

## 13. NODARBĪBA. PYTHON TURTLE. UZDEVUMI

### Uzdevums

6. nodarbībā Jūs izveidojāt šādu programmu

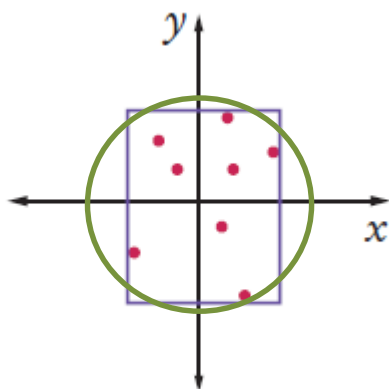
Ir labi zināmi algoritmi lielākās un mazākās vērtības atrašanai sarakstā. Izmantojot šos algoritmus, veikt zemāk aprakstīto uzdevumu.

- 1) Izveidot divus sarakstus ar garumu 10, kuros attiecīgi ir ieraksta punktu  $x$  un  $y$  koordinātes.

Sarakstu aizpildīšanu veic, ar gadījumu skaitļu ģeneratora palīdzību ģenerējot nejaušas veselu skaitļu vērtības no intervāla  $[-10; 10]$ .

- 2) Izvadīt sarakstu elementu vērtības kā koordināšu pārus:  $(x_i, y_i)$ .
- 3) Atrast un mazākā taisnstūra, kuru var apvilkt šiem punktiem, stūru koordinātes kā koordināšu pārus  $(x_i, y_i)$ .
- 4) Aprēķināt un izvadīt taisnstūra laukumu.
- 5) Atrast un izvadīt mazākā riņķa ar centru punktā  $(0;0)$ , ko var apvilkt ap dotajiem punktiem tā, lai visi punkti atrastos uz riņķa iekšpusē vai uz riņķa līnijas, rādiusu un laukumu.

Izmantojot bruņrupuča grafiku, attēlojiet punktus, riņķi un taisnstūri zīmējumā. Punktu koordinātes izvēlieties no intervāla  $[-100; 100]$ .



Papildiniet zīmējumu, uzzīmējot arī koordinātu asis.

▲