

Black Rainbow

Postmortem - Iteração 2

Nesta segunda iteração a equipe de desenvolvimento se uniu em prol do desenvolvimento de um sistema de contas e de um sistema de pedidos, que foram requisitados pelo cliente. Ilustramos cada visão sobre nosso sistema com imagens e textos.

Sistema de Contas

Historia do usuário:

Para salvar meus
dados

como um representante comercial

Eu quero um sistema de contas

Implementação:

O processo de implementação seguiu a seguinte linha Sistema de registrar > Aplicação SSL e uso do Puma webserv > Sistema de Log in > Sistema de Log out > Sistema de Sessão > Sistema de lembrar do usuario O parte de registrar foi desenvolvida primeiro através de modelar o usuário em questão de banco e model, dando suas restrições e requisitos de como por exemplo quem vai ser primary_key, os máximos e mínimos de tamanho de strings em outros campos, alem de garantir que certos campos não serão nulos, logo apos a logica de iteração de view e controller foram feitas. Foi usado o bscript para criptografar as senhas.

Foi aplicado o uso de SSL para garantir segurança no trafego de dados entre o usuário e a aplicação do webserver puma para melhor desempenho.

Logo apos foi feito o sistema de log in e log out, e ao mesmo tempo o de sessão, fazendo grande uso dos helpers para definir funções para auxilar os controladores.

Então com o sistema pronto foi feito um sistema adicional de lembrar usuários caso eles queiram, funciona como um checkbox no momento do log in, com o uso de cookies e tokens, tudo de modo criptografado para garantir o máximo de segurança possível.

TDD:

```
imlbf:~/workspace (TestSet) $ rake test TEST=test/controllers/sessions_controller_test.rb
Started

1/1: [========] 100% Time: 00:00:00, Time: 00:00:00
Finished in 0.15660s
1 tests, 1 assertions, 0 follows, 0 errors, 0 skips
imlbf:~/workspace (TestSet) $
```

Teste unitário do Controlador de sessions, o qual garante o mantimento de uma sessão de um usuário.

Teste unitário do Model dos usuários, Test o qual garante que os requisitos serão seguidos, tais como tamanho máximos e mínimos de campos a serem salvos no banco de dados, que não pode ter valores em branco e quem deve ter valores únicos.

Teste unitário do controlador dos usuários, que garante o que sera enviado para a view e o que sera recebido da view, tudo da maneira certa.

Teste de integração de registro de usuários, garante que os campos de registros façam a coisa certa com as informações certas e redirecione para o local certo.

Teste de integração de login de usuário, garante que os campos estejam da maneira certa.

BDD:

Foi definido que um usuário que se encontra na pagina home do nobalk ao entrar com seus dados, fosse direcionado a sua pagina inicial.

Sistema de Pedidos

Historia do usuário:

Para organizar meus pedidos

como um representante comercial

Eu quero um sistema de pedidos

Implementação:

Foi desenvolvido um CRUD para pedidos, com seus atributos mínimos, sendo eles uma Quantidade de itens inteira e um valor total do pedido, sendo float, ele foi estruturado para que em iterações futuras se integre com outras funcionalidades, por exemplo, a de produtos.

Com o uso de scaffold criamos o create, read, update e delete da aplicação, logo depois estruturamos layout, views com uso do bootstrap, e depois adaptações no controller e model, para seguir a linha certa.

TDD:

Teste unitário do controlador dos pedidos, que garante o que sera enviado para a view e o que sera recebido da view, da maneira certa.

BDD:

Foi definido que um usuário que se encontrasse na sua pagina inicial ao clicar no boto pedidos fosse redirecionado a pagina com seus respectivos pedidos.

Avaliação dos membros:

lan Fireman: Foi mais ativo durante o desenvolvimento.

Danilo Matheus:Auxiliou durante o desenvolvimento e durante o planejamento e gerenciamento.

Abhner Araujo: Foi mais ativo durante o planejamento e gerenciamento

Conclusões

- A iteração serviu de aprendizado para entender como funcionam os teste no rails, Sendo testes unitários do rails, Cucumber e Capybara.
- A iteração também serviu para tornar os conhecimentos da equipe mais profundos em relação ao funcionamento de branches e forks
- Durante a iteração os integrantes tornaram-se mais entrosados e comprometidos.
- As metas foram alcançadas com sucesso,com um melhor gerenciamento da equipe,diferentemente da outras iterações.