Perdidos en la ignorancia

ES_2019_G43-2-02

April 5, 2019

Table of contents

Membres del equip

Joc

Jira

Product Backlog/Tasques
Burndown chart

Bitbucket

Especificacions

Requeriments

Casos d'ús

Conclusions



Team

- Adrián Moreno Gimeno
- Daniel Montesinos Santos
- Núria Navarro Juliana
- ► Aleksandra Jovanovic
- Desirée Pasión Rodriguez Sanchez

Descripció

Se trata de un juego basado en habitaciones, donde la única forma de pasar los niveles será solucionando los puzzles propuestos. Los mejores jugadores formarán parte del ranking, ordenados por tiempo y nivel alcanzado.

Product Backlog

Backlog 6 issues

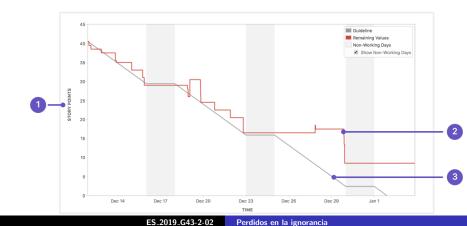
- - + Create issue

Tasques

To Do		In Progress		Done	
	20	 ⊕ ABC-13 ↑ Presentación del 1r Sprint 	П		П
 ❷ ABC-9 → Documentar los requerimientos funcionales y no funcionales 	Sh		2h	ABC-45 El usuario se conectará al sistema mediante un usuario y una contraseña	
 ❷ ABC-14 ◆ Especificación de casos de uso 	Oh)				
ABC-16 Para pasar de nivel los usuarios deberán completar los objetivos del nivel	R				C Gm
	P				
ABC-18 En las habitaciones se podrán encontrar objetivos "bonus" que ayudarán a usuario a pasarse los niveles o acceder a los siguientes	B				Cm Cm
☑ ABC-19	R				n m
ABC-20 Si el jugador es eliminado, deberá volver a empezar la partida desde el principio	В				

Burndown chart

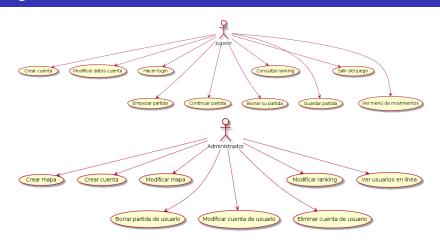
FALTA ACABARLO



Bitbucket

Requeriments

Diagrama



Casos d'ús (especificacions)

1	Introducció							
2	Diagrama de casos de uso							
3	3 Caso de uso : 0001 - Identificación de usuario							
	3.1 Flujo de eventos							
	3.1.1 Básico							
	3.1.2 Alternativo							
	3.2 Precondiciones	ì						
	3.3 Postcondiciones	Ì						
	3.3 Postcondiciones							
4	Caso de uso : 0002 - ADMIN: creación y modificación de mapas	•						
	4.1 Flujo de eventos							
	4.1.1 Básico							
	4.2 Precondiciones							
	4.3 Postcondiciones							
5	Caso de uso : 0003 - ADMIN: Eliminar cuentas	,						
	5.1 Flujo de eventos	,						
	5.1.1 Básico	,						
	5.2 Precondiciones							
	5.3 Postcondiciones							
6	Caso de uso : 0004 - ADMIN: Crear cuenta	,						
	6.1 Flujo de eventos	,						
	611 Básico	,						

Conclusions