

**Interação Pessoa-Máquina**  
**2022/2023**

# **Futurouse**

---

## Stage 1: Project Proposal



**Authors:**

57464, Diogo Rosa  
57677, Tiago Fernandes  
57943, Rodrigo Moreira

**Lab class Nº P4**

**Group Nº 32**

**Professor:**  
Teresa Romão

Setembro, 2022

## Problem Description

A cada dia que passa a tecnologia evolui com vista à automatização. No entanto, este caminho é longo e ainda existem muitas coisas que poderiam ser automáticas como é o caso dos eletrodomésticos e todas as tecnologias presentes nas habitações.

Com vista a automatizar as tecnologias de um alojamento, criaremos uma aplicação simples, intuitiva e apelativa de modo que qualquer utilizador consiga controlar as tecnologias que tem em casa independentemente da sua localização.

Deste modo, passarão a existir menos problemas como chegar a casa tarde e ainda ter de colocar o forno a aquecer, esquecer da televisão ou das luzes ligadas, chegar a casa e esta encontrar-se completamente abafada num dia de verão, etc... o que solucionará vários problemas recorrentes e dará ao utilizador um maior conforto, controlo e segurança sobre a sua habitação.

## Target Users

O público-alvo são principalmente pessoas entre os 14-34 (nascidos durante o boom tecnológico) e adultos entre os 35-55 com uma maior predisposição para novidades tecnológicas. Este conjunto de indivíduos necessitam de conectar os dispositivos elétricos que têm em casa à aplicação sendo este o único requisito para usufruir da nossa aplicação.

Assim, apesar do público-alvo estar focado mais para pessoas que se interessem mais com tecnologias a nossa aplicação garantirá que independentemente do quão familiarizado ou não um utilizador é com tecnologias, este conseguirá utilizar a aplicação sem quaisquer dificuldades.

## Project Goal

O principal objetivo que temos é construir uma aplicação que qualquer pessoa consiga utilizar sem dificuldades com um design intuitivo e apelativo de forma a provocar satisfação quando o utilizador a usa.

Será algo desafiante uma vez que nunca tivemos contacto com software para desenvolver aplicações mas a nossa ideia inicial na aplicação é ter uma página inicial que mostra ao utilizador as tecnologias que estão ativas no momento, juntamente com uma secção das “tecnologias/acessórios” mais utilizados para que o utilizador consiga chegar lá diretamente (Ex: Para ligar o forno teria que ir à divisão da cozinha e selecionar o forno mas visto que utilizo muito esta funcionalidade, esta aparece na minha página inicial e quando clico leva-me lá diretamente).

Para além da página inicial teríamos um menu de navegação que nos levava para as diferentes divisões da casa e uma funcionalidade sobre a aplicação.

Dentre de cada divisão apareceria o conjunto de tecnologias disponíveis e um botão logo ao lado destas para adicionar uma nova tecnologia (supondo que no meu quarto tinha comprado uma televisão assim poderia adicionar também na aplicação).

## Similar Applications

A app de Smart Home mais semelhante à que nós pretendemos desenvolver é a SmartThings, da Samsung. Esta oferece funcionalidades como controlar o ar condicionado, o nível de luz, sensores de movimento, câmaras de vigilância e a própria TV Samsung. A app permite também gerir várias tarefas domésticas de modo a facilitar a sua organização.

Existem vários problemas com esta aplicação sendo o primeiro a possibilidade única de conectar aparelhos Samsung. Para uma pessoa que acaba de instalar a aplicação não existe uma maneira de se saber por onde começar e o que fazer (só após pesquisar pela app durante um tempo encontrei um menu que tem um guia de como utilizar a aplicação). Em termos de design estamos a pensar fazer algo mais intuitivo e focado no objetivo – saber se existem coisas ligadas em casa e alterar o estado destas tecnologias.