|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **On조 개발 예정 보고서** | | | |
| **COURSE** | 자바(JAVA) 프레임워크 개발자 양성 과정 | | |
| **SUBJECT** | 파이널 프로젝트 | | |
| **TITLE** | On&Off | | |
| **P.M.** | 박정성 | **Team Member** | 강한승, 남윤아, 문지희  조승빈, 최세왕 |
| **Principal Engr.** |  | **Duration** | 2019.03.04 ~ 2019.04.01 |
| KH정보교육원 프로젝트 수행 규정에 의거하여  2019년 JAVA 프레임워크과정\_On조의  최종 프로젝트 개발 예정 보고서를  아래와 같이 제출합니다.  P.M. 박정성 (인)  2019 년 03 월 04 일  KH정보교육원 귀하 | | | |
| **1. 프로젝트 개요**  개발 동기 및 필요성  - 개발 동기 :   1. 소모임 관련 어플리케이션은 다수 존재하나 웹사이트는 많지 않음 2. 기존 소모임 웹사이트는 정보 전달을 위한 게시판 형식만 존재,   실시간 스트리밍을 통해 온라인에서도 참여할 수 있도록 차별성을 가짐  - 목표 :   1. 그룹, 그룹 내 모임의 원활한 소통을 위한 1:N 채팅 구현 2. 온라인에서도 같이 참여할 수 있도록 실시간 스트리밍 구현 3. 접근성을 높이기 위한 사용자 친화적 인터페이스 구현   - 기대효과 :   1. 그룹별 채팅을 통해 그룹 내 원활한 소통으로 모임 활성화 2. 오프라인 뿐만 아닌 온라인 참여로 모임 참여 유도 3. 사용자 친화적 인터페이스 구현 및 차별성으로 인한 사이트 활성화 및   수익 증가  **2. 프로젝트 수행**  - 팀 구성 및 역할 분담   * 프로젝트 관리 : 박정성(팀장) * 기능 및 화면 구현 : 강한승, 남윤아, 문지희, 박정성, 조승빈, 최세왕   - 일정 (전체, 주간, 일간 등)   * 전체 : 03.04 ~ 04.01 On&Off 사이트 구현 * 03.04 ~ 03.10(1주차) :   개발예정보고서/개발표준안/FBS/WBS/레이아웃 정의서/  네비게이션 흐름도/논리, 물리 ERD 작성/테이블 정의서 작성,  초기 DB 구축, 기본 레이아웃 제작   * 03.11 ~ 03.17(2주차) :   1:N 채팅 구현, 메인 페이지 및 자유 게시판 /  갤러리 게시판 / 모임 게시판 구현, 로그인/회원가입 구현   * 03.18 ~ 03.24(3주차) : 실시간 스트리밍(or 화상채팅) 및 실시간 채팅 구현 * 03.25 ~ 03.31(4주차) : 사전 테스트를 통한 피드백 수용 및 문제 해결 * 04.01 : 발표 및 시연 | | | |