

Ομάδα **chrikonSE** Χρήστος Οικονόμου 8120096

Παρουσίαση του Apache-Tinkerpop3

Περιεχόμενα

Τι είναι το Apache-Tinkerpop 3.

Λίγα λόγια σχετικά με την λειτουργία του.

Γενικότερες Πληροφορίες για το έργο και σκέψεις.

Ερωτήσεις - Απορίες - Σχόλια

Apache-Tinkerpop 3

Tinkerpop 0



Tinkerpop 1

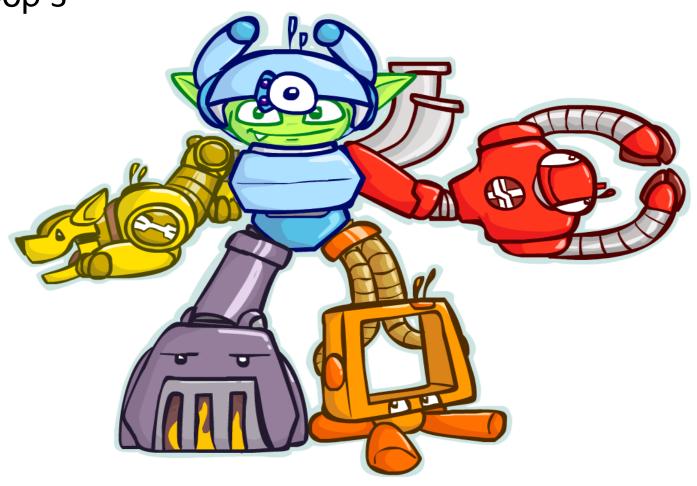


Tinkerpop 2



Apache-Tinkerpop 3

Tinkerpop 3



Apache-Tinkerpop 3

TinkerPop3 είναι η Τρίτη έκδοση του TinkerPop graph computing framework.

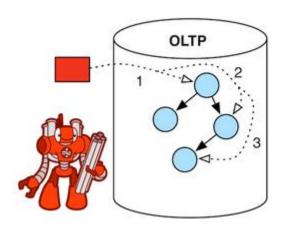
- Το Graph computing κάνει διάκριση μεταξύ της δομής (γράφος - graph) και της διαδικασίας (traversal).
- Η δομή του γράφου είναι το μοντέλο δεδομένων που ορίζεται από την τοπολογία των κορυφών / ακμών / ιδιοτήτων.
- Ως διαδικασίες των γράφων εννοούμε τα εργαλεία μέσα που οι δομές αναλύονται. Μια τυπική μορφή διαδικασίας γράφου είναι διάσχιση (traversal).

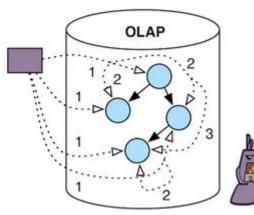
To tinkerpop 3 παρέχει δυνατότητες για

- OLTP (On-line Transaction Processing)
- OLAP (On-line Analytical Processing)

Ενδεικτικά αναφέρω κάποιες βάσεις δεδομένων που υποστηρίζονται από plug-in του tinkerpop 3:

- ▶ Neo4j
- Hadoop

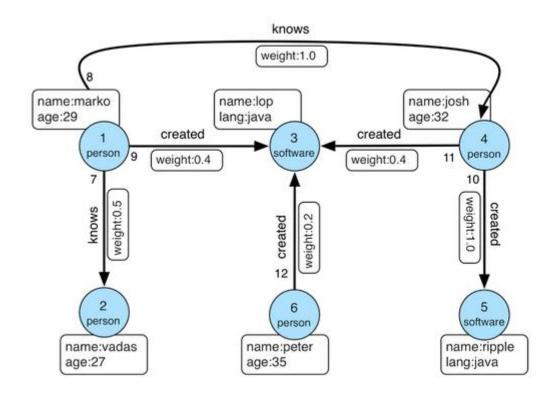






Απλά παραδείγματα κώδικα.

```
Graph g = TinkerGraph.open();
// add a software vertex with a name property
                                                                                              0
Vertex gremlin = g.addVertex(T.label, "software",
                                 "name", "gremlin"); (1)
                                                                                           name:gremlin
// only one vertex should exist
                                                                                           created:2009
assert(g.V().count() == 1)
// no edges should exist as none have been created
                                                                                            software
assert(g.E().count() == 0)
                                                                                           name:gremlin
// add a new property
                                                                                                             name:blueprints
gremlin.property("created",2009) (2)
                                                                                              0
                                                                                                                 1
// add a new software vertex to the graph
                                                                                             software
Vertex blueprints = g.addVertex(T.label, "software",
                                                                                           name:gremlin
                                    "name", "blueprints"); (3)
                                                                                                             name:blueprints
                                                                                           created:2009
// connect gremlin to blueprints via a dependsOn-edge
gremlin.addEdge("dependsOn", blueprints); (4)
                                                                                            software
                                                                                                                software
// now there are two vertices and one edge
                                                                                           name:gremlin
                                                                                                             name:blueprints
assert(g.V().count() == 2)
                                                                                           created:2009
                                                                                                             created:2010
                                                                                                     dependsOn
assert(g.E().count() == 1)
// add a property to blueprints
blueprints.property("created", 2010) (5)
                                                                                           name:gremlin
                                                                                                             name:blueprints
// remove that property
                                                                                           created:2009
                                                                                                     dependsOn
blueprints.property("created").remove() (6)
// connect aremlin to blueprints via encapsulates
                                                                                            software
                                                                                                                software
gremlin.addEdge("encapsulates",blueprints) (7)
                                                                                           name:gremlin
assert(g.V().count() == 2)
                                                                                                             name:blueprints
                                                                                                     dependsOn
assert(g.E().count() == 2)
                                                                                                    encapsulates
// removing a vertex removes all its incident edges as well
                                                                                            software
blueprints.remove() (8)
                                                                                           name:gremlin
gremlin.remove() (9)
// the graph is now empty
assert(g.V().count() == 0)
assert(g.E().count() == 0)
// tada!
```

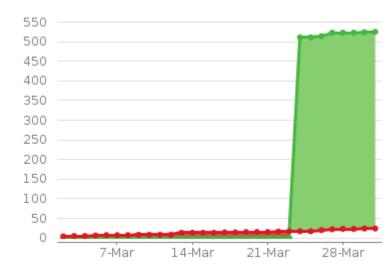


```
Graph g = TinkerGraph.open(); (1)
Vertex marko = g.addVertex(T.label, "person", T.id, 1, "name", "marko", "age", 29); (2)
Vertex vadas = g.addVertex(T.label, "person", T.id, 2, "name", "vadas", "age", 27);
Vertex lop = g.addVertex(T.label, "software", T.id, 3, "name", "lop", "lang", "java");
Vertex josh = g.addVertex(T.label, "person", T.id, 4, "name", "josh", "age", 32);
Vertex ripple = g.addVertex(T.label, "software", T.id, 5, "name", "ripple", "lang", "java");
Vertex peter = g.addVertex(T.label, "person", T.id, 6, "name", "peter", "age", 35);
marko.addEdge("knows", vadas, T.id, 7, "weight", 0.5f); (3)
marko.addEdge("knows", josh, T.id, 8, "weight", 1.0f);
marko.addEdge("created", lop, T.id, 9, "weight", 0.4f);
josh.addEdge("created", lop, T.id, 11, "weight", 0.4f);
peter.addEdge("created", lop, T.id, 12, "weight", 0.2f);
```

Γενικότερες Πληροφορίες

- ▶ 16/1 έγινε Apache Incubator project
- 104090 γραμμές κώδικα java
- Άδεια διανομής Apache2 license.

Issues: 30 Day Summary



Issues: 24 created and 525 resolved

Σκέψεις

Οι πρώτες σκέψεις που έχω κάνει σχετικά με την συνεισφορά μου είναι:

- Συμβολή στην σταθεροποίηση του κώδικα, επίλυση λαθών και βελτίωση documentation Javadoc.
- Μια άλλη σκέψη είναι υλοποίηση κάποιων αλγορίθμων σχετικών με γράφους ή / και data mining.
- Δημιουργία ίσως κάποιου απλού γραφικού περιβάλλοντος διεπαφής χρήστη για το gremlin console.

Ερωτήσεις – Απορίες - Σχόλια



Ευχαριστώ!!!!

Σχετικοί Σύνδεσμοι

http://tinkerpop.incubator.apache.org/docs/3.0.0-SNAPSHOT/

