



Perdidos en la ignorancia

Ref : GG-SL-N-REQ

Versió: v1.0

Data: April 7, 2019

Requerimentos

Pag. 1 of 9

Requerimentos

Abreviatures			
UAB	Universitat Autònoma de Barcelona	ES	Enginyeria del Software

Historial de Revisions			
Version	Date	Comments	Autor
0.1	1-Feb-2018	Plantilla inicial	ES Team

Índex de continguts

1	Introducció	3
2	Requeriments Funcionals	4
3	Requeriments No Funcionals	8
4	Traçabilitat	9

Índex de figures

Índex de taules

1	Matriu Traçabilitat	9
---	-------------------------------	---

1 Introducció

La idea es una especie de Escape Room. Los jugadores tendrán que irse pasando pruebas por cada habitación que se encuentren (niveles). Al pasarse la prueba, podrán acceder a la siguiente pantalla. El ranking va por tiempo y nivel conseguido. En las habitaciones pueden haber aleatoriamente objetivos “bonus” que al conseguirlos permitirían al jugador saltarse niveles o pistas, reducir el tiempo final de la prueba, etc. Habrá pruebas contrarreloj aleatoriamente que obligarán al jugador a pasarla en el tiempo establecido. En caso de no conseguirlo, la partida terminará y deberán volver a empezar. El juego es individual. No puedes morir, a menos que te encuentres en una sala contrarreloj. Las puntuaciones serán individuales, pero se almacenarán de forma online, es decir, todo el mundo podrá ver los resultados de los demás. En el juego existirá el rol de administrador que permitirá gestionar los niveles y tener privilegios extras. El progreso de los usuarios no se perderá, es decir, la próxima vez que vuelvan podrán continuar por donde lo dejaron.

En les següents seccions es fan servir els següents assumpcions:

En relació a les **Prioritats**:

- **A** : Prioritat Alta.
- **M** : Prioritat Mitja
- **B** : Prioritat Baixa.

En relació a les **Verificacions**:

- **R** : Verificació per Revisió.
- **T** : Verificació per Test.
- **D** : Verificació per Disseny.

2 Requeriments Funcionals

ID	REQ-F-1-01
Title	USUARIO: Identificación de usuarios
Description	El usuario se conectará al sistema mediante un usuario y una contraseña.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-02
Title	ADMIN: creación y modificación de mapas
Description	El administrador podrá crear nuevos mapas y modificar los existentes.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-03
Title	ADMIN: eliminar cuentas
Description	El administrador podrá eliminar las cuentas de cualquier usuario.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-04
Title	ADMIN: crear cuentas
Description	El administrador podrá crear nuevas cuentas para usuarios.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-05
Title	USUARIO: Empezar partida
Description	El jugador podrá iniciar partidas cuando lo desee.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-06
Title	USUARIO: Borrar partida
Description	El jugador podrá borrar sus partidas cuando lo desee.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	



ID	REQ-F-1-07
Title	ADMIN: Modificar contraseña
Description	El administrador podrá modificar la contraseña del usuario.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-08
Title	ADMIN: Modificar ranking
Description	El administrador podrá modificar el ranking de los usuarios.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-09
Title	USUARIO: Modificar o eliminar datos de la cuenta
Description	El usuario puede modificar o eliminar sus datos de la cuenta.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-10
Title	SISTEMA: Gestionar juego
Description	El sistema se encargará de gestionar todo lo relacionado con el juego (rankings, cuentas, etc).
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-11
Title	SISTEMA: Gestionar niveles
Description	El sistema gestionará los niveles de mayor a menos dificultad.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-12
Title	ADMIN: Ver estados de los usuarios
Description	El administrador podrá ver el estado de los usuarios online (jugando, esperando, etc.).
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-13
Title	USUARIO: Continuar partida
Description	El usuario puede continuar la partida por donde la dejó.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-14
Title	USUARIO: Gestión de partidas existentes
Description	El jugador tendrá en el menú la opción para gestionar sus partidas existentes.).
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-15
Title	USUARIO: Nueva partida
Description	El jugador tendrá en el menú la opción para empezar una partida nueva).
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-16
Title	USUARIO: Visualización del ranking
Description	El jugador tendrá en el menú la opción para ver los rankings.).
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-17
Title	USUARIO: Modificación de los ajustes
Description	El jugador tendrá en el menú la opción para modificar sus ajustes.).
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-18
Title	USUARIO: Volver al menu principal
Description	El jugador tendrá en el menú la opción para volver al menú principal.).
Priority	A
Verification	R,T
Parents	



Requerimientos

ID	REQ-F-1-19
Title	USUARIO: Salir del juego
Description	El jugador tendrá en el menú la opción para salir del juego.).
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-F-1-20
Title	USUARIO: Guardado manual
Description	El jugador podrá guardar la partida manualmente.).
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

3 Requeriments No Funcionals

ID	REQ-NF-1-01
Title	Escalabilidad del juego
Description	El diseño debe ser escalable, es decir permitir ampliaciones.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-NF-1-02
Title	Diseño intuitivo
Description	El diseño del juego debe ser intuitivo y sencillo de manejar.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-NF-1-03
Title	Rendimiento
Description	El sistema debe soportar como mínimo 300 jugadores.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-NF-1-04
Title	Diseño adaptado a navegador web
Description	El diseño debe estar programado de forma que funcione desde un navegador.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-NF-1-05
Title	Seguridad
Description	El sistema debe ser seguro (cifrados de contraseñas).
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

ID	REQ-NF-1-05
Title	Copias de seguridad
Description	El servidor realizará copias de seguridad cada cierto tiempo para garantizar que no se pierden datos.
Priority	A
Verification	R,T
Parents	

4 Traçabilitat

Requeriment	Cas d'ús	Test
REQ-F-1-01	CU-USUARI-01	TP-U-01

Table 1: Matriu Traçabilitat