

**PRACTICA PSP****PROGRAMACIÓN SOCKETS****TCP/UDP****Objetivo del Proyecto:**

El objetivo de este proyecto es desarrollar un sistema distribuido de venta de entradas para un festival. El sistema constará de un servidor central que gestionará el total de entradas disponibles y múltiples interfaces de usuario que actuarán como clientes para la compra de entradas.

**Interfaz del Servidor Central:**

- Implementa una interfaz gráfica utilizando Java Swing que permita al servidor central visualizar y actualizar el total de entradas disponibles.
- Muestra la capacidad total del festival y la cantidad de entradas disponibles en tiempo real.
- Tendrá un total de tres entradas diferentes como en la práctica anterior mostrando el total de la facturación realizada.

**Interfaz del Cliente:**

- Diseña una interfaz gráfica para el cliente utilizando Java Swing.
- Los clientes deben poder solicitar al servidor la información sobre el número total de entradas disponibles antes de realizar una compra.
- Al realizar una petición para reservar un número específico de entradas de un cierto tipo, el servidor reservará esas entradas durante un total de dos minutos.
- No podrá el usuario realizar una compra de más de tres entradas.
- El cliente debe tener la opción de confirmar la compra dentro del plazo de dos minutos.
- Si la compra se confirma, el servidor actualiza la cantidad total de entradas de cada tipo y actualiza la facturación.

**Conexión Multiusuario:**

Implementa la capacidad de que varios clientes se conecten al servidor central simultáneamente sin afectar el rendimiento.

**CRITERIOS DE EVALUACIÓN:**

- Todos los requisitos tienen la misma valoración.

**ENTREGA:**

- Se realiza por un rar mediante la plataforma de Moodle.
- En el nombre del proyecto de java donde se realiza la práctica debe de aparecer el nombre (en el caso de que no ocurra, lleva una penalización de 1 punto sobre la nota final).
- Realiza un vídeo mostrando cada una de las funcionalidades que se le piden a la aplicación o enséñaselo al docente en el caso de que lo tengas acabado en el plazo que da el mismo para finalizar la practica en clase (si no se realiza llevara una penalización de dos puntos sobre la nota final).
- Fecha límite: Figura en Moodle.