

アカデミックスカラロボットハードウェア RTC

VS_ASR_RTC

解説マニュアル

(第 1.2.0 版)

埼玉大学 設計工学研究室

2015 年 11 月 27 日

【改版履歴】

日付	版番号	改版ページ	改版内容
2015.10.31	1.0	全ページ	新規作成
2015.11.2	1.0.1	pp.13-14	「6. ソースコード, ライブラリの引用・参照箇所」追加, 雑多な修正
2015.11.6	1.1.0	pp.4-6, p.11, p.13, p.15	OpenRTM-aist C++ 1.1.1-RELEASE へバージョンアップ, RTC の仕様を詳細化, RT System Editor 上での外観, および接続例の追加, 雑多な修正
2015.11.27	1.2.0	p.3, p.4, p.5, p.13	OpenRTM Tutorial との互換性を保つため OpenRTM-aist C++ 1.1.0-RELEASE へダウングレード, サービスポートにインタフェース名の欄を追加, サービスポートのインタフェース名の変更, RTC の接続例の追加, 「5. 操作手順」を他文書へ移動, 雑多な修正

【目次】

【改版履歴】	1
1. はじめに	3
1.1 概略	3
1.2 本書を読むに当たって	3
1.3 関連文書	3
1.4 関連リンク	3
1.5 動作環境	4
1.6 開発環境	4
1.7 ライセンス	4
2. RTC の仕様	5
2.1 データポート	5
2.1.1 InPort	5
2.1.2 OutPort	5
2.2 サービスポート	5
2.2.1 プロバイダ	5
2.2.2 コンシューマ	5
2.3 コンフィギュレーション	5
2.4 RT System Editor 上での外観	6
2.5 RTC の接続例	6
3. ロボットアーム共通 I/F (SI 単位系準拠 第 1.0 版) コマンド一覧	7
3.1 低・中レベル共通インタフェース	7
3.2 中レベルモーションコマンドインタフェース	7
4. RTC の作成手順	9
5. 操作手順	14
6. ソースコード, ライブラリの引用・参照箇所	14

1. はじめに

1.1 概略

本書では、ヴイストーン株式会社製アカデミックスカラロボットのハードウェア RTC である VS_ASR_RTC の詳細について述べる。

1.2 本書を読むに当たって

本書は RT ミドルウェアに関する基礎知識を有した利用者を対象としている。

1.3 関連文書

本書に関連する文書を以下に示す。

No.	文書名	発行元	版数	備考
1	ロボットアーム制御機能共通インタフェース仕様書	JARA, 埼玉大学 設計工学研究室	SI 単位系準拠 1.0 版	NEDO で規定されたロボットアーム制御機能共通インタフェースの仕様を拡張したもの。

1.4 関連リンク

本書に関連するリンクを以下に示す。

No.	リンク名	著作元	URL
1	CP2110 評価キット	Silicon Labs, Inc.	(http://jp.silabs.com/products/interface/Pages/CP2110EK.aspx)
2	アカデミック スカラロボット	ヴイストーン株式会社	(https://www.vstone.co.jp/products/sca_ra_robot/download.html)

1.5 動作環境

OS	Windows7 SP1
RT ミドルウェア	OpenRTM-aist-1.1.0-RELEASE
ランタイムライブラリ	Visual C++ 2010 ランタイム

1.6 開発環境

OS	Windows7 SP1
RT ミドルウェア	OpenRTM-aist-1.1.0-RELEASE
RTCBuilder	OpenRTP 1.1.0-RC4
開発言語	C++
コンパイラ	Visual C++ 2010 Professional

1.7 ライセンス

本書，並びに本 RTC は，MIT ライセンスのもとに提供される．

2. RTC の仕様

2.1 データポート

2.1.1 InPort

ポート名	データ型	データ長	説明
-	-	-	InPort なし

2.1.2 OutPort

ポート名	データ型	データ長	説明
-	-	-	OutPort なし

2.2 サービスポート

2.2.1 プロバイダ

ポート名	インタフェース名	インタフェース型	説明
ManipulatorCommonInterface_Common	JARA_ARM_ManipulatorCommonInterface_Common	JARA_ARM::ManipulatorCommonInterface_Common	低・中レベル共通コマンドインタフェース
ManipulatorCommonInterface_Middle	JARA_ARM_ManipulatorCommonInterface_Middle	JARA_ARM::ManipulatorCommonInterface_Middle	中レベル・モーションコマンド共通インタフェース

2.2.2 コンシューマ

ポート名	インタフェース名	インタフェース型	説明
			コンシューマなし

2.3 コンフィギュレーション

名称	データ型	デフォルト値	説明
servoNum	int	5	ロボットの軸数 (5: ハンドタイプ, 3: ペンタイプ)

2.4 RT System Editor 上での外観

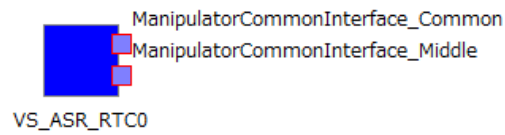


図 2.1 VS_ASRTC

2.5 RTC の接続例

1) ScaraRobotControlRTC に接続

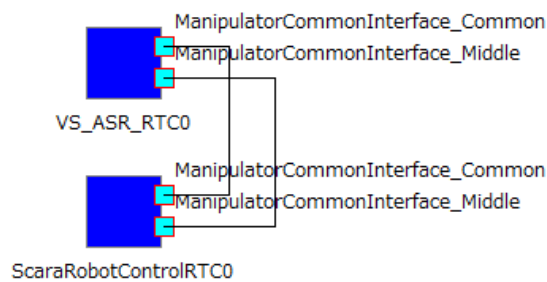


図 2.2 ScaraRobotControlRTC に接続した VS_ASRTC

2) ScaraRobotArRTC に接続

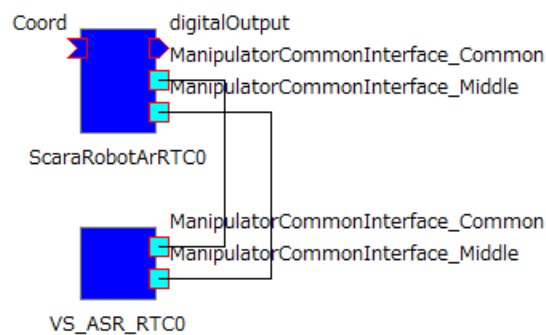


図 2.3 ScaraRobotArRTC に接続した VS_ASRTC

3. ロボットアーム共通 I/F (SI 単位系準拠 第 1.0 版) コマンド一覧

3.1 低・中レベル共通インタフェース

No.	コマンド名	対応状況	説明
C1	clearAlarms	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
C2	getActiveAlarm	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
C3	getFeedbackPosJoint	○	
C4	getManipInfo	○	
C5	getSoftLimitJoint	○	RTC 内部で値を保持.
C6	getState	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
C7	servoOFF	○	
C8	servoON	○	
C9	setSoftLimitJoint	○	RTC 内部に値を保持.

3.2 中レベルモーションコマンドインタフェース

No.	コマンド名	対応状況	説明
M1	closeGripper	○	
M2	getBaseOffset	○	
M3	getFeedbackPosCartesian	○	
M4	getMaxSpeedCartesian	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M5	getMaxSpeedJoint	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M6	getMinAccelTimeCartesian	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M7	getMinAccelTimeJoint	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M8	getSoftLimitCartesian	○	RTC 内部で値を保持.
M9	moveGripper	○	
M10	moveLinearCartesianAbs	○	指令値はリミット値 (Cartesian) によってチェックされる.
M11	moveLinearCartesianRel	○	指令値はリミット値 (Cartesian) によってチェックされる.
M12	movePTPCartesianAbs	○	指令値はリミット値 (Cartesian) によってチェックされる.

No.	コマンド名	対応状況	説明
M13	movePTPCartesianRel	○	指令値はリミット値 (Cartesian) によってチェックされる.
M14	movePTPJointAbs	○	指令値はリミット値 (Joint) によってチェックされる.
M15	movePTPJointRel	○	指令値はリミット値 (Joint) によってチェックされる.
M16	openGripper	○	
M17	pause	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M18	resume	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M19	stop	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M20	setAccelTimeCartesian	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M21	setAccelTimeJoint	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M22	setBaseOffset	○	RTC 内部で値を保持.
M23	setControlPointOffset	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M24	setMaxSpeedCartesian	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M25	setMaxSpeedJoint	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M26	setMinAccelTimeCartesian	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M27	setMinAccelTimeJoint	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M28	setSoftLimitCartesian	○	RTC 内部で値を保持.
M29	setSpeedCartesian	○	
M30	setSpeedJoint	○	
M31	moveCircularCartesianAbs	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M32	moveCircularCartesianRel	×	戻り値は NOT_IMPLEMENTED
M33	setHome	○	RTC 内部で値を保持.
M34	getHome	○	RTC 内部で値を保持.
M35	goHome	○	原点復帰位置はリミット値 (Joint) によってチェックされる.

4. RTC の作成手順

RTC の一部に Silicon Labs 社から提供されるファイルを利用しているため、それらのファイルを除いたソースコードとバイナリファイルのみを公開している。そのため、本 RTC を改良するためには以下の手順に従ってソリューションファイルを生成し、インクルードファイルを追加する必要がある。

- 1) 以下の URL にアクセスし、CP2110 ソフトウェアのインストーラをダウンロードする。

(<http://jp.silabs.com/products/interface/Pages/CP2110EK.aspx>)

プラットフォーム	インストーラ	リリース・ノート
 Windows	ダウンロード	リリース・ノート
 Mac	ダウンロード	リリース・ノート
 Linux	ダウンロード	リリース・ノート

図 4.1 CP2110 ソフトウェアのインストーラのダウンロード

- 2) 任意のフォルダにダウンロードしたファイル”CP2110_4_Windows.exe”を実行し、CP2110 ソフトウェアをインストールする。

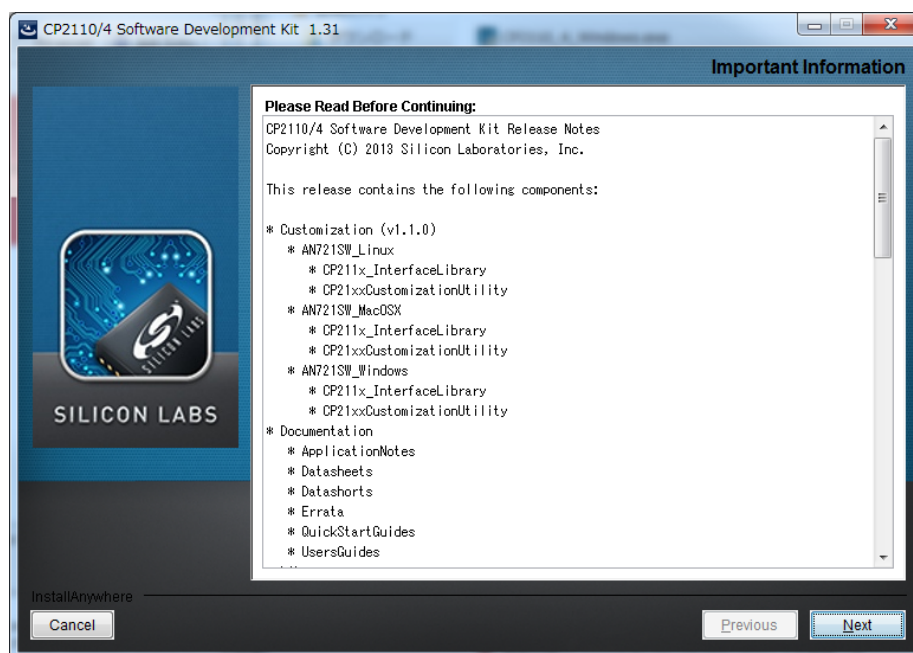


図 4.2 CP2110 ソフトウェアのインストール

- 3) インストールで展開されたヘッダファイル, ライブラリファイルに対してパスを通す.
- 3.1) 「コンピュータ」を右クリックし, 「プロパティ」を選択する.
 - 3.2) 左側に表示されるメニューから「システムの詳細設定」を選択する.
 - 3.3) 「環境変数」を選択する.
 - 3.4) 「システム環境変数」のうち, 「Path」を選択し, 「編集」を選択する.
 - 3.5) 「変数値」の末尾にインストールで展開されたヘッダファイル, ライブラリファイルがあるディレクトリのパスを追加する. インストール時のディレクトリが既定であれば, 以下の 2 箇所を追加すれば良い.

;C:\¥Silabs¥MCU¥CP2110_4_SDK¥Library¥Windows;C:\¥Silabs¥MCU¥CP2110_4_SDK¥Library¥Windows¥x86

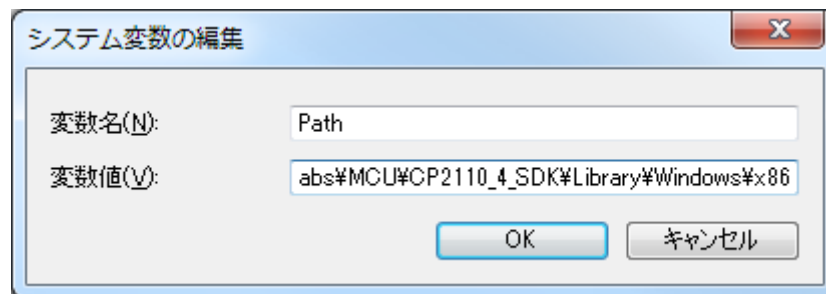


図 4.3 環境変数の設定

- 3.6) 「OK」を選択してウィンドウを閉じる.

- 4) 本パッケージにおけるソースファイルディレクトリ (..`VS_ASRTC`..`src`) を指定し、Cmake を用いてソリューションのビルドを行う。

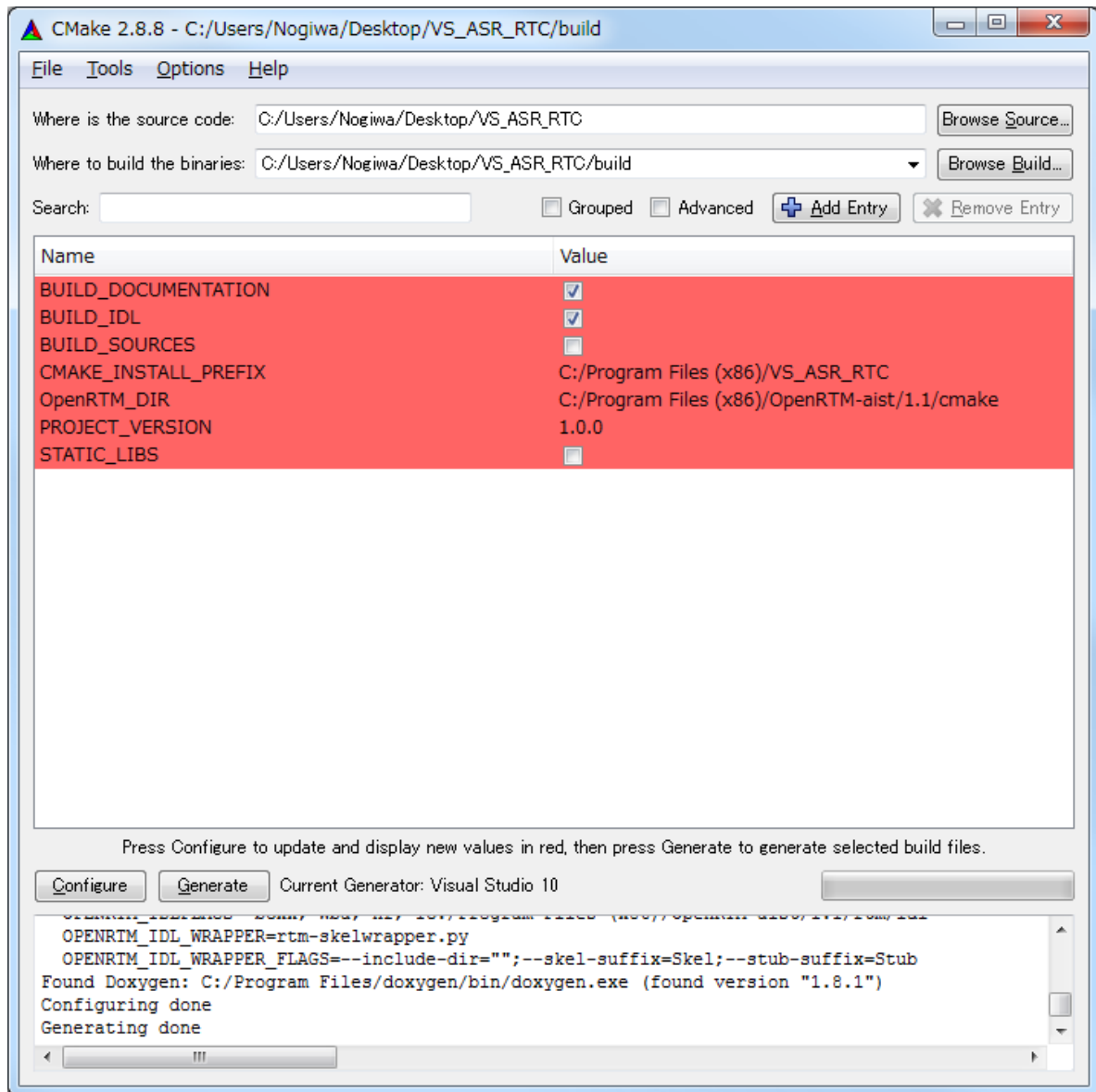


図 4.4 Cmake によるソリューションのビルド

- 5) 生成された sln ファイルからプロジェクトを開く。
- 6) ツールバーにおいて、「Debug」モードから「Release」モードへ切り替える。

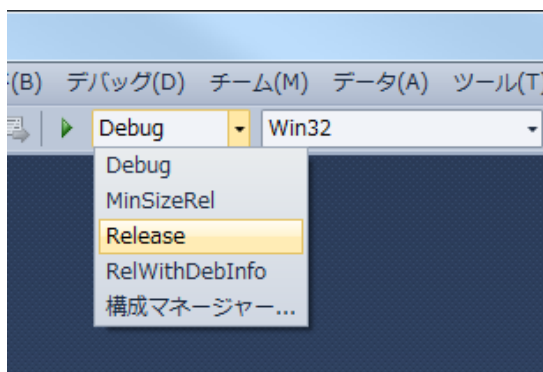


図 4.5 「Debug」モードと「Release」モードの切り替え

- 7) ソリューションエクスプローラーにおいて、プロジェクト「vs_asr_rtc」を右クリックし、「プロパティ」を選択する。

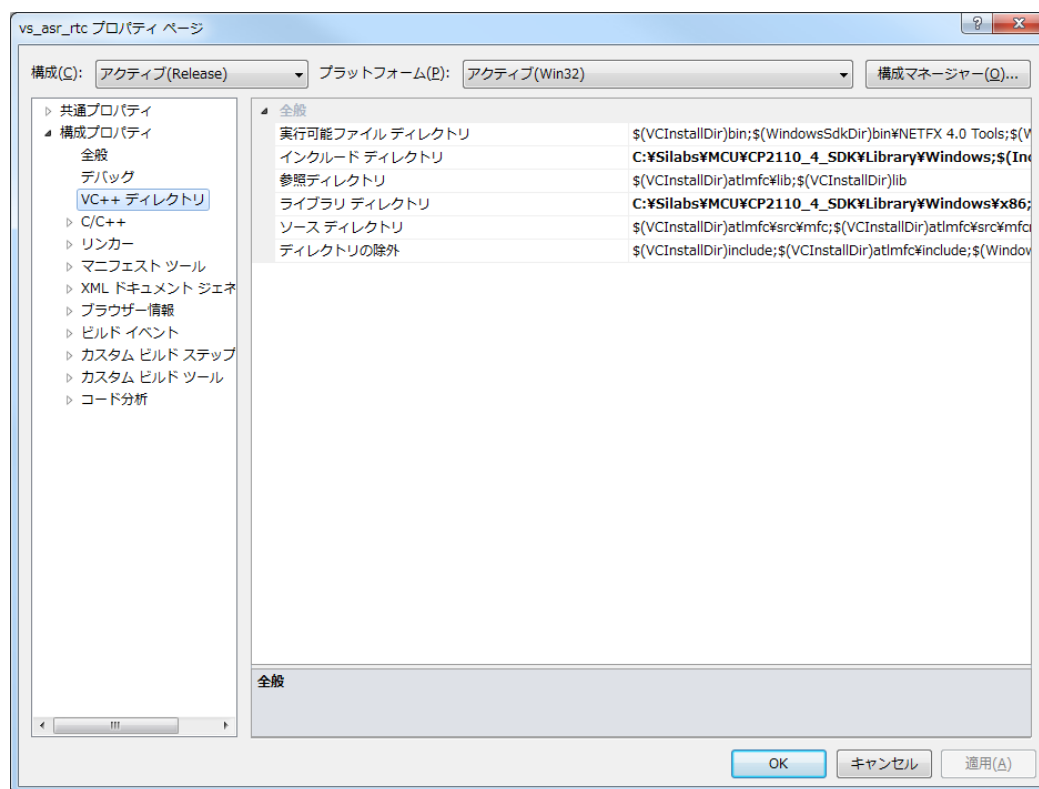


図 4.6 vs_asr_rtc のプロパティページ (設定後)

- 8) 「構成プロパティ」、「VC++ディレクトリ」の順に選択する。
- 9) 「インクルードディレクトリ」を選択し、選択した際に表示される「▼」を選択し、さらに「編集」を選択する。

- 10) 「フォルダ」のアイコンを選択して新しい行を追加し、追加した際に表示される「...」のアイコンを選択する。
- 11) インクルードディレクトリを指定する。インストール時のディレクトリが既定であれば、以下に示すパスを追加すれば良い。

C:\Silabs\MCU\CP2110_4_SDK\Library\Windows

- 12) 「フォルダーの選択」、「OK」の順に選択する。
- 13) 「ライブラリディレクトリ」を選択し、選択した際に表示される「▼」を選択し、さらに「編集」を選択する。「フォルダ」のアイコンを選択して新しい行を追加し、追加した際に表示される「...」のアイコンを選択する。
- 14) ライブラリディレクトリを指定する。インストール時のディレクトリが既定であれば、以下に示すパスを追加すれば良い。

C:\Silabs\MCU\CP2110_4_SDK\Library\Windows\x86

- 15) 「フォルダーの選択」、「OK」の順に選択する。
- 16) 「OK」を選択し、vs_asr_rtc のプロパティページを閉じる。
- 17) ソリューションのビルドを行う。メニューにおいて、「ビルド」、「ソリューションのビルド」の順に選択する。
- 18) 正しくビルドされれば、..\RTC\VS_ASR_RTC\src\build\src\Release に以下に示す 4 つのファイルが生成される。

- ・ vs_asr_rtc.dll
- ・ vs_asr_rtc.exp
- ・ vs_asr_rtc.lib
- ・ vs_asr_rtccomp.exe (実行ファイル)

- 19) 実行ファイルが生成されたディレクトリに対し、次に示す 3 つのファイルを追加する。

- ・ rtc.conf
- ・ SLABHIDDevice.dll
- ・ SLABHIDtoUART.dll

“rtc.conf”は以下に示すディレクトリに存在する。

..\RTC\VS_ASR_RTC\src

”SLABHIDDevice.dll”および”SLABHIDtoUART.dll”はインストール時のディレクトリが既定であれば、以下に示すディレクトリに存在する。

C:\¥Silabs¥MCU¥CP2110_4_SDK¥Library¥Windows¥x86

5. 操作手順

操作手順については “01_Control_AcademicScaraRobot_by_RTC.pdf” を参照してください。

6. ソースコード，ライブラリの引用・参照箇所

VS_ASRTC を作成するに当たって引用したソースコード，ライブラリを以下に示す。なお，「scaraSample_GetMotorAxis.cpp」の引用については，ヴイストーン株式会社様より許可を頂いている。

■ 新たに作成したソースコード内で引用・参照

「useSilabs.cpp」

From: 「scaraSample_GetMotorAxis.cpp」

(https://www.vstone.co.jp/products/scara_robot/download/scaraSample_GetMotorAxis.cpp)

- ・ int RSTorqueOnOff(HID_UART_DEVICE dev, short sMode ,BYTE id,int num)
- ・ int RSGetAngle(HID_UART_DEVICE dev ,BYTE id,short *getParam)
- ・ int RSMove(HID_UART_DEVICE dev , short *sPoss, unsigned short sTime ,BYTE id,int num)
- ・ int ReadLocalEcho(HID_UART_DEVICE dev ,unsigned char *sendbuf,DWORD data_len)

「useSilabs.h」

From: 「scaraSample_GetMotorAxis.cpp」

(https://www.vstone.co.jp/products/scara_robot/download/scaraSample_GetMotorAxis.cpp)

- ・ #define VID (0x10C4)
- ・ #define PID (0xEA80)
- ・ #define AXISLEN_A (80.0)
- ・ #define AXISLEN_B (80.0)

「VS_ASRTC」

From: 「scaraSample_GetMotorAxis.cpp」

(https://www.vstone.co.jp/products/scara_robot/download/scaraSample_GetMotorAxis.cpp)

- ・ int servoNum = 0;
- ・ DWORD numDevice=0;
- ・ HID_UART_DEVICE dev=0;
- ・ HidUart_GetNumDevices(&numDevice,VID,PID);
- ・ if(numDevice==0) return;

- ・ `if(HidUart_Open(&dev,0,VID,PID)!=HID_UART_SUCCESS){};`
- ・ `HidUart_Close(dev);`

■ ソースコード・ライブラリそのものを引用・参照

- ・ 「SLABCP2110.h」, 「SLABHIDtoUART.h」, 「CP2114_Common.h」, 「SLABHIDtoUART.LIB」, 「winmm.LIB」
(<http://jp.silabs.com/products/interface/Pages/CP2110EK.aspx>)
- ・ 「ManipulatorCommonInterface_DataTypes.idl」, 「ManipulatorCommonInterface_Common.idl」, 「ManipulatorCommonInterface_MiddleLevel.idl」

From: 「ロボットアーム制御機能共通インタフェース仕様書_20120224.pdf」 (pp.19-22)

(http://openrtm.org/openrtm/sites/default/files/RobotArm_Interface1.0.zip)

■ DLL ファイル等

- ・ 「SLABHIDDevice.dll」, 「SLABHIDtoUART.dll」
(<http://jp.silabs.com/products/interface/Pages/CP2110EK.aspx>)

■ その他

None