기획문서

필드 창고 8개

유닛 12 마리/시너지 8개

상점에서 유닛이 나오는 개수 4개

골드

기본골드: 3

라운드당: 6

승리 시: 1

필드에 나올 수 있는 유닛 수

1코스트: 18개

2코스트:14개

3코스트:10개

유닛의 레벨 업 기준: 3라운드당 레벨 업

코스트당 등장확률

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 레벨/코스트 | 1코스트 | 2코스트 | 3코스트 |
| 플레이어 1레벨 | 100 | 0 | 0 |
| 플레이어 2레벨 | 80 | 20 | 0 |
| 플레이어 3레벨 | 75 | 25 | 0 |
| 플레이어 4레벨 | 49 | 50 | 1 |
| 플레이어 5레벨 | 35 | 55 | 10 |
| 플레이어 6레벨 | 25 | 45 | 30 |

플레이어 HP:100

|  |  |
| --- | --- |
| 레벨/경험치 | 경험치 |
| 플레이어 1레벨 | 4 |
| 플레이어 2레벨 | 6 |
| 플레이어 3레벨 | 20 |
| 플레이어 4레벨 | 32 |
| 플레이어 5레벨 | 40 |
| 플레이어 6레벨 | X |

레벨=필드에 놓을 수 있는 유닛 개수

플레이어 공격 데미지: 남은 유닛의 코스트 총합 + 플레이어 레벨 + 라운드

종족:오크,인간,엘프

직업:전사,마법사,궁수,도적

각 유닛의 등급 표

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 종족/직업 | 전사 | 마법사 | 궁수 | 도적 |
| 오크 | 3코스트 | 1코스트 | 2코스트 | 1코스트 |
| 인간 | 2코스트 | 3코스트 | 1코스트 | 1코스트 |
| 엘프 | 1코스트 | 2코스트 | 3코스트 | 2코스트 |

시너지 효과

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 종족/개수 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 오크 | X | x | 체력증가 | 체력증가 |
| 인간 | X | X | 방어력증가 | 방어력증가 |
| 엘프 | X | 공격력증가 | 공격력증가 | 공격력증가 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 직업/개수 | 1 | 2 | 3 |
| 전사 | X | HP회복 | HP회복 |
| 마법사 | X | MP회복 | MP회복 |
| 궁수 | X | 공격속도증가 | 공격속도증가 |
| 도적 | X | 처형 | 처형 |

특수 시너지(유닛1개가 4성달성): 자신의 모든 능력치 2배

유닛 정보(엘프/전사 기준)

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 오크/전사 | 이름(미정) | 오크/마법사 | 이름(미정) | 오크/궁수 | 이름(미정) | 오크/도적 | 이름(미정) |
| HP | 250 | HP | 80 | HP | 175 | HP | 80 |
| MP | 0 | MP | 20 | MP | 0 | MP | 0 |
| 공격력 | 35 | 공격력 | 10 | 공격력 | 20 | 공격력 | 25 |
| 공격속도 | 1m/s | 공격속도 | 1m/s | 공격속도 | 1.5m/s | 공격속도 | 1.5m/s |
| 방어력 | 15 | 방어력 | 5 | 방어력 | 10 | 방어력 | 5 |
| 사거리 | 1 | 사거리 | 2 | 사거리 | 3 | 사거리 | 1 |
| 인간/전사 | 이름(미정) | 인간/마법사 | 이름(미정) | 인간/궁수 | 이름(미정) | 인간/도적 | 이름(미정) |
| HP | 200 | HP | 200 | HP | 80 | HP | 80 |
| MP | 0 | MP | 80 | MP | 0 | MP | 0 |
| 공격력 | 20 | 공격력 | 20 | 공격력 | 15 | 공격력 | 25 |
| 공격속도 | 1m/s | 공격속도 | 1m/s | 공격속도 | 1.5m/s | 공격속도 | 1.5m/s |
| 방어력 | 10 | 방어력 | 10 | 방어력 | 5 | 방어력 | 5 |
| 사거리 | 1 | 사거리 | 2 | 사거리 | 3 | 사거리 | 1 |
| 엘프/전사 | 이름(미정) | 엘프/마법사 | 이름(미정) | 엘프/궁수 | 이름(미정) | 엘프/도적 | 이름(미정) |
| HP | 100 | HP | 150 | HP | 180 | HP | 130 |
| MP | 0 | MP | 50 | MP | 0 | MP | 0 |
| 공격력 | 20 | 공격력 | 15 | 공격력 | 35 | 공격력 | 30 |
| 공격속도 | 1m/s | 공격속도 | 1m/s | 공격속도 | 1.5m/s | 공격속도 | 1.5m/s |
| 방어력 | 5 | 방어력 | 5 | 방어력 | 10 | 방어력 | 5 |
| 사거리 | 1 | 사거리 | 2 | 사거리 | 4 | 사거리 | 1 |

★(성)의 개수에 따른 능력치 증가

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ★ | ★★ | ★★★ |
| HP(+20)/공격력(+2) 방어력(+1) | HP(+30)/공격력(+5) 방어력(+2) | HP(+30)/공격력(+5) 방어력(+2) |

마법사 MP는 마법공격력에 동일하다.

마법사 스킬 구성(미정)

플레이어 견제시스템 (1턴만)

1. 유닛 경험치 획득 불가
2. 상점레벨 다운
3. 유닛 배치 -1
4. 플레이어 레벨 업 금지
5. 패배 시 플레이어 추가 데미지

**그래픽**

대결 장소 크기: 8x8

한 칸: 1m X 1m

뼈의 크기 160cm

캐릭터 폴리곤 수 2500~3000개

무기 폴리곤 수 1000개

서버

서버순서도