



Perdidos en la ignorancia

Ref : GG-SL-N-REQ

Versió: v2.0

Data: April 25, 2019

Requerimentos

Pag. 1 of 10

Requerimentos

| Abreviatures | | | |
|--------------|-----------------------------------|----|-------------------------|
| UAB | Universitat Autònoma de Barcelona | ES | Enginyeria del Software |
| | | | |

| Historial de Revisions | | | |
|------------------------|---------------|----------|----------|
| Version | Date | Comments | Autor |
| 1.0 | 08-Abril-2019 | Sprint 1 | G43-2-02 |
| 2.0 | 29-Abril-2019 | Sprint 2 | G43-2-02 |

Índex de continguts

| | | |
|---|----------------------------|----|
| 1 | Introducció | 3 |
| 2 | Requeriments Funcionals | 4 |
| 3 | Requeriments No Funcionals | 9 |
| 4 | Traçabilitat | 10 |

Índex de figures

Índex de taules

| | | |
|---|-------------------------------|----|
| 1 | Matriu Traçabilitat | 10 |
|---|-------------------------------|----|

1 Introducció

En este documento se pretenden recopilar todos los requerimientos funcionales y no funcionales del programa para detectar restricciones sobre el sistema o impedimentos de diseño. También será útil para detectar los requisitos concatenados y ver si ciertas funciones dependen de otras previas, gestionando en cierta forma las prioridades de cada una de ellas.

En les següents seccions es fan servir els següents assumpcions:

En relació a les **Prioritats**:

- **A** : Prioritat Alta.
- **M** : Prioritat Mitja
- **B** : Prioritat Baixa.

En relació a les **Verificacions**:

- **R** : Verificació per Revisió.
- **T** : Verificació per Test.
- **D** : Verificació per Disseny.

2 Requeriments Funcionals

| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-01 |
| Title | USUARIO: Identificación de usuarios |
| Description | El usuario se conectará al sistema mediante un usuario y una contraseña. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-02 |
| Title | ADMIN: Gestión de mapas |
| Description | El administrador podrá gestionar todos los mapas del juego. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-03 |
| Title | ADMIN: Creación de mapas |
| Description | El administrador podrá crear nuevos mapas. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | REQ-F-1-02 |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-04 |
| Title | ADMIN: Modificación de mapas |
| Description | El administrador podrá modificar los mapas ya existentes. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | REQ-F-1-02 |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-05 |
| Title | ADMIN: Gestión de cuentas |
| Description | El administrador podrá gestionar las cuentas de los usuarios. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-06 |
| Title | ADMIN: Eliminar cuentas |
| Description | El administrador podrá eliminar las cuentas de cualquier usuario. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | REQ-F-1-05 |



| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-07 |
| Title | ADMIN: Crear cuentas |
| Description | El administrador podrá crear nuevas cuentas para usuarios. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | REQ-F-1-05 |

| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-08 |
| Title | USUARIO: Gestionar partidas |
| Description | El jugador podrá gestionar sus propias partidas. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-09 |
| Title | USUARIO: Empezar partida |
| Description | El jugador podrá iniciar partidas cuando lo desee. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | REQ-F-1-08 |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-10 |
| Title | USUARIO: Borrar partida |
| Description | El jugador podrá borrar sus partidas cuando lo desee. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | REQ-F-1-08 |

| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-11 |
| Title | USUARIO: Continuar partida |
| Description | El usuario puede continuar la partida por donde la dejó. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | REQ-F-1-08 |

| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-12 |
| Title | USUARIO: Gestión de partidas existentes |
| Description | El jugador tendrá en el menú la opción para gestionar sus partidas existentes. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | REQ-F-1-08 |



| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-13 |
| Title | USUARIO: Nueva partida |
| Description | El jugador tendrá en el menú la opción para empezar una partida nueva. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | REQ-F-1-08 |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-14 |
| Title | ADMIN: Modificar contraseña |
| Description | El administrador podrá modificar la contraseña del usuario. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-15 |
| Title | ADMIN: Modificar ranking |
| Description | El administrador podrá modificar el ranking de los usuarios. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-16 |
| Title | USUARIO: Gestionar los datos de la cuenta |
| Description | El jugador puede gestionar los datos de su propia cuenta. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-17 |
| Title | USUARIO: Modificar datos de la cuenta |
| Description | El usuario puede modificar sus datos de la cuenta. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | REQ-F-1-16 |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-18 |
| Title | USUARIO: Eliminar datos de la cuenta |
| Description | El usuario puede eliminar sus datos de la cuenta. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | REQ-F-1-16 |



| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-19 |
| Title | SISTEMA: Gestionar juego |
| Description | El sistema se encargará de gestionar todo lo relacionado con el juego (rankings, cuentas, etc). |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-20 |
| Title | SISTEMA: Gestionar niveles |
| Description | El sistema gestionará los niveles de mayor a menos dificultad. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-21 |
| Title | ADMIN: Ver estados de los usuarios |
| Description | El administrador podrá ver el estado de los usuarios online (jugando, esperando, etc.). |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-22 |
| Title | USUARIO: Visualización del ranking |
| Description | El jugador tendrá en el menú la opción para ver los rankings. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-23 |
| Title | USUARIO: Modificación de los ajustes |
| Description | El jugador tendrá en el menú la opción para modificar sus ajustes. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-24 |
| Title | USUARIO: Volver al menú principal |
| Description | El jugador tendrá en el menú la opción para volver al menú principal. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |



| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-25 |
| Title | USUARIO: Salir del juego |
| Description | El jugador tendrá en el menú la opción para salir del juego. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|--|
| ID | REQ-F-1-26 |
| Title | USUARIO: Guardado manual |
| Description | El jugador podrá guardar la partida manualmente. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-27 |
| Title | ADMIN: Borrar juego |
| Description | El administrador podrá borrar el juego si quiere. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-F-1-28 |
| Title | USUARIO: Comenzar partida de nuevo |
| Description | El usuario podrá comenzar partida de nuevo. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

3 Requeriments No Functionals

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-NF-1-01 |
| Title | Escalabilidad del juego |
| Description | El diseño debe ser escalable, es decir permitir ampliaciones. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-NF-1-02 |
| Title | Diseño intuitivo |
| Description | El diseño del juego debe ser intuitivo y sencillo de manejar. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-NF-1-03 |
| Title | Rendimiento |
| Description | El sistema debe soportar como mínimo 300 jugadores. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-NF-1-04 |
| Title | Diseño adaptado a navegador web |
| Description | El diseño debe estar programado de forma que funcione desde un navegador. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-NF-1-05 |
| Title | Seguridad |
| Description | El sistema debe ser seguro (cifrados de contraseñas). |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

| | |
|---------------------|---|
| ID | REQ-NF-1-06 |
| Title | Copias de seguridad |
| Description | El servidor realizará copias de seguridad cada cierto tiempo para garantizar que no se pierden datos. |
| Priority | A |
| Verification | R |
| Parents | |

4 Traçabilitat

| Requeriment | Cas d'ús | Test |
|-------------|---------------|---------|
| REQ-F-1-01 | CU-USUARI-01 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-02 | CU-ADMIN-02 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-03 | CU-ADMIN-03 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-04 | CU-ADMIN-04 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-05 | CU-USUARI-05 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-06 | CU-USUARI-06 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-07 | CU-ADMIN-07 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-08 | CU-ADMIN-08 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-09 | CU-USUARI-09 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-10 | CU-SISTEMA-10 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-11 | CU-SISTEMA-11 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-12 | CU-ADMIN-12 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-13 | CU-USUARI-13 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-14 | CU-USUARI-14 | TP-U-01 |
| REQ-F-1-15 | CU-USUARI-15 | TP-U-01 |

Table 1: Matriu Traçabilitat