

Requerimentos

Ref: GG-SL-N-REQ

Versió: v3.0

Data: May 11, 2019

Pag. 1 of 11

		A	brev	iatures	
UAB	Universitat Barcelona	Autonoma	de	ES	Enginyeria del Software

Historial de Revisions			
Version	Date	Comments	Autor
1.0	08-Abril-	Sprint 1	G43-2-02
	2019		
2.0	29-Abril-	Sprint 2	G43-2-02
	2019		
3.0	12-Maig-	Sprint 3	G43-2-02
	2019		



Ref: GG-SL-N-REQ

Versió: v3.0 Data: May 11, 2019

Requerimentos Pag. 2 of 11

Í	ndex de continguts	
1	Introducció	3
2	Requeriments Funcionals	4
3	Requeriments No Funcionals	10
4	Traçabilitat	11
Í	ndex de figures	
Í	ndex de taules	
	1 Matriu Traçabilitat	11



Ref: GG-SL-N-REQ

Versió: v3.0 Data: May 11, 2019

Pag. 3 of 11

Requerimentos

1 Introducció

En este documento se pretenden recopilar todos los requerimientos funcionales y no funcionales del programa para detectar restricciones sobre el sistema o impedimentos de diseño. También será útil para detectar los requisitos concatenados y ver si ciertas funciones dependen de otras previas, gestionando en cierta forma las prioridades de cada una de ellas.

En les següents seccions es fan servir els següents assumpcions:

En relació a les **Prioritats**:

• A: Prioritat Alta.

• M : Prioritat Mitja

• B : Prioritat Baixa.

En relació a les Verificacions:

• R: Verificació per Revisió.

• T : Verificació per Test.

• D : Verificació per Disseny.



Ref: GG-SL-N-REQ

Versió: v3.0 Data: May 11, 2019

Pag. 4 of 11

Requerimentos

${\bf 2}\quad {\bf Requeriments}\ {\bf Funcionals}$

ID	REQ-F-1-01
Title	USUARIO: Identificación de usuarios
Description	El usuario se conectará al sistema mediante un usuario y una contraseña.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-F-1-02
Title	ADMIN: Gestión de mapas
Description	El administrador podrá gestionar todos los mapas del juego.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-F-1-03
Title	ADMIN: Creación de mapas
Description	El administrador podrá crear nuevos mapas.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-02

ID	REQ-F-1-04
Title	ADMIN: Modificación de mapas
Description	El administrador podrá modificar los mapas ya existentes.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-02

ID	REQ-F-1-05
Title	ADMIN: Eliminación de mapas
Description	El administrador podrá eliminar mapas.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-02

ID	REQ-F-1-06
Title	ADMIN: Gestión de cuentas
Description	El administrador podrá gestionar las cuentas de los usuarios.
Priority	A
Verification	R
Parents	



Ref: GG-SL-N-REQ

Versió: v3.0 Data: May 11, 2019

Pag. 5 of 11

ID	REQ-F-1-07
Title	ADMIN: Eliminar cuentas
Description	El administrador podrá eliminar las cuentas de cualquier usuario.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-05

ID	REQ-F-1-08
Title	ADMIN: Crear cuentas
Description	El administrador podrá crear nuevas cuentas para usuarios.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-05

ID	REQ-F-1-09
Title	USUARIO: Gestionar partidas
Description	El jugador podrá gestionar sus propias partidas.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-F-1-10
Title	USUARIO: Empezar partida
Description	El jugador podrá iniciar partidas cuando lo desee.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-08

ID	REQ-F-1-11
Title	USUARIO: Borrar partida
Description	El jugador podrá borrar sus partidas cuando lo desee.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-08

ID	REQ-F-1-12
Title	USUARIO: Continuar partida
Description	El usuario puede continuar la partida por donde la dejó.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-08



Ref: GG-SL-N-REQ

Versió: v3.0

Data: May 11, 2019

Pag. 6 of 11

ID	REQ-F-1-13
Title	USUARIO: Gestión de partidas existentes
Description	El jugador tendrá en el menú la opción para gestionar sus partidas existentes.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-08

ID	REQ-F-1-14
Title	USUARIO: Nueva partida
Description	El jugador tendrá en el menú la opción para empezar una partida nueva.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-08

ID	REQ-F-1-15
Title	ADMIN: Modificar contraseña
Description	El administrador podrá modificar la contraseña del usuario.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-F-1-16
Title	ADMIN: Modificar ranking
Description	El administrador podrá modificar el ranking de los usuarios.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-F-1-17
Title	USUARIO: Gestionar los datos de la cuenta
Description	El jugador puede gestionar los datos de su propia cuenta.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-F-1-18
Title	USUARIO: Modificar datos de la cuenta
Description	El usuario puede modificar sus datos de la cuenta.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-16



Ref: GG-SL-N-REQ

Versió: v3.0

Data: May 11, 2019

Requerimentos Pag. 7 of 11

ID	REQ-F-1-19
Title	USUARIO: Eliminar datos de la cuenta
Description	El usuario puede eliminar sus datos de la cuenta.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-16

ID	REQ-F-1-20
Title	SISTEMA: Gestionar juego
Description	El sistema se encargará de gestionar todo lo relacionado con el juego.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-F-1-21
Title	SISTEMA: Gestionar niveles
Description	El sistema gestionará los niveles de mayor a menos dificultad.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-19

ID	REQ-F-1-22
Title	SISTEMA: Gestionar ranking
Description	El sistema gestionará el ranking de mayor a menor puntuación.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-19

ID	REQ-F-1-23
Title	SISTEMA: Gestionar cuentas
Description	El sistema gestionará todas las cuentas de usuario (nombre de usuario, con-
	traseña, datos del usuario).
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-19

ID	REQ-F-1-24
Title	SISTEMA: Gestionar mapas
Description	El sistema gestionará todos los mapas del juego.
Priority	A
Verification	R
Parents	REQ-F-1-19



Ref: GG-SL-N-REQ

Versió: v3.0 Data: May 11, 2019

Pag. 8 of 11

ID	REQ-F-1-25
Title	ADMIN: Ver estados de los usuarios
Description	El administrador podrá ver el estado de los usuarios online (jugando, esperando
	o desconectador).
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-F-1-26
Title	USUARIO: Visualización del ranking
Description	El jugador tendrá en el menú la opción para ver los rankings.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-F-1-27
Title	USUARIO: Modificación de los ajustes
Description	El jugador tendrá en el menú la opción para modificar sus ajustes.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-F-1-28
Title	USUARIO: Volver al menú principal
Description	El jugador tendrá en el menú la opción para volver al menú principal.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-F-1-29
Title	USUARIO: Salir del juego
Description	El jugador tendrá en el menú la opción para salir del juego.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-F-1-30
Title	USUARIO: Guardado manual
Description	El jugador podrá guardar la partida manualmente.
Priority	A
Verification	R
Parents	



Ref: GG-SL-N-REQ

Versió: v3.0

Data: May 11, 2019 Pag. 9 of 11

Requerimentos Pag

ID	REQ-F-1-31
Title	ADMIN: Borrar juego
Description	El administrador podrá borrar el juego si quiere.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-F-1-32
Title	USUARIO: Comenzar partida de nuevo
Description	El usuario podrá comenzar partida de nuevo.
Priority	A
Verification	R
Parents	



Requerimentos

Ref: GG-SL-N-REQ

Pag. 10 of 11

3 Requeriments No Funcionals

ID	REQ-NF-1-01
Title	Escalabilidad del juego
Description	El diseño debe ser escalable, es decir permitir ampliaciones.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-NF-1-02
Title	Diseño intutivo
Description	El diseño del juego debe ser intuitivo y sencillo de manejar.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-NF-1-03
Title	Rendimiento
Description	El sistema debe soportar como mínimo 300 jugadores.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-NF-1-04
Title	Diseño adaptado a navegador web
Description	El diseño debe estar programado de forma que funcione desde un navegador.
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-NF-1-05
Title	Seguridad
Description	El sistema debe ser seguro (cifrados de contraseñas).
Priority	A
Verification	R
Parents	

ID	REQ-NF-1-06
Title	Copias de seguridad
Description	El servidor realizará copias de seguridad cada cierto tiempo para garantizar que
	no se pierden datos.
Priority	A
Verification	R
Parents	



Requerimentos

Ref: GG-SL-N-REQ

Versió: v3.0 Data: May 11, 2019

Pag. 11 of 11

4 Traçabilitat

Requeriment	Cas d'ús	Test
REQ-F-1-01	CU-USUARI-01	TP-U-01
REQ-F-1-02		TP-U-01
REQ-F-1-03	CU-ADMIN-02	TP-U-01
REQ-F-1-04	CU-ADMIN-03	TP-U-01
REQ-F-1-05	CU-ADMIN-04	TP-U-01
REQ-F-1-06		TP-U-01
REQ-F-1-07	CU-ADMIN-05	TP-U-01
REQ-F-1-08	CU-ADMIN-06	TP-U-01
REQ-F-1-09		TP-U-01
REQ-F-1-10	CU-USUARI-07	TP-U-01
REQ-F-1-11	CU-USUARI-08	TP-U-01
REQ-F-1-12	CU-USUARI-09	TP-U-01
REQ-F-1-13	CU-USUARI-10	TP-U-01
REQ-F-1-14	CU-USUARI-11	TP-U-01
REQ-F-1-15	CU-ADMIN-12	TP-U-01
REQ-F-1-16	CU-ADMIN-13	TP-U-01
REQ-F-1-17		TP-U-01
REQ-F-1-18	CU-USUARI-14	TP-U-01
REQ-F-1-19	CU-USUARI-15	TP-U-01
REQ-F-1-20		TP-U-01
REQ-F-1-21	CU-SISTEMA-16	TP-U-01
REQ-F-1-22	CU-SISTEMA-17	TP-U-01
REQ-F-1-23	CU-SISTEMA-18	TP-U-01
REQ-F-1-24	CU-SISTEMA-19	TP-U-01
REQ-F-1-25	CU-ADMIN-20	TP-U-01
REQ-F-1-26	CU-USUARI-21	TP-U-01
REQ-F-1-27	CU-USUARI-22	TP-U-01
REQ-F-1-28	CU-USUARI-23	TP-U-01
REQ-F-1-29	CU-USUARI-24	TP-U-01
REQ-F-1-30	CU-USUARI-25	TP-U-01
REQ-F-1-31	CU-ADMIN-26	TP-U-01
REQ-F-1-32	CU-USUARI-27	TP-U-01

 ${\bf Table\ 1:\ Matriu\ Traçabilitat}$