

EA4 – Éléments d'algorithmique TD n° 1 : opérations arithmétiques

Exercice 1 : des limites du progrès...

Il y a 25 ans, un ordinateur faisait dix millions d'opérations par seconde et implémentait un algorithme de test de primalité demandant $1200\sqrt{n} + 100$ opérations pour un tableau d'entrée de taille n. On souhaite le comparer à un ordinateur 100 fois plus rapide, mais sur lequel tourne un (moins bon) algorithme de test de primalité demandant $\frac{n}{2}$ opérations. Quels sont les temps de calcul de chacun pour une entrée de taille $n = 10^8$? et $n = 10^{12}$? Quelle devrait être l'accélération pour avoir le même temps de calcul dans chacune des deux configurations?

Exercice 2: exponentiation binaire, ou exponentiation rapide

- 1. Décrire un algorithme récursif exponentiation_binaire_rec(m, n) permettant de calculer m^n , similaire à l'algorithme vu en cours, mais basé sur l'identité $m^{2k} = (m^2)^k$ plutôt que $m^{2k} = (m^k)^2$.
- 2. Dérouler cet algorithme pour m = 2, n = 13.
- 3. Combien d'appels récursifs sont effectués en fonction de n? Et combien de multiplications dans le pire des cas?
- 4. Proposer une version itérative de cet algorithme.

Exercice 3 : évaluation de polynômes

- 1. Proposer un algorithme le plus naïf possible qui, étant donné un polynôme P et une valeur x, calcule P(x). On supposera que P est décrit par un tableau contenant, en case d'indice i, le coefficient du monôme de degré i.
- **2.** Appliquer votre algorithme au polynôme $P(x) = x^4 + x^3 + x^2 + x + 1$ avec x = 3. Que constatez-vous?
- **3.** Quel est le nombre d'additions et de multiplications effectuées lors de l'exécution de cet algorithme sur un polynôme de degré n?
- 4. Comment peut-on améliorer la complexité de cet algorithme en utilisant l'exponentiation binaire?
- 5. Comment peut-on améliorer la complexité de cet algorithme en conservant dans une variable entière les puissances successives de la valeur de x?
- 6. Montrer que l'algorithme suivant résout le même problème :

```
def horner(P, x) :
   res = 0
   for coeff in P[::-1] :  # effectue un parcours du tableau à l'envers
   res = res * x + coeff
   return res
```

Quelle est le nombre d'additions et de multiplications d'entiers effectuées lors de l'exécution de cet algorithme sur un polynôme de degré n?

L2 Informatique Année 2024–2025

Exercice 4 : racine carrée

Pour cet exercice, nous considérons les deux algorithmes suivants :

```
def racine_1(n) :
                                     def racine_2(n) :
                                       i, j = 0, n
i = 0
carre = i * i
                                       if n < 2: return n
while carre <= n :
                                       while j > i + 1:
  if carre == n :
                                         m = (i + j) // 2
                                         carre = m * m
    return i
  i = i + 1
                                         if carre == n : return m
  carre = i * i
                                         elif carre < n : i = m
return i - 1
                                         else : j = m
                                       return i
```

- 1. Tester racine_1 pour les valeurs n = 9 et n = 14.
- **2.** Montrer que racine_1 calcule $\lfloor \sqrt{n} \rfloor$.
- **3.** Calculer le nombre d'additions et de multiplications au pire lors de l'exécution de cet algorithme en fonction de n.
- **4.** Montrer que racine_2 calcule aussi \sqrt{n} , et calculer le nombre d'additions et de multiplications au pire en fonction de n.
- **5.** Pour quelles valeurs de n est-il préférable d'utiliser chacun de ces algorithmes?

Exercice 5: nombres premiers

1. Proposer un algorithme est_premier(p) le plus naïf possible permettant de déterminer si un entier p est premier. Quelle est sa complexité? Comment peut-on l'améliorer?

On considère maintenant l'algorithme suivant :

```
def eratosthene(n) :
 tab = [False, False] + [True]*(n-1) # tab = [False, False, True, True, True, True]
 for i in range(2, n+1) :
   if tab[i] :
     for k in range(2*i, n+1, i) : # depuis 2i, par pas de i, sans dépasser n
         tab[k] = False
 return tab
```

- 2. Exécuter l'algorithme pour n = 10.
- 3. Que représente le tableau calculé par eratosthene(n)? Justifier.
- 4. Calculer un majorant du nombre d'additions et de multiplications d'entiers effectuées par l'algorithme pour une entrée n.
- 5. Pour vous convaincre de l'impact pratique des différences de complexité, comparer les temps de calcul de [p for p in range(10**6) if est_premier(p)] et de [p for p,b in enumerate(eratosthene(10**6)) if b].