**设计思路**

**界面设计**

电机结构可以采用C#中的GDI+绘制图形，它主要运用于在窗体上绘制各种图形图像，可以用于绘制各种数据图形，数学仿真等功能。具体操作还未学习，有待于下一步具体学习，初步思想是使用这个功能绘制图电机的结构图形。

界面上的一些控制及显示数据功能都可以由一些简单控件实现，例如利用Bottom控件可以控制变频器的启停操作，textbox控件可以实现数据的输入和显示功能，读取电机转速等信息需要用到一些特有的通信协议，一些数据需要实时显示，可以采用timer控件进行定时，可以时刻显示最新数据。

数据存储

C#可以实现动态数据生成Word文档并且保存起来，首先需要向工程中的“引用”加入Word类库的引用，然后设计一个Word，保存这个已完成的模板到任意路径，在工程的窗体的类中添加引用的命名空间，应该就可以实现数据的存储了。