Joaquin Aguirre De la Fuente

A01177479

**Act 5.2 - Actividad Integral sobre el uso de códigos hash**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Link replit: https://replit.com/join/opyrzolzuq-a01197814**

En este proyecto mi labor fue intentar realizar un Hash con el uso de clases. Es decir, intenté hacer mi propio algoritmo. Al final no pudimos hacer que funcionara a la perfección, y por lo tanto utilizamos la librería de unordered\_map que nos ayudo a armar una lista con el índice que queramos que es lo que no pudimos hacer. Pero para el identificador decidimos utilizar un algoritmo que transforma el string de una dirección IP a un número que la representa. De esta manera logramos definir el índice de nuestro mapa.

Esta actividad fue un poco más complicada que las demás en cuanto al desarrollo del algoritmo y por eso tuvimos que acudir al uso de una librería que nos ayudó con nuestro problema. Este tipo de dato abstracto me interesó mucho ya que es veloz, eficiente y ordenado lo cual puede ayudar a buscar cosas de forma rápida O(1).