



Perdidos en la ignorancia

Ref : GG-SL-N-REQ

Versió: v1.0

Data: April 20, 2019

Requerimentos

Pag. 1 of 9

## Requerimentos

Abreviatures			
UAB	Universitat Autònoma de Barcelona	ES	Enginyeria del Software

Historial de Revisions			
Version	Date	Comments	Autor
1.0	08-Abril-2019	Sprint 1	G43-2-02

## Índex de continguts

1	Introducció	3
2	Requeriments Funcionals	4
3	Requeriments No Funcionals	8
4	Traçabilitat	9

## Índex de figures

## Índex de taules

1	Matriu Traçabilitat . . . . .	9
---	-------------------------------	---

## 1 Introducció

En este documento se pretenden recopilar todos los requerimientos funcionales y no funcionales del programa para detectar restricciones sobre el sistema o impedimentos de diseño. También será útil para detectar los requisitos concatenados y ver si ciertas funciones dependen de otras previas, gestionando en cierta forma las prioridades de cada una de ellas.

En les següents seccions es fan servir els següents assumpcions:

En relació a les **Prioritats**:

- **A** : Prioritat Alta.
- **M** : Prioritat Mitja
- **B** : Prioritat Baixa.

En relació a les **Verificacions**:

- **R** : Verificació per Revisió.
- **T** : Verificació per Test.
- **D** : Verificació per Disseny.

## 2 Requeriments Funcionals

<b>ID</b>	REQ-F-1-01
<b>Title</b>	USUARIO: Identificación de usuarios
<b>Description</b>	El usuario se conectará al sistema mediante un usuario y una contraseña.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-02
<b>Title</b>	ADMIN: creación y modificación de mapas
<b>Description</b>	El administrador podrá crear nuevos mapas y modificar los existentes.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-03
<b>Title</b>	ADMIN: eliminar cuentas
<b>Description</b>	El administrador podrá eliminar las cuentas de cualquier usuario.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-04
<b>Title</b>	ADMIN: crear cuentas
<b>Description</b>	El administrador podrá crear nuevas cuentas para usuarios.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-05
<b>Title</b>	USUARIO: Empezar partida
<b>Description</b>	El jugador podrá iniciar partidas cuando lo desee.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-06
<b>Title</b>	USUARIO: Borrar partida
<b>Description</b>	El jugador podrá borrar sus partidas cuando lo desee.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	



<b>ID</b>	REQ-F-1-07
<b>Title</b>	ADMIN: Modificar contraseña
<b>Description</b>	El administrador podrá modificar la contraseña del usuario.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-08
<b>Title</b>	ADMIN: Modificar ranking
<b>Description</b>	El administrador podrá modificar el ranking de los usuarios.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-09
<b>Title</b>	USUARIO: Modificar o eliminar datos de la cuenta
<b>Description</b>	El usuario puede modificar o eliminar sus datos de la cuenta.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-10
<b>Title</b>	SISTEMA: Gestionar juego
<b>Description</b>	El sistema se encargará de gestionar todo lo relacionado con el juego (rankings, cuentas, etc).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-11
<b>Title</b>	SISTEMA: Gestionar niveles
<b>Description</b>	El sistema gestionará los niveles de mayor a menos dificultad.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-12
<b>Title</b>	ADMIN: Ver estados de los usuarios
<b>Description</b>	El administrador podrá ver el estado de los usuarios online (jugando, esperando, etc.).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-13
<b>Title</b>	USUARIO: Continuar partida
<b>Description</b>	El usuario puede continuar la partida por donde la dejó.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-14
<b>Title</b>	USUARIO: Gestión de partidas existentes
<b>Description</b>	El jugador tendrá en el menú la opción para gestionar sus partidas existentes.).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-15
<b>Title</b>	USUARIO: Nueva partida
<b>Description</b>	El jugador tendrá en el menú la opción para empezar una partida nueva).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-16
<b>Title</b>	USUARIO: Visualización del ranking
<b>Description</b>	El jugador tendrá en el menú la opción para ver los rankings.).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-17
<b>Title</b>	USUARIO: Modificación de los ajustes
<b>Description</b>	El jugador tendrá en el menú la opción para modificar sus ajustes.).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-18
<b>Title</b>	USUARIO: Volver al menu principal
<b>Description</b>	El jugador tendrá en el menú la opción para volver al menú principal.).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	



<b>ID</b>	REQ-F-1-19
<b>Title</b>	USUARIO: Salir del juego
<b>Description</b>	El jugador tendrá en el menú la opción para salir del juego.).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-20
<b>Title</b>	USUARIO: Guardado manual
<b>Description</b>	El jugador podrá guardar la partida manualmente.).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-21
<b>Title</b>	ADMIN: Borrar juego
<b>Description</b>	El administrador podrá borrar el juego si quiere.).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-F-1-22
<b>Title</b>	USUARIO: Comenzar partida de nuevo
<b>Description</b>	El usuario podrá comenzar partida de nuevo).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

### 3 Requeriments No Funcionals

<b>ID</b>	REQ-NF-1-01
<b>Title</b>	Escalabilidad del juego
<b>Description</b>	El diseño debe ser escalable, es decir permitir ampliaciones.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-NF-1-02
<b>Title</b>	Diseño intuitivo
<b>Description</b>	El diseño del juego debe ser intuitivo y sencillo de manejar.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-NF-1-03
<b>Title</b>	Rendimiento
<b>Description</b>	El sistema debe soportar como mínimo 300 jugadores.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-NF-1-04
<b>Title</b>	Diseño adaptado a navegador web
<b>Description</b>	El diseño debe estar programado de forma que funcione desde un navegador.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-NF-1-05
<b>Title</b>	Seguridad
<b>Description</b>	El sistema debe ser seguro (cifrados de contraseñas).
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	

<b>ID</b>	REQ-NF-1-06
<b>Title</b>	Copias de seguridad
<b>Description</b>	El servidor realizará copias de seguridad cada cierto tiempo para garantizar que no se pierden datos.
<b>Priority</b>	A
<b>Verification</b>	R,T
<b>Parents</b>	



## 4 Traçabilitat

Requeriment	Cas d'ús	Test
REQ-F-1-01	CU-USUARI-01	TP-U-01
REQ-F-1-02	CU-ADMIN-02	TP-U-01
REQ-F-1-03	CU-ADMIN-03	TP-U-01
REQ-F-1-04	CU-ADMIN-04	TP-U-01
REQ-F-1-05	CU-USUARI-05	TP-U-01
REQ-F-1-06	CU-USUARI-06	TP-U-01
REQ-F-1-07	CU-ADMIN-07	TP-U-01
REQ-F-1-08	CU-ADMIN-08	TP-U-01
REQ-F-1-09	CU-USUARI-09	TP-U-01
REQ-F-1-10	CU-SISTEMA-10	TP-U-01
REQ-F-1-11	CU-SISTEMA-11	TP-U-01
REQ-F-1-12	CU-ADMIN-12	TP-U-01
REQ-F-1-13	CU-USUARI-13	TP-U-01
REQ-F-1-14	CU-USUARI-14	TP-U-01
REQ-F-1-15	CU-USUARI-15	TP-U-01

Table 1: Matriu Traçabilitat