

Universidad de las Fuerzas Armadas - ESPE
Ingeniería en Tecnologías de la Información
Desarrollo Web para Integración de Tecnologías

Nombre: Danny Rodríguez
NRC: 10047

Fecha: 02/06/2023

1. Crea una variable llamada "nombre" y asígnale tu nombre como valor.

```
let nombre="Danny";
```

2. Crea una función llamada "suma" que reciba dos parámetros (a y b) y retorne la suma de ambos.

```
function suma(num1,num2){  
    return num1+num2;  
}  
suma(5,6);
```

3. Escribe un condicional que verifique si una persona es mayor de edad. Si es mayor de edad, imprime "Es mayor de edad", de lo contrario, imprime "Es menor de edad".

```
mayorEdad=18;  
  
if(mayorEdad>=18){  
  
    console.log("Es mayor de edad");  
  
    }else{  
  
    console.log("Es menor de edad");  
  
    }  
  
}
```

4. Crea un ciclo "for" que imprima los números del 1 al 5.

```
for(let i=1; i<=5; i++){  
  
    console.log(i);  
  
    }  
  
}
```

5. Crea una función llamada "imprimirArray" que reciba como parámetro un array y lo imprima elemento por elemento. Respuesta:

```
function imprimirArray(array) {  
    for (let i = 0; i < array.length; i++) {  
        console.log(array[i]);  
    }  
}
```

```
let array = [17, 89, 334, 4145, 51];
```

```
imprimirArray(array);
```

Respuesta: 17 89 334 4145 51

6. ¿Cuánto es $2 + 2$? Respuesta: 4

```
let num1=2;
```

```
let num2=2;
```

```
suma=num1+num2;
```

```
console.log(suma);
```

7. ¿Qué es un array?

1. Un array es una función en JavaScript.
2. **Un array es un tipo de dato en JavaScript que permite almacenar varios valores en una sola variable.**
3. Un array es una estructura de control en JavaScript.
4. Un array es un operador en JavaScript.

8. ¿Qué es un objeto?

1. Un objeto es una función en JavaScript.
2. **Un objeto es un tipo de dato en JavaScript que permite almacenar pares clave-valor.**
3. Un objeto es una estructura de control en JavaScript.
4. Un objeto es un operador en JavaScript.

9. ¿Cuándo es mejor usar objetos o arrays?
1. Es mejor usar objetos cuando se necesitan almacenar varios valores en una sola variable.
 2. Es mejor usar arrays cuando se necesitan almacenar pares clave-valor.
 3. **Es mejor usar objetos cuando se necesitan almacenar pares clave-valor.**
 4. Es mejor usar arrays cuando se necesita almacenar un único valor.
10. ¿Puedo mezclar arrays con objetos o incluso objetos con arrays?
1. No, no se pueden mezclar arrays con objetos ni objetos con arrays en JavaScript..
 2. **Sí, es posible mezclar arrays con objetos y objetos con arrays en JavaScript.**
 3. Sí, pero solo se pueden mezclar arrays con objetos, no objetos con arrays en JavaScript.
 4. No, los arrays y los objetos son conceptos independientes en JavaScript y no pueden mezclarse.
11. Crea una función llamada "primerElementoArray" que reciba como parámetro un array y retorne el primer elemento.

```
function primerElementoArray(arrayPrimerElemento) {  
  
    if (arrayPrimerElemento.length > 0) {  
  
        return arrayPrimerElemento[0];  
  
    }  
  
}  
  
let arrayPrimerElemento = [11.9, 20, 33, 94, 5];  
  
let primerElemento = primerElementoArray(arrayPrimerElemento);  
  
console.log(primerElemento);
```

12. Crea una función llamada "imprimirElementosArray" que reciba como parámetro un array y lo imprima usando un ciclo "for".

```
function imprimirElementosArray(array2) {  
  
    for (let i = 0; i < array2.length; i++) {  
  
        console.log(array2[i]);  
  
    }  
  
}
```

```
let array2 = [1, 2, 3, 4, 5];

imprimirElementosArray(array2);
```

13. ¿Cuál es la salida del siguiente código?

```
let nombre = "Juan";

function saludar() {
  let nombre = "María";
  console.log("Hola " + nombre);
}

saludar();
console.log("Hola " + nombre);

Salida: Hola María
        Hola Juan
```

- ¿Cuál es la salida del siguiente código?

```
let x = 5;

function sumarUno() {
  x++;
}

function restarUno() {
  x--;
}

sumarUno();
sumarUno();
restarUno();
console.log(x);

salida: 6
```