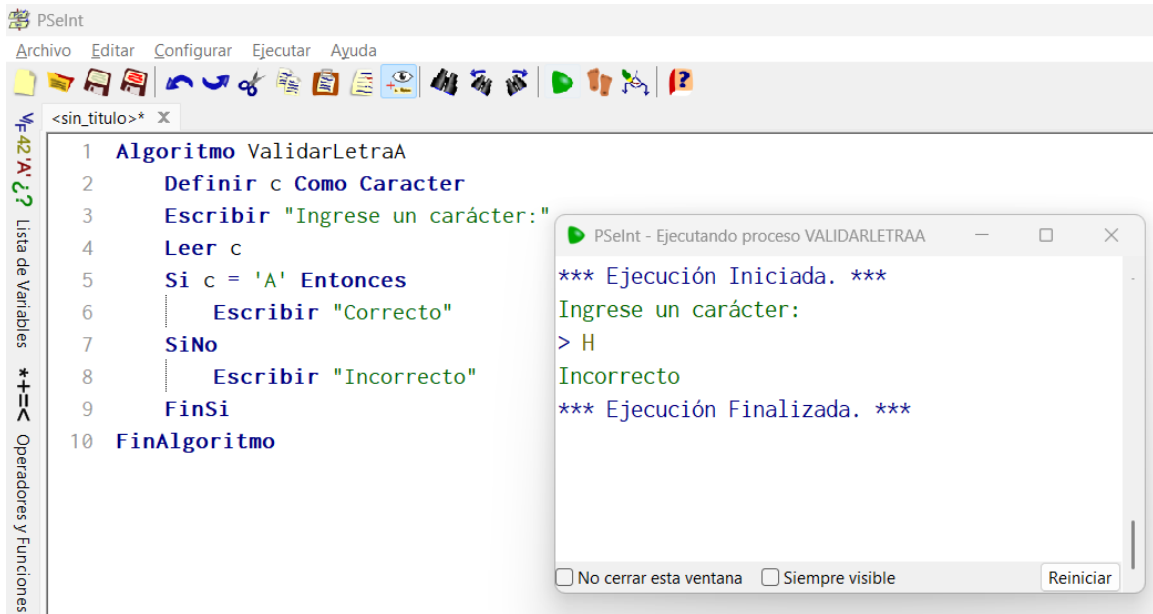
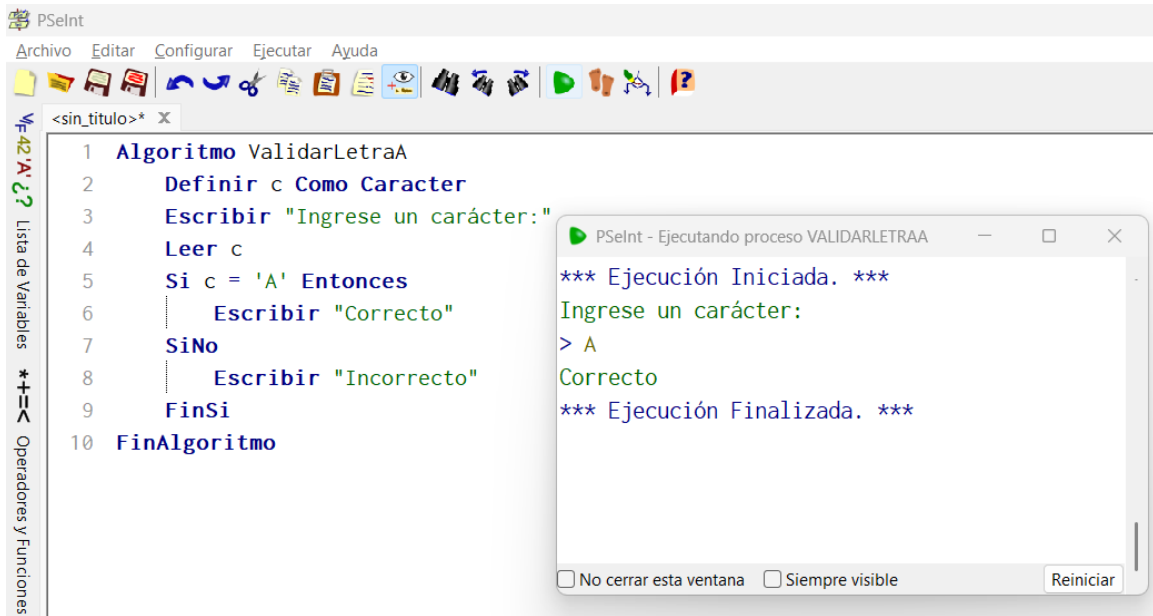
☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

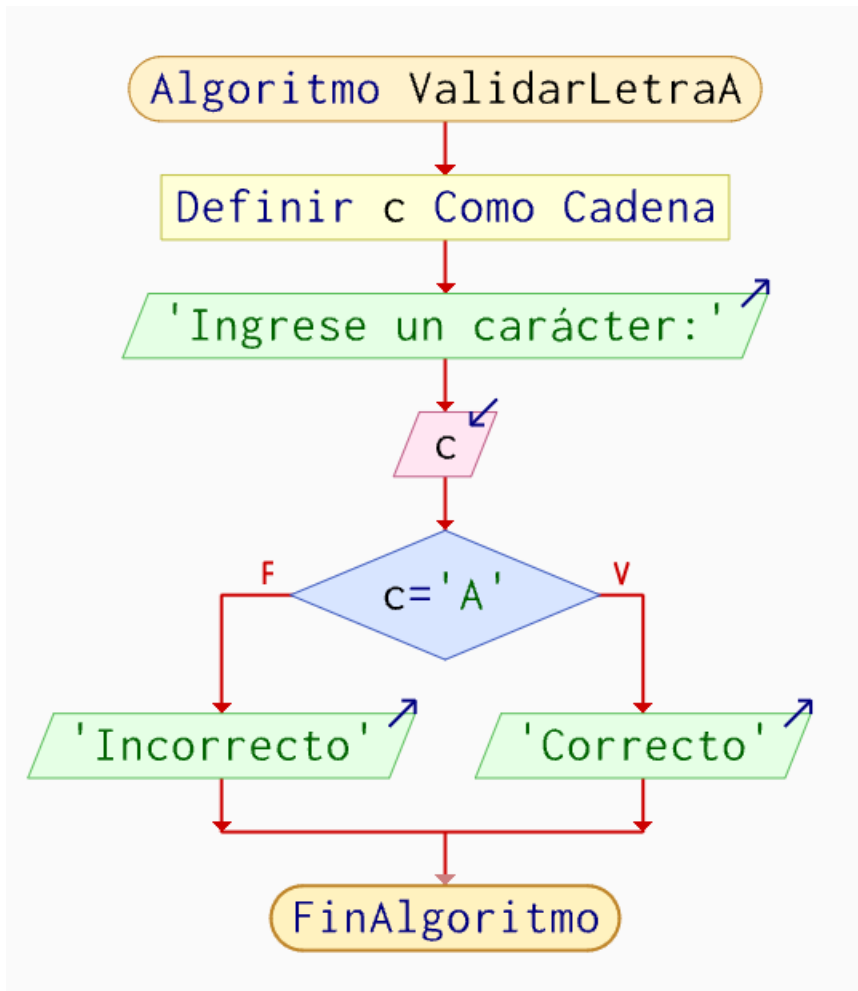


7. Pide al usuario que escriba una letra y muéstrala en pantalla.



8. Ingresa un carácter y muestra el mensaje 'Correcto' si es la letra 'A'.





9. Pide al usuario que escriba su nombre y muéstralo con un saludo.

PSelnt

Archivo Editar Configurar Ejecutar Ayuda

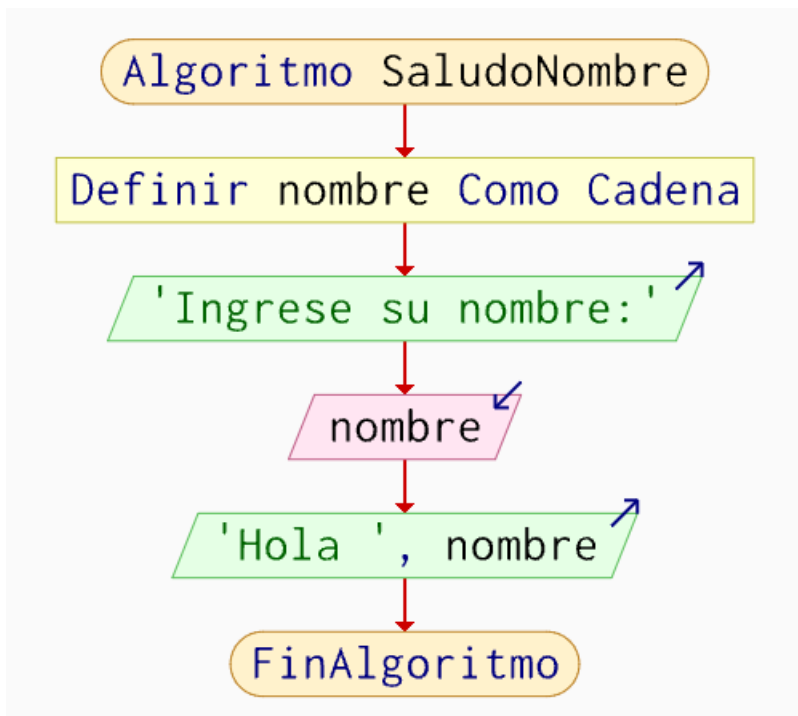
<sin_titulo>* X

```
1 Algoritmo SaludoNombre
2   Definir nombre Como Cadena
3   Escribir "Ingrese su nombre:"
4   Leer nombre
5   Escribir "Hola ", nombre
6 FinAlgoritmo
```

PSelnt - Ejecutando proceso SALUDONOMBRE

```
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese su nombre:
> Dennis
Hola Dennis
*** Ejecución Finalizada. ***
```

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar



10. Solicita una palabra y muestra cuántos caracteres tiene.

