

ATHENS UNIVERSITY OF ECONOMICS AND BUSINESS

Ειδικά Θέματα Τεχνολογίας Λογισμικού

Παρουσίαση της υλοποίησης:

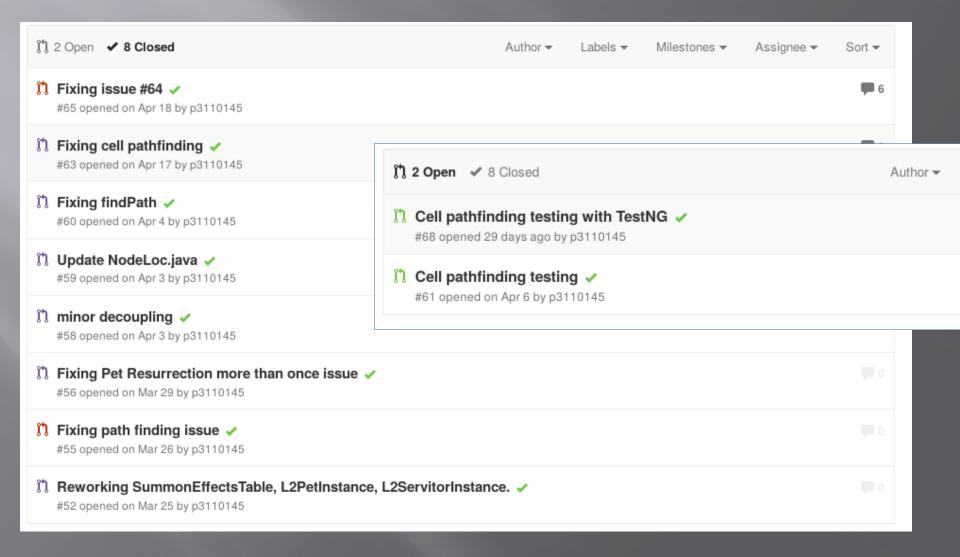


Ομάδα εργασίας: debuggers

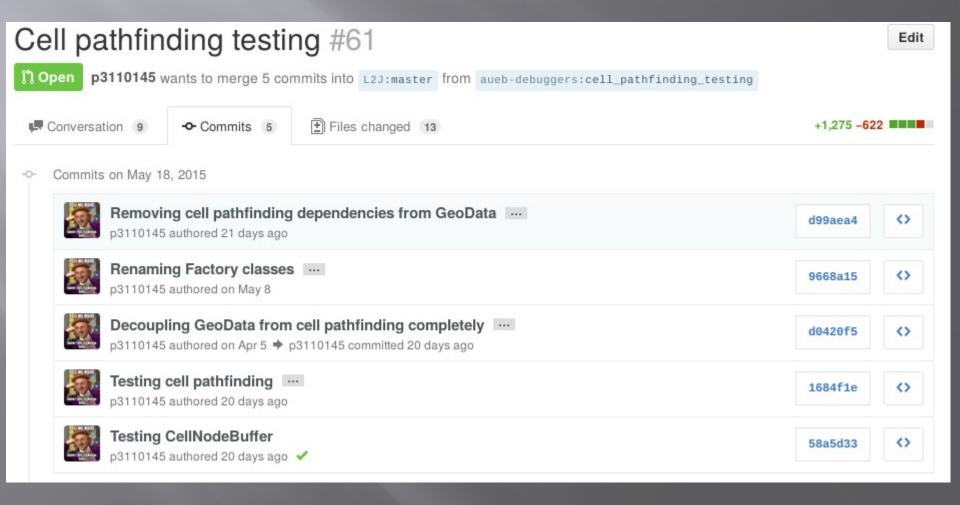
Μέλη ομάδας: Παναγόπουλος Νικόλαος 3110145

Χαλδαιάκης Γεώργιος 8110135

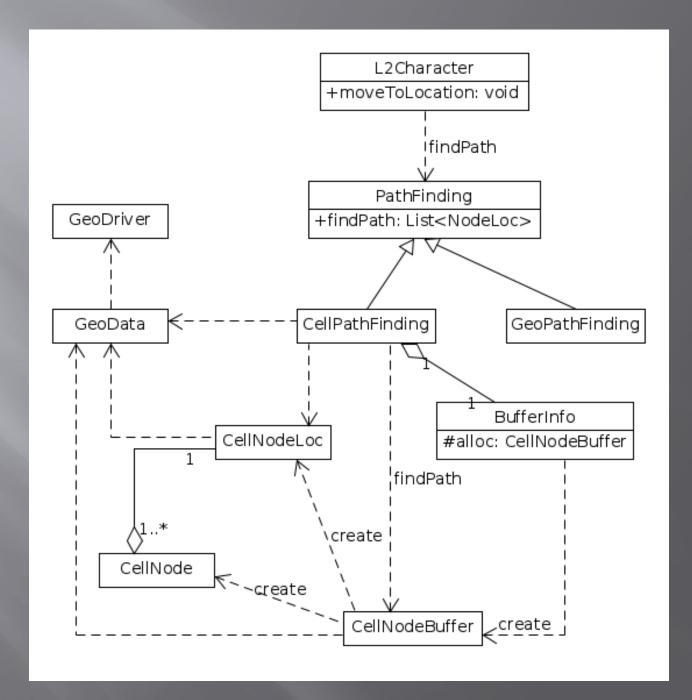
Συνεισφορά



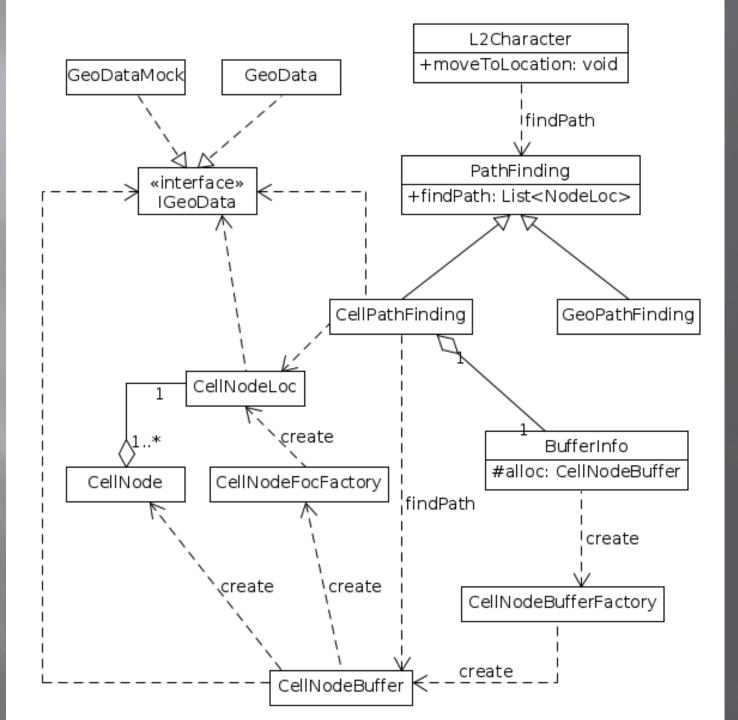
Cell pathfinding testing (JUnit)



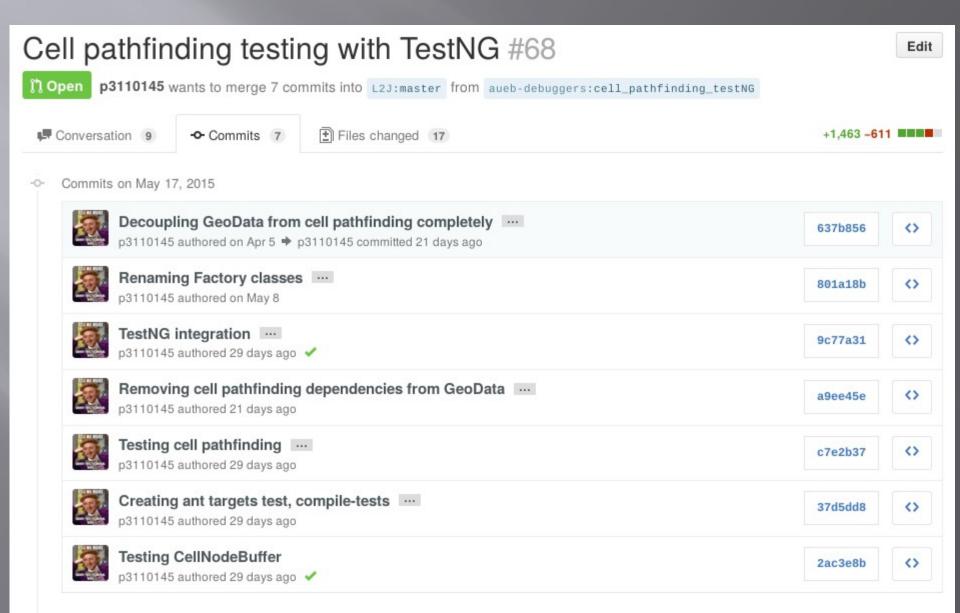
Πριν:



Τελικό:



Cell pathfinding testing with TestNG



Unit Testing

- Υλοποίηση με JUnit
- Porting σε TestNG (μικρές διαφορές)
- Έλεγχο για ακραίες τιμές
- Έλεγχος ταυτοχρονισμού με χρήση Thread Pool
- Προσομοίωση κόσμων τύπου GeoData

Coverage

- Κάλυψη κύριου πακέτου 87.5%
- Συνολική κάλυψη 0.4%



com.l2jserver.gameserver.pathfinding.cellnodes (Jun 5, 2015 2:08:10 PM)				
Element	▼ Coverage	Covered Instructi	Missed Instruction	Total Instructions
▼ 🖾 L2J_Server	0.4 %	1,998	545,663	547,661
▼ (#) java	0.4 %	1,998	545,663	547,661
▼ ⊕ com.l2jserver.gameserver.pathfinding.cellnodes	87.5 %	1,884	270	2,154
▷ 🗓 CellNode.java	100.0 %	48	0	48
CellNodeBufferFactory.java	98.5 %	772	12	784
▶ ☑ CellPathFinding.java	87.9 %	916	126	1,042
▶ ☑ CellNodeLocFactory.java	52.9 %	148	132	280
¬ ⊕ com.l2jserver.gameserver.pathfinding	17.9 %	26	119	145
AbstractNodeLoc.java	100.0 %	3	0	3
▶	27.0 %	20	54	74
▶ ☑ PathFinding.java	4.4 %	3	65	68

• Απροσπέλαστα μονοπάτια

```
317
                  newNode.setParent( current);
318
                  newNode.setCost(getCost(x, y, geoZ, weight));
319
                  CellNode node = current;
320
321
                  int count = 0:
                  while ((node.getNext() != null) && (count < (MAX ITERATIONS * 4)))</pre>
322
323
324
                      count++:
325
                      if (node.getNext().getCost() > newNode.getCost())
326
327
                          // insert node into a chain
328
                          newNode.setNext(node.getNext());
329
                          break:
330
331
                      node = node.getNext();
332
                  if (count == (MAX ITERATIONS * 4))
♦333
334
335
                      System.err.println("Pathfinding: too long loop detected, cost:" + newNode.getCost());
336
337
338
                  node.setNext(newNode); // add last
339
 340
                  raturn newNode.
```

• Στατικές κλήσεις

```
private final void dropDebugItem(int itemId, int num, AbstractNodeLoc loc)
{
    final L2ItemInstance item = new L2ItemInstance(IdFactory.getInstance().getNextId(), itemId);
    item.setCount(num);
    item.spawnMe(loc.getX(), loc.getY(), loc.getZ());
    _debugItems.add(item);
}
```



Επικοινωνία με την ομάδα ανάπτυξης

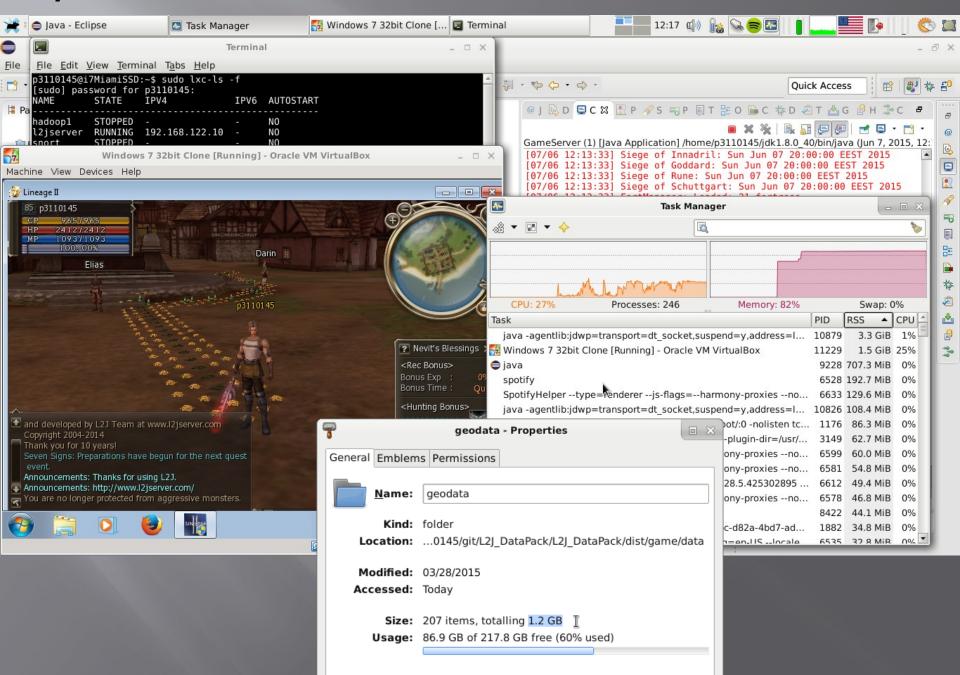
Forum: Αναζήτηση πληροφοριών σχετικά με τα σφάλματα (αναφορές κυρίως από χρήστες)

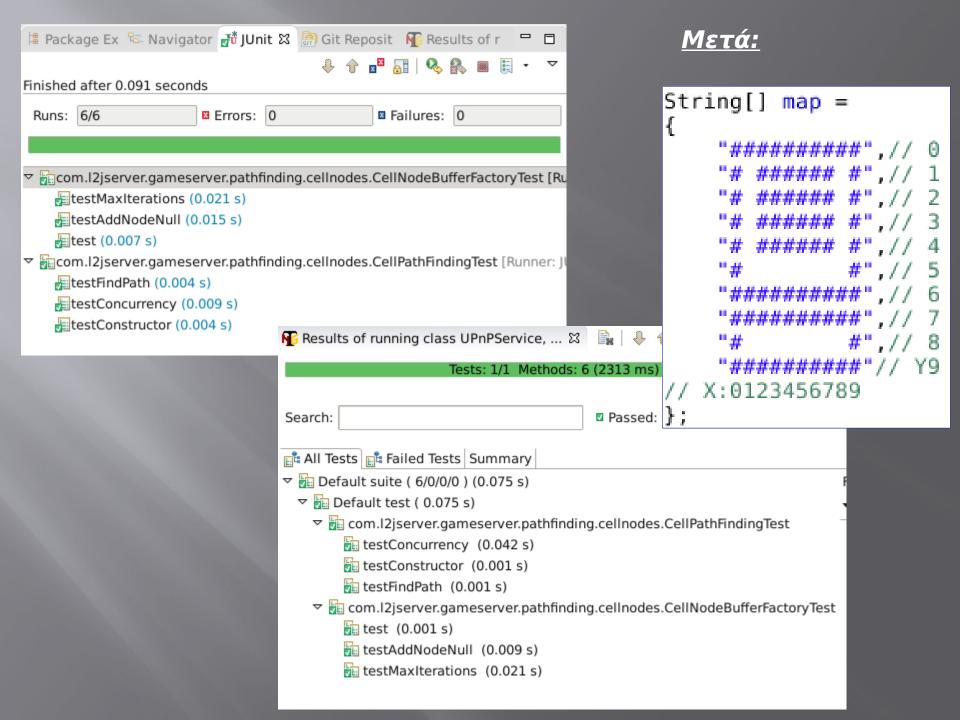
<u>Gitter:</u> Άμεση επικοινωνία με τους προγραμματιστές, τον Project Manager και τους Beta testers

<u>GitHub issues</u>: Αναφορά κυρίως από χρήστες για ελαττώματα (απουσιάζει κάποιο σύστημα ανάθεσης)

GitHub pull requests: Παρατηρήσεις από την ομάδα ανάπτυξης αλλά και από τους χρήστες

Πριν:







Debuggers ®