



DE-Team

***Κώστας Παπαστάμος
Χαρίς Μπιτσάκου***

Στο προηγούμενο επεισόδιο...

Ingress:

- Παιχνίδι επιστημονικής φαντασίας
- Παιχνίδι στρατηγικής
- Παίζεται σε πραγματικό χρόνο
- Παίζεται σε πραγματικές τοποθεσίες(Σημεία ενδιαφέροντος π.χ. εκκλησίες, αγάλματα, ιστορικά κτίρια κλπ.)



Στο προηγούμενο επεισόδιο...

- Δυο ομάδες
- Κάθε ομάδα πρέπει να κατακτήσει όσο το δυνατόν περισσότερες τοποθεσίες

Ingress Intel Total Conversion

- Επεκτείνει τον χάρτη της Google
- Επιτρέπει την προσθήκη λειτουργικότητας μέσω plugins

Τεχνικές ΣΥΝΙΣΤΩΣΕΣ

- JavaScript
- Make-based Project
- Τρέχει πάνω στο Tampermonkey
- Γίνεται μέσω αυτού injected στον χάρτη της google

Συνεισφορά

Νέο plugin με σκοπό την επέκταση της λειτουργικότητας του χάρτη.

Τι θα κάνει όμως το plugin?
Τι λείπει από τον χάρτη του παιχνιδιού?!



“Κέρδισε έναν αγώνα ποδοσφαίρου”
-PES-



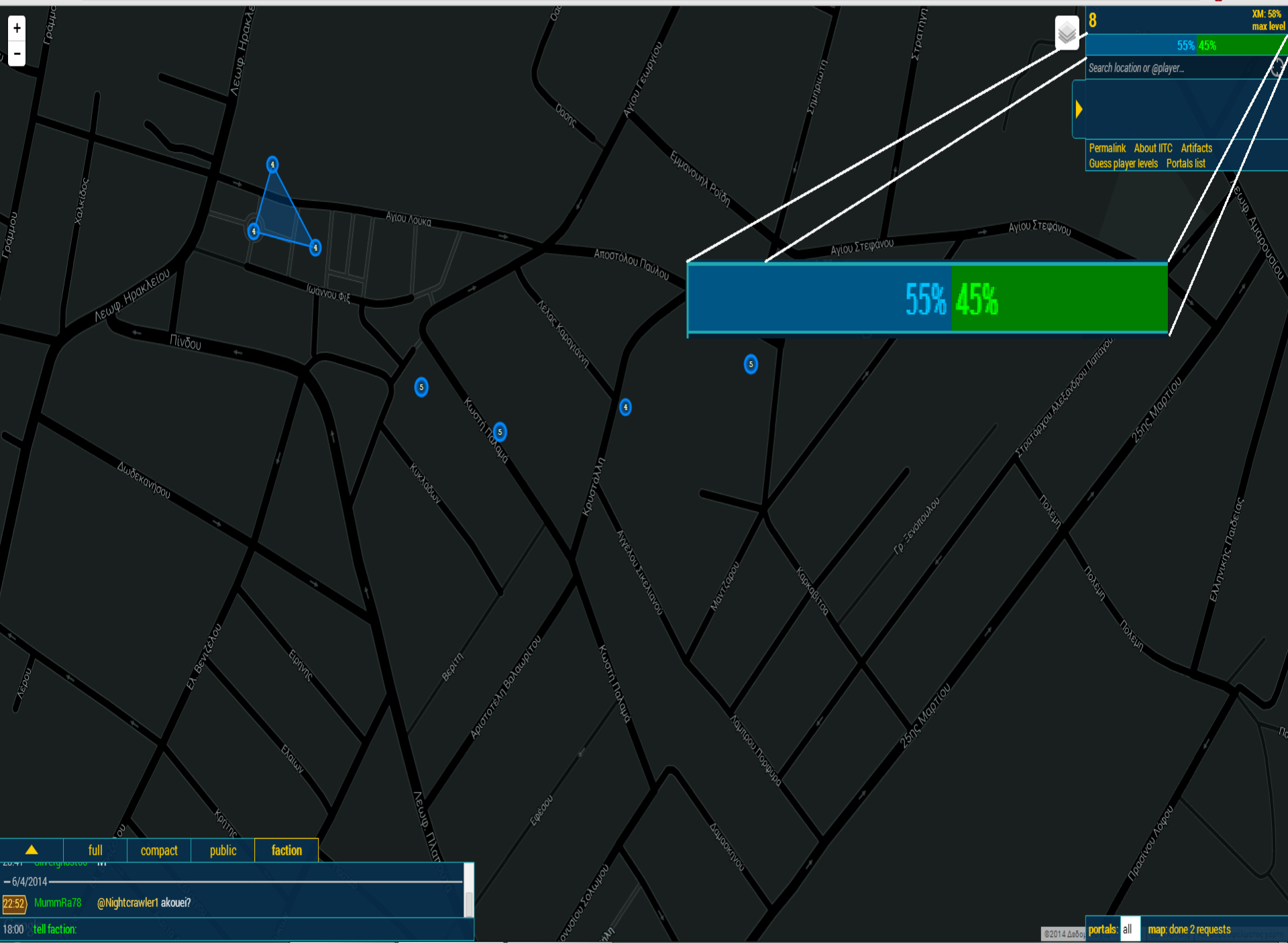
“Σώσε την
πριγκίπισσα”
-Super Mario-



Συνεισφορά

Scoreboard:

- Μετρικές προόδου για την κάθε ομάδα
- Μέσο επίπεδο δύναμης κάθε τοποθεσίας
- Λίστα με όλους τους ενεργούς παίκτες ταξινομημένους ανά επίπεδο.



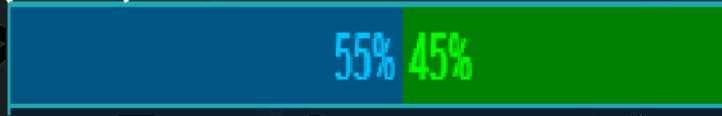
8

55% 45%

Search location or @player...

Permalink About IITC Artifacts

Guess player levels Portals list



full compact public **faction**

6/4/2014

22:52 MummiRa78 @Nightcrawler1 akoue?

18:00 tell faction

Συνεισφορά

Διαφορές των scoreboard:

Ο δικός τους:

- Δείχνει μια γενική αναλογία
- Δεν προσφέρει πρακτικές πληροφορίες
- Αφορά την παγκόσμια πρόοδο

Συνεισφορά

Διαφορές των scoreboard:

Ο δικός μας:

- Δίνει αναλυτικές μετρικές
- Ο παίκτης μπορεί να θέσει στόχους με βάση αυτές
- Χρήση της μεθόδου `getBounds()`. Εύρεση πληροφοριών για την περιοχή στην οποία έχει “ζουμάρει” ο παίκτης.

Χρονοπρογραμματισμός

- Εξοικείωση με την JavaScript:
1 Εβδομάδα
- Κατανόηση του κώδικα του έργου:
1 Εβδομάδα
- Ανάπτυξη του βασικού design:
2-3 Εβδομάδες
- Ανάπτυξη λειτουργικότητας και testing:
3-4 Εβδομάδες



Ευχαριστούμε!!!