

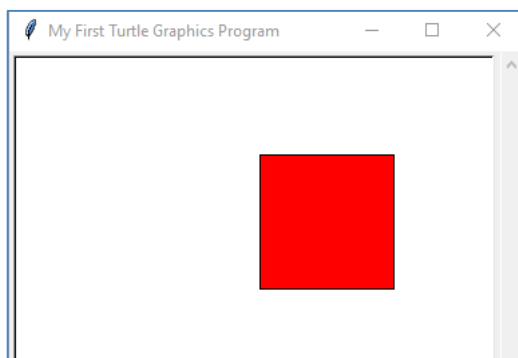
13. NODARBĪBA. UZDEVUMI

BRUNĀRUPUČA GRAFIKA

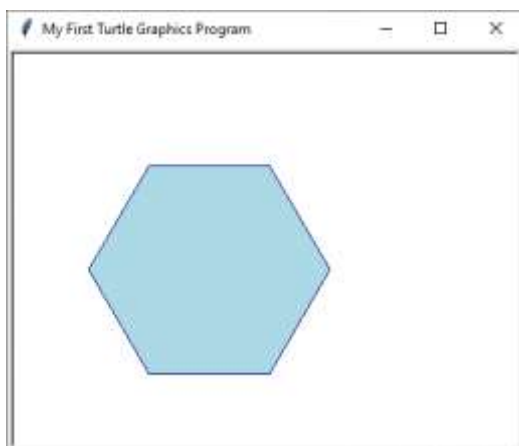
1. uzdevums

Uzrakstīt skriptu, kas grafiskajā logā uzzīmē dažādas formas:

- kvadrātu, kas aizpildīts ar sarkanu krāsu

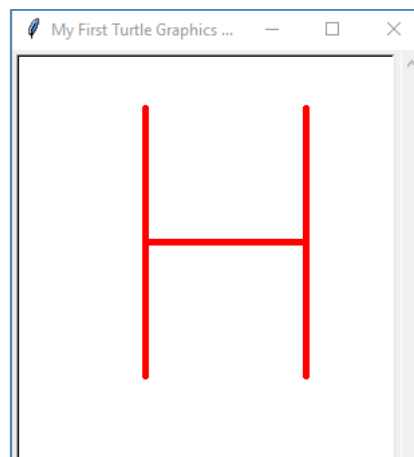
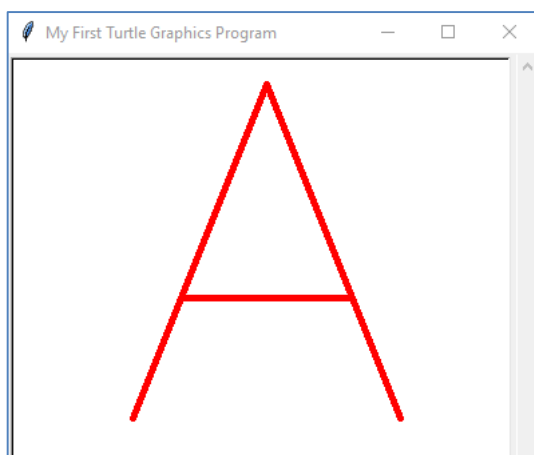


- n -stūri, kas aizpildīts ar gaiši zilu krāsu, n – nosaka lietotājs



- burtu W ar zilu pildspalvu, kuras izmērs ir 10
- jūsu iniciāļus, krāsu nosaka pēc izvēles

Piemēram.



2. uzdevums

Uzrakstīt skriptu, kas grafiskajā logā uzzīmē n -staru zvaigzni.

3. uzdevums

Uzrakstīt skriptu, kas grafiskajā logā uzzīmē k n -stūrus vienu virs otra. Katrs nākamais n -stūris ir mazāks (vai lielāks) par nākamo. Figūras zīmējiet tā, lai sakrīt to centri, vai arī viens no stūriem. Figūru samazinājuma (vai palielinājuma soli nosaka programmētājs). k un n ievada lietotājs.

Zīmējiet figūras dažādās krāsas, kas nejauši tiek izvēlētas no iepriekš izveidota krāsu saraksta.

Piemērs.

