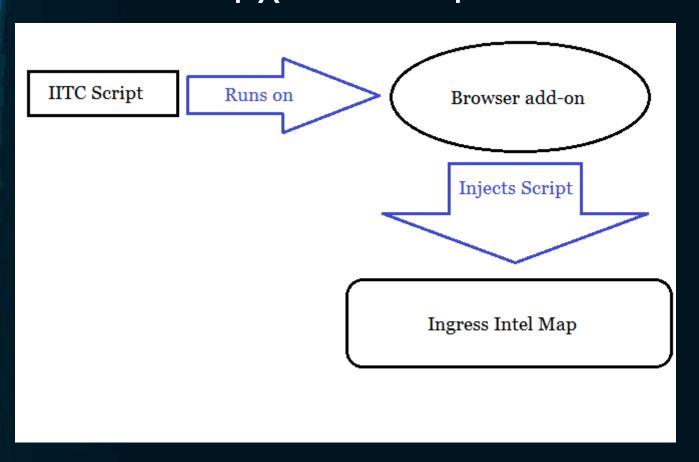
### **DE-Team**

## Κώστας Παπαστάμος Χάρις Μπιτσάκου

#### Επισκόπηση του έργου:

- Γραμμένο σε Javascript
- Επέκταση του χάρτη της Google για το παιχνίδι Ingress
- Αύξηση αποδοτικότητας του χάρτη
- Δυνατότητα προσθήκης λειτουργικότητας μέσω επεκτάσεων

## Ingress Intel Total Conversion Αρχιτεκτονική:



Λογική του Ingress:

- 2 Ομάδες(Enlightened vs Resistance)
- Παίζεται σε πραγματικό χρόνο
- Παίζεται σε πραγματικές τοποθεσίες ανά τον κόσμο

Λογική του Ingress:

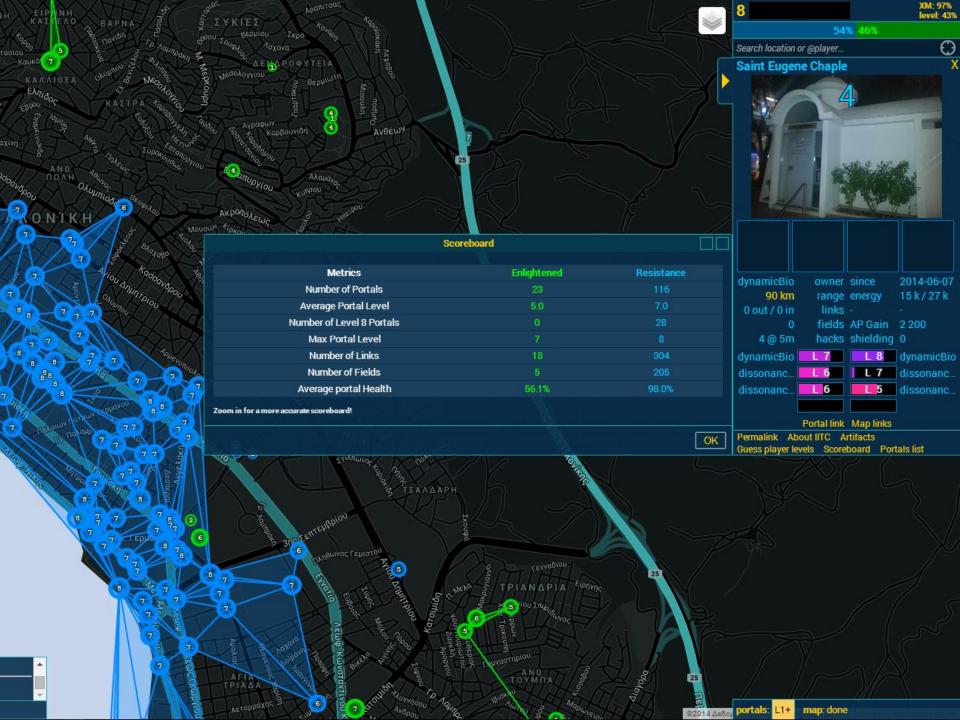
-"Portals"
Συγκεκριμένες τοποθεσίες, συνήθως σημεία ενδιαφέροντος που οι παίκτες καλούνται να κατακτήσουν για την ομάδα τους.

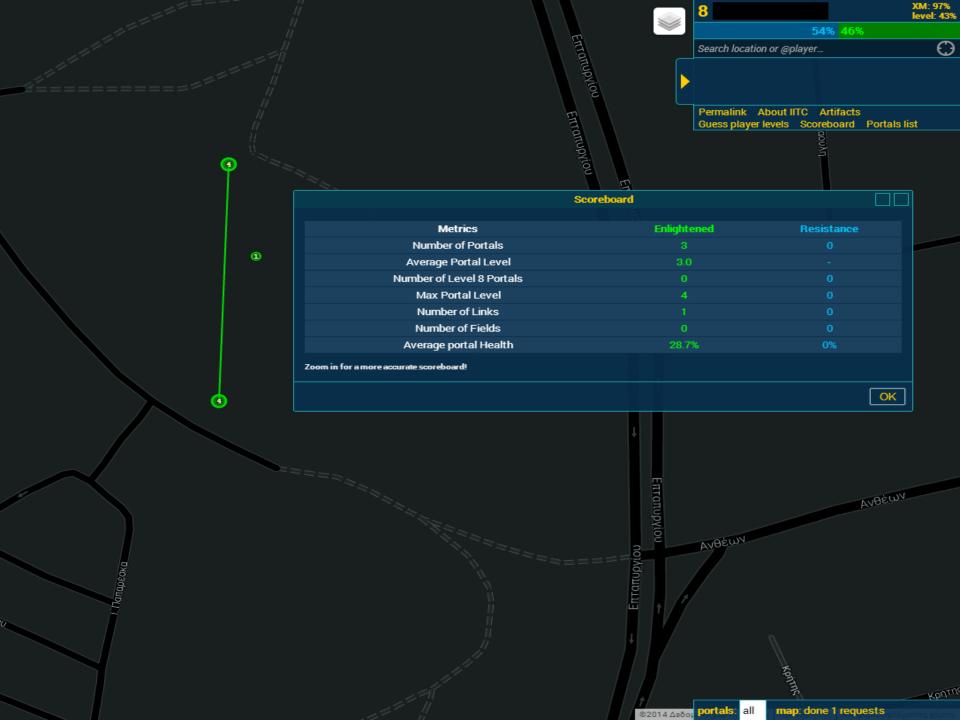
Χαρακτηριστικά:

- Portal Level (0-8)
- Links
- Fields
- Portal Health (0-100%)

#### Συνεισφορά:

- Nέο plug-in "Scoreboard"
- Στατιστικά στοιχεία & μετρικές
- Δυναμικό (Αλλάζει ανάλογα με την επιλεγμένη περιοχή)





#### Κώδικας:

```
// ==UserScript==
// @id
                   iitc-plugin-dynamic-scoreboard@Costaspap
                   IITC plugin: Create a local scoreboard
// @name
// @category
                   Info
// @version
                   0.1.0.20140524.214738
// @namespace
                   https://github.com/jonatkins/ingress-intel-total-conversion
// @updateURL
                   https://secure.jonatkins.com/iitc/release/plugins/dynamic-scoreboard.meta.js
// @downloadURL
                   https://secure.jonatkins.com/iitc/release/plugins/dynamic-scoreboard.user.js
// @description
                   Display a scoreboard about all visible portals with statistics about both teams, like ave
// @include
                   https://www.ingress.com/intel*
// @include
                   http://www.ingress.com/intel*
// @match
                   https://www.ingress.com/intel*
                   http://www.ingress.com/intel*
// @match
// @grant
                   none
// ==/UserScript==
```

#### Κώδικας:

- getPortals
- getEnlLinks
- getResLinks
- getEnlFields
- getResFields
- portalTable
- displayScoreboard
- setup

Κώδικας:

- ~250 Γραμμες
- 8 μέθοδοι
- Αναλυτικός σχολιασμός
- Έλεγχοι αποφυγής λαθών

Έλεγχος:

- Δεν πραγματοποιείται κάποιο Unit Testing στο έργο
- Ο έλεγχος είναι αποκλειστικά User Testing

#### **GitHub**

- Συνεργασία με ομάδα υλοποίησης
- Fork σε δικό μας αποθετήριο στο οποίο δουλεύαμε
- Νέο Branch με όνομα "Scoreboard"
- 10 commits
- Pull Request
- No Wiki yet

# Ευχαριστούμε!!!

Ερωτήσεις?