KE ZULLER ANNING A.O.A.

REPROGRAMMAN CO. A.O.A.

2023 A.O.A.

2024 A.

OUTLINE

- 初探電腦世界
- 熟悉Python開發環境使用者介面

ANTA MENTAL PROPERTY OF THE PARTY OF THE PAR

電腦硬體的五大單元 控制單元 輸入單元 控制單元 算術邏輯單元 算術邏輯 單元 記憶單元 輸出單元 記憶單元 輸入單元 輸出單元 (主記憶體) 記憶單元 (輔助記憶體)

電腦的儲存單位

中文名稱	英文名稱(簡稱)	換算	大約換算
位元	bit		
位元組	byte	= 8 bits	
千位元組	Kilo Bytes (KB)	= 1,024 bytes	≈ 1,000 bytes
百萬位元組	Mega Bytes (MB)	= 1,024 KB	≈ 1,000 KB
十億位元組	Giga Bytes (GB)	= 1,024 MB	≈ 1,000 MB
兆位元組	Tera Bytes (TB)	= 1,024 GB	≈ 1,000 GB
千兆位元組	Peta Bytes (PB)	= 1,024 TB	≈ 1,000 TB

BIT 基本單位

位元 1 0

位元組 (byte)



(一個英文字母1 byte; 一個中文字 2 bytes)

十進位

6793 = 6 X 1,000 + 7 X 100 + 9 X 10 +3 X 1

107	10 ⁶	10 ⁵	104	10 ³	10 ²	10 ¹	100
0	0	0	0	6	7	9	თ

二進位

27	2 ⁶	2 ⁵	2 ⁴	23	2 ²	2 ¹	2º	
0	0	0	0	0	0	0	0	= 0
1	1	1	1	1	1	1	1	

 $1X2^7 + 1X2^6 + 1X2^5 + 1X2^4 + 1X2^3 + 1X2^2 + 1X2^1 + 1X2^0 = 255$

二進位轉十進位

2 ⁷	2 ⁶	2 ⁵	2 ⁴	2 ³	2 ²	21	2º
0	0	1	0	1	0	1	0

 $0X2^7 + 0X2^6 + \underline{1X2^5} + 0X2^4 + \underline{1X2^3} + 0X2^2 + \underline{1X2^1} + 0X2^0 = 42$

27	2 ⁶	2 ⁵	24	2 ³	2 ²	2 ¹	2º
0	1	1	0	0	1	1	1

十進位轉二進位

十進位 62

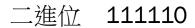
$$62 \div 2 = 31 \dots 0$$

$$31 \div 2 = 15 \dots 1$$

$$15 \div 2 = 7 \dots 1$$

$$7 \div 2 = 3 \dots 1$$

$$3 \div 2 = 1 \dots 1$$



2 ⁷	2 ⁶	2 ⁵	2 ⁴	2 ³	2 ²	2 ¹	20
0	0	1	1	1	1	1	0

十進位轉二進位

十進位 137

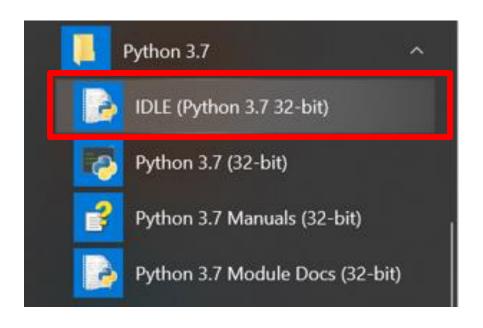
二進位

2 ⁷	2 ⁶	2 ⁵	2 ⁴	2 ³	2 ²	2 ¹	20

【課堂活動】

ASCII (American Standard Code for Information Interchange)

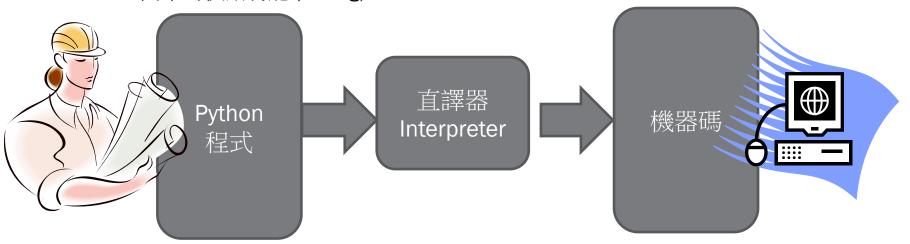
PATHONER ZHA



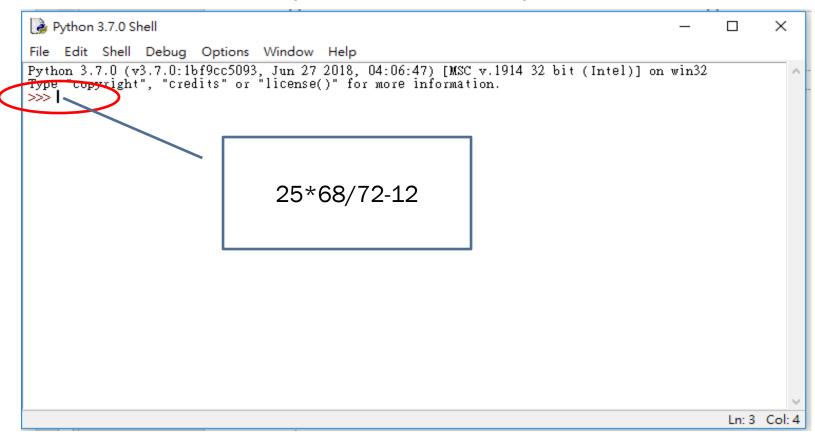


IDLE (INTEGRATED DEVELOPMENT AND LEARNING ENVIRONMENT)

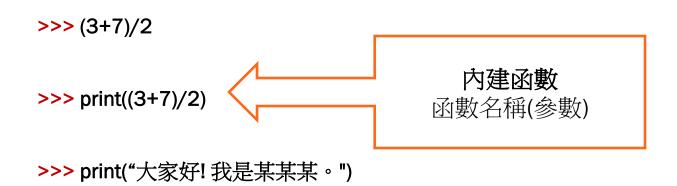
- Python的官方整合型開發環境(Integrated Development Environment)
 - Python直譯器 (Python Shell)
 - 程式編輯器 (Editor)
 - 簡單的偵錯功能 (Debug)



PYTHON SHELL (互動交談模式)



【實作練習】



>>> help() :進入輔助說明模式

help>quit:離開輔助說明模式

>>>help(round)

>>>round(3.14159)

>>>round(3.14159,2)

>>>help(print)

>>>print(3); print(3)

【實作練習】

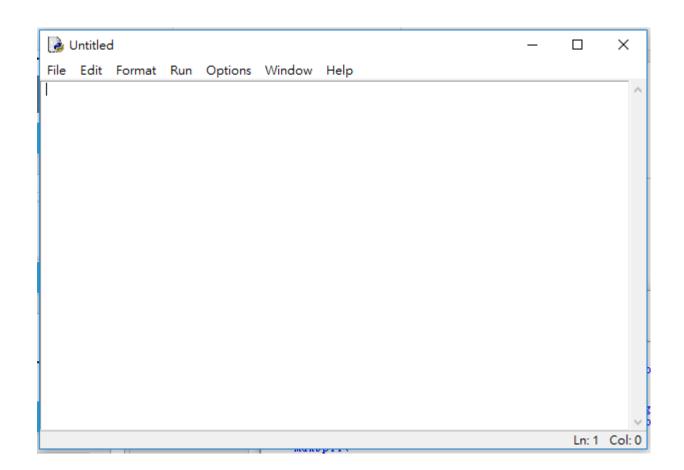
- 1. 進入輔助說明模式,查詢一個內建函數 input() 的使用說明
- 2. 離開輔助說明模式
- 3. 用round函數將 7.1587 取最接近的數值到小數點第三位
- 4. 用round函數將 1248.2 取最接近的整數到十位數
- 5. 在互動交談模式下,用print函數在螢幕上畫出以下圖樣:

*

**

編輯器

File -> New File



- 註解
 - 單行註解
 - 多行註解
- 存檔 File -> Save (Ctrl+S)
- 另存新檔
 - ■副檔名.py
- 執行程式 Run -> Run Module (F5)
- 合併(;)
- 分行(\)
- 縮排

【實作練習】

- 1. 請至moodle下載檔案 week02_ex1.py 存放於桌面
- 2. 用IDLE的編輯器打開這個檔案
- 3. 檔案中有五項錯誤,請修正這五項錯誤之後,執行這個檔案中的程式碼。

【實作練習】第一支PYTHON程式

請在IDLE的編輯器中撰寫一支程式,執行後可以畫出以下的圖案,程式碼檔名請存為 week02_ex2_你的學號.py:

*

**

**

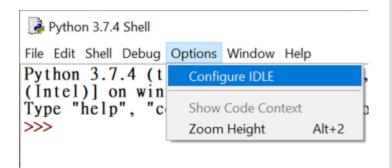
*

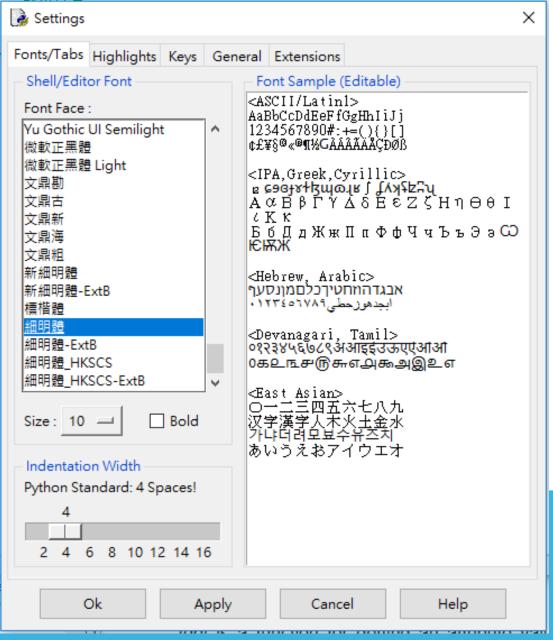
操作業

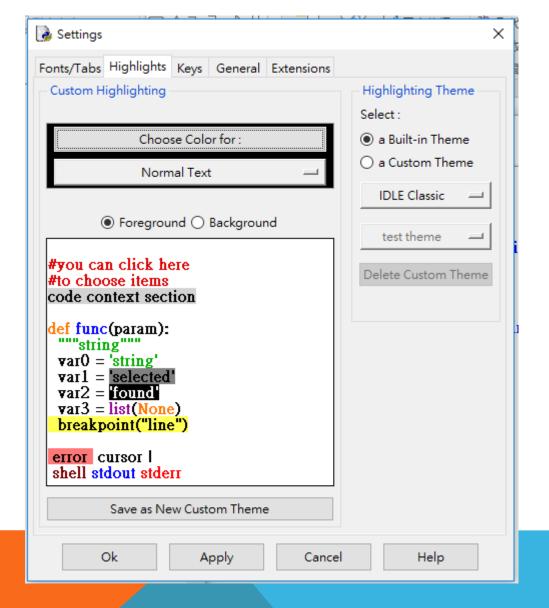
環境設定

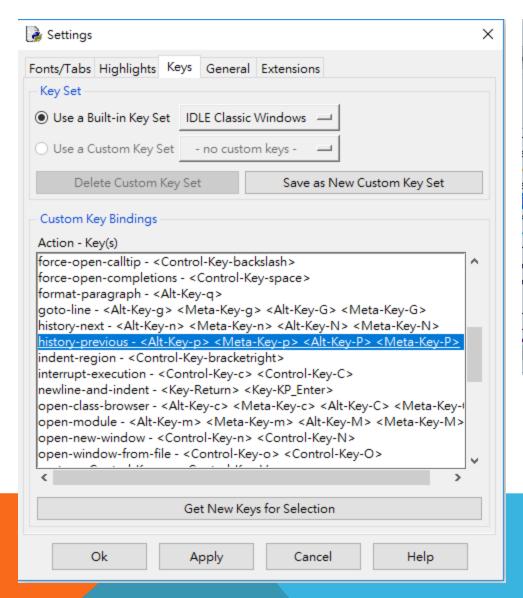
[Windows]

Options -> Configure IDLE

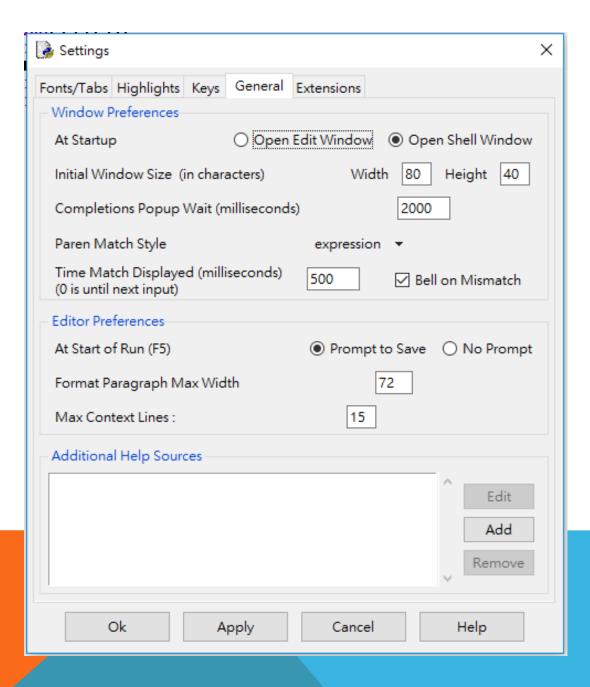








Get New Keys X						
New keys for 'open-window-from-file	<i>Y</i> :					
Select the desired modifier keys above, and the final key from the list on the right. Use upper case Symbols when using the Shift modifier. (Letters will be	a b c d e f g h i j					
Advanced Key Binding E	ntry >>					
OK Cancel						



環境設定

[MacOS]

IDLE -> Preferences





【實作練習】

- 1. 請把IDLE中顯示的字體加大到12點,並加粗體,且將字型換成你喜歡的字型。
- 2. 請把預設的縮排改成8個空白。
- 3. 請把開啟IDLE時預設啟動的視窗改為編輯器視窗,並將開啟的新視窗高度改為 20行。
- 4. 請依你的喜好修改IDLE的文字配色,並存成一個名稱為今天日期的Custom Theme