

Dennisse Michelle Morán Guachichulca

dmorang2002@gmail.com | (+593) 990 255 359 |

linkedin.com/in/dennisse-michelle-moran-guachichulca-93533b2b0/

<https://dmorang5.github.io/Portafolioweb/>

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniera de Software con una sólida formación en desarrollo, programación y gestión de proyectos. Apasionada por el aprendizaje continuo y con un enfoque en la resolución eficiente de problemas, me mantengo al día con las últimas tecnologías para contribuir de manera significativa al avance del desarrollo de software. Poseo habilidades para comunicarme de forma clara y eficaz, construir relaciones sólidas y liderar proyectos con éxito.

EDUCACIÓN

Ingeniería de Software | Universidad Estatal de Milagro | Marzo 2020 - Julio 2024

Bachiller en Aplicaciones Informáticas | Unidad Educativa Otto Arosemena Gómez | 2014 - 2020

Educación primaria | Escuela Mixta Particular #4 Eloy Alfaro | 2007 - 2014

CERTIFICADOS

Jornadas Académicas De Ingeniería En Software Y Tics - Jornada Ingeniería En Software | EPUNEMI | 03 y 04 de junio de 2024 | 40 horas académicas

English for Developers & IT Professionals | Desafío Latam | 2024

Fundamentos de Scrum | SoyLíder.net | 2024

Secretos de la seguridad informática: Un webinar hecho no solo para usuarios informáticos | FEUE, UNEMI, MUC, ASO FACI | 19 y 20 de febrero de 2024 | 24 horas académicas

Aprende Power BI desde cero | ECOSISTEMA TECH | 2024

Inglés básico "SURVIVING IN ENGLISH" | GuayasTec | 08 al 29 de febrero de 2024 | 30 horas académicas

Gestión de Proyectos | FEUE, MUC | 2023 | 36 horas académicas

El futuro de la inteligencia artificial: Desafíos y oportunidades para la humanidad | FEUE, MUC | 2023 | 24 horas académicas

Diseño aplicado para la ingeniería | FEUE, MUC | 2023 | 30 horas académicas

Excel Online | GuayasTec | 09 al 22 de noviembre de 2021 | 30 horas académicas

HABILIDADES

- Idiomas: Español
- Lenguajes de programación: SQL, Python
- Desarrollo Web: HTML, CSS, JavaScript
- Bases de datos: SQL Server
- Framework: Django, Flask
- Framework CSS: Bootstrap
- Control de versiones: Git
- Blandas: Comunicación, Compromiso, Trabajo en equipo, Adaptabilidad, Motivación, Resolución de problemas, Organización
- CMS: WordPress
- Metodología: Scrum

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Pasante administrativo | UNEMI – Departamento servicios informáticos | Octubre 2023 - Noviembre 2023

- Elaboración de masivos, activaciones de cuentas maestranter y soluciones técnicas a usuarios.

Pasante administrativo | UNEMI – Departamento servicios informáticos | Abril 2023 - Junio 2023

- Creación de horarios del laboratorio y soluciones técnicas a usuarios.

Pasante administrativo | UNEMI – FACI | Octubre 2020

- Asistente de secretaría de la facultad, revisión de documentos y actualización de datos.
-

EXPERIENCIA ACADÉMICA

Feria Electrónica | UNEMI – 7mo semestre | Septiembre 2023 - Enero 2024

- Sistema de control de acceso mediante sistema biométrico con Arduino.
- Gestioné, lideré y elaboré planificación de la elaboración del proyecto.
- Participé en la elaboración del sistema de control de acceso.
- Describí el funcionamiento del control de acceso a los visitantes.
- Realicé demostraciones en vivo del sistema.

Challenge Tecnológico Python. Primer Desafío | Skillt | 27 de septiembre 2023

- Participé en el primer desafío realizado por Skillt.
- Obtuve un certificado por haber finalizado con un desempeño del 4% en el challenge de nivel Semi Senior.

III Feria de Ciencias y Tecnología | UNEMI – 6to semestre | Abril 2023 - Agosto 2023

- Elaboración de un aireador para camarones.
 - Participé en la planificación y ejecución del proyecto, desde la concepción hasta la elaboración.
 - Colaboré en la coordinación y realización de la búsqueda del diseño del sistema, selección de componentes/materiales, compra de los mismos y pruebas de funcionamiento.
-

PROYECTOS PERSONALES

BooksReview | UNEMI – 8vo semestre | Abril 2024 - Julio 2024

- Aplicativo web que permite reseñar libros con su respectiva valoración.
- Gestioné y desarrollé el proyecto, implementando funcionalidades de autenticación, reCAPTCHA, y diseño responsivo.

Hermanos! un cuento de risas | Global Game Jam Ecuador | Enero 2024 - Enero 2024

- Proyecto de un juego con pygame para el evento Global Game Jam.
- El juego se desarrolló en 48 horas y es un laberinto interactivo que ofrece una experiencia divertida y desafiante.

Estadísticas deportivas | Septiembre 2023 - Enero 2024

- Aplicativo web para visualizar estadísticas detalladas de equipos de fútbol, brindando una experiencia de usuario sencilla y eficiente.
 - Desde la planificación hasta la ejecución, gestioné todas las fases del proyecto, coordinando el desarrollo, implementación y pruebas para asegurar su correcto funcionamiento.
-

REFERENCIAS PERSONALES

MSIG. Isabel Carrión L.

Docente UNEMI
CEO-DTCOMPU
CEL. 0980990470
isabelsamir@hotmail.com

Tnglo. Victor Hugo Cruz Ruiz, MSIG
Docente UNEMI
vcruzr2@unemi.edu.ec

Ing. Wilmer José Gavilánez Rodríguez
CEL. 0993809521
wigaro@gmail.com