



## Ειδικά Θέματα Τεχνολογίας Λογισμικού

Παρουσίαση επιλογής έργου:



Ομάδα εργασίας: **debuggers**

Μέλη ομάδας: Παναγόπουλος Νικόλαος 3110145  
Χαλδαιάκης Γεώργιος 8110135



## Τι είναι?

- Εξομοιωτής εξυπηρετητή για το παιχνίδι Lineage II.
- Λογισμικό ανοιχτού κώδικα.
- Υλοποιημένο με Java και SQL.

## Πως λειτουργεί?

- Υλοποιεί το μοντέλο client-server.
- Εγκατάσταση τοπικά
- Δέχεται διαδικτυακές συνδέσεις

LINEAGE® )(





# Lineage II

- Μαζικό διαδικτυακό παιχνίδι ρόλων για πολλαπλούς χρήστες (MMORPG)
- Αναπτύσσεται από την NCSoft
- Πρώτη κυκλοφορία το 2003
- 14 εκατομμύρια χρήστες το 2007
- Πλέον διατίθεται δωρεάν
- Τελευταία έκδοση 2012



## Μελέτη του project:



Γλώσσα: Java, SQL

Μέγεθος: 28.000+ γραμμές κώδικα

Άδεια διάθεσης λογισμικού: GPLv3.0

Βάση δεδομένων: MySQL

Περιβάλλον ανάπτυξης κώδικα: Eclipse

Αυτοματοποιημένη μεταγλώττιση: Apache Ant

Περιβάλλον λειτουργίας: Windows & Linux

Σύστημα ελέγχου εκδόσεων: SVN -> GitHub

Συμπληρωματικό έργο: L2J DataPack

## L2J Server Project

- Δυνατότητα εγκατάστασης ιδιωτικού εξυπηρετητή για το παιχνίδι
- Εύκολη παραμετροποίηση χωρίς μεταγλώττιση
- Μεγάλη πιστότητα στην αναπαράσταση των λειτουργιών της επίσημης έκδοσης
- Συνεχής ανάπτυξη και προσθήκη νέων χαρακτηριστικών
- Ενεργή κοινότητα
- Υποστήριξη παλιότερων εκδόσεων

Που θα συνεισφέρουμε:

## **Έλεγχος Λογισμικού**

Το πρόβλημα:

- Έλεγχος μόνο μέσω Beta Testing από τους χρήστες.

Η συνεισφορά μας:

- Ανάλυση και ανασχεδιασμός της δομής του κώδικα.
- Δημιουργία και εφαρμογή τεχνικών ελέγχου.



## **Επιπλέον Δυνατότητες** **Συνεισφοράς**

- Αφαίρεση εξαρτήσεων με βιβλιοθήκες που δεν υποστηρίζονται πλέον (πχ javolution)
- Ανάπτυξη χαρακτηριστικών που υπολείπεται της επίσημης έκδοσης
- Επίλυση προβλημάτων (GitHub issues και forum)
- Ενημέρωση και συγγραφή τεκμηρίωσης (πχ wiki)





**THANK YOU  
FOR  
YOUR  
ATTENTION!  
ANY QUESTIONS?**

**Debuggers ®**