

On & Off

목차



주제선정

목표 및 기대 효과



기능 & 시연

기능 설명 및 시연



역할분담 & 느낀점



주제 선정

1. 소모임 관련 어플리케이션은 다수 존재하나 웹사이트는 많지않다.
2. 기존 소모임 웹사이트는 정보전달을 위한 게시판 형식만 존재

목표

1. 그룹, 그룹 내 모임의 원활한 소통을 위한 1:N 채팅 구현
2. 온라인에서도 같이 참여할 수 있도록 실시간 스트리밍 구현
3. 접근성을 높이기 위한 사용자 친화적 인터페이스 구현

기대 효과

1. 그룹별 채팅이나 온라인 방송으로 모임 참여도 높임
2. 사용자 친화적 인터페이스 구현 및 차별성으로 인한 사이트 활성화

기능



1 운영체제

Windows OS

2 개발도구 및 툴

Eclipse JAVA EE IDE Photon Version & Spring framework

3 DBMS

Oracle Database 11g Express Edition

4 SERVER

Apache Tomcat 8.0

5 디자인 툴

BootStrap

SPRING

회원 관리

게시판

실시간 채팅

SPRING PROJECT

Socket연결시 동작하는 것을 설정

HttpSession과 webSocketSession을 합치는 클래스

요청에 따른 결과 처리와, URI에 대한 get, post 호출 방식 처리를 관리

테이블의 구조를 객체화 시키는 패키지, Controller에 전달하기 전에 계산하는 일을 처리

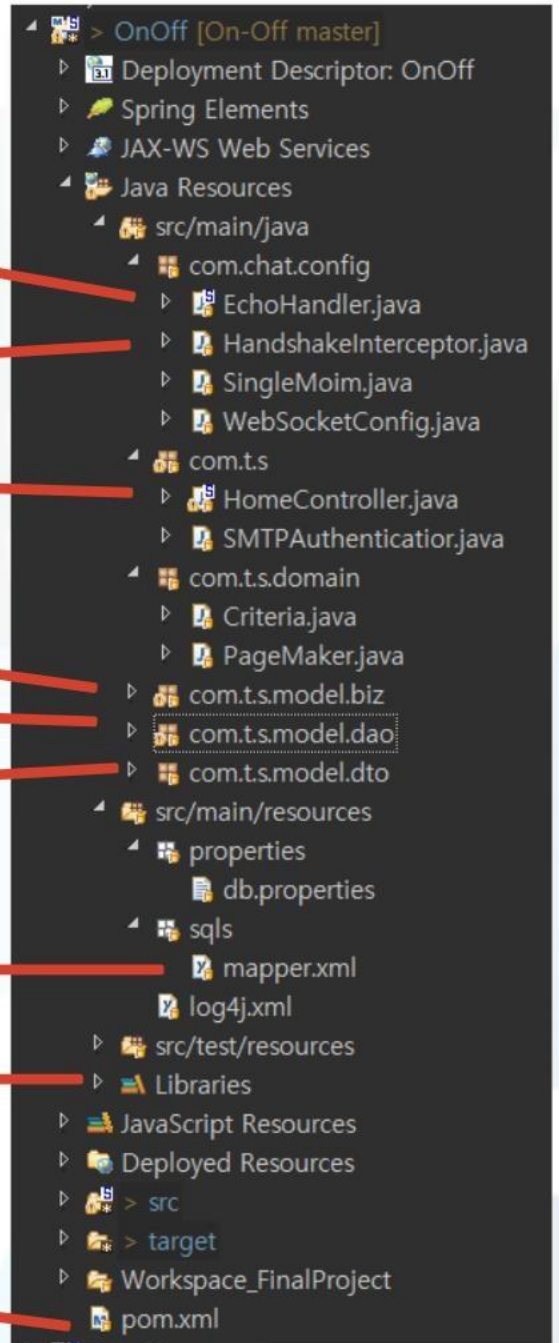
Mybatis Dao 패키지로써 인터페이스와 구현클래스로 구성, sqlSession 객체로 query 전송

테이블의 구조를 객체화 시키는 패키지, DTO 객체를 통해서 DAO 클래스에 데이터 전달

DAO 클래스가 사용하는 SQL쿼리문 작성 mapper

Maven 추가한 라이브러리 위치

Maven 설정 파일, 라이브러리 추가 및 관리



회원 관리

- 로그인 / 로그아웃
HttpSession으로 관리
- 회원 가입
아이디 중복확인
Daum 우편번호 주소 api를 이용한 주소 검색 기능
Naver reCAPTCHA api를 이용한 인증 기능
- 비밀번호 찾기
SMTP를 이용한 메일전송
- 회원 수정 / 탈퇴

게시판 기능

- 그룹 검색 기능
- 게시판 목록 페이지징
- 게시글 작성 및 이미지 업로드
(스마트 에디터 API 사용)
- 모임 생성 시, 장소를 지도에서 검색하여 지정
(다음지도API 사용)
- 가입한 그룹의 생성된 소모임들을 캘린더에 표시 및 클릭이동
(FullCalendar API 사용)

실시간 채팅

- webSocket 통신을 이용한 실시간 채팅 기능
모임별로 채팅창 구별하며, 해당 모임 가입여부에 따라 채팅방 입장 제한.
- 채팅 아이디는 로그인 아이디로 이용.

실시간 방송

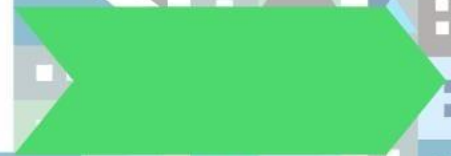
- web rtc를 통한 스트리밍 주체가 되는 기기의 카메라, 오디오 입력장치를 자동감지하여 연결.
- 웹소켓 통신을 통해 초당 20프레임 단위로 분할된 img정보를 binary 형식으로 송,수신.

업무분담 & 느낀점

업무분담

느낀점

finish



업무분담

박정성(조장) | D3를 이용한 통계 이미지화,
지도API를이용한 정보제공, 캘린더

최세왕 | 그룹 게시판 구성(게시판, 댓글, 사진 업로드), DB구성

조승빈 | 로그인/ 로그아웃(mail 인증, recaptcha 자동등록방지), 페이징

강한승 | 라이브 스트리밍 구현

문지희 | 설문조사(후기), 레이아웃(CSS)

남윤아 | 실시간 그룹별 채팅 구현



느낀점

박정성(조장) | Spring Framework와 API를 사용하면서, 데이터를 전달하는 방법과 데이터의 흐름을 이해하는데에 도움이 되었다.

최세왕 | 스프링 프레임워크에 대해 좀 더 이해할 수 있는 기회였다. 스프링에서 다루는 다양한 특징을 이해할 수 있어 좋았다.

조승빈 | Spring framework를 이전보다 능숙하게 다룰 수 있게 되어 귀중한 경험이었다. 또한, 활발한 git의 사용 덕분에 원만한 커뮤니케이션 속에서 프로젝트를 수행할 수 있었다.

강한승 | 웹소켓의 binary통신을 이용하면서, 이 방법이 가진 한계점이 크다는걸 느꼈습니다. 또한, 데이터 통신시 코덱의 중요성또한 크게 느꼈습니다.

문지희 | ajax를 이용하여 json형식의 데이터를 전달하고 실행하는 방법을 확실히 알았다. Spring이 버전설정만 잘 사용되면 개발하기 편리한 프레임워크라는 것을 몸소 느꼈다.

남윤아 | spring에서 지원하는 소켓을 처음 써봤는데 다운받아야 하는것이나 설정해야 하는것이 많아서 사용법을 익히기가 어려웠다. 익숙해지니 활용하는 기는 편리했다

The background features a colorful, stylized cityscape composed of various geometric shapes representing buildings, houses, and trees in shades of blue, green, and grey. A large, solid green circle is centered on the page, containing the text "THANK YOU ^^".

THANK YOU ^^