

Clases

Ref: GG-SL-N-UC

Versió: v1.0 Data: April 24, 2019

Pag. 1 of 7

Clases

Abreviatures							
UAB	Universitat Barcelona	Autonoma	de	ES	Enginyeria del Software		

Historial de Revisions							
Version	Date	Comments	Autor				
1.0	29-Abril-	Sprint 2	G43-2-02				
	2019						



Clases

Ref : GG-SL-N-UC Versió: v1.0

Data: April 24, 2019

Pag. 2 of 7

Índex de continguts

1	Intr	roducció	3
2	Dia	grama de clases	4
3	Clas	ses	5
	3.1	Clase: Jugador	5
		3.1.1 Atributos	5
		3.1.2 Métodos	5
	3.2	Clase: Administrador	5
		3.2.1 Atributos	5
		3.2.2 Métodos	5
	3.3	Clase: Ranking	5
		3.3.1 Atributos	5
		3.3.2 Métodos	6
	3.4	Clase: Mapa	6
		3.4.1 Atributos	6
		3.4.2 Métodos	6
	3.5	Clase: Sala	6
		3.5.1 Atributos	6
		3.5.2 Métodos	6
	3.6	Clase: Partida	6
		3.6.1 Atributos	6
		3.6.2 Métodos	7

List of Figures

List of Tables



Ref: GG-SL-N-UC Versió: v1.0 Data: April 24, 2019

Pag. 3 of 7

Clases

1 Introducció

En este documento se pretende especificar los objetos y funciones de cada una de las clases que formarán parte del programa.

De dichas clases se definirán las relaciones entre ellas con tal de poder llevar a cabo todas las interacciones necesarias para el correcto desarrollo del programa.



Clases

Ref: GG-SL-N-UC

Versió: v1.0 Data: April 24, 2019

Pag. 4 of 7

2 Diagrama de clases

Clases.png Classes - Class Diagram C Partida Dificultad : int (C) Mapa o Personajes: personaje o Mapas: mapa O Sala: array o SalaActual : Sala AñadirSala() : voidEliminarSala() : void Pausa(): void Play(): voidAñadirMapa(): voidEliminarMapa(): void GuardarMapa(): void (C) Ranking Position : intNombre : char C Sala O Puntuacion : int (C) Jugador Nombre : stringDescripcion : stringPosicion : int VerRanking(): void ActualizarRanking(): void O ID : char o Password: char o ID: int Nombre : char MostrarPuertas(): void Login(ID : char, Password : char) : bool EditProfile() : void GuardarSalas(): void SetPosicion(): void Continue(): void CrearPartida(): void GuardarPartida(): void EliminarPartida(): void C Administrador Accesos : string Actualizar(): void GestionarCuentas(): void Administrarjuego(): void



Clases

Ref: GG-SL-N-UC

Versió: v1.0 Data: April 24, 2019

Pag. 5 of 7

Clases

3.1 Clase: Jugador

3.1.1 Atributos

1. ID: char

3

- 2. Password: char
- 3. Nombre: char

3.1.2 Métodos

- 1. Login(ID : char, Password : char) : bool
- 2. EditProfile(): void
- 3. Continue(): void
- 4. CrearPartida(): void
- 5. GuardarPartida(): void
- 6. EliminarPartida(): void

3.2 Clase: Administrador

3.2.1 Atributos

1. Accesos: string

3.2.2 Métodos

- 1. Actualizar(): void
- 2. GestionarCuentas(): void
- 3. AdministrarJuego(): void

3.3 Clase: Ranking

3.3.1 Atributos

- 1. Position: int
- 2. Nombre: char
- 3. Puntuacion: int



Ref: GG-SL-N-UC

Versió: v1.0 Data: April 24, 2019

Pag. 6 of 7

Clases

3.3.2 Métodos

- 1. VerRanking(): void
- 2. ActualizarRanking(): void

3.4 Clase: Mapa

3.4.1 Atributos

1. Sala: array

3.4.2 Métodos

- 1. AñadirSala(): void
- 2. EliminarSala(): void
- 3. GuardarMapa(): void

3.5 Clase: Sala

3.5.1 Atributos

- 1. Nombre: string
- 2. Descripcion: string
- 3. Posicion: int
- 4. ID: int

3.5.2 Métodos

- 1. MostrarPuertas(): void
- 2. GuardarSalas(): void
- 3. SetPosicion(): void

3.6 Clase: Partida

3.6.1 Atributos

- 1. Dificultad: int
- 2. Personajes: personaje
- 3. Mapas: mapa
- 4. SalaActual : Sala



Clases

Ref: GG-SL-N-UC

Versió: v1.0 Data: April 24, 2019

Pag. 7 of 7

3.6.2 Métodos

1. Pausa(): void

2. Play(): void

3. AñadirMapa(): void

4. EliminarMapa(): void