

Especificaciones

Ref: GG-SL-N-UC

Versió: v1.0

Data: April 7, 2019

Pag. 1 of 12

Especificaciones

Abreviatures						
UAB	Universitat Barcelona	Autonoma	de	ES	Enginyeria del Software	

Historial de Revisions						
Version	Date	Comments	Autor			
0.1	1-Feb-2018	Plantilla inicial	ES Team			



Especificaciones

Ref: GG-SL-N-UC

Versió: v1.0 Data: April 7, 2019

Pag. 2 of 12

Índex de continguts

1	Introducció					
2 Diagrama de casos de uso						
3	Caso de uso : 0001 - Identificación de usuario 3.1 Flujo de eventos 3.1.1 Básico 3.1.2 Alternativo 3.2 Precondiciones 3.3 Postcondiciones	7 7 7 7				
4	Caso de uso : 0002 - ADMIN: creación y modificación de mapas 4.1 Flujo de eventos	7 7 7 7				
5	Caso de uso : 0003 - ADMIN: Eliminar cuentas 5.1 Flujo de eventos 5.1.1 Básico 5.2 Precondiciones 5.3 Postcondiciones	8 8 8				
6	Caso de uso : 0004 - ADMIN: Crear cuenta 6.1 Flujo de eventos 6.1.1 Básico 6.1.2 Alternativo 6.2 Precondiciones 6.3 Postcondiciones 6.3 Postcondiciones <td< td=""><td>8 8 8</td></td<>	8 8 8				
7	Caso de uso : 0005 - USUARIO: Empezar partida 7.1 Flujo de eventos 7.1.1 Básico 7.2 Precondiciones 7.3 Postcondiciones	6 6 6				
8	Caso de uso : 0006 - USUARIO: Borrar su partida 8.1 Flujo de eventos	9				



Ref: GG-SL-N-UC

Versió: v1.0

Data: April 7, 2019

Especificaciones Pag. 3 of 12

9	Caso de uso : 0007 - ADMIN: Modificar contraseña	9
	9.1 Flujo de eventos	
	9.1.1 Básico	
	9.2 Precondiciones	
	9.3 Postcondiciones	. 10
10	Caso de uso : 0008 - ADMIN: Modificar ranking	10
	10.1 Flujo de eventos	. 10
	10.1.1 Básico	. 10
	10.2 Precondiciones	
	10.3 Postcondiciones	. 10
11	Caso de uso : 0009 - USUARIO: Modificar o eliminar datos	10
	11.1 Flujo de eventos	. 10
	11.1.1 Básico	. 10
	11.2 Precondiciones	. 11
	11.3 Postcondiciones	. 11
12	Caso de uso : 0010 - SISTEMA: Gestionar juego	11
	12.1 Flujo de eventos	. 11
	12.1.1 Básico	. 11
	12.2 Precondiciones	. 11
	12.3 Postcondiciones	. 11
13	Caso de uso : 0011 - SISTEMA: Gestionar niveles	11
	13.1 Flujo de eventos	. 11
	13.1.1 Básico	. 11
	13.2 Precondiciones	
	13.3 Postcondiciones	. 11
14	Caso de uso : 0012 - ADMIN: Modificar o eliminar datos	12
	14.1 Flujo de eventos	. 12
	14.1.1 Básico	. 12
	14.2 Precondiciones	. 12
	14.3 Postcondiciones	. 12
15	Caso de uso : 0013 - USUARIO: Continuar partida	12
	15.1 Flujo de eventos	. 12
	15.1.1 Básico	
	15.2 Precondiciones	. 12
	15.3 Postcondiciones	. 12

Índex de figures



Ref: GG-SL-N-UC

Versió: v1.0 Data: April 7, 2019

Pag. 4 of 12

Especificaciones

Índex de taules



Ref: GG-SL-N-UC

Versió: v1.0 Data: April 7, 2019

Pag. 5 of 12

Especificaciones

1 Introducció

En este documento se pretende detallar de forma minuciosa el comportamiento deseado de todos los casos de uso del sistema. De esta forma, será mucho más fácil saber que debe hacer cada módulo cuando se quiera dividir el conjunto de tareas a programar.

Además, esto ayuda a anticiparse a posibles necesidades y problemas, lo que agiliza el proyecto y ayuda a determinar con mayor exactitud las herramientas a utilizar y tiempo a invertir.

En este mismo documento se proporcionará los diagramas de casos de uso, para detectar de forma sencilla los actores que intervienen y sus respectivas acciones.



Especificaciones

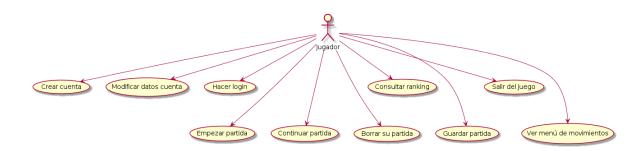
Ref: GG-SL-N-UC

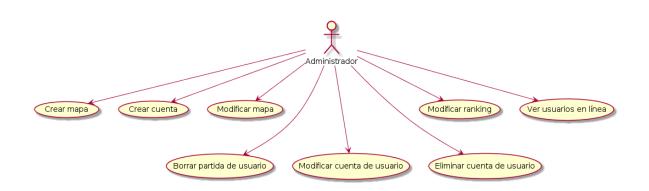
Versió: v1.0

Data: April 7, 2019

Pag. 6 of 12

2 Diagrama de casos de uso







Ref: GG-SL-N-UC

Pag. 7 of 12

Especificaciones

3 Caso de uso : 0001 - Identificación de usuario

3.1 Flujo de eventos

3.1.1 Básico

- 1. Paso 1 El usuario ingresa sus datos
- 2. Paso 2 Si el login es correcto, se accede al sistema, sino muestra un error.

3.1.2 Alternativo

En caso de muchos errores se bloqueará la cuenta durante unos minutos.

3.2 Precondiciones

• No hay precondiciones.

3.3 Postcondiciones

• Se redirige al usuario al menú principal.

4 Caso de uso : 0002 - ADMIN: creación y modificación de mapas

4.1 Flujo de eventos

4.1.1 Básico

- 1. Paso 1 El administrador seleccionará la opción de modificar mapa.
- 2. Paso 2 El sistema le mostrará los mapas disponibles.
- 3. Paso 3 El administrador seleccionará el mapa a modificar.
- 4. Paso 4 El sistema enviará al administrador al editor de mapas.

4.2 Precondiciones

• No hay precondiciones.

4.3 Postcondiciones

• Se redirige al usuario al menú principal.



Ref: GG-SL-N-UC

Pag. 8 of 12

Especificaciones

5 Caso de uso: 0003 - ADMIN: Eliminar cuentas

5.1 Flujo de eventos

5.1.1 Básico

- 1. Paso 1 El sistema mostrará las cuentas al administrador.
- 2. Paso 2 El administrador seleccionará la cuenta a eliminar.
- 3. Paso 3 El sistema borrará la cuenta.

5.2 Precondiciones

• No hay precondiciones.

5.3 Postcondiciones

• Se redirige al usuario al menú principal.

6 Caso de uso: 0004 - ADMIN: Crear cuenta

6.1 Flujo de eventos

6.1.1 Básico

- 1. Paso 1 El sistema pedirá los datos para la nueva cuenta.
- 2. Paso 2 El administrador especificará todas las características de la cuenta.
- 3. Paso 3 El sistema creará la nueva cuenta.

6.1.2 Alternativo

En caso de existir la cuenta, el sistema avisará con un error.

6.2 Precondiciones

• No hay precondiciones.

6.3 Postcondiciones

• Se redirige al usuario al menú principal.



Ref: GG-SL-N-UC

Versió: v1.0 Data: April 7, 2019

Pag. 9 of 12

Especificaciones

7 Caso de uso : 0005 - USUARIO: Empezar partida

7.1 Flujo de eventos

7.1.1 Básico

- 1. Paso 1 El usuario seleccionará la opción desde el menú principal.
- 2. Paso 2 El sistema creará la nueva partida.

7.2 Precondiciones

• No hay precondiciones.

7.3 Postcondiciones

• Se redirige al usuario al menú principal.

8 Caso de uso: 0006 - USUARIO: Borrar su partida

8.1 Flujo de eventos

8.1.1 Básico

- 1. Paso 1 El usuario seleccionará la opción.
- 2. Paso 2 El sistema mostrará los mapas de ese usuario.
- 3. Paso 3 El usuario seleccionará un mapa
- 4. Paso 4 El sistema borrará el mapa.

8.2 Precondiciones

• No hay precondiciones.

8.3 Postcondiciones

• Se redirige al usuario al menú principal.

9 Caso de uso : 0007 - ADMIN: Modificar contraseña

9.1 Flujo de eventos

9.1.1 Básico

- 1. Paso 1 El administrador seleccionará la opción de modificar contraseña.
- 2. Paso 2 El sistema mostrará todos los usuarios.



Ref: GG-SL-N-UC Versió: v1.0 Data: April 7, 2019 Pag. 10 of 12

Especificaciones

- 3. Paso 3 El administrador seleccionará el usuario del cual quiere modificar la contraseña.
- 4. Paso 4 El administrador modificará la contraseña del usuario.
- 5. Paso 5 El sistema modificará la contraseña del usuario.

9.2 Precondiciones

• No hay precondiciones.

9.3 Postcondiciones

• Se redirige al administrador al menú principal.

10 Caso de uso: 0008 - ADMIN: Modificar ranking

10.1 Flujo de eventos

10.1.1 Básico

- 1. Paso 1 El administrador seleccionará la opción de modificar ranking.
- 2. Paso 2 El sistema mostrará el ranking.
- 3. Paso 3 El administrador modificará el ranking.
- 4. Paso 4 El sistema actualizará el ranking.

10.2 Precondiciones

• No hay precondiciones.

10.3 Postcondiciones

• Se redirige al administrador al menú principal.

11 Caso de uso: 0009 - USUARIO: Modificar o eliminar datos

11.1 Flujo de eventos

11.1.1 Básico

- 1. Paso 1 El usuario seleccionará la opción de modificar datos de la cuenta.
- 2. Paso 2 El sistema mostrará los datos del usuario.
- 3. Paso 3 El usuario modificará o eliminará aquellos datos que crea necesarios.
- 4. Paso 4 El sistema actualizará los nuevos datos o eliminará aquellos seleccionados.



Ref: GG-SL-N-UC Versió: v1.0

Data: April 7, 2019 Pag. 11 of 12

Especificaciones

11.2 Precondiciones

• No hay precondiciones.

11.3 Postcondiciones

• Se redirige al usuario al menú principal.

12 Caso de uso : 0010 - SISTEMA: Gestionar juego

12.1 Flujo de eventos

12.1.1 Básico

1. El sistema se engarará de gestionar todo lo que está relacionado con el juego, tanto el ranking, como las diferentes cuentas de usuarios, etc.

12.2 Precondiciones

• No hay precondiciones.

12.3 Postcondiciones

• No hay postcondiciones.

13 Caso de uso: 0011 - SISTEMA: Gestionar niveles

13.1 Flujo de eventos

13.1.1 Básico

1. El sistema se engarará de gestionar los diferentes niveles del juego, de menor a mayor dificultad.

13.2 Precondiciones

• No hay precondiciones.

13.3 Postcondiciones

• No hay postcondiciones.



Ref : GG-SL-N-UC Versió: v1.0

Data: April 7, 2019 Pag. 12 of 12

Especificaciones

14 Caso de uso: 0012 - ADMIN: Modificar o eliminar datos

14.1 Flujo de eventos

14.1.1 Básico

- 1. Paso 1 El usuario seleccionará la opción de estados de los usuarios.
- 2. Paso 2 El sistema mostrará en que estado se encuentra cada usuario (jugando, esperando, etc.).

14.2 Precondiciones

• No hay precondiciones.

14.3 Postcondiciones

• Se redirige al administrador al menú principal.

15 Caso de uso: 0013 - USUARIO: Continuar partida

15.1 Flujo de eventos

15.1.1 Básico

- 1. Paso 1 El usuario seleccionará la opción de continuar partida.
- 2. Paso 2 El sistema mostrará en que nivel se encuentra el usuario y su puntuación.
- 3. Paso 3 El usuario decide si quiere seguir con la partida, o iniciar una de nueva.

15.2 Precondiciones

• No hay precondiciones.

15.3 Postcondiciones

• Se redirige al usuario a la partida anterior o a una nueva.