

Fakultet: Elektrotehnicki fakultet u Sarajevu

Operativni Sistemi

Zadaća broj 1

Student: Daris Mujkić

**Data je API funkcija OpenJobObject iz oblasti procesa.**

**Da li ova funkcija pripada Windows API ili Posix API?**

Ova funkcija spada u Windows API.

**Šta ova funkcija radi?**

Ova funkcija otvara postojeći job objekat koji predstavlja grupu procesa koji se izvršavaju zajedno i koje se mogu upravljati jednolično. OpenJobObject nam daje handle koji se može koristiti za razne operacije nad job objektom. Uglavnom, ova funkcija povećava efikasnost upravljanja skupinama povezanih procesa.

**Koji su parametri ove funkcije?**

Funkcija OpenJobObject ima tri parametra:

-,dwDesiredAccess“ (*Specificira nivo pristupa koju tražimo nad job objektom – pristup operacijama poput pisanja, brisanja, čitanja, izvršavanja...*)

-,bInheritHandle“ (*Specificira da li handle koji se dobije treba biti naslijeđen od djeteta procesa. Ako je TRUE, handle će biti naslijeđen, a ako je FALSE, neće.*)

-,lpName“ (*Specificira naziv job objekta koji otvaramo pozivom funkcije. Može se postaviti na NULL ako je job objekt otvoren preko handle koji proilazi iz drugog procesa.*)

**Šta funkcija vraća kao rezultat?**

Kao što je već spomenuto, funkcija OpenJobObject vraća handle na otvoreni job objekt (ako je izvršena uspješno).

**Kako se prepoznaje greška?**

Greška se prepozna tako što će vraćeni handle biti NULL a uzrok greške koji se može pronaći funkcijom GetLastError().

**Napišite C program koji koristi ovu funkciju.**

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <windows.h>
```

```
int main()
```

```
{
```

```
    char jobObjectName[] = "JobObjekat";
```

```
    HANDLE hJobObject = OpenJobObject(JOB_OBJECT_QUERY, FALSE,  
jobObjectName);
```

```
    if (hJobObject == NULL)
```

```
    {
```

```
        printf("Neuspješno otvaranje job objekta '%s'!\n", jobObjectName);
```

```
        return 1; //greska u programu
```

```
    }
```

```
    printf("Job objekat '%s' uspješno otvoren!\n", jobObjectName);
```

```
    CloseHandle(hJobObject); // zatvaranje handle na job objekat
```

```
    return 0;
```

```
}
```