

Perdidos en la ignorancia

ES_2019_G43-2-02

April 7, 2019

Table of contents

Membres del equip

Joc

Jira

Product Backlog/Tasques

Burndown chart

Bitbucket

Especificacions

Requeriments

Casos d'ús

Conclusions

Team

- ▶ Adrián Moreno Gimeno
- ▶ Daniel Montesinos Santos
- ▶ Núria Navarro Juliana
- ▶ Aleksandra Jovanovic
- ▶ Desirée Pasi3n Rodriguez Sanchez

Descripció

Se trata de un juego basado en habitaciones, donde la única forma de pasar los niveles será solucionando los puzzles propuestos. Los mejores jugadores formarán parte del ranking, ordenados por tiempo y nivel alcanzado.

Product Backlog

Backlog 6 issues

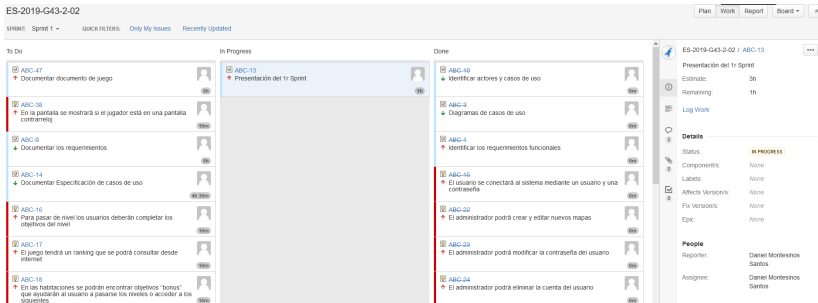
- ☒ ↓ ABC-4 Diagramas de clases
- ☒ ↓ ABC-5 Diagramas de seqüencia
- ☒ ↓ ABC-2 Requerimientos no funcionales
- ☒ ↓ ABC-6 Diagramas de actividades
- ☒ ↓ ABC-7 Diagrama de estados
- ☒ ↓ ABC-8 Diseño de casos de prueba

+ Create issue

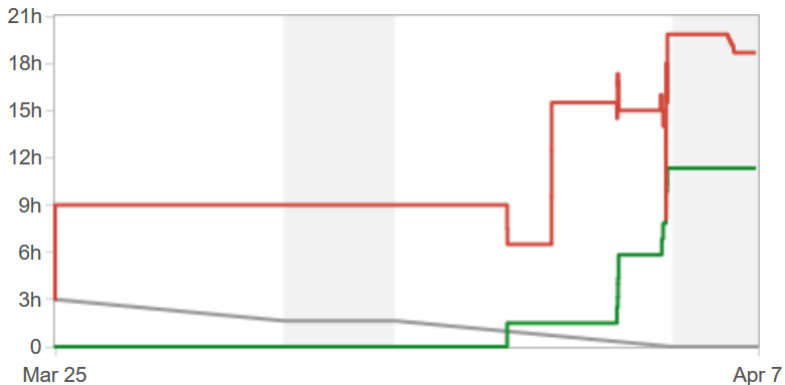
Membres del equip
Joc
Jira
Bitbucket
Especificacions
Conclusions

Product Backlog/Tasques
Burndown chart

Tasques



Burndown chart



Bitbucket











UAB-GrauInformatica / ES-2019 / ES-2019-G43-2-02

GPU: 200 RPM
GPU: 1422 RPM

















Commits

All branches

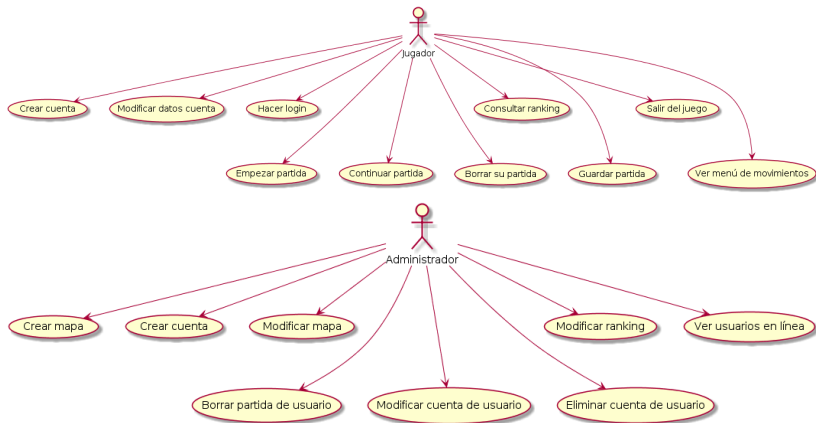
Find commits

Author	Commit	Message	Date	Builds
 Daniel Montesinos	68e9528	Solucionados más errores en los documentos de Requerimientos y Especificaciones.	9 hours ago	
 Nuria Navarro	0c99e09	Requerimientos mi parte acabada. Aun faltan requerimientos	10 hours ago	
 Daniel Montesinos	5e59621	Solución de errores en documentos.	10 hours ago	
 Aleksandra Jov	9526c38	reqs_funcionalst.tex edited online with Bitbucket	10 hours ago	
 Desiree Pasion	d361374	reqs_funcionalst.tex edited	15 hours ago	
 Desiree Pasion	eb53575	reqs_nfuncionalst.tex edited	17 hours ago	
 Daniel Montesinos	f928435	Documentación nueva: - Especificaciones (mi parte acabada) - Documento de juego (faltan algunos detalles) - Presentación (falta acabar a espera de que los demás terminen sus part...	2 days ago	
 Daniel Montesinos	5a09483	Añadidos 6 requisitos funcionales y documentados	2 days ago	
 Daniel Montesinos	7087c90	Iniciada la edición de la presentación del 1r Sprint	2 days ago	
 Daniel Montesinos	734f5dc	Commit inicial con la estructura básica y las plantillas necesarias.	3 days ago	

Requeriments

 ABC-18 ↑ En las habitaciones se podrán encontrar objetivos "bonus" que ayudarán al usuario a pasarse los niveles o acceder a los siguientes	 10m	 ABC-28 ↑ El sistema será el encargado de generar los mapas aleatoriamente y sus propiedades (habitaciones, pruebas contrarreloj, etc)	 10m
 ABC-19 ↑ En algunos niveles aparecerán pruebas contrarreloj que obligarán al usuario a pasarlo en tiempo o serán eliminados automáticamente	 10m	 ABC-29 ↑ Habrá cierta cantidad de mapas de cada dificultad, que serán seleccionados por el sistema de forma aleatoria	 10m
 ABC-20 ↑ Si el jugador es eliminado, deberá volver a empezar la partida desde el principio	 10m	 ABC-34 ↑ El sistema se encargará de guardar el estado de la partida del usuario	 10m
 ABC-21 ↑ El juego tendrá los roles de administrador y de jugador normal	 10m	 ABC-37 ↑ En la pantalla se mostrarán los bonus obtenidos anteriormente	 10m

Diagrama



1	Introducción	4
2	Diagrama de casos de uso	5
3	Caso de uso : 0001 - Identificación de usuario	6
3.1	Flujo de eventos	6
3.1.1	Básico	6
3.1.2	Alternativo	6
3.2	Precondiciones	6
3.3	Postcondiciones	6
4	Caso de uso : 0002 - ADMIN: creación y modificación de mapas	6
4.1	Flujo de eventos	6
4.1.1	Básico	6
4.2	Precondiciones	6
4.3	Postcondiciones	6
5	Caso de uso : 0003 - ADMIN: Eliminar cuentas	7
5.1	Flujo de eventos	7
5.1.1	Básico	7
5.2	Precondiciones	7
5.3	Postcondiciones	7
6	Caso de uso : 0004 - ADMIN: Crear cuenta	7
6.1	Flujo de eventos	7
6.1.1	Básico	7

Conclusions

1. Difícil intuir el temps per a cada tasca.
2. Se necessiten modificar moltes coses incompletes o errònees per al següent Sprint.
3. Faena acumulada.
4. Fechas de entrega poc rigurosas.