



Document de Joc

Abreviatures

UAB	Universitat Autònoma de Barcelona	ES	Enginyeria del Software

Historial de Revisions

Version	Date	Comments	Autor
1.0	08-Abril-2019	Sprint 1	G43-2-02
2.0	29-Abril-2019	Sprint 2	G43-2-02
3.0	12-Maig-2019	Sprint 3	G43-2-02
4.0	19-Maig-2019	Sprint 4	G43-2-02

Índex de continguts

1	Introducción	3
2	Personatges	4
3	Històries	5

Índex de figures

1	Logo del juego	3
---	--------------------------	---

Índex de taules

1 Introducció

La idea principal del juego está basada en un típico Escape Room. Los usuarios deberán registrarse y tendrán que irse pasando las diferentes pruebas que se irán encontrando en las habitaciones (las cuales corresponden a los niveles del juego). Cuando se complete cada nivel, se podrá acceder al siguiente. Para añadir un nivel de competitividad al juego, este incluye un ranking que acumulará los mejores tiempos y el mayor número de niveles superados por cada usuario. En los diferentes niveles (habitaciones) se pueden obtener de forma aleatoria ciertos objetivos o “bonus” que posteriormente permitirán a los usuarios saltarse niveles o recibir pistas, e incluso reducir el tiempo final de la prueba entre otros. Dentro de los diferentes niveles, se encuentran los niveles normales, los cuales se centran únicamente en superar la prueba correspondiente, y los niveles contrarreloj, que son aleatorios y que obligan al jugador a pasarse dicho nivel en un tiempo establecido. En caso de no conseguirlo, la partida terminará y se deberá volver a empezar desde el inicio. El juego es individual y no incluye ningún elemento multijugador. No existe una forma de ser eliminado a excepción de los niveles contrarreloj. Las diferentes puntuaciones del ranking son individuales, sin embargo, estas se almacenan de forma online, y todo el mundo puede acceder a ellas desde el ranking y consultar los resultados de los demás. El progreso de los usuarios se puede guardar, para posteriormente continuar por donde dejaron la partida. Esto implica también que se quedará registrado el tiempo que lleva dicho usuario hasta ahora y los niveles que ha superado. En el juego existe un rol de administrador que cuenta con ciertos privilegios, como poder gestionar los niveles y administrar las cuentas de los usuarios registrados.



Figure 1: Logo del juego

2 Personatges

En el juego solo habrá un tipo de personaje, que será el jugador. Debido a que dicho juego está destinado a ser únicamente para un solo jugador y no existe el modo multijugador ni hay interacción con otros personajes o npcs, no es necesaria la inclusión de variantes.

3 Històries

Se han recogido todas las necesidades para llevar a cabo el desarrollo.

- El usuario debe conectarse al sistema mediante un usuario y una contraseña.
- Para pasar de nivel los usuarios deben completar los objetivos del nivel.
- El juego tiene un ranking que se podrá consultar desde internet.
- En las habitaciones se pueden encontrar objetivos o “bonus” que ayudarán al usuario a pasarse los posteriores niveles o acceder a los siguientes.
- En algunos niveles aparecen pruebas contrarreloj que obligan al usuario a pasarlo en tiempo o serán eliminados cuando finalice el tiempo establecido por el nivel.
- Si el jugador es eliminado en una prueba contrarreloj, debe volver a empezar la partida desde el principio.
- El juego tiene los roles de administrador y de jugador.
- El administrador puede crear y editar nuevos mapas.
- El administrador puede modificar la contraseña del usuario.
- El administrador puede eliminar la cuenta del usuario.
- El administrador puede modificar el ranking de los usuarios.
- El usuario puede modificar o eliminar sus datos de la cuenta.
- El sistema se encarga de gestionar todo lo relacionado con el juego (rankings, cuentas, niveles...).
- El sistema es el encargado de generar los mapas aleatoriamente y sus propiedades (tipo de salas o habitaciones, la dificultad del nivel, tipo de nivel: normal o contrarreloj).
- Hay cierta cantidad de mapas de cada dificultad, que son seleccionados por el sistema de forma aleatoria en función del nivel en el que te encuentras.
- El sistema gestiona los niveles de menor a mayor dificultad.
- El administrador puede ver el estado de los usuarios que se encuentran en línea (en partida...).
- El administrador puede crear cuentas nuevas.
- El jugador puede continuar la partida por donde la dejó.
- El sistema se encarga de guardar el estado de la partida del usuario.
- El jugador puede empezar una partida nueva.
- El jugador puede borrar una partida existente.
- El jugador puede consultar a los bonus obtenidos anteriormente, que serán mostrados por pantalla y puede seleccionar entre utilizar uno de ellos o no usar ninguno.
- En la pantalla se mostrará al jugador si se encuentra en una pantalla contrarreloj y el tiempo del cual dispone para pasarse el nivel.
- En cada turno el jugador puede consultar todas las acciones que tiene disponibles en la propia pantalla (menú de movimientos).
- El jugador puede guardar la partida manualmente desde el menú de la partida.
- El jugador tiene en el menú de la partida la opción para salir del juego.
- El jugador tiene en el menú de la partida la opción para volver al menú principal.
- El jugador tiene en el menú principal la opción para modificar sus ajustes.
- El jugador tiene en el menú principal la opción para ver los rankings.
- El jugador tiene en el menú principal la opción para empezar una partida nueva.
- El jugador tiene en el menú principal la opción para gestionar sus partidas existentes.
- El jugador puede acceder a los movimientos que ha realizado previamente durante la partida.
- El jugador finalizará la partida si completa todos los niveles existentes en la partida.