

2.2 Lunar Lander, anàlisi i planificació

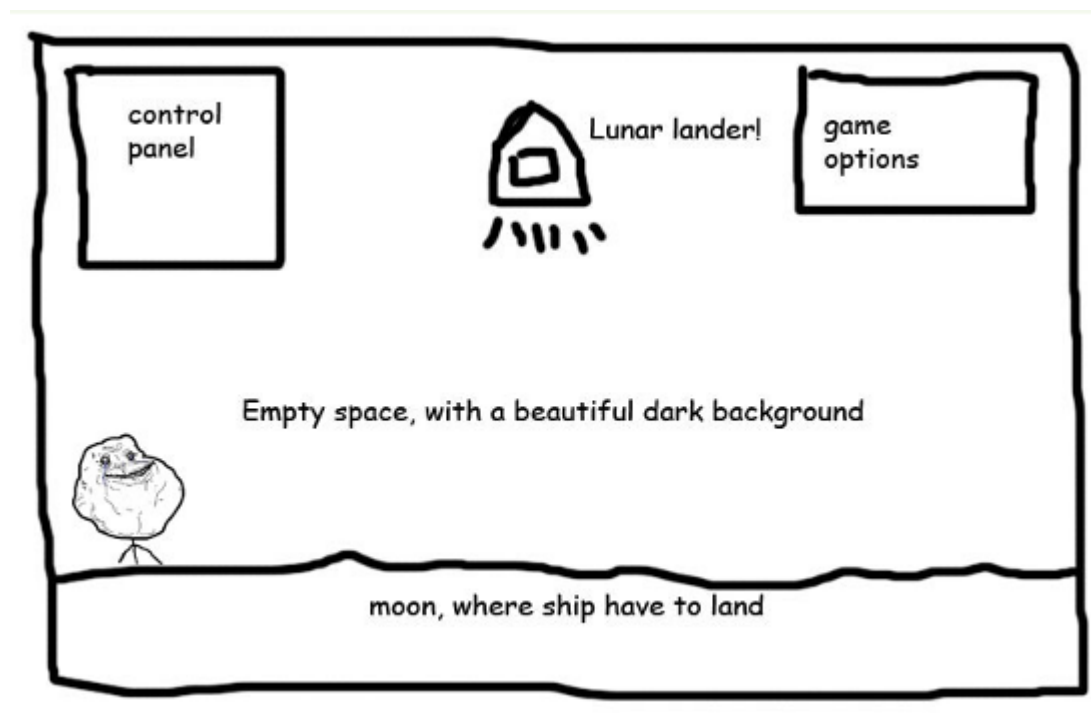
2.2 Lunar Lander, anàlisi i planificació

Contenido

Pliego de condiciones.....	3
Diseño para página web.....	4
Fondo	5
Panel de control.....	6
El Menu.....	7, 8
Manual de usuario.....	9
Nave espacial.....	10
Diseño para dispositivos android.....	11
Fondo	12
Panel de control.....	13
El Menu.....	13, 14
Manual de usuario.....	15
Nave espacial.....	16

Pliego de condiciones.

El cliente nos solicita que, con este Storyboard realicemos dos storyboards uno para que sea visto en páginas web y otro para que pueda ser visto desde móviles Android.



Diseño para página web.



Una vez acabado de montar todas las imágenes tendrá un aspecto así.

He intentado que se parezca lo más parecido a lo que pide el cliente.

Fondo

El fondo principal tendrá un tamaño de 1024x768px.

Es un fondo negro con ruido, para que se simulen las estrellas. La luna es una media luna extraída de una imagen y retocada con Paint.net.



Panel de control

El panel de control está compuesto de 3 imágenes de tamaño 140x100px.

Cada imagen son dos círculos con un fondo verde, de distinta tonalidad.

El interior del círculo más pequeño cambiaría según la acción que haga la nave, esto lo determinara la programación de la nave.

Estará colocado en la parte superior izquierda.



El menú

El menú es el conjunto del fondo original más las imágenes del menú. Tendrá un tamaño de 1024x768px. Este fondo remplazará al original y pondrá el juego en pausa. Cada imagen es un botón, que al ser accionado hará una acción.



2.2 Lunar Lander, anàlisi i planificació - Autor: David Muñoz Barras

Las imágenes del menú tienen un tamaño de 100x100px, son iguales y el color tiene degradado y están posicionados en el centro del fondo.



Para entrar al menú desde la página principal se hace accionando en el botón menú. Este botón tiene un tamaño de 200x100px.



Continue

El botón continue, saldrá del estado en pausa y volverá a la página donde la nave está bajando en la posición en la que estuviese.

Reset

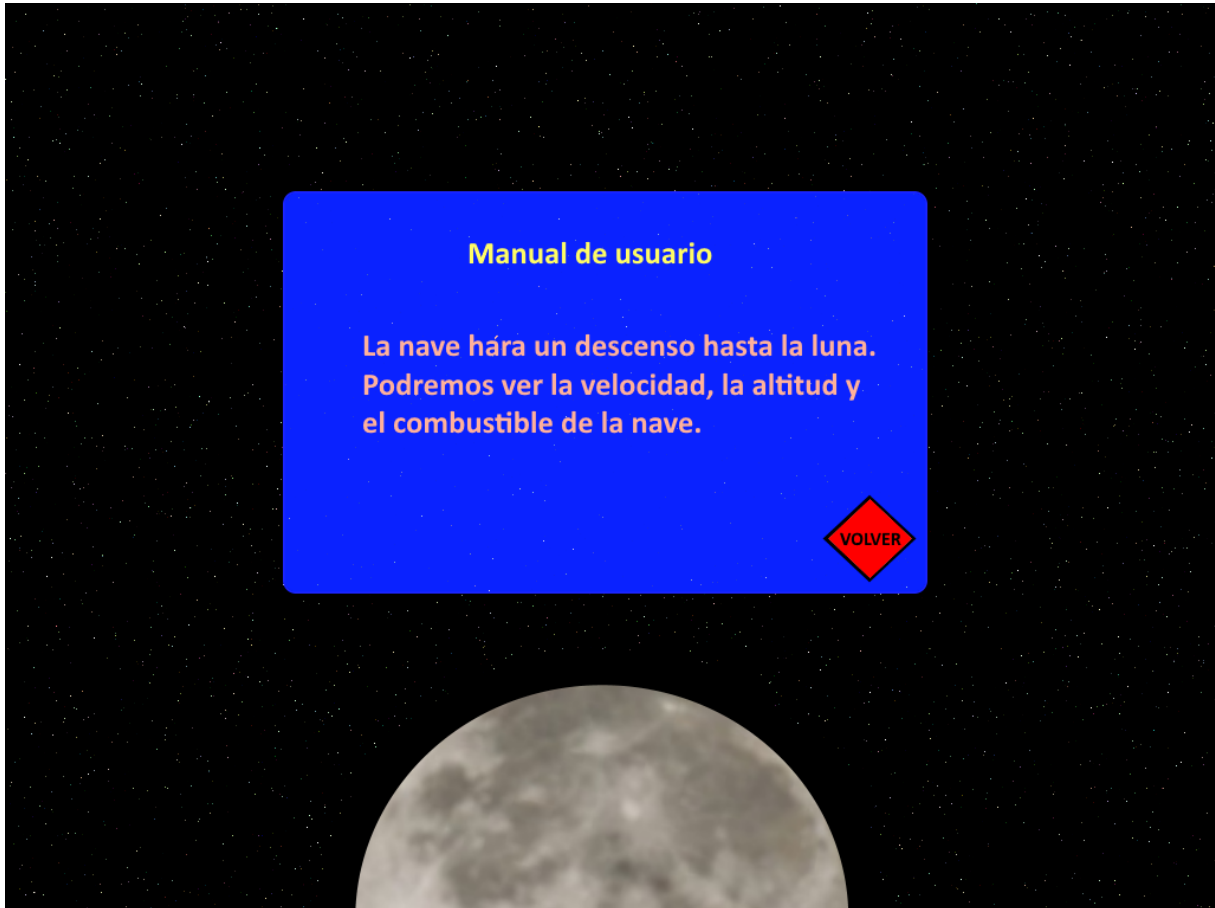
El botón reset, restablecerá el juego y la nave volverá a bajar desde la posición inicial.

Manual

El botón manual nos llevara a otra página donde veremos una breve explicación del juego. Esta página tiene un tamaño de 1024x768px.

Manual de usuario

Será el fondo original más un rectángulo con la información breve y un botón para volver al menú.



Volver

El botón volver tendrá un tamaño de 133x100px, estará situado dentro del rectángulo del manual de usuario y estará programado para que vuelva al menú.



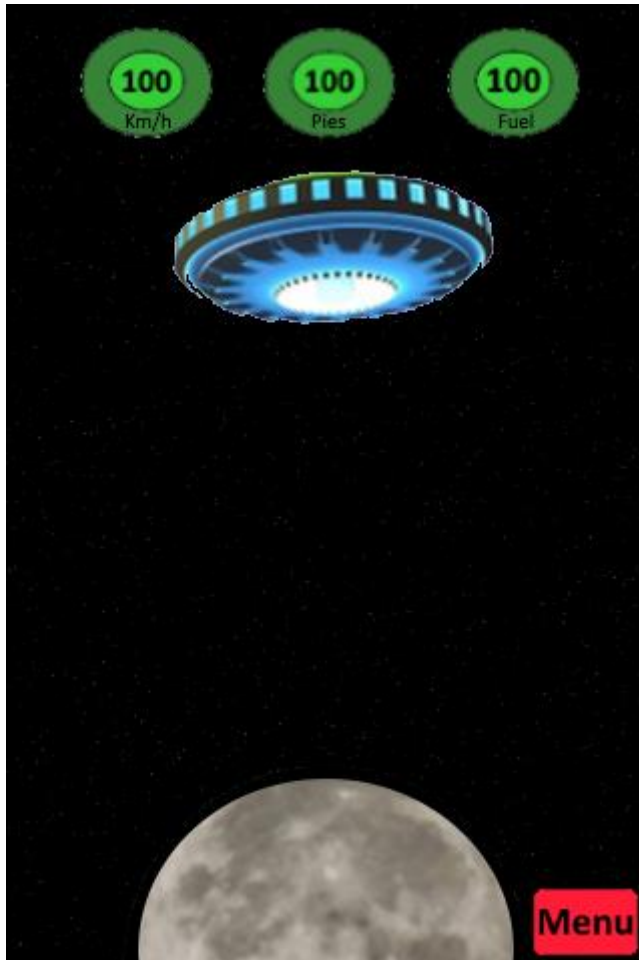
Nave espacial

Por último, tendremos la imagen de la nave espacial. Esta tiene un tamaño de 600x338px

Y se moverá dentro del fondo original hasta posarse sobre la luna. Su posición inicial es arriba del todo en el fondo de forma centrada.



Diseño para dispositivos Android.



Una vez acabado de montar todas las imágenes tendrá un aspecto así.

El fondo

El fondo principal tendrá un tamaño de 320x480px.

Es un fondo negro con ruido, para que se simulen las estrellas. La luna es una media luna extraída de una imagen y retocada con Paint.net, es igual que en la versión para web, pero con distinto tamaño.



Panel de control

El panel de control está compuesto de 3 imágenes de tamaño 80x57px.

Cada imagen son dos círculos con un fondo verde, de distinta tonalidad.

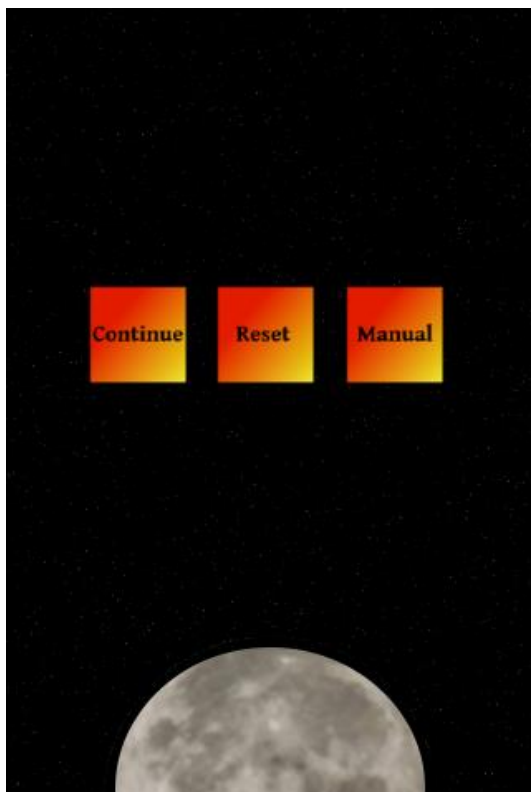
El interior del círculo más pequeño cambiaría según la acción que haga la nave, esto lo determinara la programación de la nave.

En la versión para Android estarán situadas las imágenes en la parte central de arriba, ya que tengo menos espacio a lo ancho.



Menu

El fondo con las imágenes del menú tendrá un tamaño de 320x480px. Este fondo remplazará al original y pondrá el juego en pausa. Cada imagen es un botón, que al ser accionado hará una acción.



2.2 Lunar Lander, anàlisi i planificació - Autor: David Muñoz Barras

Las imágenes del menú tienen un tamaño de 60x60px, son iguales y el color tiene degradado.



Para entrar al menú desde la página principal se hace accionando en el botón menú. Este botón tiene un tamaño de 90x45px.



Continue

El botón continue, saldrá del estado en pausa y volverá a la página donde la nave está bajando en la posición en la que estuviese.

Reset

El botón reset, restablecerá el juego y la nave volverá a bajar desde la posición inicial.

Manual

El botón manual nos llevara a otra página donde veremos una breve explicación del juego. Esta página tiene un tamaño de 320x480px.

Manual

Será el fondo original más un rectángulo con la información breve y un botón para volver al menú.



Volver

El botón volver tendrá un tamaño de 80x60px y estará programado para que vuelva al menú.



Nave espacial

Por último, tendremos la imagen de la nave espacial, esta tiene un tamaño de 350x197px.



Programa utilizado:

Paint.net, todas las imágenes son en formato png.