



GAME NAME

Ref : GG-SL-N-REQ

Versió: v1.0

Data: April 5, 2019

Requeriments

Pag. 1 of 6

## Requeriments

### Abreviatures

UAB	Universitat Autònoma de Barcelona	ES	Enginyeria del Software

### Historial de Revisions

Version	Date	Comments	Autor
0.1	1-Feb-2018	Plantilla inicial	ES Team



## Índex de continguts

1	Introducció	3
2	Requeriments Funcionals	4
3	Requeriments No Funcionals	5
4	Traçabilitat	6

## Índex de figures

## Índex de taules

1	Matriu Traçabilitat . . . . .	6
---	-------------------------------	---

## 1 Introducció

La idea es una especie de Escape Room. Los jugadores tendrán que irse pasando pruebas por cada habitación que se encuentren (niveles). Al pasarse la prueba, podrán acceder a la siguiente pantalla. El ranking va por tiempo y nivel conseguido. En las habitaciones pueden haber aleatoriamente objetivos “bonus” que al conseguirlos permitirían al jugador saltarse niveles o pistas, reducir el tiempo final de la prueba, etc. Habrá pruebas contrarreloj aleatoriamente que obligarán al jugador a pasarla en el tiempo establecido. En caso de no conseguirlo, la partida terminará y deberán volver a empezar. El juego es individual. No puedes morir, a menos que te encuentres en una sala contrarreloj. Las puntuaciones serán individuales, pero se almacenarán de forma online, es decir, todo el mundo podrá ver los resultados de los demás. En el juego existirá el rol de administrador que permitirá gestionar los niveles y tener privilegios extras. El progreso de los usuarios no se perderá, es decir, la próxima vez que vuelvan podrán continuar por donde lo dejaron.

- **BLABLABLA**
- *BLABLABLA.*

En la secció 3 blablabla

En les següents seccions es fan servir els següents assumpcions:  
En relació a les **Prioritats**:

- **A** : Prioritat Alta.
- **M** : Prioritat Mitja
- **B** : Prioritat Baixa.

En relació a les **Verificacions**:

- **R** : Verificació per Revisió.
- **T** : Verificació per Test.
- **D** : Verificació per Disseny.

## 2 Requeriments Funcionals

<b>ID</b>	REQ-F-1-01
<b>Title</b>	USUARIO: Identificación de usuarios
<b>Description</b>	El usuario se conectará al sistema mediante un usuario y una contraseña.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-02
<b>Title</b>	ADMIN: creación y modificación de mapas
<b>Description</b>	El administrador podrá crear nuevos mapas y modificar los existentes.).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-03
<b>Title</b>	ADMIN: eliminar cuentas
<b>Description</b>	El administrador podrá eliminar las cuentas de cualquier usuario.).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-04
<b>Title</b>	ADMIN: crear cuentas
<b>Description</b>	El administrador podrá crear nuevas cuentas para usuarios.).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-05
<b>Title</b>	USUARIO: Empezar partida
<b>Description</b>	El jugador podrá iniciar partidas cuando lo desee.).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-06
<b>Title</b>	USUARIO: Borrar partida
<b>Description</b>	El jugador podrá borrar sus partidas cuando lo desee.).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	



GAME NAME

Requeriments

Ref : GG-SL-N-REQ

Versió: v1.0

Data: April 5, 2019

Pag. 5 of 6

---

### 3 Requeriments No Funcionals

<b>ID</b>	REQ-NF-1-01
<b>Title</b>	Usuaris
<b>Description</b>	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Viverra orci sagittis eu volutpat odio.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	



GAME NAME

Requeriments

Ref : GG-SL-N-REQ

Versió: v1.0

Data: April 5, 2019

Pag. 6 of 6

---

## 4 Traçabilitat

Requeriment	Cas d'ús	Test
REQ-F-1-01	CU-USUARI-01	TP-U-01

Table 1: Matriu Traçabilitat