

Ομάδα εργασίας: "Sweng1" Ευσταθόπουλος Στέλιος Μέρλου Άννα



Περιεχόμενο

Κατανόηση και τεκμηρίωση του έργου	2
Παρουσίαση Έργου	
Συνεισφορά	
Διευκρινήσεις	
Αναλυτική περιγραφή Συνεισφοράς	7
Συνεργασία με την ομάδα ανάπτυξης	14
Οργάνωση στο GitHub	15
Wiki	15
Commits	16
Κριτική σε δουλειά της ομάδας DE-Team	17

(*) Στην ενότητα «Συνεισφορά» περιλαμβάνονται πληροφορίες σχετικά με τα:

- Πλάτος των αλλαγών
- Ποιότητα υλοποίησης
- Ολοκλήρωση
- Έλεγχος



Κατανόηση και τεκμηρίωση του έργου

Παρουσίαση Έργου

είναι То πλατφόρμα υλοποίησης Opencart μια ηλεκτρονικών καταστημάτων, είναι υλοποιημένο σε γλώσσα PHP. Η έκταση του φτάνει τις 35.821 γραμμές και η ομάδα υλοποίησης του απαρτίζεται από 3 άτομα. Το μοντέλο αρχιτεκτονικής της εφαρμογής είναι το MVCL(model, view, controller, language), το οποίο κάνει επέκταση το κλασσικό μοντέλο αρχιτεκτονικής MVC, με σκοπό την προσαρμογή του λογισμικού στην χώρα ενδιαφέροντος του διαχειριστή. Υποστηρίζει περίπου 35 γλώσσες, όπου με μία απλή αντικατάσταση του φακέλου της γλώσσας στο πακέτο language μπορεί κάποιος να αλλάξει την γλώσσα του ηλεκτρονικού καταστήματος και του περιβάλλοντος του διαχειριστή.

Οι πελάτες της πλατφόρμας έχουν την δυνατότητα να προμηθευτούν την ανάλογη δομή της πλατφόρμας για την οποία ενδιαφέρονται με το ανάλογο αντίτιμο. Ο συνολικός κώδικας της εφαρμογής παρέχεται δωρεάν (ΕΛ/ΛΑΚ).

Σαν ομάδα επιλέξαμε να ασχοληθούμε με το θέμα της ανάκτησης κωδικού. Αρχικά το σύστημα, έδινε την δυνατότητα στον χρήστη να κάνει ανάκτηση κωδικού ήδη υπάρχοντος λογαριασμού, μέσω ηλεκτρονικού μηνύματος στο ηλεκτρονικό του ταχυδρομείο. Η συνεισφορά μας βασίζεται σε μια νέα δυνατότητα του χρήστη να λαμβάνει την ίδια υπηρεσία μέσω γραπτού μηνύματος (SMS) στο κινητό του τηλέφωνο.

Επιλέξαμε να διαχωρίσουμε τα καθήκοντα δημιουργώντας τον ρόλο του συντάκτη και τον ρόλο του ελεγκτή στην ομάδα μας. Η Άννα ήταν το άτομο που επενέβαινε πρώτη στις αλλαγές και ξεκίναγε την σύνταξη του κώδικα, ενώ ο Στέλιος είχε τον ρόλο του ελεγκτή όπου έλεγχε την συνεισφορά σταδιακά με σκοπό την βελτιστοποίηση του αποτελέσματος και



ασχολούταν με την τεκμηρίωση των αλλαγών που προσθέταμε σταδιακά στον κώδικα.



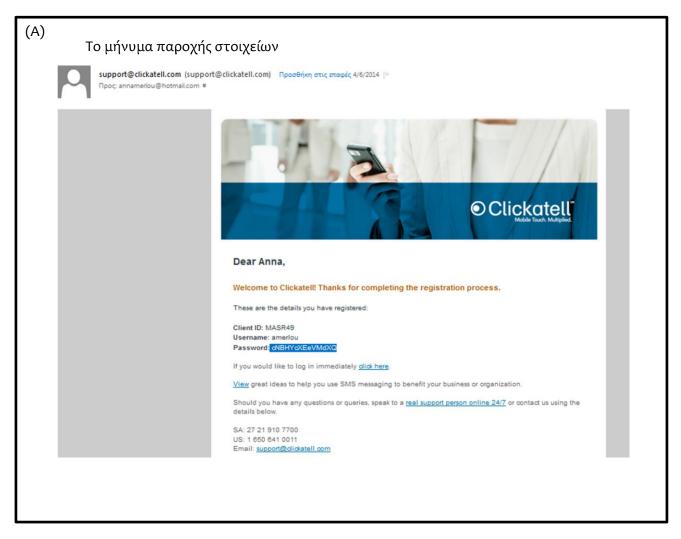
Συνεισφορά

Διευκρινήσεις

Πριν κάνουμε την αναλυτική περιγραφή της συνεισφοράς μας στο έργο θα θέλαμε να κάνουμε μερικές διευκρινήσεις. Αρχικά, η εφαρμογή από την πρώτη κιόλας παρουσίαση εγκαταστάθηκε σε ένα Server με σκοπό την γνωριμία μας με την πλατφόρμα και για τη δυνατότητα να δουλεύουμε απομακρυσμένα σαν ομάδα, χωρίς να χρειάζονται πολλές συναντήσεις ανά τακτά χρονικά διαστήματα. Επομένως, την συνεισφορά σε αυτό το έργο την κάναμε δουλεύοντας απευθείας στον συγκεκριμένο Server, με το εργαλείο Dreamweaver . Γνωρίζαμε εξ΄ αρχής ότι η εγκατάσταση στον Server της σχολής (Prometheus) δεν ήταν δυνατή καθώς είχαμε αντιμετωπίσει πρόβλημα με τους οδηγούς λογισμικού της γλώσσα PHP στο παρελθόν (που επιδιώξαμε να εγκαταστήσουμε το cs-cart).



Για να επιτύχουμε το στόχο μας φτιάξαμε ένα λογαριασμό στην εταιρία Clickatell για να μας παρέχει την υπηρεσία της και την Διεπαφή Προγραμματισμού Εφαρμογών. Παρακάτω απεικονίζουμε δύο από τα βασικά βήματα της διαδικασίας:





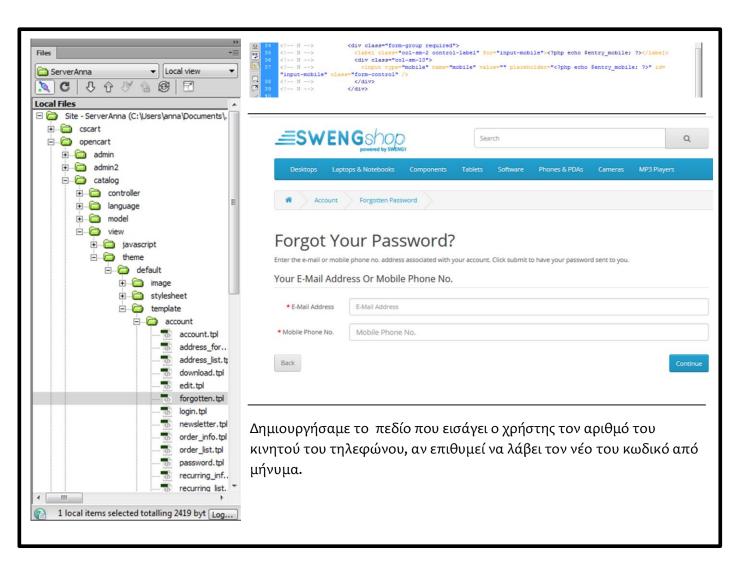
(B) Πληροφορίες του λογαριασμού, μετά την ολοκλήρωση της συνεισφοράς: Developers' Central 0.60 CREDITS AVAILABLE username ameriou clientiD MASR49 **⊙**Clickatell Buy credits > APIs -Receive Messages -Message Reports -Credits & Payments -Message activity in past month 0.60 Excluding messages sent in the last 24 hours test credits in your account All Countries and Networks we cover > Credits **Buy Clickatell Credits** & Payments > 2014-05-1 Message Reports > 10 of 10 Generate detailed report > messages successfully delivered 0% Failed Why? > Generate detailed report > messages received



Αναλυτική περιγραφή Συνεισφοράς

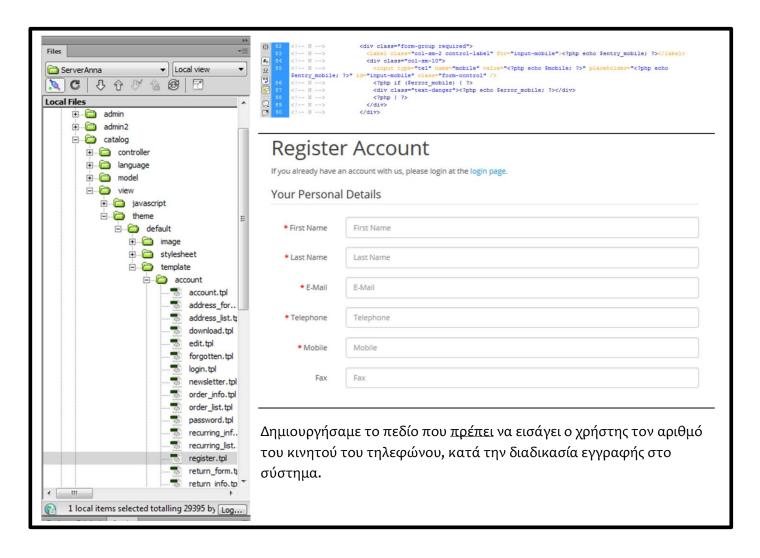
Καθοδηγούμενοι από την αρχιτεκτονική του έργου δουλέψαμε αποκλειστικά στο πακέτο catalog, που αφορά την αλληλεπίδραση με τον πελάτη του ηλεκτρονικού καταστήματος.

Η συμβολή μας ξεκινά από την διαμόρφωση της οθόνης που θα βλέπει ο χρήστης κατά την διαδικασία ανάκτησης κωδικού.



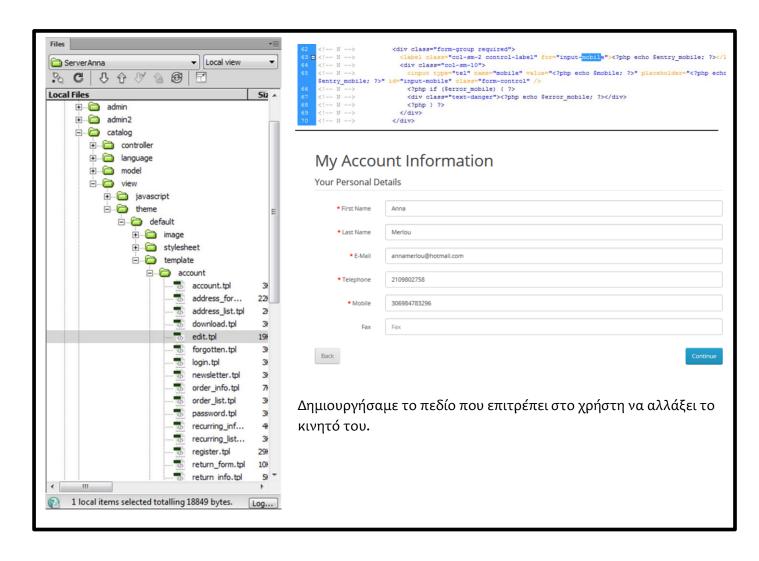


Στην συνέχεια διαμορφώσαμε την οθόνη που βλέπει ο χρήστης κατά την εγγραφή του στο σύστημα («Δημιουργία λογαριασμού») και τις αντίστοιχες απαιτήσεις του συστήματος.



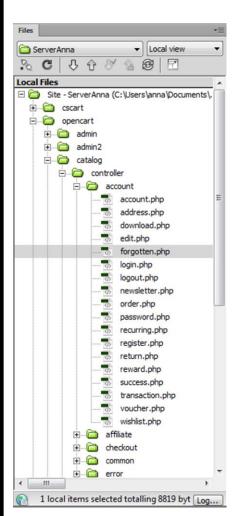


Τελειώνοντας με τις οθόνες του χρήστη, διαμορφώσαμε την οθόνη που βλέπει κατά την δημιουργία αλλαγών στο λογαριασμό του.





Έπειτα αναπροσαρμόσαμε την μέθοδο που ελέγχει ("validate()"), αν ο χρήστης έχει επιλέξει τουλάχιστον ένα τρόπο για να λάβει τον κωδικό του, και αν είναι έγκυρο το αίτημα του.



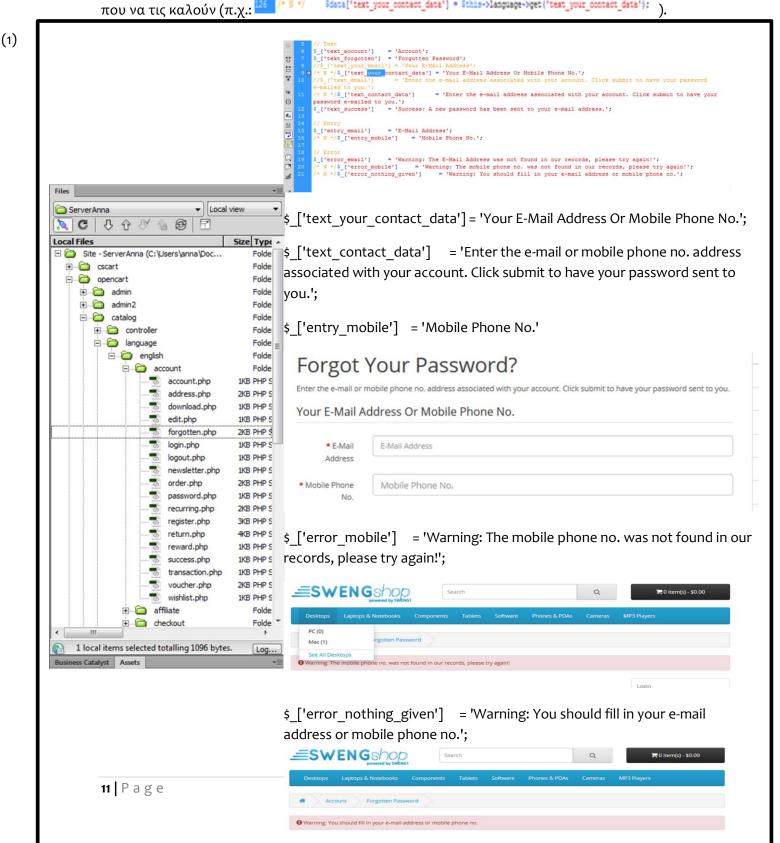
Στα πρώτα σχόλια έχουμε κρατήσει τον κώδικα της μεθόδου πριν από τις αλλαγές.

- Ελέγχουμε αν έχει συμπληρώσει το e-mail του,
 - κι αν ναι, αν έχουμε χρήστη με αυτό το e-mail στον αντίστοιχο πίνακα στην βάση μας.
- Διαφορετικά, ελέγχουμε αν έχει συμπληρώσει τον αριθμό του κινητού του,
 - κι αν ναι, αν έχουμε χρήστη με αυτό το νούμερο κινητού τηλεφώνου στον αντίστοιχο πίνακα της βάσης.

Διαφορετικά εμφανίζει το αντίστοιχο μήνυμα λάθους.

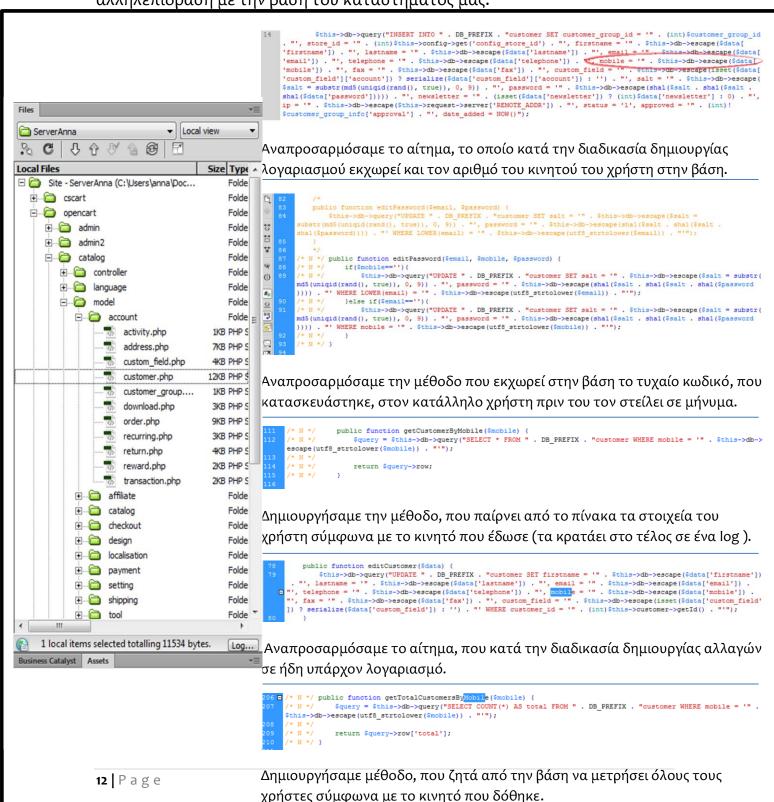


Γράψαμε καινούργιες μεταβλητές για τα μηνύματα που θα βλέπει ο χρήστης κατά την διαδικασία (1)(παραθέτουμε ένα μέρος του κώδικα που κάνουμε αυτού του είδους τις αλλαγές, παρόμοιες αλλαγές έγιναν και για την διαδικασία δημιουργίας λογαριασμού και αλλαγών σε υπάρχον λογαριασμό του χρήστη στο σύστημα) και αντίστοιχες μεθόδους



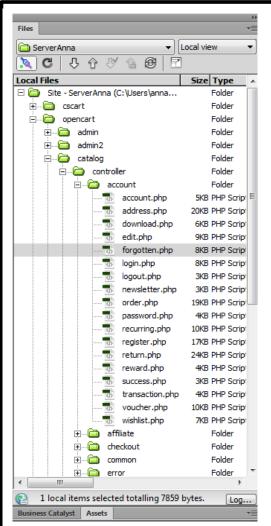


Φτιάξαμε μια ακόμα στήλη στο πίνακα των λογαριασμών χρηστών στην βάση δεδομένων του καταστήματος και αναπροσαρμόσαμε την αλληλεπίδραση με την βάση του καταστήματος μας.





Τελικά προσθέσαμε στον κώδικα την Διεπαφή Προγραμματισμού Εφαρμογών (API).



```
$user = "amerlou";
               $password = "cNBHYcXEeVMdXQ";
$api_id = "3482506";
               $baseurl ="http://api.clickatell.com";
                $text .= $this->language->get('text greeting');
                $text .= $this->language->get('text_password');
               $text .= $password;
               $text = urlencode($text);
               $to = $this->request->post['mobile'];
               $url = "$baseurl/http/sendmsg?user=".$user."&password=".$password."&api_id=".$api_id."&to=".$to.
'&text=".$text;
                //DO API CALI
               $resp = file($url);
                $resp_first_line = $resp[0];
               $line_divided = explode(":", $resp_first_line);
               if($line_divided[0]=='ERR'){
                   $this->error['warning'] = $this->language->get('error_api');
               $this->session->data['success'] = $this->language->get('text_success');
```

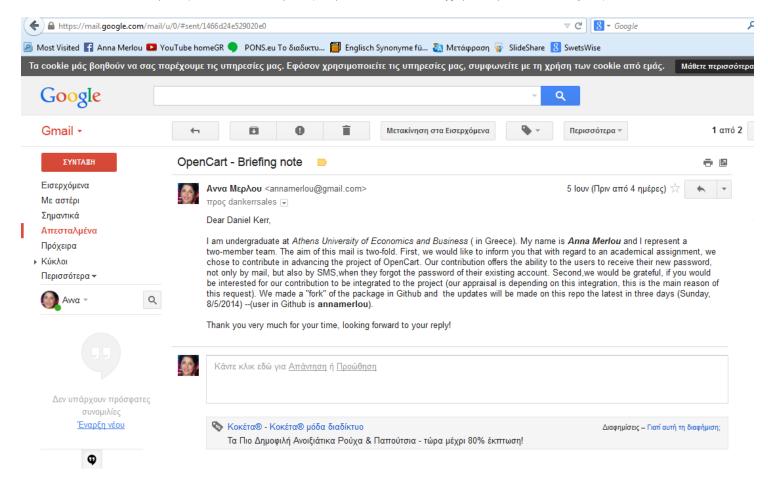
http://api.clickatell.com/http/sendmsg?user=XXX&password=XXX&api_id=XXX&t o=%number%&text% \rightarrow είναι η διεύθυνση που καλείται κάθε φορά που στέλνουμε ένα μήνυμα μέσω της υπηρεσίας

Λαμβάνει τα στοιχεία του λογαριασμού που έχει μονάδες στην Clickatell, ορίζει το μήνυμα κειμένου που θα λάβει ο χρήστης και τα στοιχεία του χρήστη στον οποίο θέλουμε να στείλουμε το μήνυμα. Δίνει ανατροφοδότηση για το αποτέλεσμα της διαδικασίας.



Συνεργασία με την ομάδα ανάπτυξης

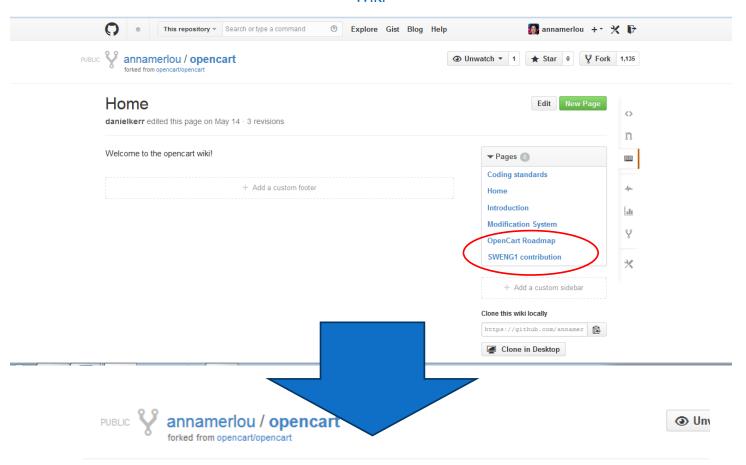
Επιδιώξαμε την επικοινωνία με την ομάδα, αλλά δεν είχαμε καμία ανταπόκριση.





Οργάνωση στο GitHub

Wiki



SWENG1 contribution

sefstath edited this page 6 minutes ago · 2 revisions

In addition to the first edition, the team SWENG1 worked on the password recovery function and gave to users the ability to get a new password on their mobile phone. For this reason we created an account on Clickatel and we purchased 400 SMS for our beta edition. The original wiki of the project located in this URL: https://github.com/opencart/opencart/wiki

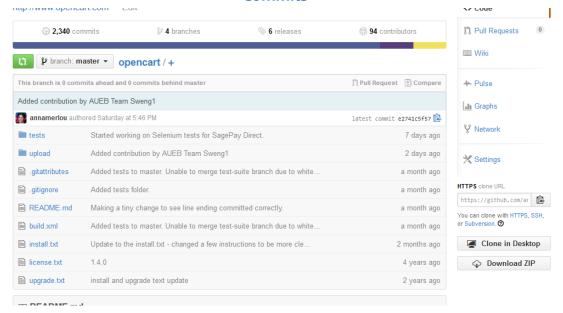
You can test our contribution in SWENGShop URL: http://107.170.141.154/opencart/

We don't own this software. Our contribution was for educational purposes.





Commits



Σε αυτό το σημείο οφείλουμε να τονίσουμε πως δουλεύοντας στο Server παραλείψαμε τα επαναλαμβανόμενα commits στο Github.



Κριτική σε δουλειά της ομάδας DE-Team

Η συνεισφορά της ομάδας στο Ingress Intel Total Conversion είναι μια προσθήκη, την οποία ονόμασαν Dynamic Scoreboard (εμφανίζει έναν δυναμικό πίνακα προόδου).

Η συνεισφορά τους ήταν ολοκληρωμένη λειτουργική και με ευανάγνωστο κώδικα.

Οι μόνες επισημάνσεις μας ήταν σχετικά με το εικαστικό και μετά από συνεννόηση με την ομάδα πραγματοποιήθηκε μία εικαστική βελτίωση.