

Как устроена компания

Лет ми фил ё фридом! Proscorn — это свобода. Это возможность принимать самостоятельные решения. Но с большой силой, Питер, приходит и большая ответственность. И важно об этом помнить.

У нас максимально плоская структура и минимальное количество бюрократии. И мы сокращаем её везде, где это возможно.

Важный момент. В большей степени мы теперь проектируем сервисы и решения, поэтому корректнее называть наше направление «кода» не просто software development, а software engineering. С полной ответственностью можем сказать, что это не просто игры с названием, а четкое стратегическое решение. Мы движемся в сторону Software Engineering, и пускаем все ресурсы, чтобы этому соответствовать.

Что касается организации процессов, то у нас есть две главные роли: **лид (Lead)** и **бизнес-партнер (Business Partner/BP)**.

- Раньше у нас был только Лид, но мы же растем, и нужно больше тех, кто может самостоятельно вывозить проекты и наставлять (да здравствует Йода) других ребят.

Лид — это проектная роль. Это специалист (дизайнер, инженер), который самостоятельно ведет и контролирует проекты. Именно лидов привязываем к проектам, и именно они есть в оценке. Лиды могут сосредоточиться на том, чтобы делать крутые продукты, не отвлекаясь на управленческие и административные задачи.

Текущий состав **лидов**:

- **Дизайн** — [ФИО]
- **Инженерия/разработка** — [ФИО]
- **СТО проекта Violet** - [ФИО]
- **Инфографика** — [ФИО]

BP — это роль, которая подразумевает участие в управлении компанией, решении кадровых вопросов, развитии своего направления. При этом, конечно, BP могут и будут выполнять роль лидов на отдельных проектах.

Текущий состав **BP**:

Commerce — [ФИО]

Project — [ФИО]

Design — [ФИО]

Technology — [ФИО]

DevOps - [ФИО]

Infographic — [ФИО]

COO - [ФИО]

Управляет всей компанией [ФИО], наш CEO.

Актуальный всех список сотрудников компании ты найдешь [по ссылке]