NOBALK BLACK RAINBOW

RELAÇÃO DE MUDANÇAS ENTRE ITERAÇOES E BUGS RESOLVIDOS

PRIMEIRA ITERAÇÃO

Inicialmente os códigos da primeira iteração não estavam mapeados com suas chaves estrangeiras, o que não fazia possível a distinção de usuários. Porem foi resolvido entre a segunda e terceira iteração.

SEGUNDA ITERAÇÃO

Foi resolvido o problema do mapeamento corretamente e adicionado os tests dos respectivos mapeamentos, além de fazer uso do sll e puma webserv.

TERCEIRA ITERAÇÃO

Foi implementado uma variável de classe para fazer o papel de passar algumas informações entre duas view consecutivamente, algo que incialmente não apresentava problemas, porem com o tempo de uso e tests foi observado que em alguns momentos a variável retornava nulo

Solução:

Tiramos o uso da variável de classe e substituímos por um hidden field, que já passava diretamente para os params que iria ser iniciado. Após isso os tests ficaram estáveis com sucesso, tanto TDD como BDD.

QUARTA ITERAÇÃO

Todos os tests BDD do cucumber e capybara foram refatorados e adaptados para encaixar melhor as atualizações do sistema, foi preciso bastante mudança em função dos mapeamentos.