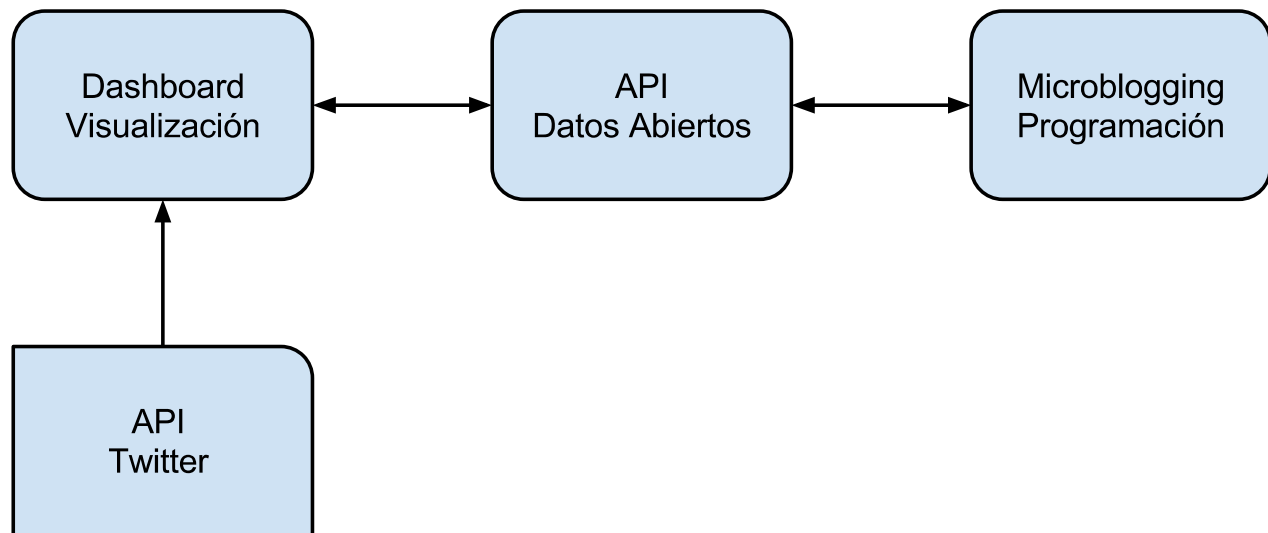


La tendencia de arquitectura de software como un servicio¹ ha retomado predominancia, de la mano del auge de otras tendencias como la computación en la nube y el concepto de servicios REST como capa de integración.

El objetivo de este proyecto será poner en práctica los principios de diseño y arquitectura estudiados en el curso dentro del marco de estas tendencias actuales.

Con este objetivo se propone el diseño y prototipado de una plataforma de generación y visualización de datos abiertos producidos por *crowdsourcing* pasivo voluntario. Todos el grupo participará en el desarrollo de esta plataforma dividida en tres partes principales.



Microblogging

Una red social orientada a programadores que permite compartir fragmentos de código siguiendo el modelo de microblogging popularizado por Twitter.

API Datos Abiertos

Un API² que permita acceso libre a los datos generados por los usuarios de la red social de microblogging anteriormente mencionada. El API debe buscar cumplir con el modelo de 5 estrellas propuesto por Tim Berners-Lee. Debe incluir además una interfaz de usuario que permita ejecutar servicios.

1 Software-as-a-Service (SaaS)

2 Application program interface

Dashboard de visualización

Una herramienta que permite visualizar información extraída de datos de redes sociales: Twitter y el microblogging para programadores. La información a visualizar incluye: términos más populares, tendencias, análisis de redes sociales (red, centralidad, densidad, distancia).

Logística

Se deben formar tres grupos, cada grupo trabajará uno de los tres componentes de la plataforma propuesta. El proyecto será exitoso si es posible integrar el trabajo de los tres grupos en una sola plataforma. La asignación de componentes a grupos se realizará al azar.

Cada grupo debe realizar las siguientes tareas:

- Realizar una breve ronda de diseño de experiencia de usuario / especificación de software para determinar los detalles del componente a diseñar. Esta ronda consiste de dos iteraciones de aplicación de instrumentos de UXD y bosquejo de wireframes, el rol de cliente será tomado por el profesor.
- Presentación de avance de wireframes (Iteración #1) / **jueves 12 de marzo**.
- 1er entregable: presentación de wireframes (iteración #2) / **martes 31 de marzo**.
- Diseñar la arquitectura del componente utilizando el modelo 4+1.
- Presentación de avance de arquitectura / **jueves 23 de abril**.
- Presentación de arquitectura / **martes 12 de mayo**.
- Realizar diseño detallado del componente y construir prototipo funcional.
- Presentación de avance de diseño y prototipo / **jueves 28 de mayo**.
- Presentación final de diseño y prototipo. / **martes 16 de junio**.

Las presentaciones se realizarán públicamente en clase, los presentadores deberán responder preguntas del público y del profesor. Cada presentación corresponderá a una sexta parte de la nota final del proyecto.

Cada grupo manejará un repositorio de GitHub, en este repositorio se colocarán los wireframes, diagramas y código de cada componente. Únicamente se aceptarán entregables que sean accesibles desde el repositorio.