

Отчёт по лабораторной работе №5

Анализ файловой структуры UNIX. Команды для работы с файлами и каталогами

Сморчков Дмитрий НБИбд-01-21

Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Вывод	11
4	Контрольные вопросы	12

List of Figures

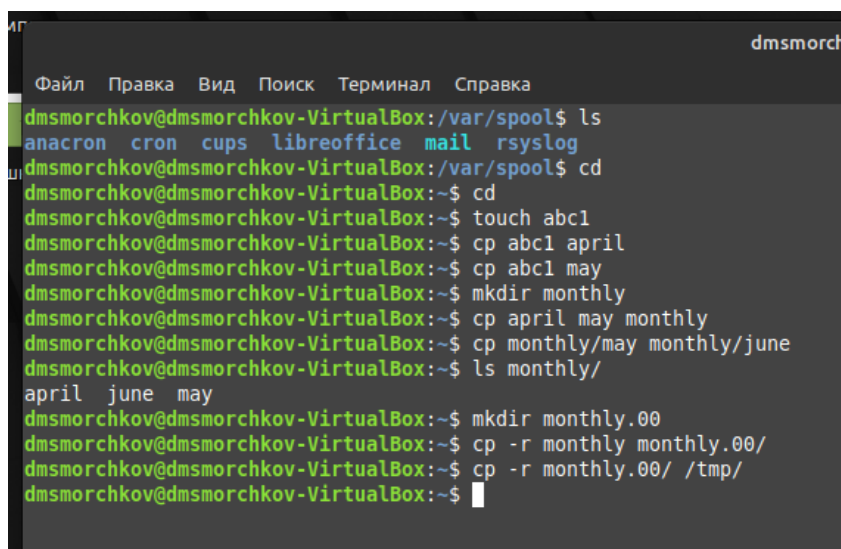
2.1	Выполнение примеров	5
2.2	Выполнение примеров	5
2.3	Выполнение примеров	6
2.4	Работа с каталогами	6
2.5	Настройка прав доступа	7
2.6	Файл /etc/passwd	8
2.7	Работа с файлами и правами доступа	8
2.8	Команда mount	9
2.9	Команда fsck	9
2.10	Команда mkfs	10
2.11	Команда kill	10

1 Цель работы

Ознакомление с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Приобретение практических навыков по применению команд для работы с файлами и каталогами, по управлению процессами, по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

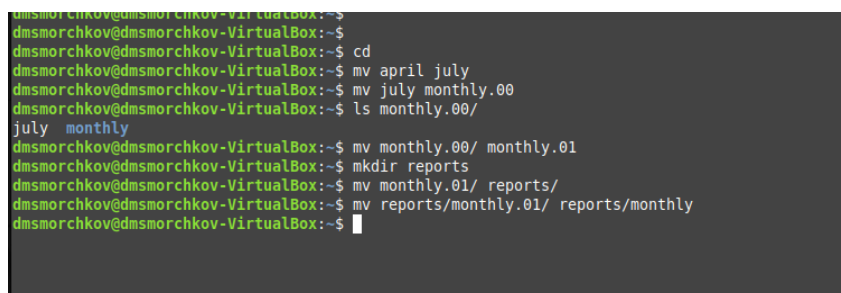
2 Выполнение лабораторной работы

1. Выполним примеры, приведённые в первой части описания лабораторной работы.



```
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cd /var/spool$ ls
anacron  cron  cups  libreoffice  mail  rsyslog
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cd /var/spool$ cd
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ touch abc1
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cp abc1 april
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cp abc1 may
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mkdir monthly
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cp april may monthly
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cp monthly/may monthly/june
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ ls monthly/
april  june  may
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mkdir monthly.00
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cp -r monthly monthly.00/
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cp -r monthly.00/ /tmp/
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$
```

Figure 2.1: Выполнение примеров



```
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cd
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mv april july
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mv july monthly.00
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ ls monthly.00/
july  monthly
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mv monthly.00/ monthly.01
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mkdir reports
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mv monthly.01/ reports/
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mv reports/monthly.01/ reports/monthly
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$
```

Figure 2.2: Выполнение примеров

```

dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cd
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ touch may
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ ls -l may
-rw-rw-r-- 1 dmsmorchkov dmsmorchkov 0 apr 26 14:15 may
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ chmod u+x may
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ ls -l may
-rwxrw-r-- 1 dmsmorchkov dmsmorchkov 0 apr 26 14:15 may
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ chmod u-x may
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ ls -l may
-rw-rw-r-- 1 dmsmorchkov dmsmorchkov 0 apr 26 14:15 may
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cd
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mkdir monthly/
mkdir: невозможно создать каталог «monthly/»: Файл существует
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ chmod g-r,o-r monthly/
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cd
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ touch abc1
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ chmod g+w abc1
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$

```

Figure 2.3: Выполнение примеров

2.1. Скопируем файл /usr/include/sys/io.h в домашний каталог и переименуем его equipment. Такого нет, взяли другой файл.

2.2. - 2.5. В домашнем каталоге создаем директорию ski.plases. и перемещаем в него файл equipment. Переименовываем файл equipment в equiplist. После этого создаем в домашнем каталоге файл abc1 и копируем его в каталог ski.plases. и переименовываем в equiplist2. 2.6. - 2.7. Создаем каталог с именем equipment в каталоге ski.plases. Перемещаем файлы equiplist и equiplist2 в каталог equipment. 2.8. Создаем и перемещаем каталог newdir в каталог ski.plases и называем его plans.

```

dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cp /usr/include/linux/sysinfo.h ~
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mv sysinfo.h equipment
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mkdir ski.pl
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mkdir ski.plases
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ rmdir ski.pl
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mv equipment ski.plases/
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mv ski.plases/equipment ski.plases/equiplist
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ touch abc1
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cp abc1 ski.plases/equiplist2
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cd ski.plases/
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~/ski.plases$ mkdir equipment
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~/ski.plases$ mv equiplist equipment/
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~/ski.plases$ mv equiplist2 equipment/
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~/ski.plases$ cd
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mkdir newdir
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mv newdir/ ski.plases/
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mv ski.plases/newdir/ ski.plases/plans
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$

```

Figure 2.4: Работа с каталогами

3. Определим опции команды chmod, необходимые для того, чтобы присвоить файлам из хода работы нужные права доступа.

- a) Australia (drwxr-r-)
- b) play (drwx-x-x)
- c) My_oc (-r-xr-r-)
- d) feathers (-rw-rw-r-)

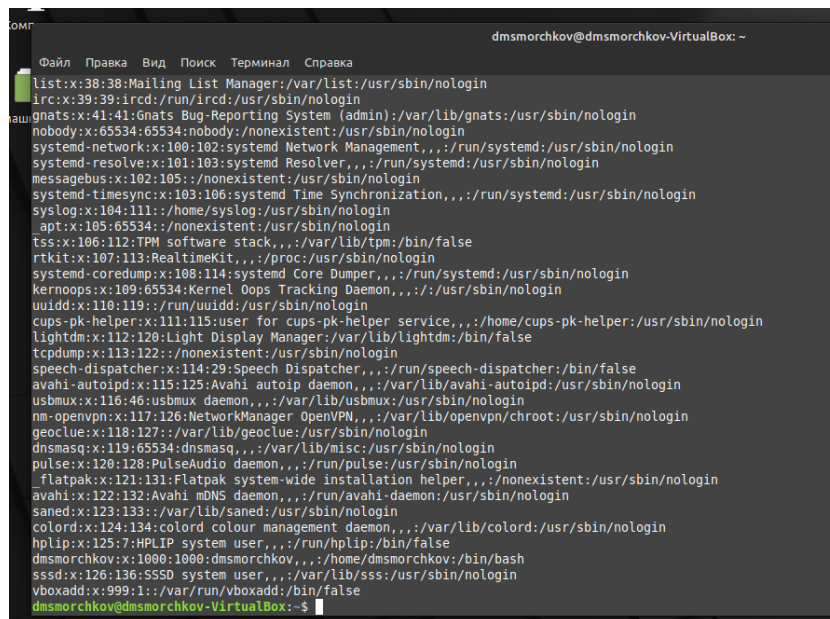
```

dmsmorckov@dmsmorckov-VirtualBox:~$
dmsmorckov@dmsmorckov-VirtualBox:~$
dmsmorckov@dmsmorckov-VirtualBox:~$ mkdir australia play
dmsmorckov@dmsmorckov-VirtualBox:~$ touch my_os feathers
dmsmorckov@dmsmorckov-VirtualBox:~$ chmod 744 australia/
dmsmorckov@dmsmorckov-VirtualBox:~$ chmod 711 play/
dmsmorckov@dmsmorckov-VirtualBox:~$ chmod 544 my_os
dmsmorckov@dmsmorckov-VirtualBox:~$ chmod 664 feathers
dmsmorckov@dmsmorckov-VirtualBox:~$ ls -l
итого 56
-rw-rw-r-- 1 dmsmorckov dmsmorckov 0 авг 26 14:18 abc1
drwxr--r-- 2 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 14:20 australia
-rw-rw-r-- 1 dmsmorckov dmsmorckov 0 авг 26 14:20 feathers
-rw-rw-r-- 1 dmsmorckov dmsmorckov 0 авг 26 14:15 may
drwx-wx--x 2 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 14:12 monthly
-r-xr--r-- 1 dmsmorckov dmsmorckov 0 авг 26 14:20 my_os
drwx--x--x 2 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 14:20 play
drwxrwxr-x 3 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 14:14 reports
drwxrwxr-x 4 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 14:19 ski.places
drwxrwxr-x 3 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 13:41 work
drwxr-xr-x 2 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 12:50 Видео
drwxr-xr-x 2 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 12:50 Документы
drwxr-xr-x 2 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 12:50 Загрузки
drwxr-xr-x 2 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 12:50 Изображения
drwxr-xr-x 2 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 12:50 Музыка
drwxr-xr-x 2 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 12:50 Общедоступные
drwxr-xr-x 2 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 12:50 'Рабочий стол'
drwxr-xr-x 2 dmsmorckov dmsmorckov 4096 авг 26 12:50 Шаблоны
dmsmorckov@dmsmorckov-VirtualBox:~$

```

Figure 2.5: Настройка прав доступа

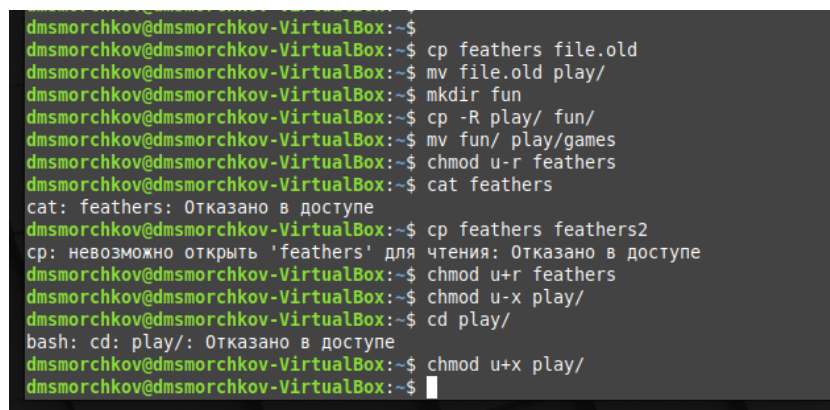
4.1. Просмотрим содержимое файла /etc/passwd.



```
Файл  Правка  Вид  Поиск  Терминал  Справка
list:x:38:38:Mailng List Manager:/var/list:/usr/sbin/nologin
irc:x:39:39:ircd:/run/ircd:/usr/sbin/nologin
gnats:x:41:41:Gnats Bug-Reporting System (admin):/var/lib/gnats:/usr/sbin/nologin
nobody:x:65534:65534:nobody:/nonexistent:/usr/sbin/nologin
systemd-network:x:100:102:systemd Network Management,,,:/run/systemd:/usr/sbin/nologin
systemd-resolve:x:101:103:systemd Resolver,,,:/run/systemd:/usr/sbin/nologin
messagebus:x:102:105:/nonexistent:/usr/sbin/nologin
systemd-timesync:x:103:106:systemd Time Synchronization,,,:/run/systemd:/usr/sbin/nologin
syslog:x:104:111:/home/syslog:/usr/sbin/nologin
_apt:x:105:65534:/nonexistent:/usr/sbin/nologin
tss:x:106:112:TPM software stack,,,:/var/lib/tpm:/bin/false
rtkit:x:107:113:RealtimeKit,,,:/proc:/usr/sbin/nologin
systemd-coredump:x:108:114:systemd Core Dumper,,,:/run/systemd:/usr/sbin/nologin
kernoops:x:109:65534:Kernel Oops Tracking Daemon,,,:/usr/sbin/nologin
uidd:x:110:119:/run/uidd:/usr/sbin/nologin
cups-pk-helper:x:111:115:user for cups-pk-helper service,,,:/home/cups-pk-helper:/usr/sbin/nologin
lightdm:x:112:129:Light Display Manager:/var/lib/lightdm:/bin/false
tcpdump:x:113:122:/nonexistent:/usr/sbin/nologin
speech-dispatcher:x:114:29:Speech Dispatcher,,,:/run/speech-dispatcher:/bin/false
avahi-autoipd:x:115:125:Avahi autoip daemon,,,:/var/lib/avahi-autoipd:/usr/sbin/nologin
usbmux:x:116:46:usbmux daemon,,,:/var/lib/usbmux:/usr/sbin/nologin
nm-openvpn:x:117:126:NetworkManager OpenVPN,,,:/var/lib/openvpn/chroot:/usr/sbin/nologin
geoclue:x:118:127:/var/lib/geoclue:/usr/sbin/nologin
dnsmasq:x:119:65534:dnsmasq,,,:/var/lib/misc:/usr/sbin/nologin
pulse:x:120:120:pulseAudio daemon,,,:/run/pulse:/usr/sbin/nologin
Flatpak:x:121:131:Flatpak system-wide installation helper,,,:/nonexistent:/usr/sbin/nologin
avahi:x:122:132:Avahi mDNS daemon,,,:/run/avahi-daemon:/usr/sbin/nologin
saned:x:123:133:/var/lib/saned:/usr/sbin/nologin
colord:x:124:134:colord colour management daemon,,,:/var/lib/colord:/usr/sbin/nologin
hplip:x:125:7:HPLIP system user,,,:/run/hplip:/bin/false
dmsmorchkov:x:1000:1000:dmsmorchkov,,,:/home/dmsmorchkov:/bin/bash
sssd:x:126:136:SSSD system user,,,:/var/lib/sss:/usr/sbin/nologin
vboxadd:x:999:1:/var/run/vboxadd:/bin/false
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$
```

Figure 2.6: Файл /etc/passwd

4.2 - 4.12. Выполним все указанные действия по перемещению файлов и каталогов



```
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cp feathers file.old
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mv file.old play/
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mkdir fun
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cp -R play/ fun/
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ mv fun/ play/games
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ chmod u-r feathers
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cat feathers
cat: feathers: Отказано в доступе
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cp feathers feathers2
cp: невозможно открыть 'feathers' для чтения: Отказано в доступе
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ chmod u+r feathers
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ chmod u-x play/
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ cd play/
bash: cd: play/: Отказано в доступе
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$ chmod u+x play/
dmsmorchkov@dmsmorchkov-VirtualBox:~$
```

Figure 2.7: Работа с файлами и правами доступа

4.7. Если мы попытаемся просмотреть файл feathers командой cat, то нам будет отказано в доступе.

4.8. Если мы попытаемся скопировать файл feathers то у нас не получится это сделать так как мы ограничили себя в доступе для чтения.

5. Прочитаем ман по командам mount, fsck, mkfs, kill и кратко их охарактери-

зуюм, приведя примеры.

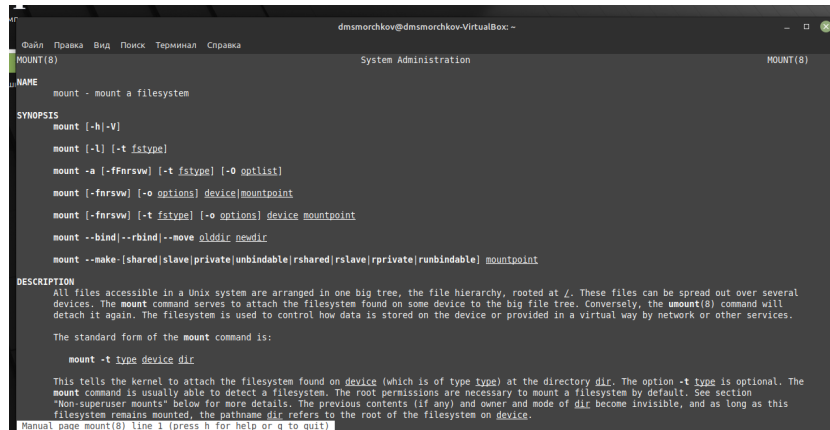


Figure 2.8: Команда mount

Монтирование файловой системы к общему дереву каталогов. Для размонтирования используется команда `unmount`.

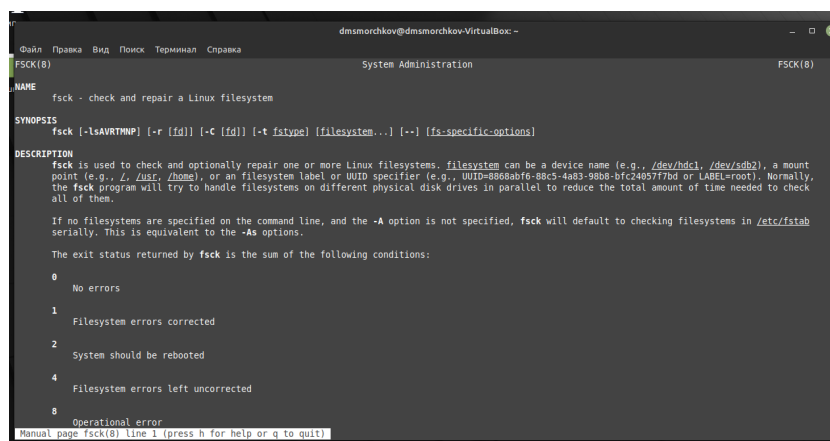
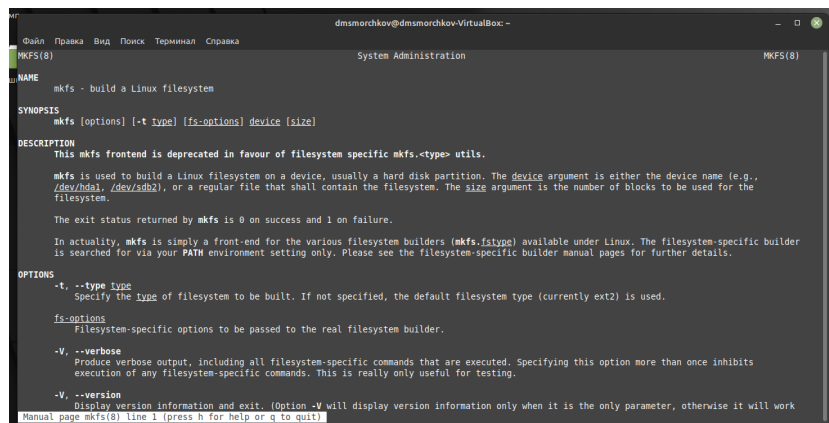


Figure 2.9: Команда fsck

`fsck` (проверка файловой системы) – это утилита командной строки, которая позволяет выполнять проверки согласованности и интерактивное исправление в одной или нескольких файловых системах Linux. Она использует программы, специфичные для типа файловой системы, которую она проверяет. Вы можете использовать команду `fsck` для восстановления поврежденных файловых систем в ситуациях, когда система не загружается или раздел не может быть смонтирован.



```
NAME
mkfs - build a Linux filesystem

SYNOPSIS
mkfs [options] [-t type] [fs-options] device [size]

DESCRIPTION
This mkfs frontend is deprecated in favour of filesystem specific mkfs.<type> utils.

mkfs is used to build a Linux filesystem on a device, usually a hard disk partition. The device argument is either the device name (e.g., /dev/hda1, /dev/sdb2), or a regular file that shall contain the filesystem. The size argument is the number of blocks to be used for the filesystem.

The exit status returned by mkfs is 0 on success and 1 on failure.

In actuality, mkfs is simply a front-end for the various filesystem builders (mkfs.<fstype>) available under Linux. The filesystem-specific builder is searched for via your PATH environment setting only. Please see the filesystem specific builder manual pages for further details.

OPTIONS
-t, --type type
    Specify the type of filesystem to be built. If not specified, the default filesystem type (currently ext2) is used.

fs-options
    Filesystem-specific options to be passed to the real filesystem builder.

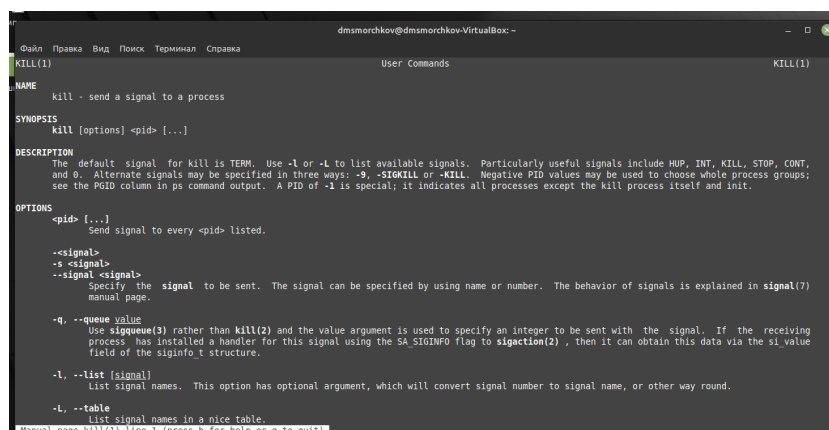
-V, --verbose
    Produce verbose output, including all filesystem-specific commands that are executed. Specifying this option more than once inhibits execution of any filesystem-specific commands. This is really only useful for testing.

-v, --version
    Display version information and exit. (Option -V will display version information only when it is the only parameter, otherwise it will work

Manual page mkfs(8) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Figure 2.10: Команда mkfs

Буквы в mkfs значке означают “make file system” (создать файловую систему). Команда обычно используется для управления устройствами хранения в Linux. Вы можете рассматривать mkfs как инструмент командной строки для форматирования диска в определенной файловой системе.



```
NAME
kill - send a signal to a process

SYNOPSIS
kill [options] <pid> [...]

DESCRIPTION
The default signal for kill is TERM. Use -l or -L to list available signals. Particularly useful signals include HUP, INT, KILL, STOP, CONT, and 0. Alternate signals may be specified in three ways: -9, -SIGKILL or -KILL. Negative PID values may be used to choose whole process groups; see the PGID column in ps command output. A PID of -1 is special; it indicates all processes except the kill process itself and init.

OPTIONS
<pid> [...]
    Send signal to every <pid> listed.

-s <signal>
    Specify the signal to be sent. The signal can be specified by using name or number. The behavior of signals is explained in signal(7) manual page.

-q, --queue value
    Use sigqueue(3) rather than kill(2) and the value argument is used to specify an integer to be sent with the signal. If the receiving process has installed a handler for this signal using the SA_SIGINFO flag to sigaction(2), then it can obtain this data via the si_value field of the siginfo_t structure.

-l, --list [signal]
    List signal names. This option has optional argument, which will convert signal number to signal name, or other way round.

-t, --table
    List signal names in a nice table.

Manual page kill(1) line 1 (press h for help or q to quit)
```

Figure 2.11: Команда kill

Системный вызов kill может быть использован для послыки какого-либо сигнала какому-либо процессу или группе процесса.

3 Вывод

В ходе данной работы мы ознакомились с файловой системой Linux, её структурой, именами и содержанием каталогов. Научились совершать базовые операции с файлами, управлять правами их доступа для пользователя и групп. Ознакомились с Анализом файловой системы. А также получили базовые навыки по проверке использования диска и обслуживанию файловой системы.

4 Контрольные вопросы

1. Дайте характеристику каждой файловой системе, существующей на жёстком диске компьютера, на котором вы выполняли лабораторную работу.

Ответ: Ext2FS (расширенная файловая система номер два). Многие годы ext2 была файловой системой по умолчанию в GNU/Linux. Ext2 заменила собой Extended File System (вот откуда появилось “Second” в названии). В “новой” файловой системе были исправлены некоторые проблемы, а также убраны ограничения. Отличная стабильность, комплексные инструментальные средства для спасения удаленных файлов, очень долгое время перезагрузки после аварии, есть вероятность частичной или полной потери данных после аварии. Одним из главных недостатков “традиционных” файловых систем, подобных Ext2FS, является низкая сопротивляемость к резким системным сбоям (сбой питания или авария программного обеспечения)

Ext3 (Расширенная файловая система номер три) - является наследником файловой системы Ext2FS. Ext3 совместима с Ext2, но обладает одной новой и очень интересной особенностью – запись. Процесс сохранения объекта происходит прежде чем запись в журнал. В результате мы получаем всегда последовательную файловую систему. Это приводит к тому, что при появлении проблем, проверка и восстановление происходят очень быстро. Время, потраченное на то, чтобы проверить файловую систему таким образом, пропорционально его фактическому использованию и не больше его размера.

ReiserFS (Это тоже журналируемая файловая система подобно Ext3FS, но их внутренняя структура радикально отличается. В ReiserFS используется концепция

бинарных деревьев (binary-tree), позаимствованная из программного обеспечения баз данных.

JFS (журналируемая файловая система). JFS была разработана и использовалась IBM. Вначале JFS была закрытой системой, но недавно IBM решила открыть доступ для движения свободного программного обеспечения. Внутренняя структура JFS близка к ReiserFS. Средняя стабильность, нет комплексных инструментальных средств для спасения удаленных файлов, очень быстрая перезагрузка после аварии, очень хорошее восстановление данных после аварии.

2. Приведите общую структуру файловой системы и дайте характеристику каждой директории первого уровня этой структуры. Ответ:

- Загрузочный блок занимает первый блок файловой системы. Только корневая файловая система имеет активный загрузочный блок, хотя место для него резервируется в каждой файловой системе.
- Суперблок располагается непосредственно за загрузочным блоком и содержит самую общую информацию о ФС (размер ФС, размер области индексных дескрипторов, их число, список свободных блоков, свободные индексные дескрипторы и т. д.). Суперблок всегда находится в оперативной памяти. Различные версии ОС Unix способны поддерживать разные типы файловых систем. Поэтому у структуры суперблока могут быть варианты (сведения о свободных блоках, например, часто хранятся не как список, а как шкала бит), но суперблок всегда располагается за загрузочным блоком. При монтировании файловой системы в оперативной памяти создается копия ее суперблока. Все последующие операции по созданию и удалению файлов влекут изменения копии суперблока в оперативной памяти. Эта копия периодически записывается на магнитный диск. Обычно причиной повреждения файловой системы является отключение электропитания (или зависание ОС) в тот момент, когда система производит копирование суперблока из оперативной памяти на магнитный диск.

- Область индексных дескрипторов содержит описатели файлов (inode). С каждым файлом связан один inode, но одному inode может соответствовать несколько файлов. Binode хранится вся информация о файле, кроме его имени. Область индексных дескрипторов имеет фиксированный формат и располагается непосредственно за суперблоком. Общее число описателей и, следовательно, максимальное число файлов задается в момент создания файловой системы. Описатели нумеруются натуральными числами. Первый описатель используется ОС для описания специального файла (файла «Плохих блоков»). То есть поврежденные блоки раздела рассматриваются ОС как принадлежащие к специальному файлу и поэтому считаются «занятыми». Вторым описывает корневой каталог файловой системы.
 - В области данных расположены как обычные файлы, так и файлы каталогов (в том числе корневой каталог). Специальные файлы представлены в ФС только записями в соответствующих каталогах и индексными дескрипторами специального формата, т. е. места в области памяти не занимают.
3. Какая операция должна быть выполнена, чтобы содержимое некоторой файловой системы было доступно операционной системе? Ответ: Команда `cat` позволяет вывести на экран содержимое любого файла, однако в таком виде эта команда практически не используется. Если файл слишком большой, то его содержимое пролистается на экране, а Вы увидите только последние строки файла. С помощью этой команды можно комбинировать и объединять копии файлов, а также создавать новые файлы. Если набрать просто в командной строке `cat` и нажать `Enter`, то можно вводить (и соответственно видеть) текст на экране. Повторное нажатие клавиши `Enter` удвоит строку и позволит начать следующую. Когда текст набран, следует одновременно нажать клавиши `Ctrl` и `d`.

4. Назовите основные причины нарушения целостности файловой системы. Как устранить повреждения файловой системы? Ответ: Некорректность файловой системы может возникать:
- В результате насильственного прерывания операций ввода-вывода, выполняемых непосредственно с диском.
 - В результате нарушения работы дискового кэша. Кэширование данных с диска предполагает, что в течение некоторого времени результаты операций ввода-вывода никак не сказываются на содержимом диска — все изменения происходят с копиями блоков диска, временно хранящихся в буферах оперативной памяти (в этих буферах оседают данные из пользовательских файлов и служебная информация файловой системы, такая как каталоги, индексные дескрипторы, списки свободных, занятых и поврежденных блоков и т. п.)
5. Как создаётся файловая система? Ответ: Общее дерево файлов и каталогов системы Linux формируется из отдельных “ветвей”, соответствующих различным физическим носителям. В UNIX нет понятия “форматирования диска” (и команды форматирования), а используется понятие “создание файловой системы”. Когда мы получаем новый носитель, например, жесткий диск, мы должны создать на нем файловую систему. То есть каждому носителю ставится в соответствие отдельная файловая система. Чтобы эту файловую систему использовать для записи в нее файлов, надо ее вначале подключить в общее дерево каталогов (“смонтировать”). Вот и получается, что можно говорить о монтировании файловых систем или о монтировании носителей (с созданными на них файловыми системами). Например, создается файловая система типа ext2fs. Создание файловой системы типа ext2fs подразумевает создание в данном разделе на диске суперблока, таблицы индексных дескрипторов и совокупности блоков данных. Делается все это все с помощью команды mkfs. В простейшем случае достаточно дать эту команду в следующем формате:

[root]# mkfs -t ext2 /dev/hda5, где /dev/hda5 надо заменить указанием на соответствующее устройство или раздел. Например, если вы хотите создать файловую систему на диске, то команда примет вид:

```
[root]# mkfs -t ext2 /dev/fd0
```

После выполнения команды `mkfs` в указанном разделе будет создана файловая система `ext2fs`. В новой файловой системе автоматически создается один каталог с именем `lost+found`. Он используется в экстренных случаях программой `fsck`, поэтому не удаляйте его. Для того, чтобы начать работать с новой файловой системой, необходимо подключить ее в общее дерево каталогов, что делается с помощью команды `mount`. В качестве параметров команде `mount` надо, как минимум, указать устройство и “точку монтирования”. Точкой монтирования называется тот каталог в уже существующем и известном системе дереве каталогов, который будет теперь служить корневым каталогом для подключаемой файловой системы. После монтирования файловой системы в каталог `/mnt/disk2` прежнее содержимое этого каталога станет для вас недоступно до тех пор, пока вы не размонтируете вновь подключенную файловую систему. Прежнее содержимое не уничтожается, а просто становится временно недоступным. Поэтому в качестве точек монтирования лучше использовать пустые каталоги (заранее заготовленные).

6. Дайте характеристику командам, которые позволяют просмотреть текстовые файлы. Ответ: Для просмотра небольших файлов удобно пользоваться командой `cat`. Формат команды: `cat имя-файла`

Для просмотра больших файлов используйте команду `less` — она позволяет осуществлять постраничный просмотр файлов (длина страницы соответствует размеру экрана). Формат команды: `less имя-файла`

Для управления процессом просмотра можно использовать следующие управляющие клавиши: - `Space` — переход на следующую страницу, - `ENTER` — сдвиг вперед на одну строку, - `b` — возврат на предыдущую страницу, - `h` — обращение

за подсказкой, - q — выход в режим командной строки.

Для просмотра начала файла можно воспользоваться командой `head`. По умолчанию она выводит первые 10 строк файла. Формат команды: `head [-n] имя-файла`, где `n` — количество выводимых строк.

Команда `tail` выводит несколько (по умолчанию 10) последних строк файла. Формат команды: `tail [-n] имя-файла`, где `n` — количество выводимых строк.

7. Приведите основные возможности команды `cp` в Linux. Ответ: Копирование отдельных файлов Для копирования файла следует использовать утилиту `cp` с аргументами, представленными путями к исходному и целевому файлам.

Копирование файлов в другую директорию В том случае, если в качестве пути к целевому файлу используется путь к директории, исходные файлы будут скопированы в эту целевую директорию.

Команда `cp -r` Для копирования директорий целиком следует использовать команду `cp -r` (параметр `-r` позволяет осуществлять рекурсивное копирование всех файлов из всех поддиректорий).

Копирование множества файлов в директорию Вы также можете использовать утилиту `cp` для копирования множества файлов в одну директорию. В этом случае последний аргумент (аргумент, указывающий на цель) должен быть представлен путем к директории.

Команда `cp -i` Для предотвращения перезаписи существующих файлов в ходе использования утилиты `cp` следует использовать параметр `-i` (для активации интерактивного режима копирования).

8. Назовите и дайте характеристику командам перемещения и переименования файлов и каталогов. Ответ: Команды `mv` и `mkdir` предназначены для перемещения и переименования файлов и каталогов. Формат команды `mv`: `mv [-опции] старый_файл новый_файл` Примеры:

- Переименование файлов в текущем каталоге. Изменить название файла `april` на `july` в домашнем каталоге: `cd mv april july`

- Перемещение файлов в другой каталог. Переместить файл july в каталог monthly.00: `mv july monthly.00` `ls monthly.00` Результат: april july june may. Если необходим запрос подтверждения о перезаписи файла, то нужно использовать опцию `i`.
- Переименование каталогов в текущем каталоге. Переименовать каталог monthly.00 в monthly.01 `mv monthly.00 monthly.01`
- Перемещение каталога в другой каталог. Переместить каталог monthly.01 в каталог reports: `mkdir reports` `mv monthly.01 reports`
- Переименование каталога, не являющегося текущим. Переименовать каталог reports/monthly.01 в reports/monthly: `mv reports/monthly.01 reports/monthly`

9. Что такое права доступа? Как они могут быть изменены? Ответ: Права доступа — совокупность правил, регламентирующих порядок и условия доступа субъекта к объектам информационной системы (информации, её носителям, процессам и другим ресурсам). Права доступа к файлу или каталогу можно изменить, воспользовавшись командой `chmod`. Сделать это может владелец файла (или каталога) или пользователь с правами администратора. Формат команды: `chmod режим имя_файла` Режим (в формате команды) имеет следующие компоненты структуры и способ записи: `=` установить право - лишить права `+` дать право `r` чтение `w` запись `x` выполнение `u` (user) владелец файла `g` (group) группа, к которой принадлежит владелец файла `o` (others) все остальные В работе с правами доступа можно использовать их цифровую запись (восьмеричное значение) вместо символьной