Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

**Лабораторная работа №3 по курсу**

**«Операционные системы»**

**Тема работы**

**“Потоки”**

Студент: Прохоров Данила Михайлович

Группа: М8О-208Б-20

Вариант: 2

Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич

Оценка: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Подпись: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Москва, 2021

**Содержание**

1. Репозиторий
2. Постановка задачи
3. Общие сведения о программе
4. Общий метод и алгоритм решения
5. Исходный код
6. Демонстрация работы программы
7. Выводы

**Репозиторий**

https://github.com/dmprokhorov/OS

**Постановка задачи**

Задача: реализовать параллельный алгоритм быстрой сортировки.

**Общие сведения о программе**

В программе используются следующие библиотеки:

* <stdio.h> - для вывода информации на консоль
* <pthread.h> - для работы с потоками
* <stdlib.h> - для вызова функций free и exit
* <limits.h> - для присвоения переменной значения INT\_MAX

В задании используются такие команды и строки, как:

* **pthread\_create(&threads[number – local\_number – 1], NULL, quicksort, &a (или &b)) –** системный вызов, отвечающий за создание потока, принимающий 4 аргумента: указатель на поток, атрибуты по умолчанию, указатель на нужную функцию (откуда поток начнёт своё выполнение) и единственный аргумент этой функции. В случае успеха функция вернёт значение 0, а в случае неуспеха – номер ошибки.
* **pthread\_join(&threads[number – local\_number – 1], NULL) –** системный вызов, предназначенный для ожидания завершения потока, созданного создающим потоком (в котором прописана данная функция), принимающий 2 аргумента: указатель на созданный поток и указатель на указатель, где будет храниться возвращённое из потока значение. В случае успеха функция вернёт значение 0, а в случае неуспеха – номер ошибки.
* **pthread\_mutex\_t mutex –** объявление мьютекса mutex в качестве глобальной переменной
* **pthread\_mutex\_lock(&mutex) –** блокировка мьютекса
* **pthread\_mutex\_unlock(&mutex) –** разблокировка мьютекса
* **number = strtol(argv[1], NULL, 10) –** функция, преобразовывающая строку в число типа int, принимающая 3 аргумента: строку, ссылку на объект типа char\* (значение которой содержит адрес следующего символа в строке, сразу после предыдущего найденного числа, в моём случае указан NULL, то есть этот аргумент игнорируется), и основание системы счисления (в моём случае десятичной).
* **pthread\_mutex\_init(&mutex, NULL)** – команда, создающая мьютекс и принимающая 2 аргумента: указатель на мьютекс и атрибуты (в моём случае по умолчанию)
* **pthread\_mutex\_destroy(&mutex)** – команда, уничтожающая мьютекс

**Общий метод и алгоритм решения**

Я создаю структуру thread\_data, хранящую внутри себя индексы i и j (массив с номерами элементов между i и j нужно будет отсортировать), и, собственно, сам массив (целиком).

Далее программа запускается с параметрами n и m (количество потоков и размер массива), если аргументов запуска не 3, количество потоков меньше 0, а размер массива меньше 1 (дробные числа округляются вниз), то программа завершается.

Далее числа n и m сравниваются: если n > m (то есть количество потоков больше размера массива, чего при параллельном алгоритме быстрой сортировки быть не может), то число n становится равным m.

Затем вводятся элементы массива – целые числа, сразу же осуществляется проверка массива на отсортированность, если выясняется, что он уже отсортирован, то программа выводит сообщение об этом и завершается успешно. В противном случае программа продолжается.

Далее происходит попытка создания мьютекса, если не получилось, то программа завершается.

Потом запускается функция параллельной быстрой сортировки. Она заключается в следующем: после стандартный процедуры обмена элементов относительно заданного (в моём алгоритме это срединный) (то есть при проходе от начала элемента до середины слева направо если элемент больше срединного, то он меняется с элементом, меньшим его, полученном при аналогичном проходе массива от конца до середины справа налево) большая половина массива продолжает сортироваться в текущем потоке, а меньшая, если она есть, отправляется сортироваться в новый поток (если количество созданных потоков не достигло максимума, введённого пользователем). Переменная, отвечающая за количество потоков, которые ещё можно запустить, является глобальной, поэтому когда создаётся новый поток, мьютекс блокирует переменную, она потоком уменьшается, затем мьютекс разблокирует её. Когда переменная стала равна 0, то никаких новых потоков не создаётся, и происходит обычный рекурсивный алгоритм быстрой сортировки в одном потоке.

В функции параллельной быстрой сортировки могут произойти 2 ошибки:

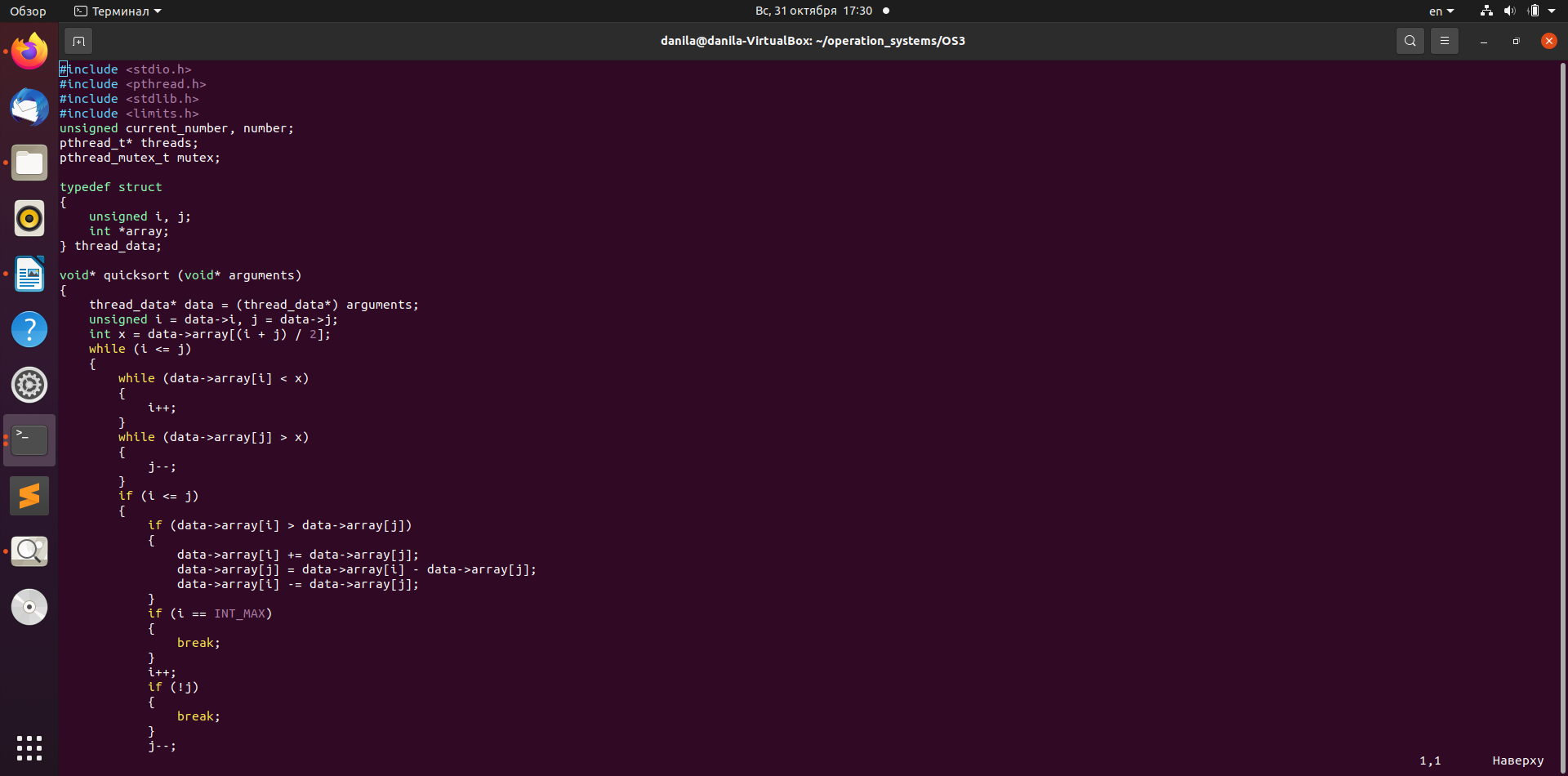
А) Ошибка создания потока, тогда выводится соответствующая информация об этом, и программа аварийно завершается.

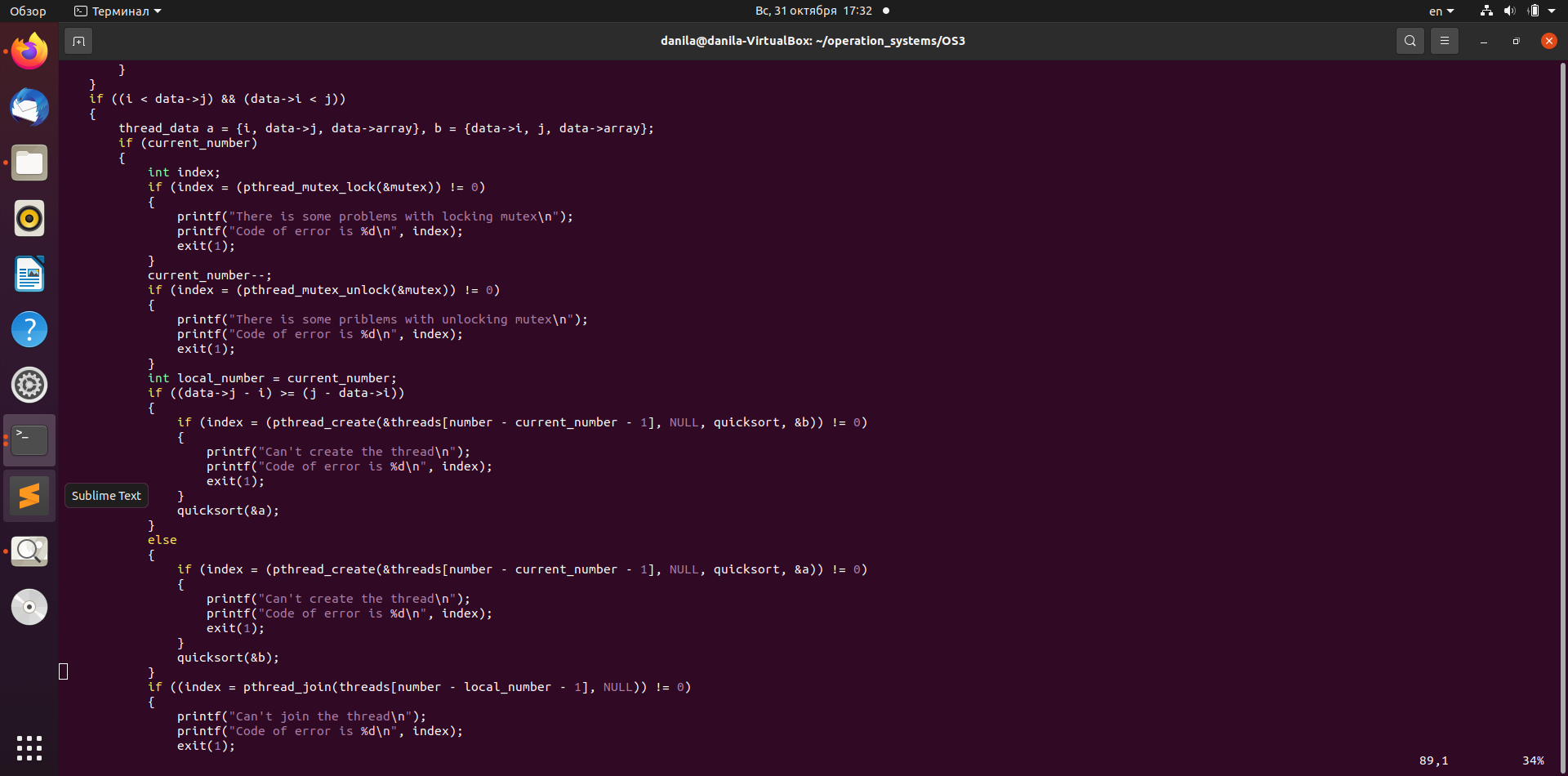
Б) Ошибка соединения потоков, тогда также выводится соответствующая информация об этом, и программа аварийно завершается.

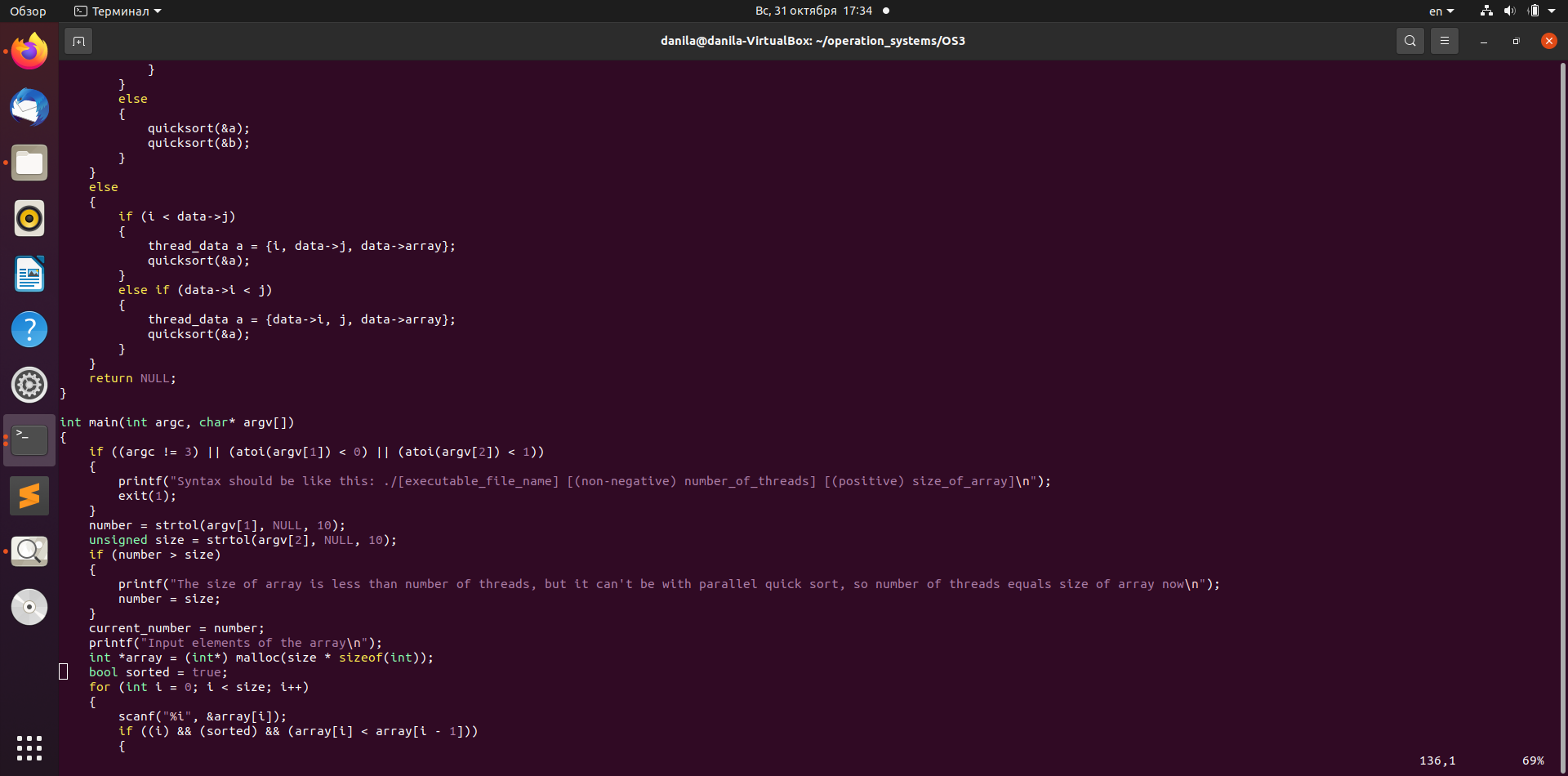
Если ошибок обнаружено не было, то сортировка завершается, выводится отсортированный массив, очищается память от массива и созданной структуры, являвшейся аргументом функции. Затем происходит попытка уничтожения мьютекса, если она оказалась неудачной, то выводится соответствующая информация об этом и программа аварийно завершается. В противном случае программа завершается успешно.

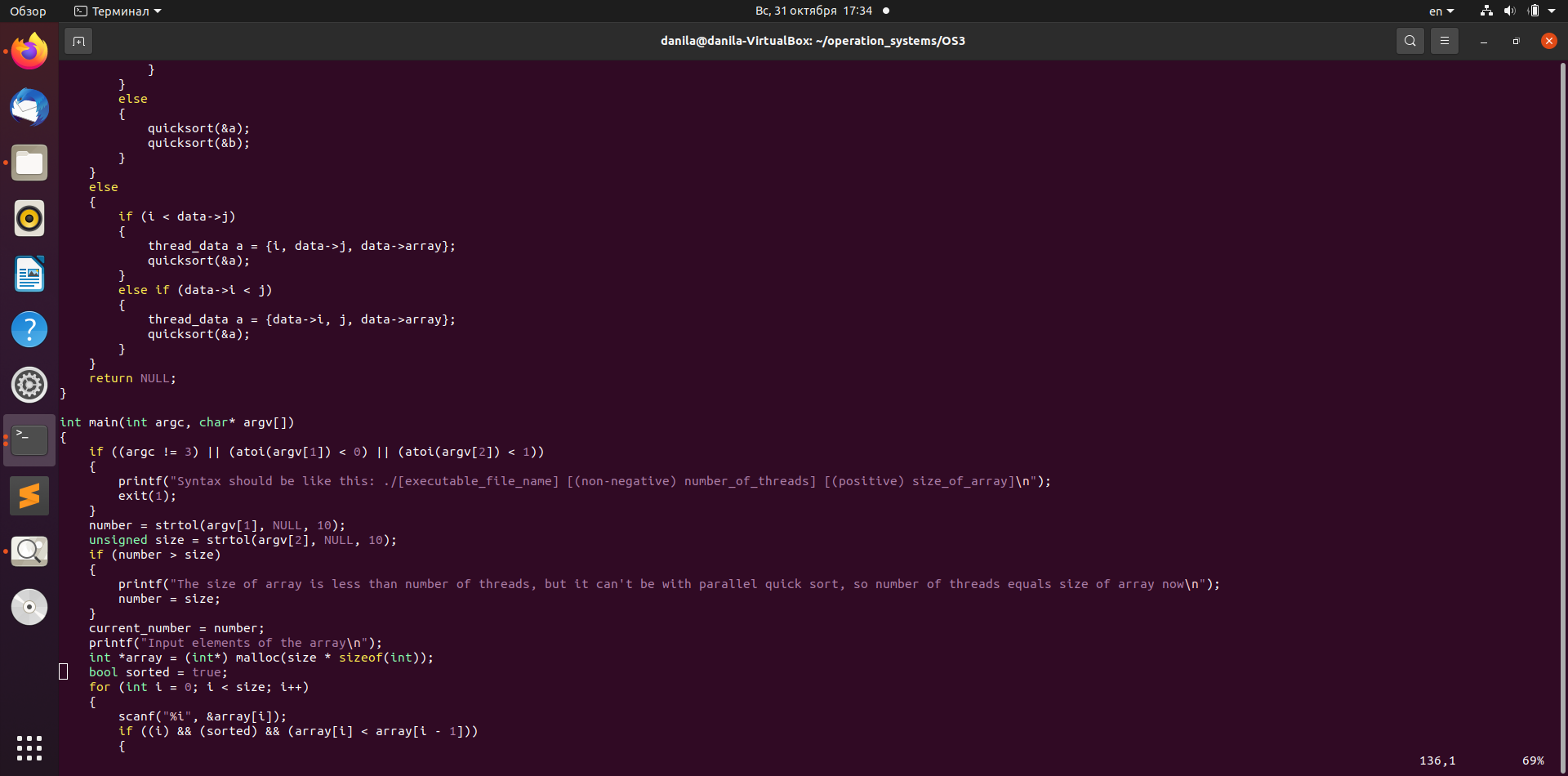
Собирается программа при помощи команды gcc task.cc -pthread -o task, запускается при помощи команды ./task n m, где n – количество потоков, используемых программой, n – размер сортируемого массива.

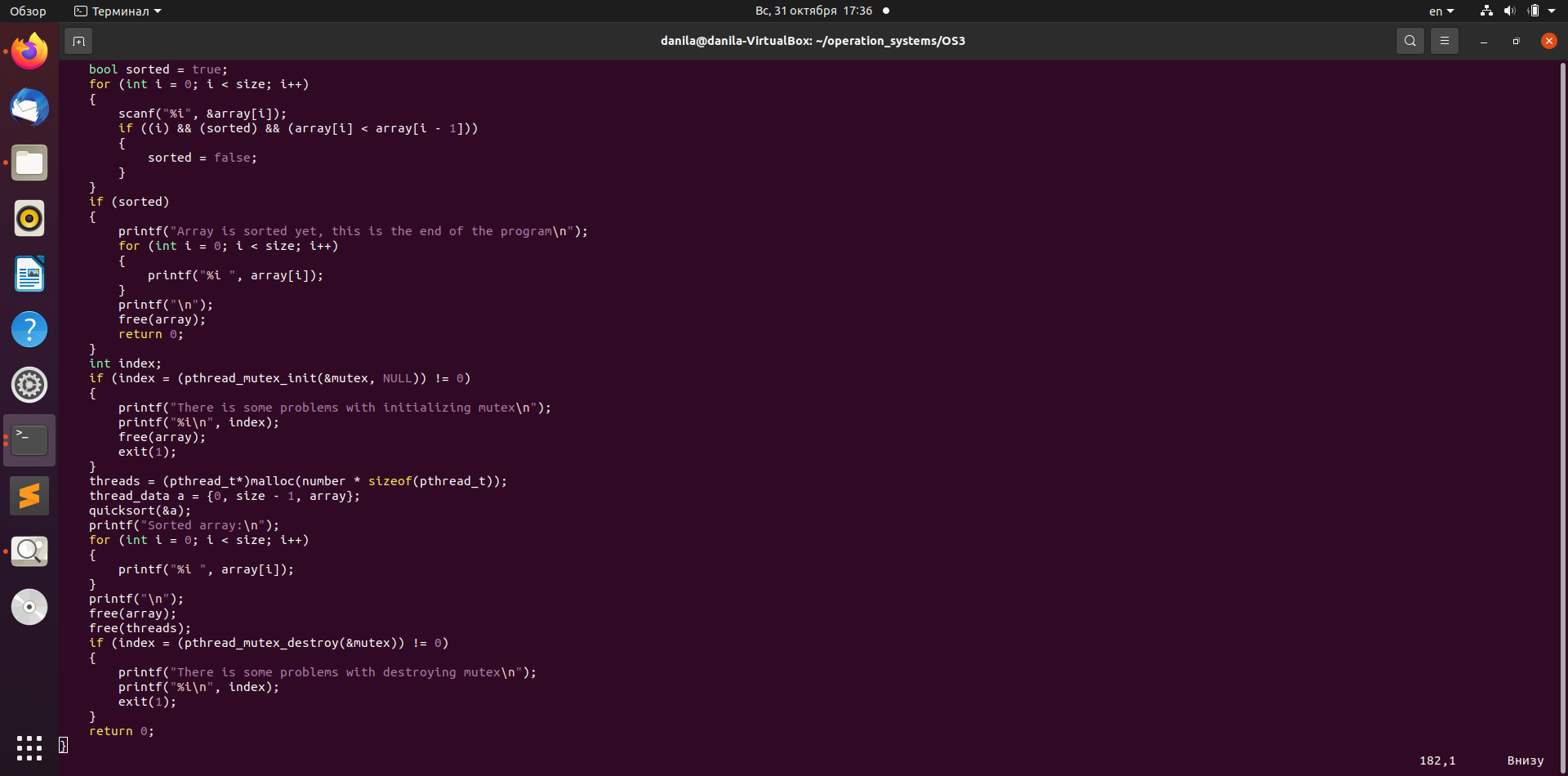
**Исходный код**

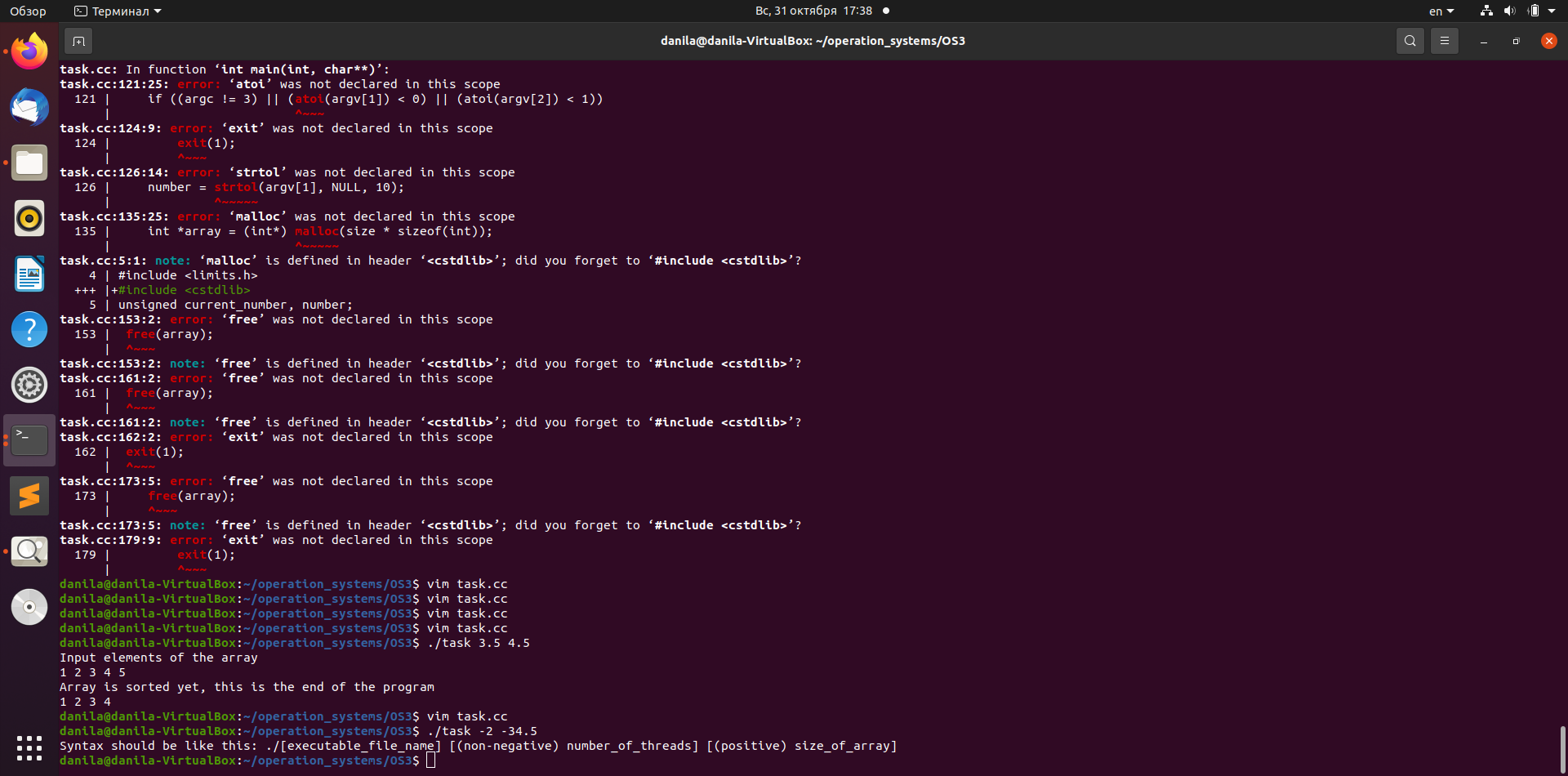


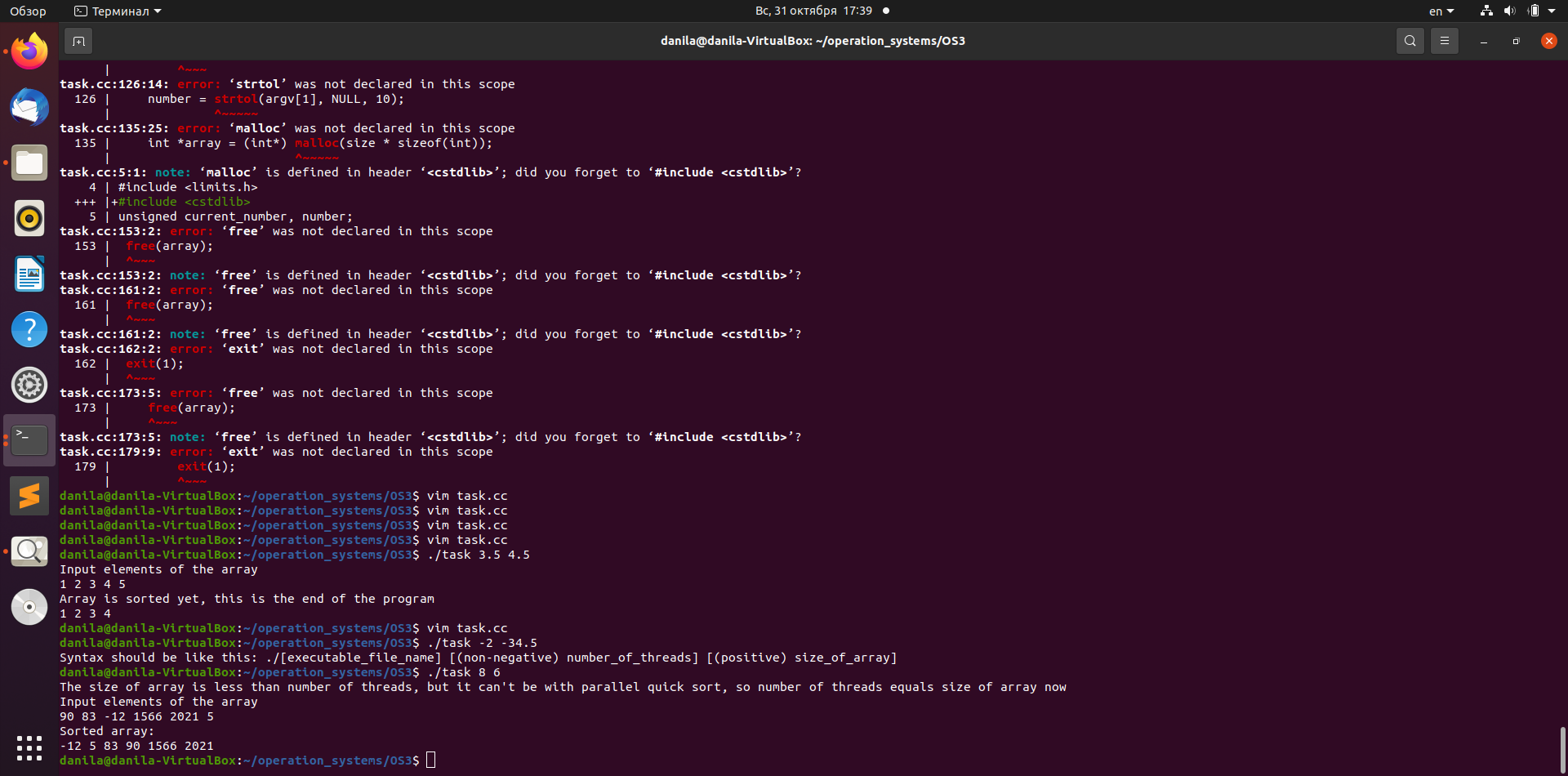






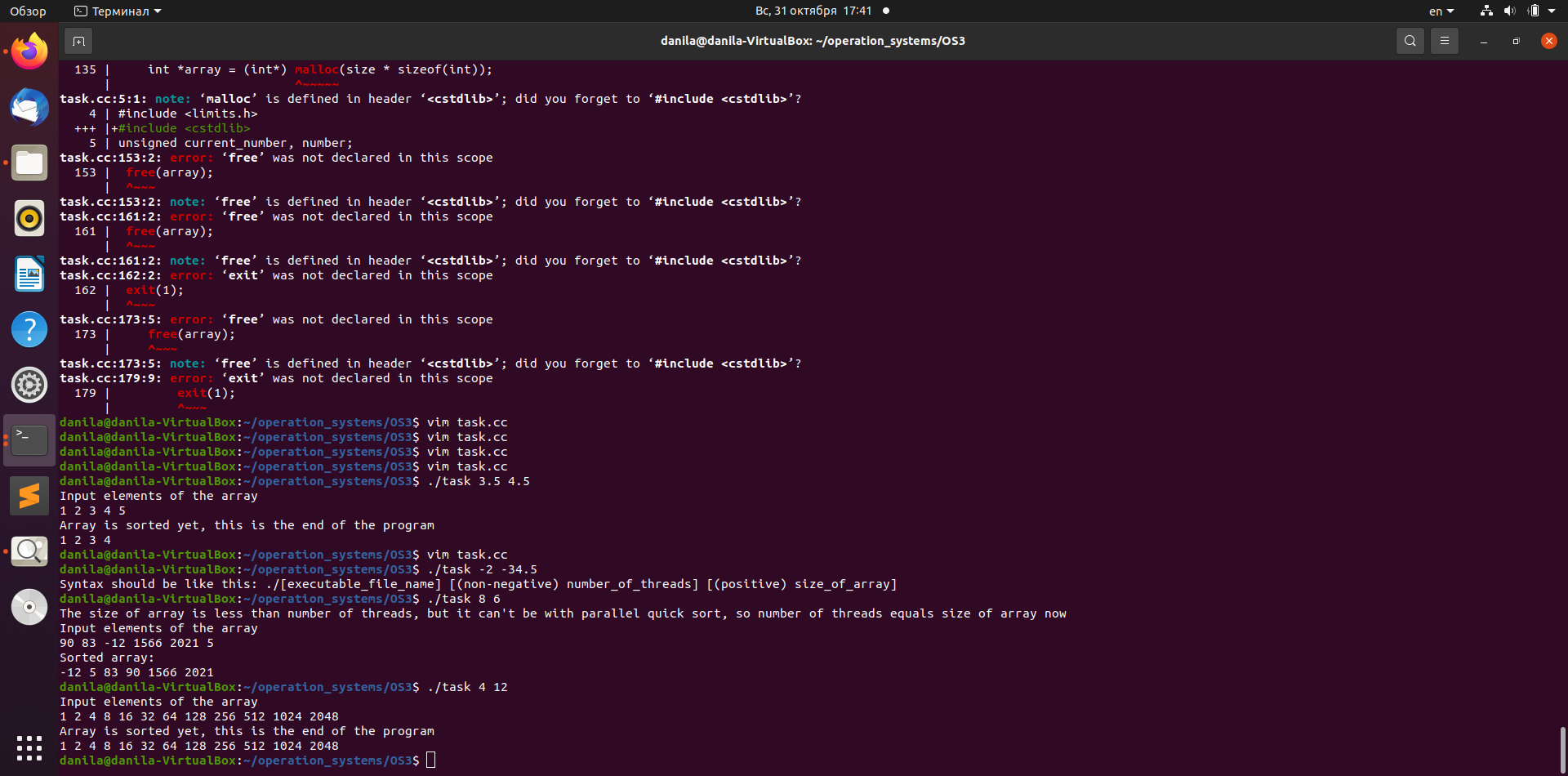


**Демонстрация работы программы**Тест 1.Неправильные аргументы вызоваТест 2.

Количество нитей больше количества элементов в массиве  


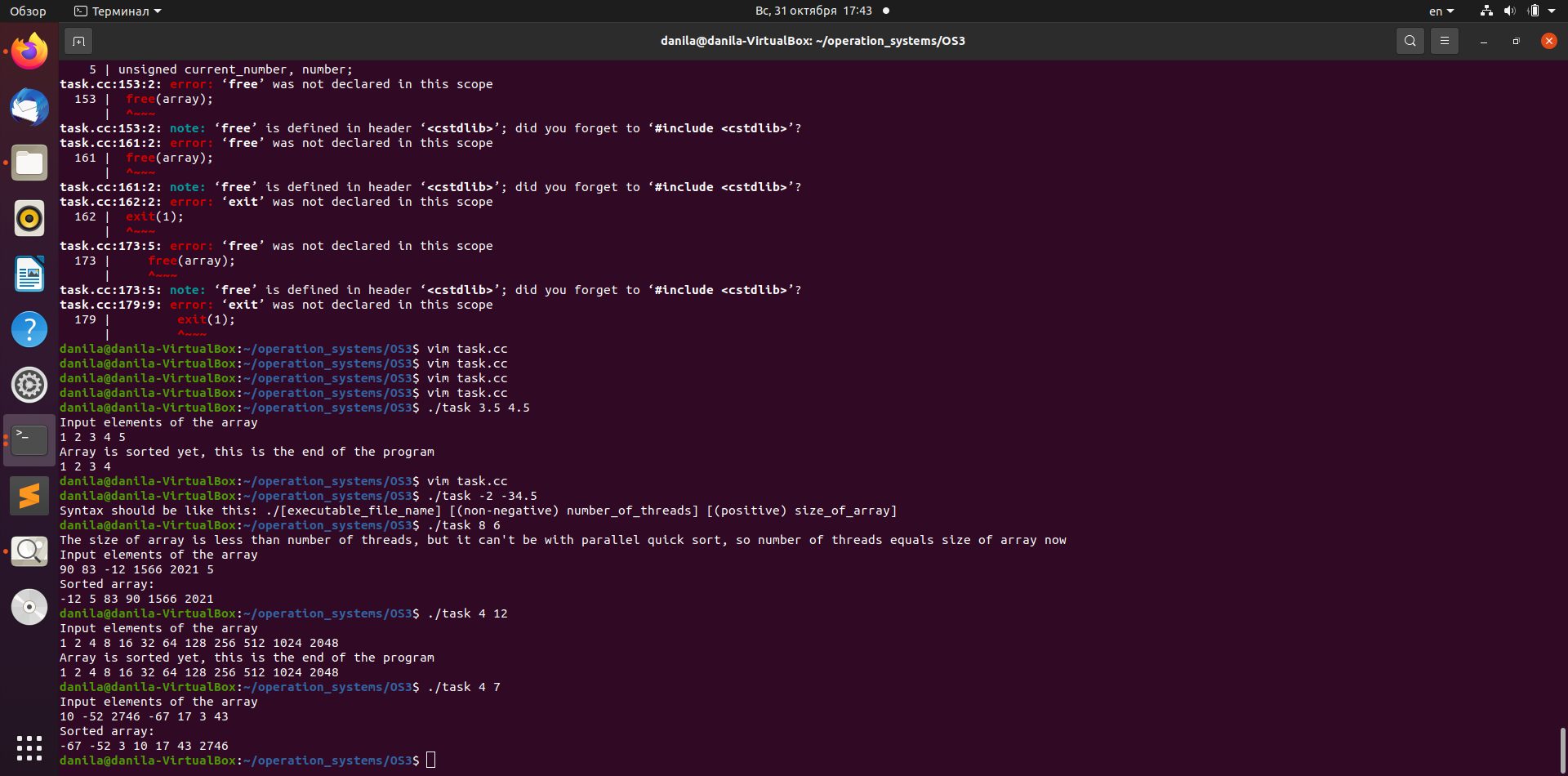
Тест 3.

Массив уже отсортирован



Тест 4.

Программа параллельно сортирует массив из 7 элементов с помощью 4 потоков.

 **Выводы**Благодаря данной лабораторной работе я ознакомился с тем, что из себя представляют потоки в операционной системе Ubuntu. Я узнал некоторые полезные системные вызовы, научился основам пользования мьютексом, а не очень сложное задание лишь помогло мне в этом.