МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ

(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №4 по курсу объектно-ориентированное программирование I семестр, 2021/22 уч. год

Студент *Прохоров Данила Михайлович, группа М80-208Б-20*

Преподаватель *Дорохов Евгений Павлович*

### Цель работы

Целью лабораторной работы является:

· Закрепление навыков работы с классами.

· Создание простых динамических структур данных.

· Работа с объектами, передаваемыми «по значению».

### Задание

Необходимо спроектировать и запрограммировать на языке C++ класс-контейнер первого уровня, содержащий **одну фигуру ( колонка фигура 1),** согласно вариантам задания. Классы должны удовлетворять следующим правилам:

Требования к классу фигуры аналогичны требованиям из лаб.работы 1.

Классы фигур должны содержать набор следующих методов:  
  
 Перегруженный оператор ввода координат вершин фигуры из потока std::istream (>>). Он должен заменить конструктор, принимающий координаты вершин из стандартного потока.

Перегруженный оператор вывода в поток std::ostream (<<), заменяющий метод Print из лабораторной работы 1.

Оператор копирования (=)

Оператор сравнения с такими же фигурами (==)

Класс-контейнер должен соджержать объекты фигур “по значению” (не по ссылке).

Класс-контейнер должен содержать набор следующих методов:

TODO: по поводу методов в личку

Нельзя использовать:

· Стандартные контейнеры std.

· Шаблоны (template).

· Различные варианты умных указателей (shared\_ptr, weak\_ptr).

Программа должна позволять:

· Вводить произвольное количество фигур и добавлять их в контейнер.

· Распечатывать содержимое контейнера.

· Удалять фигуры из контейнера.

**Дневник отладки**

Из-за усложнённой архитектуры программы было довольно отладки, особенно с N-арным деревом, но в конце концов, всё стало работать нормально.

**Недочёты**  
Недочётов не было обнаружено.

**Выводы**

Лабораторная работа №4 – хорошая лабораторная, чтобы понять, как строить программу. Я на практике ещё раз поупражнялся в ООП, что помогло мне всё это закрепить.

**Исходный код**

figure.h

#ifndef FIGURE\_H

#define FIGURE\_H

#include "point.h"

class Figure

{

public:

//virtual void Print(std::ostream& os) = 0;

virtual double Square() = 0;

virtual ~Figure() {};

virtual size\_t VertexesNumber() = 0;

};

main.cpp  
  
#include <iostream>

#include <sstream>

#include "tnarytree.h"

int main()

{

double S = 0.;

std::string string;

TNaryTree t1(3);

std::cout << t1;

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbc");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "");

t1.Update(Rectangle(std::cin));

t1.Update(Rectangle(std::cin), "c");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cb");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cc");

std::cout << t1.getItem();

std::cout << t1.getItem("c");

std::cout << t1.getItem("cc");

std::cout << t1.getItem("ccc");

std::cout << t1.getItem("cb");

std::cout << t1.getItem("cbb");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbb");

std::cout << t1;

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbbb");

if (((S = t1.Area()) == -1))

{

std::cout << "There is no such element in tree" << std::endl;

}

else

{

std::cout << "Area of subtree is " << S << std::endl;

}

if (((S = t1.Area("cbbcccbc")) == -1))

{

std::cout << "There is no such element in tree" << std::endl;

}

else

{

std::cout << "Area of subtree is " << S << std::endl;

}

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbc");

std::cout << t1;

t1.Update(Rectangle(std::cin), "ccb");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "ccbb");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbcb");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbcbb");

if (((S = t1.Area("c")) == -1))

{

std::cout << "There is no such element in tree" << std::endl;

}

else

{

std::cout << "Area of subtree is " << S << std::endl;

}

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbbbc");

std::cout << t1;

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbbc");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbb");

std::cout << t1;

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbbcb");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbbcbb");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "ccbc");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbbcbc");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbbd");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbbcbbc");

t1.Update(Rectangle(std::cin), "cbbcbbcb");

std::cout << t1;

TNaryTree t3(t1);

t3.Update(Rectangle(std::cin));

t3.Update(Rectangle(std::cin), "cbbcbbcbb");

t3.Update(Rectangle(std::cin), "cbbcc");

std::cout << t1 << t3;

t1.RemoveSubTree("ccc");

t1.RemoveSubTree("b");

t1.RemoveSubTree("ccbcbb");

t1.RemoveSubTree("cbb");

std::cout << t1;

t1.RemoveSubTree("cbbcb");

std::cout << t1;

t1.RemoveSubTree("ccb");

std::cout << t1;

t1.RemoveSubTree();

std::cout << t1 << t3;

TNaryTree t2(7);

t2.Update(Rectangle(std::cin));

t2.Update(Rectangle(std::cin), "c");

t2.Update(Rectangle(std::cin), "cb");

t2.RemoveSubTree();

system("pause");

return 0;

}

rectangle.cpp  
#include "Rectangle.h"

Rectangle::Rectangle() : a(0.0, 0.0), b(0.0, 0.0), c(0.0, 0.0), d(0.0, 0.0), len1(0), len2(0), square(0.0)

{

};

Rectangle::Rectangle(std::istream& is)

{

is >> a >> b >> c >> d;

len1 = dist(a, b);

len2 = dist(b, c);

square = len1 \* len2;

}

Rectangle& Rectangle::operator= (Rectangle rectangle)

{

a = rectangle.a;

b = rectangle.b;

c = rectangle.c;

d = rectangle.d;

len1 = dist(a, b);

len2 = dist(b, c);

square = len1 \* len2;

return rectangle;

};

bool Rectangle::operator== (Rectangle rectangle)

{

if ((a == rectangle.a) && (b == rectangle.b) && (c == rectangle.c) && (d == rectangle.d))

{

return true;

}

return false;

};

void Rectangle::Print(std::ostream& os)

{

os << "Rectangle: " << a << " " << b << " " << c << " " << d << std::endl;

}

std::istream& operator >>(std::istream& is, Rectangle& rectangle)

{

is >> rectangle.a >> rectangle.b >> rectangle.c >> rectangle.d;

return is;

};

std::ostream& operator <<(std::ostream& os, Rectangle rectangle)

{

os << rectangle.a << " " << rectangle.b << " " << rectangle.c << " " << rectangle.d << "\n";

return os;

};

size\_t Rectangle::VertexesNumber()

{

return 4;

}

double Rectangle::Square()

{

return square;

}

Rectangle::~Rectangle()

{

}

rectangle.h  
#ifndef RECTANGLE\_H

#define RECTANGLE\_H

#include "figure.h"

class Rectangle : public Figure

{

public:

Rectangle();

Rectangle(std::istream& is);

void Print(std::ostream& os);

double Square();

friend std::istream& operator >>(std::istream& is, Rectangle& rectangle);

friend std::ostream& operator <<(std::ostream& os, Rectangle rectangle);

Rectangle& operator= (Rectangle rectangle);

bool operator== (Rectangle rectangle);

size\_t VertexesNumber();

virtual ~Rectangle();

private:

Point a, b, c, d;

double len1, len2;

double square;

};

point.cpp

#include "point.h"

Point::Point() : x\_(0.0), y\_(0.0) {}

Point::Point(double x, double y) : x\_(x), y\_(y) {}

Point::Point(std::istream& is)

{

is >> x\_ >> y\_;

}

double dist(Point& p1, Point& p2)

{

double dx = (p1.x\_ - p2.x\_);

double dy = (p1.y\_ - p2.y\_);

return std::sqrt(dx \* dx + dy \* dy);

}

std::istream& operator >> (std::istream& is, Point& p)

{

is >> p.x\_ >> p.y\_;

return is;

}

std::ostream& operator << (std::ostream& os, Point& p)

{

os << "(" << p.x\_ << ", " << p.y\_ << ")";

return os;

}

bool Point::operator == (Point point)

{

return (x\_ == point.x\_) && (y\_ == point.y\_);

}

point.h

#ifndef POINT\_H

#define POINT\_H

#include <iostream>

#include <cmath>

#include <cstdlib>

#include <algorithm>

class Point

{

public:

Point();

Point(std::istream& is);

Point(double x, double y);

double length(Point& p1, Point& p2);

friend std::istream& operator>>(std::istream& is, Point& p);

friend std::ostream& operator<<(std::ostream& os, Point& p);

bool operator== (Point point);

friend double dist(Point& p1, Point& p2);

private:

double x\_, y\_;

};

#endif

tnarytree.cpp

#include "tnarytree.h"

TNaryTree::TNaryTree()

{

this->N = 0;

root = new Node(Rectangle(), nullptr, 0, 1);

}

TNaryTree::TNaryTree(int N)

{

this->N = N;

root = new Node(Rectangle(), nullptr, 0, 1);

}

TNaryTree::TNaryTree(TNaryTree& other)

{

N = other.N;

if (other.Empty())

{

root = nullptr;

return;

}

root = new Node(other.root->rectangle, nullptr, other.root->number, other.root->size);

BuildTree(root, other.root);

}

void TNaryTree::BuildTree(Node\*& current\_node, const Node\* other\_node)

{

for (int i = 0; i < other\_node->number; i++)

{

current\_node->sons[i] = new Node(other\_node->sons[i]->rectangle, current\_node, other\_node->sons[i]->number, other\_node->sons[i]->size);

BuildTree(current\_node->sons[i], other\_node->sons[i]);

}

}

TNaryTree::Node::Node(Rectangle rectangle, Node\* parent, int number, int size) : rectangle(rectangle), number(number), size(size), sons(new Node\* [size]), parent(parent)

{

}

TNaryTree::Node::~Node()

{

}

bool TNaryTree::Empty()

{

if (root)

{

return false;

}

return true;

}

Rectangle TNaryTree::getItem(std::string&& tree\_path)

{

try

{

if (Empty())

{

throw std::invalid\_argument("The root is empty\n");

}

if (!tree\_path.length())

{

return root->rectangle;

}

/\*if ((Empty()) && (tree\_path.length()))

{

}

if (!tree\_path.length())

{

if (Empty())

{

std::cout << "There is no root, so input N" << std::endl;

int N;

this->N = N;

root = new Node(rectangle, nullptr);

}

root->rectangle = rectangle;

return;

}\*/

if (tree\_path[0] == 'b')

{

throw std::invalid\_argument("There is no such element in tree\n");

}

int current\_number = 0, number = root->number;

Node\* current\_node = root;

while (tree\_path.length())

{

switch (tree\_path[0])

{

case 'b':

{

if (current\_number == N - 1)

{

throw std::out\_of\_range("Node already has " + std::to\_string(N) + " sons\n");

}

else if (current\_number == number - 1)

{

throw std::invalid\_argument("There is no such element in tree\n");

}

current\_node = current\_node->parent->sons[++current\_number];

tree\_path.erase(tree\_path.begin());

break;

}

case 'c':

{

if (!current\_node->number)

{

throw std::invalid\_argument("There is no such element in tree\n");

}

number = current\_node->number;

current\_node = current\_node->sons[0];

current\_number = 0;

tree\_path.erase(tree\_path.begin());

break;

}

default:

{

throw std::invalid\_argument("String must contain only 'b' or 'c' characters\n");

}

}

}

return current\_node->rectangle;

}

catch (std::invalid\_argument& error)

{

std::cout << error.what();

return Rectangle();

}

catch (std::out\_of\_range& error)

{

std::cout << error.what();

return Rectangle();

}

}

void TNaryTree::Update(Rectangle&& rectangle, std::string&& tree\_path)

{

try

{

if (Empty())

{

if (tree\_path.length())

{

throw std::invalid\_argument("The root is empty\n");

}

else

{

std::cout << "There is no root, so input N" << std::endl;

int N;

std::cin >> N;

this->N = N;

root = new Node(rectangle, nullptr, 0, 1);

return;

}

}

if (!tree\_path.length())

{

root->rectangle = rectangle;

return;

}

/\*if ((Empty()) && (tree\_path.length()))

{

}

if (!tree\_path.length())

{

if (Empty())

{

std::cout << "There is no root, so input N" << std::endl;

int N;

this->N = N;

root = new Node(rectangle, nullptr);

}

root->rectangle = rectangle;

return;

}\*/

if (tree\_path[0] == 'b')

{

throw std::invalid\_argument("There is no such element in tree\n");

}

int current\_number = 0, number = root->number;

Node\* current\_node = root;

while (tree\_path.length() > 1)

{

switch (tree\_path[0])

{

case 'b':

{

if (current\_number == N - 1)

{

throw std::out\_of\_range("Node already has " + std::to\_string(N) + " sons\n");

}

else if (current\_number == number - 1)

{

throw std::invalid\_argument("There is no such element in tree\n");

}

current\_node = current\_node->parent->sons[++current\_number];

tree\_path.erase(tree\_path.begin());

break;

}

case 'c':

{

if (!current\_node->number)

{

throw std::invalid\_argument("There is no such element in tree\n");

}

number = current\_node->number;

current\_node = current\_node->sons[0];

current\_number = 0;

tree\_path.erase(tree\_path.begin());

break;

}

default:

{

throw std::invalid\_argument("String must contain only 'b' or 'c' characters\n");

}

}

}

if (tree\_path[0] == 'b')

{

if (current\_number == N - 1)

{

throw std::out\_of\_range("Node already has " + std::to\_string(N) + " sons\n");

}

if (current\_number == number - 1)

{

if (current\_node->parent->size == number)

{

current\_node->parent->size = std::min(N, current\_node->parent->size \* 2);

Node\*\* new\_sons = new Node\* [current\_node->parent->size];

for (int i = 0; i < number; i++)

{

new\_sons[i] = current\_node->parent->sons[i];

}

delete[] current\_node->parent->sons;

current\_node->parent->sons = new\_sons;

}

current\_node->parent->sons[number] = new Node(rectangle, current\_node->parent, 0, 1);

current\_node->parent->number++;

}

else

{

current\_node->parent->sons[++current\_number]->rectangle = rectangle;

}

}

else if (tree\_path[0] == 'c')

{

if (!current\_node->number)

{

current\_node->sons[0] = new Node(rectangle, current\_node, 0, 1);

current\_node->number = 1;

}

else

{

current\_node->sons[0]->rectangle = rectangle;

}

}

else

{

throw std::invalid\_argument("String must contain only 'b' or 'c' characters\n");

}

}

catch (std::invalid\_argument& error)

{

std::cout << error.what();

return;

}

catch (std::out\_of\_range& error)

{

std::cout << error.what();

return;

}

}

void TNaryTree::DeleteSons(Node\*& node)

{

for (int i = 0; i < node->number; i++)

{

DeleteSons(node->sons[i]);

delete node->sons[i];

}

delete[] node->sons;

//node->parent = nullptr;

node->~Node();

}

void TNaryTree::RemoveSubTree(std::string&& tree\_path)

{

try

{

if (Empty())

{

throw std::invalid\_argument("The root is empty\n");

return;

}

if (!tree\_path.length())

{

DeleteSons(root);

//delete[] root->sons;

delete root;

root = nullptr;

return;

}

if (tree\_path[0] == 'b')

{

throw std::invalid\_argument("There is no such element in tree\n");

}

int current\_number = 0, number = root->number;

Node\* current\_node = root;

while (tree\_path.length())

{

switch (tree\_path[0])

{

case 'b':

{

if (current\_number == number - 1)

{

throw std::invalid\_argument("There is no such element in tree\n");

}

current\_node = current\_node->parent->sons[++current\_number];

tree\_path.erase(tree\_path.begin());

break;

}

case 'c':

{

if (!current\_node->number)

{

throw std::invalid\_argument("There is no such element in tree\n");

}

number = current\_node->number;

current\_node = current\_node->sons[0];

current\_number = 0;

tree\_path.erase(tree\_path.begin());

break;

}

default:

{

throw std::invalid\_argument("String must contain only 'b' or 'c' characters\n");

}

}

}

DeleteSons(current\_node);

Node\* parent = current\_node->parent;

delete current\_node->parent->sons[current\_number];

for (int i = current\_number; i < number - 1; i++)

{

parent->sons[i] = parent->sons[i + 1];

}

number--;

if (number \* 2 <= parent->size)

{

parent->size /= 2;

}

Node\*\* new\_sons = new Node\* [parent->size];

for (int i = 0; i < number; i++)

{

new\_sons[i] = parent->sons[i];

}

delete[] parent->sons;

parent->sons = new\_sons;

parent->number--;

}

catch (std::invalid\_argument& error)

{

std::cout << error.what();

return;

}

catch (std::out\_of\_range& error)

{

std::cout << error.what();

return;

}

}

double TNaryTree::AreaOfSubtree(Node\* node)

{

double S = .0;

for (int i = 0; i < node->number; i++)

{

S += AreaOfSubtree(node->sons[i]);;

}

return S + node->rectangle.Square();

}

double TNaryTree::Area(std::string&& tree\_path)

{

try

{

if (Empty())

{

throw std::invalid\_argument("The root is empty\n");

}

if (!tree\_path.length())

{

return AreaOfSubtree(root);

}

if (tree\_path[0] == 'b')

{

throw std::invalid\_argument("There is no such element in tree\n");

}

int current\_number = 0, number = root->number;

Node\* current\_node = root;

while (tree\_path.length())

{

switch (tree\_path[0])

{

case 'b':

{

if (current\_number == number - 1)

{

throw std::invalid\_argument("There is no such element in tree\n");

}

current\_node = current\_node->parent->sons[++current\_number];

tree\_path.erase(tree\_path.begin());

break;

}

case 'c':

{

if (!current\_node->number)

{

throw std::invalid\_argument("There is no such element in tree\n");

}

number = current\_node->number;

current\_node = current\_node->sons[0];

current\_number = 0;

tree\_path.erase(tree\_path.begin());

break;

}

default:

{

throw std::invalid\_argument("String must contain only 'b' or 'c' characters\n");

}

}

}

return AreaOfSubtree(current\_node);

}

catch (std::invalid\_argument& error)

{

std::cout << error.what();

return -1.;

}

catch (std::out\_of\_range& error)

{

std::cout << error.what();

return -1.;

}

}

void PrintNode(std::ostream& os, TNaryTree::Node\* node)

{

if (node)

{

os << node->rectangle.Square();

}

if (!node->number)

{

return;

}

else

{

os << ": [";

for (int i = 0; i < node->number; i++)

{

PrintNode(os, node->sons[i]);

if (i < node->number - 1)

{

os << ", ";

}

}

os << "]";

}

}

std::ostream& operator<<(std::ostream& os, TNaryTree& tree)

{

try

{

if (tree.Empty())

{

throw std::invalid\_argument("The root is empty");

}

PrintNode(os, tree.root);

}

catch (std::invalid\_argument& error)

{

os << error.what();

}

os << "\n";

return os;

};

TNaryTree::~TNaryTree()

{

if (!Empty())

{

DeleteSons(root);

// delete[] root->sons;

delete root;

}

}  
tnarytree.h

#ifndef TNARYTREE\_H

#define TNARYTREE\_H

#include "rectangle.h"

#include <exception>

#include <string>

class TNaryTree

{

private:

struct Node

{

Node(Rectangle rectangle, Node\* parent, int number, int size);

int number, size;

Rectangle rectangle;

Node\*\* sons;

Node\* parent;

~Node();

};

Node\* root;

int N;

public:

TNaryTree();

TNaryTree(int);

TNaryTree(TNaryTree&);

void BuildTree(Node\*&, const Node\*);

void Update(Rectangle&&, std::string&&="");

void RemoveSubTree(std::string&&="");

void DeleteSons(Node\*&);

Rectangle getItem(std::string&& = "");

bool Empty();

double Area(std::string&&="");

double AreaOfSubtree(Node\*);

friend std::ostream& operator<<(std::ostream&, TNaryTree&);

friend void PrintNode(std::ostream&, TNaryTree::Node\*);

virtual ~TNaryTree();

};

#endif