



## Estado

Abreviatures			
UAB	Universitat Autònoma de Barcelona	ES	Enginyeria del Software

Historial de Revisions			
Version	Date	Comments	Autor
1.0	12-Maig-2019	Sprint 3	G43-2-02
2.0	26-Maig-2019	Sprint 4	G43-2-02



## Índex de continguts

1	Introducció	3
2	Estados	4
2.1	Estado del Juego . . . . .	4

## Índex de figures

## Índex de taules

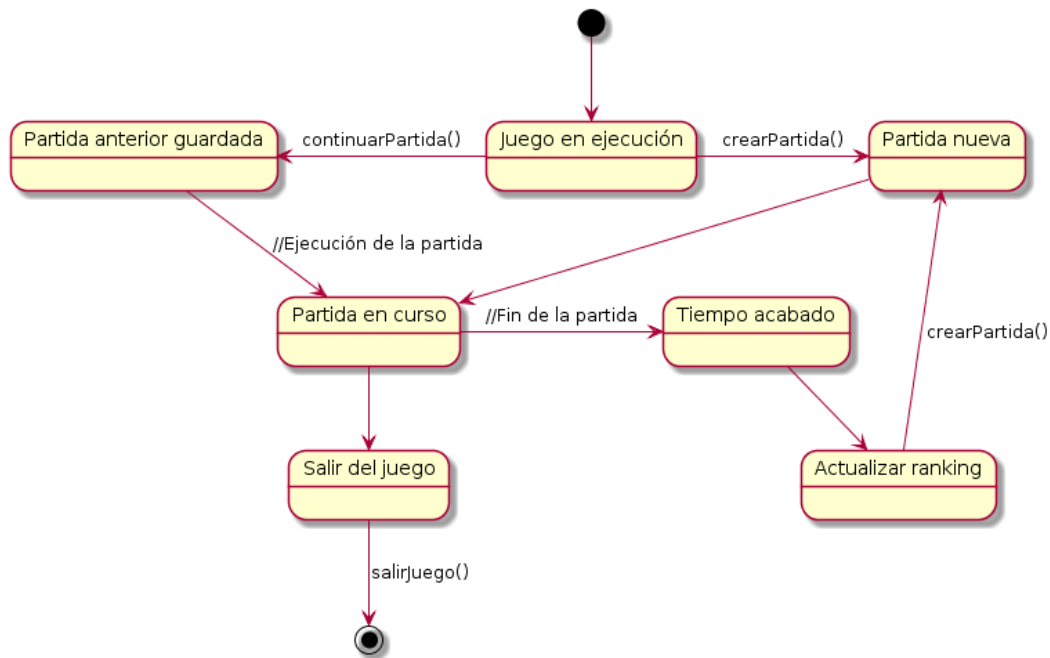


## 1 Introducció

En este documento se pretende mostrar el comportamiento dinámico de todos los objetos, es decir, todos los estados diferentes en los que se puede encontrar un objeto.

## 2 Estados

### 2.1 Estado del Juego



Tenemos que el estado inicial de este diagrama es Juego en ejecución, una vez estamos en este estado tenemos dos opciones, continuar una partida ya existente (partida guardada) o bien, empezar una partida nueva. En ambas situaciones, el próximo estado, es la ejecución de la partida.

A continuación se pueden dar dos casos, uno de ellos es que se haya acabado el tiempo, y por lo tanto la partida finaliza, posteriormente, se pasa a actualizar el ranking, y se empieza una partida nueva.

El segundo caso es que sea el jugador quien desee terminar la partida, en esta situación simplemente se sale del juego, y llegamos al estado final.