

Принципы дизайна Proscorn

Если ты дизайнер, переходи по [\[ссылке\]](#), чтобы подробнее изучить инфраструктуру департамента дизайна и узнать много новой полезной информации! А пока изучи принципы дизайна Proscorn.

Основы хорошего дизайна внутри компании, вещи на которые мы опираемся при проектировании интерфейсов и создании UI

Форма и функция едины

Внешний вид компонента передает его функцию. Глядя на интерфейс становится понятно, как все работает. Кнопка не похожа на ссылку, а селект на таб. Если функции у компонентов разные, значит они выглядят по-разному

Каждая деталь важна

Каждое решение должно иметь логическое обоснование. Мы задаемся вопросами почему: почему отступ именно такой? Почему иконка именно такого размера? Почему цвет именно такой? Таким образом каждое решение имеет обоснование и работает на улучшение опыта пользователя

Логика основывается на данных

Мы строим интерфейс понимая задачу и путь пользователя. Для того, чтобы принять решение о содержимом страницы, мы возвращаемся к входным данным от аналитиков

Понятный = эстетичный

Выбирая между UI и UX, мы приходим к решению, что красиво, это когда понятно и удобно. Эстетическая ценность выстраивается, когда интерфейс считается легко и быстро, каждый элемент имеет очевидную функцию, а весь продукт очевидную структуру и навигацию. Именно такой продукт естественным образом становится красивым и понятным

Сушим виноград до изюма и добываем сахар

Крутой дизайн — это то, что мы умеем делать и то, что любят видеть наши заказчики. Выбирая между скучным графиком и крутым графиком — мы выберем крутой!