

# Razvoj mobilnih aplikacija

## Spirala 2

Potrebno je kreirati novu aktivnost sa nazivom **NovaBiljkaActivity**. Ova aktivnost treba sadržavati formu za unos nove biljke. Aktivnost NovaBiljkaActivity otvarajte iz glavne aktivnosti kada se klikne na dugme sa id-em **R.id.novaBiljkaBtn** (ovo dugme trebate dodati na vidljivo mjesto u postojeći MainActivity).

U formi za unos biljke trebaju biti sljedeći elementi:

- **EditText** – **R.id.nazivET**, **R.id.porodicaET**, **R.id.medicinskoUpozorenjeET**, **R.id.jeloET**
- **ListView** sa uključenom opcijom [ListView.CHOICE\\_MODE\\_MULTIPLE](#) – **R.id.medicinskaKoristLV**, **R.id.klimatskiTipLV**, **R.id.zemljisniTipLV**, popunjeni odgovarajućim enum vrijednostima s prve spirale
- **ListView** sa opcijom odabira [samo jednog elementa](#) – **R.id.profilOkusaLV**
- **ListView** sa defaultnom opcijom odabira – **R.id.jelaLV** (na početku ova lista je prazna, jela se dodaju na način opisan ispod. Jela koja se prikazuju u ovoj listi vrijede i vidljiva su samo za ovu novu biljku)
- **Button** sa id-em **R.id.dodajJeloBtn** i tekstom “Dodaj jelo”. Kada se klikne na ovo dugme u listu **R.id.jelaLV** dodaje tekst iz **R.id.jeloET**. Ako se klikne na neko postojeće jelo vrijednost **R.id.jeloET** postaje isto kao odabrano jelo, a tekst na dugmetu postaje “Izmijeni jelo”. Klik na dume sada mijenja vrijednost postojećeg jela sa novom vrijednosti (ili briše jelo iz liste ako tekst u **jeloET** bude prazan string). Nakon izmjene postojećeg jela **R.id.jeloET** dobija vrijednost praznog teksta (početno stanje) i tekst dugmeta se vraća na “Dodaj jelo” (početno stanje).
- **Button** sa id-em **R.id.dodajBiljkuBtn** i tekstom “Dodaj biljku” koji validira sve vrijednosti polja i ukoliko su vrijednosti ispravne vraća korisnika na MainActivity i novu biljku prikazuje u RecyclerView elementu zajedno sa svim ostalim biljkama koje su ranije bile, u defaultnom modu.
- **Button** sa id-em **R.id.uslikajBiljkuBtn** i tekstom “Uslikaj biljku” koji inicira intent za slikanje slike nakon čega sliku prikazuje u ImageView elementu sa id-em **R.id.slikaLV** (sliku za sada ne trebate zaista dodavati i spašavati. U listi biljaka (recycler view) možete koristiti neku defaultnu, odnosno dovoljno je samo da se uslikana slika prikaže u formi za unos biljke)

Validacija polja:

- Dužina teksta u svim EditText poljima mora biti duža od 2 znaka i kraća od 20 znakova
- Ne mogu se dodati dva ista jela u listu jela - kod provjere da li su dva jela ista ne uzimajte u obzir velika i mala slova (npr. “Grah” i “grah” su ista dva jela)
- U listama za odabir više vrijednosti bar jedna vrijednost treba biti odabrana

- U listi jela bar jedno jelo mora biti dodano
- U listi profil okusa jedan profil okusa mora biti odabran
- Ako neko polje ima grešku u validaciji poruku postavite korištenjem [setError](#) metode

Potrebno je napisati instrumented testove za:

- Testiranje validacije
- Testiranje prikazivanja slike biljke nakon klika na dugme R.id.uslikajBiljkuBtn

Kriterij pri bodovanju će biti:

- Forma sa validacijom i dodavanje u listu biljaka - 6B (validacija 3B)
- Slikanje biljke - 2B
- Vlastiti testovi - 2B

Naknadno će biti dodani testovi koje vaša aplikacija treba zadovoljiti, u slučaju da neki od testova ne bude prolazio bit će potrebno izmijeniti implementaciju aplikacije da zadovolji testove (a ne obrnuto).

Spiralu broj dva nastavite raditi na glavnom branchu, a prije početka rada na drugoj spirali napravite branch spirala1 na kojem će ostati neizmjenjen kod sa spirale1. Pitanja vezana za postavku postavljajte ne Piazza forum unutar spirala2 foldera. Rok za rad na spirali je 20.04.2024 do 23:59.