МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСТИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2 по курсу

объектно-ориентированное программирование I семестр, 2021/22 уч. год

Цель:

- Изучение основ работы с классами в С++;
- Перегрузка операций и создание литералов

Требования к программе

Разработать программу на языке C++ согласно варианту задания. Программа на C++ должна собираться с помощью системы сборки CMake. Программа должна получать данные из стандартного ввода и выводить данные в стандартный вывод.

Реализовать над объектами реализовать в виде перегрузки операторов.

Реализовать пользовательский литерал для работы с константами объектов созданного класса.

Вариант:

Создать класс Address для работы с адресами домов. Адрес должен состоять из строк с названием города и улицы и чисел с номером дома и квартиры. Реализовать операции сравнения адресов, а также операции проверки принадлежности адреса к улице и городу. В операциях не должен учитываться регистр строки. Так же необходимо сделать операцию, которая возвращает истину если два адреса находятся по соседству (на одной улице в одном городе и дома стоят подряд).

Описание программы

Исходный код лежит в 3 файлах:

- 1. main.cpp исполняемый код.
- 2. address.h специальный файл .h, содержащий прототипы используемых мною функций.
- 3. address.cpp реализация функций для моего задания.
- 4. CMakeLists.txt специальный дополнительный файл типа CMakeLists.

Дневник отладки

Сначала была некоторая проблема с пользовательскими литералами, но удалось настроить правильный ввод данных, и программа стала работать корректно.

Недочёты

Недочёты обнаружены не были.

Выводы

Лабораторная работа №2 — усовершенствованная лабораторная работа №1, в которую были добавлены пользовательские литералы и перегрузка операторов. Лабораторная была интересной и была выполнена успешно.

Исходный код

address.h

```
#ifndef ADDRESS_H
#define ADDRESS H
#include <cmath>
#include <string>
#include <iostream>
#include <limits>
#include <vector>
class Address
private:
       std::string city, street;
       unsigned house, flat;
public:
       Address(std::string, std::string, unsigned, unsigned);
       Address(std::istream&);
       void operator= (const Address&);
       bool operator== (const Address&);
       bool belonding(std::vector<std::string>);
       bool neighbours(Address);
```

```
void set_new_address(std::string, std::string, unsigned, unsigned);
    friend std::ostream& operator <<(std::ostream& os, const Address& address);
    friend std::istream& operator>> (std::istream&, Address&);
    ~Address();
};

bool equals(std::string, std::string);
std::string rem(std::string);
Address operator "" _address(const char* str, size_t size);
std::vector<std::string> operator"" _city_and_street(const char* str, size_t size);
#endif
```

address.cpp

```
#include "address.h"
bool equals(std::string s1, std::string s2)
{
       if (s1.length() == s2.length())
              for (int i = 0; i < s1.length(); i++)</pre>
                     if (tolower(s1[i]) != tolower(s2[i]))
                     {
                            return false;
              return true;
       return false;
}
std::string rem(std::string string)
       while (string[0] == ' ')
       {
              string.erase(0, 1);
       }
       while (string[string.size() - 1] == ' ')
              string.erase(string.size() - 1);
       return string;
}
```

```
Address::Address(std::string city, std::string street, unsigned house, unsigned flat):
city(city), street(street), house(house), flat(flat)
{
}
Address::Address(std::istream& is)
       std::string aux, h, f;
       //is.ignore(std::numeric limits<std::streamsize>::max(), '\n');
       getline(is, aux);
       if (aux == "")
       {
              getline(is, city);
       }
       else
       {
              city = aux;
       //getline(is, city);
       getline(is, street);
       getline(is, h);
       getline(is, f);
       this->house = unsigned(stoi(h));
       this->flat = unsigned(stoi(f));
}
void Address::operator= (const Address& address)
{
       city = address.city;
       street = address.street;
       house = address.house;
       flat = address.flat;
}
bool Address::operator== (const Address& address)
       std::string adcity = address.city, adstreet = address.street;
       if (equals(city, address.city) && (equals(street, address.street)) && (house ==
address.house) && (flat == address.flat))
       {
              return true;
       }
       return false;
}
bool Address::belonding(std::vector<std::string> strings)
       if (equals(this->city, strings[0]) && (equals(this->street, strings[1])))
       {
              return true;
       }
       return false;
}
bool Address::neighbours(Address address)
       if (equals(city, address.city) && (equals(street, address.street)) && (((house ==
address.house + 1) && (address.house != UINT_MAX)) ||
```

```
((address.house == house + 1) && (house != UINT_MAX))))
       {
              return true;
       }
       return false;
}
void Address::set_new_address(std::string city, std::string street, unsigned house,
unsigned flat)
{
       this->city = city;
       this->street = street;
       this->house = house;
       this->flat = flat;
}
std::istream& operator>> (std::istream& is, Address& address)
       std::string aux, h, f;
       //is.ignore(std::numeric_limits<std::streamsize>::max(), '\n');
       getline(is, aux);
       if (aux == "\n")
       {
              getline(is, address.city);
       }
       else
       {
              address.city = aux;
       //getline(is, address.city);
       getline(is, address.street);
       getline(is, h);
       getline(is, f);
       address.house = unsigned(stoi(h));
       address.flat = unsigned(stoi(f));
       return is;
}
std::ostream& operator << (std::ostream& os, const Address& address)</pre>
{
       os << "City: " << address.city << "\n";
       os << "Street: " << address.street << "\n";
       os << "House: " << address.house << "\n";
       os << "Flat: " << address.flat;</pre>
       return os;
}
Address::~Address()
{
}
Address operator "" _address(const char* str, size_t size)
       std::string string = std::string(str, size);
       std::vector<std::string> parts;
       size_t n;
       do
       {
```

```
n = string.find(",");
              if (n != std::string::npos)
                     parts.push_back(rem(string.substr(0, n)));
                     string.erase(0, n + 1);
              if (parts.size() == 4)
                     break;
       } while (n != std::string::npos);
       parts.push_back(rem(string));
       if (parts.size() < 4)</pre>
       {
              return Address("", "", 0, 0);
       return Address(parts[0], parts[1], unsigned(stoi(parts[2])),
unsigned(stoi(parts[3])));
std::vector<std::string> operator "" _city_and_street(const char* str, size_t size)
       std::string string = std::string(str, size);
       std::vector<std::string> parts;
       size_t n;
       do
       {
              n = string.find(",");
              if (n != std::string::npos)
                     parts.push_back(rem(string.substr(0, n)));
                     string.erase(0, n + 1);
              if (parts.size() == 2)
                     break;
       } while (n != std::string::npos);
       parts.push_back(rem(string));
       if (parts.size() < 2)</pre>
              return {"", ""};
       }
       return {parts[0], parts[1]};
   }
```

main.cpp

```
#include "address.h"
int main()
{
    std::string city1 = "Moscow", street1 = "Arbat";
    unsigned house1 = 5, flat1 = 24;
```

```
Address address1(city1, street1, house1, flat1);
   std::string city2 = "Moscow", street2 = "Arbat";
   unsigned house2 = 4, flat2 = 19;
   Address address2(city2, street2, house2, flat2);
   std::cout << address1.neighbours(address2) << "\n";</pre>
   std::cout << address1.belonding({"Moscow", "Neglinnaya"}) << "\n";</pre>
   std::cout << address1.belonding({"Moscow", "Arbat"}) << "\n";</pre>
   std::cout << address1 << "\n";</pre>
   std::string city3 = "Moscow", street3 = "Olega Tsareva";
unsigned house3 = 12, flat3 = 2;
   Address address3(city3, street3, house3, flat3);
   std::cout << address2 << "\n";</pre>
   std::cout << address2 << "\n";</pre>
   Address address156(std::cin);
   std::cout << address156 << "\n";</pre>
   address156 = Address(std::cin);
   std::cout << address156 << "\n";</pre>
   std::cout << address1.neighbours(address3);</pre>
   Address address4(std::cin);
   std::cout << address4.neighbours(Address(std::cin)) << "\n";</pre>
   std::cout << address1.neighbours("Moscow, Neglinnaya, 19, 89"_address) << "\n";</pre>
   std::cout << address1.neighbours("Moscow, Arbat, 6, 4"_address) << "\n";</pre>
   std::cout << address2.belonding("Moscow, Olega Tsareva"_city_and_street) << "\n";</pre>
   std::cout << address2.belonding("Moscow, Arbat"_city_and_street) << "\n";</pre>
   system("pause");
   return 0;
}
```