



# DANIEL MARIO ORTIZ CALDERÓN



## EXPERIENCIA LABORAL

### Desarrollador

**Solredes SAS | Oct 2020 - Actualmente**

- Desarrollo de aplicativos móviles con Flutter para municipio de Sopó y Transpremier LLC.
- Desarrollo de suite administrativa creada en Angular y Spring Boot para el municipio de Sopó.
- Manejo de servidores Wildfly para despliegue de aplicativos.
- Desarrollo de aplicativo web SICO para la Corporación Autónoma Regional de La Guajira en Java y PrimeFaces.

### Analista de Información

**Carvajal Tecnologia y Servicios | Jun 2015 - Ago 2016**

- Recepción de documentación, análisis y respuesta para procesos de crédito.
- Manejo sistema de información para desembolsos del crédito.
- Digitalización de la documentación recibida.

### Asistente Telemercadeo

**SRF Consultores – Gold Partner Microsoft Dynamics | Ene 2014 - Jul 2014**

- Creación de micrositos, para ampliar la información de productos o servicios.
- Encargado del servidor FTP, para la transferencia de archivos al y desde el servidor, crear direcciones y subir micrositos.



## EDUCACIÓN

**Universidad Distrital Francisco José de Caldas.**

**Ingeniería telemática**

- 2021 - Actualmente

**Universidad Distrital Francisco José de Caldas.**

**Tecnólogo en Sistematización de Datos.**

2020 (Culminado)

**Servicio Nacional de Aprendizaje (SENA).**

**Tecnólogo en Análisis y desarrollo de sistemas de información.**

2013 (Culminado)

*Soy un desarrollador con más de 3 años de experiencia en aplicaciones web y móviles, abarcando tanto el desarrollo frontend como el backend. Mi experiencia se extiende a tecnologías como React, Angular, PrimeFaces, Spring Boot, Java y Flutter. Además, tengo experiencia en la gestión de bases de datos MySQL y PostgreSQL, así como en el uso de control de versiones con GitHub.*



## CONTACTO

Celular: (57) 302-242-2101

Correo: dmortizcal@gmailcom

Web: dmortizcal-dev.web.app



## HABILIDADES

- TypeScript
- Angular
- PostgreSQL
- MySQL
- Flutter
- WordPress
- GitHub
- JavaScript
- React
- Java
- Spring Boot