



Perdidos en la ignorancia

Ref : GG-SL-N-TP

Versió: v1.0

Data: May 25, 2019

Procedimientos de pruebas

Pag. 1 of 13

## Procedimientos de pruebas

Abreviaturas			
UAB	Universitat Autònoma de Barcelona	ES	Enginyeria del Software

Historial de Revisiones			
Version	Date	Comments	Autor
1.0	27-Mayo-2019	Sprint 4	G43-2-02

## Índex de continguts

1	Introducció	3
2	TP-01 : Registro	4
3	TP-02 : Inicio de sesión	6
4	TP-03 : Eliminar cuentas	8
5	TP-04 : Borrar partida	9
6	TP-05 : Modificar contraseña	10
7	TP-06 : Estados de los usuarios	12
8	TP-07 : Guardado manual	13

## Índex de figures

## Índex de taules

## **1 Introducció**

En este documento se pretenden recopilar todos los procesos o pruebas necesarias para comprobar que todas las partes del programa funcionan correctamente, es decir, que se ejecutan siguiendo los pasos correctos y responden de la forma esperada.

Para ello, se generarán diversos casos de test con la intención de probar todas las posibles combinaciones de entradas/salidas de los múltiples componentes que forman la aplicación.

## 2 TP-01 : Registro

En este test probaremos todos los posibles escenarios que puedan darse al registrar nuevos usuarios en el sistema, comprobando tanto el login como la contraseña, con diversos tamaños, caracteres y combinaciones.

Step	01
Description	Inicia del sistema
Input	El sistema se inicia sin ningún usuario por defecto. Previamente se debe haber creado manualmente en la base de datos con el usuario:contraseña root:toor
Output	El sistema arranca sin problemas
Comments	

Step	02
Description	Registro de nuevo usuario: Username
Input	Se accede al registro del sistema y cuando se pide el login se introduce un nombre de usuario nuevo: <i>new_user</i>
Output	El sistema detecta que no existe y crea el nuevo usuario
Comments	

Step	03
Description	Registro de nuevo usuario: Password
Input	Se introduce una contraseña válida : <i>86HJ9!</i>
Output	El sistema valida la contraseña y crea el nuevo perfil: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Crea una nueva entrada en la base de datos con el usuario</li> <li>• El sistema da la bienvenida al usuario y lo redirige</li> </ul>
Comments	

Step	04
Description	Registro de nuevo usuario: Username ya existente
Input	Se accede al registro del sistema y se ingresa un usuario ya existente: <i>new_user</i>
Output	El sistema detecta que dicho usuario ya existe y retorna el error al usuario para que lo modifique
Comments	

Step	05
Description	Registro de nuevo usuario: Usuario inválido
Input	Se accede al registro del sistema y se ingresa un usuario que no cumple con las directivas que se muestran en pantalla: <i>aa</i>
Output	El sistema detecta que no cumple con los requisitos necesarios y muestra el error al usuario
Comments	



Perdidos en la ignorancia

Procedimientos de pruebas

Ref : GG-SL-N-TP

Versió: v1.0

Data: May 25, 2019

Pag. 5 of 13

<b>Step</b>	06
<b>Description</b>	Registro de nuevo usuario: Contraseña inválida
<b>Input</b>	Se accede al registro del sistema y se ingresa una contraseña que no cumple con las directivas que se muestran en pantalla: <i>pass</i>
<b>Output</b>	El sistema detecta que no cumple con los requisitos necesarios y muestra el error al usuario
<b>Comments</b>	

### 3 TP-02 : Inicio de sesión

En el siguiente caso de test se muestran los posibles inputs y outputs al realizar el login del usuario.

Step	01
Description	Inicia del sistema
Input	El sistema se inicia sin ningún usuario por defecto. Previamente se debe haber creado manualmente en la base de datos con el usuario:contraseña root:toor
Output	El sistema arranca sin problemas
Comments	

Step	02
Description	Inicio de sesión válido con contraseña válida : Usuario
Input	Se accede al login del sistema y se pide los datos de usuario: <i>new_user</i>
Output	El sistema pide la contraseña
Comments	

Step	03
Description	Inicio de sesión válido con contraseña válida : Contraseña: Contraseña
Input	Se introduce la contraseña válida : <i>CXX965D!</i>
Output	El sistema valida al usuario: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Redirige al usuario a su panel principal</li> </ul>
Comments	

Step	04
Description	Inicio de sesión inválido con usuario inválido : Usuario
Input	Se introduce un usuario que no existe en la base de datos : <i>inventado!</i>
Output	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El sistema comprueba en la base de datos y determina que no existe</li> <li>• Se devuelve un mensaje al usuario con el error</li> </ul>
Comments	

Step	06
Description	Inicio de sesión inválido con contraseña inválida : Contraseña
Input	Se introduce un usuario y una contraseña que no coincide con la cuenta
Output	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El sistema comprueba en la base de datos y determina que no coincide el login con la contraseña</li> <li>• Se devuelve un mensaje al usuario con el error</li> </ul>
Comments	

<b>Step</b>	07
<b>Description</b>	Inicio de sesión inválido con contraseña inválida: Control de repeticiones
<b>Input</b>	Volvemos al paso 6 y lo repetimos 3 veces
<b>Output</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El sistema va contando los inicios incorrectos y determina que debe bloquear el usuario por precaución</li> <li>• Envía al usuario un mensaje de que su cuenta ha quedado bloqueada por actividad sospechosa</li> <li>• Se envía un mensaje al administrador para que tome las medidas necesarias</li> </ul>
<b>Comments</b>	

<b>Step</b>	08
<b>Description</b>	Inicio de sesión inválido con usuario bloqueado: Control de repeticiones
<b>Input</b>	Se accede al registro y se determina que la cuenta introducida por el usuario está bloqueada
<b>Output</b>	El sistema devuelve al usuario un mensaje de error mostrándole los motivos
<b>Comments</b>	

## 4 TP-03 : Eliminar cuentas

En el siguiente test se mostrarán las diversas pruebas aplicadas a la eliminación de cuentas de usuario.

<b>Step</b>	01
<b>Description</b>	Eliminar cuenta de usuario válido
<b>Input</b>	Se busca y selecciona en la base de datos el usuario que desea eliminar
<b>Output</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El sistema recibe la selección y procede a buscar y eliminar las entradas de la base de datos correspondientes a este usuario</li><li>• El sistema devuelve al administrador un mensaje de confirmación</li></ul>
<b>Comments</b>	

<b>Step</b>	02
<b>Description</b>	Eliminar cuenta de usuario inválido
<b>Input</b>	Se busca y selecciona en la base de datos el usuario que desea eliminar
<b>Output</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El sistema recibe la selección y procede a buscar y eliminar las entradas de la base de datos correspondientes, pero no encuentra ninguna con dicho usuario</li><li>• El sistema devuelve al administrador un mensaje con el pertinente error</li></ul>
<b>Comments</b>	

<b>Step</b>	03
<b>Description</b>	Eliminar cuenta de usuario sin permisos suficientes
<b>Input</b>	Se busca y selecciona en la base de datos el usuario que desea eliminar
<b>Output</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El sistema recibe la selección y procede a buscar y eliminar las entradas de la base de datos correspondientes, pero al intentar borrarlo detecta que el usuario no tiene suficientes permisos</li><li>• El sistema devuelve al administrador un mensaje con el pertinente error</li></ul>
<b>Comments</b>	



## 5 TP-04 : Borrar partida

En el siguiente test se mostrarán las diversas pruebas aplicadas a la eliminación de partidas de usuario.

<b>Step</b>	01
<b>Description</b>	Eliminar partida de usuario válida
<b>Input</b>	Se busca y se selecciona la partida a borrar
<b>Output</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El sistema recibe la petición de eliminación de la partida y busca en la base de datos su existencia</li><li>• El sistema encuentra la partida y procede a borrar todas sus entradas</li><li>• El sistema devuelve al usuario un mensaje de confirmación</li></ul>
<b>Comments</b>	

<b>Step</b>	02
<b>Description</b>	Eliminar partida de usuario inválida
<b>Input</b>	Se busca y se selecciona la partida a borrar
<b>Output</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El sistema recibe la petición de eliminación de la partida y busca en la base de datos su existencia</li><li>• El sistema devuelve al usuario un mensaje con el pertinente error</li></ul>
<b>Comments</b>	

## 6 TP-05 : Modificar contraseña

En el siguiente test se mostrarán las diversas pruebas aplicadas a la modificación de la contraseña de usuario.

<b>Step</b>	01
<b>Description</b>	Cambio de contraseña válido
<b>Input</b>	Se ingresa la contraseña actual por motivos de seguridad y se ingresa la nueva contraseña dos veces
<b>Output</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El sistema comprueba que la contraseña antigua es correcta</li><li>• El sistema comprueba que la contraseña nueva cumple con los requisitos mínimos</li><li>• El sistema comprueba que la contraseña nueva coincide en ambos campos</li><li>• El sistema cambia la contraseña antigua por la nueva</li><li>• El sistema envía un mensaje de confirmación al usuario</li></ul>
<b>Comments</b>	

<b>Step</b>	02
<b>Description</b>	Cambio de contraseña inválido : Contraseña antigua incorrecta
<b>Input</b>	Se ingresa la contraseña actual por motivos de seguridad y se ingresa la nueva contraseña dos veces
<b>Output</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El sistema comprueba que la contraseña antigua es incorrecta</li><li>• El sistema envía un mensaje de error al usuario</li></ul>
<b>Comments</b>	

<b>Step</b>	03
<b>Description</b>	Cambio de contraseña inválido : Contraseña nueva no cumple con requisitos mínimos
<b>Input</b>	Se ingresa la contraseña actual por motivos de seguridad y se ingresa la nueva contraseña dos veces
<b>Output</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El sistema comprueba que la contraseña antigua es correcta</li><li>• El sistema comprueba que la contraseña nueva cumple con los requisitos mínimos y detecta el error</li><li>• El sistema envía un mensaje de error al usuario</li></ul>
<b>Comments</b>	



Step	04
Description	Cambio de contraseña inválido : Contraseña nueva no coincide
Input	Se ingresa la contraseña actual por motivos de seguridad y se ingresa la nueva contraseña dos veces
Output	<ul style="list-style-type: none"><li>• El sistema comprueba que la contraseña antigua es correcta</li><li>• El sistema comprueba que la contraseña nueva cumple con los requisitos mínimos</li><li>• El sistema comprueba que ambas contraseñas nuevas coinciden y detecta el error</li><li>• El sistema envía un mensaje de error al usuario</li></ul>
Comments	

## 7 TP-06 : Estados de los usuarios

En el siguiente test se mostrarán las diversas pruebas aplicadas a ver si los usuarios están conectados o no

<b>Step</b>	01
<b>Description</b>	Comprobación de estado válida
<b>Input</b>	Se loguearán en el sistema 10 usuarios de muestra y se comprobará cuántos usuarios hay conectados
<b>Output</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El sistema comprueba todas las cuentas en línea y las contabiliza</li> <li>• El sistema devuelve el número correcto de usuarios</li> <li>• El número de usuarios devuelto por el sistema, coincide con el número de usuarios logueados previamente</li> </ul>
<b>Comments</b>	

<b>Step</b>	02
<b>Description</b>	Comprobación de estado inválida
<b>Input</b>	Se loguearán en el sistema 10 usuarios de muestra y se comprobará cuántos usuarios hay conectados
<b>Output</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El sistema comprueba todas las cuentas en línea y las contabiliza</li> <li>• El sistema devuelve el número de usuarios conectados</li> <li>• El número de usuarios conectados no coincide con el devuelto por el sistema y, por tanto, es erróneo</li> </ul>
<b>Comments</b>	

## 8 TP-07 : Guardado manual

En el siguiente test se mostrarán las diversas pruebas aplicadas para ver si el guardado manual del usuario funciona correctamente

<b>Step</b>	01
<b>Description</b>	Guardado manual válido
<b>Input</b>	Se comienza una partida y en un momento dado se decide guardarla manualmente
<b>Output</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El sistema recibe la petición y guarda todos los datos necesarios de la partida, para posteriormente retomarla</li><li>• Se retoma la partida y continua en el punto esperado y con las propiedades esperadas</li></ul>
<b>Comments</b>	

<b>Step</b>	02
<b>Description</b>	Guardado manual inválido
<b>Input</b>	Se comienza una partida y en un momento dado se decide guardarla manualmente
<b>Output</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• El sistema recibe la petición y guarda todos los datos necesarios de la partida, para posteriormente retomarla</li><li>• Se retoma la partida pero no comienza por el punto esperado ni con las propiedades de la partida esperadas</li><li>• Se devuelve el error</li></ul>
<b>Comments</b>	