ЛР № 8. Конкурентне виконання машинних інструкцій

Мета: Опанування технікою розпаралелення виконання машинних інструкцій на рівні апаратури...

Завдання: Засобами архітектурного симулятора WinMIPS64 дослідити на прикладі створених студентом фрагментів програмного коду можливості паралельного опрацювання машинних інструкцій на рівні апаратури та позитивні ефекти, що при цьому досягаються. За результатами проведених лабораторних досліджень оформити звіт та захистити його..

Методика виконання лабораторної роботи

Ми дозволимо випускати на виконання інструкції рухомої коми зі сходинки ID тоді, коли це стає можливим. Така інструкція може продовжити виконання у власному конвеєрі виконання операції рухомої коми або призупинитися через неготовність її операндів. Обрана нами стратегія дозволяє продемонструвати переваги невпорядкованого завершення виконання (out-of-order completion), але вона також може спричинити небезпеку WAR конвеєрного виконання. Тут може допомогти техніка переназв регістрів (register renaming), яку треба досконально розуміти. Наприклад, таке може статися в наступному фрагменті коду:

```
.text add.d f7,f7,f3add.d f7,f7,f4 mul.d f4,f5,f6 ; WAR через спільний регістр f4
```

Коли випустити mul.d, тоді ця інструкція (за певних умов) «пережене» другу інструкцію add.d і першої запише до f4. Отже, mul.d мусимо затримати на ID. Structural hazards arise at the MEM stage bottleneck, as instructions attempt to exit more than one of the execute stage piplelines at the same time. Просте правило запобігання небезпек звучить так: довгі інструкції виконують першими.

```
Нехай маємо фрагмент коду:
```

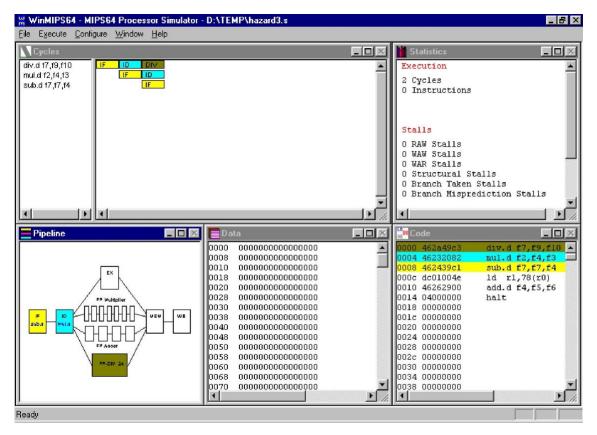


Рис. 8.1. Неконвесрний повільний виконавчий вузол ділення з рухомою комою розпочав роботу першим

WmMIP364 - MIP364 Processor Simulator - D-\TEMP\hazard3.s - [Pipeline]

Ele Egecute Configure Window Heb

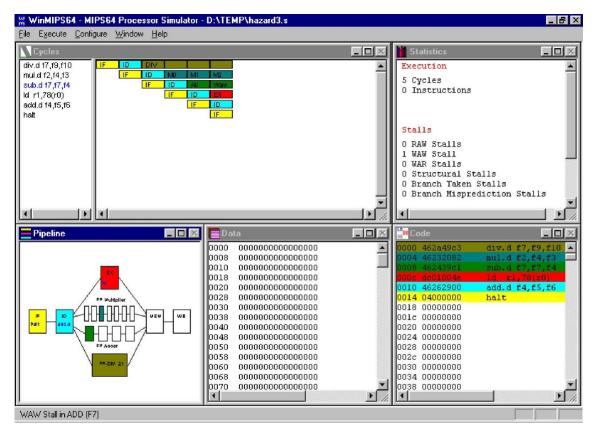
FP Multiplier

FP Adder

FP-DIV 24

Ready

Рис. 8.2. Неконвеєрний виконавчий вузол ділення рухомої коми (24 такти затримки) завантажено



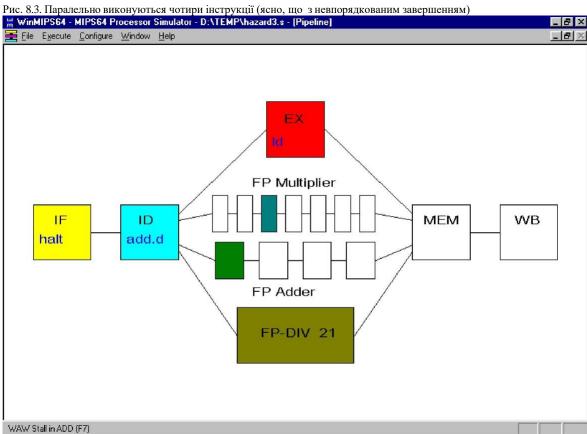
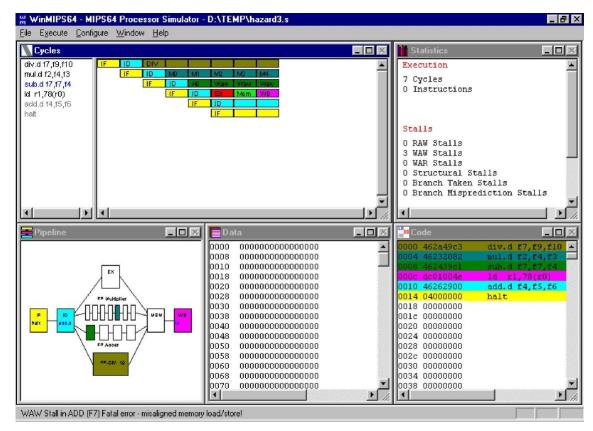


Рис. 8.4. Паралельне виконання продовжується, сходинки МЕМ жодна інструкція ще не досягла



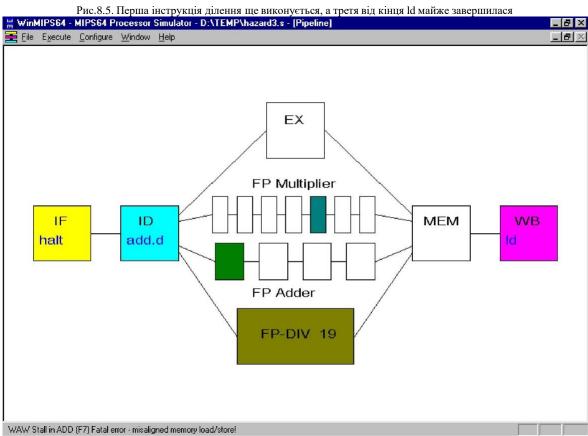
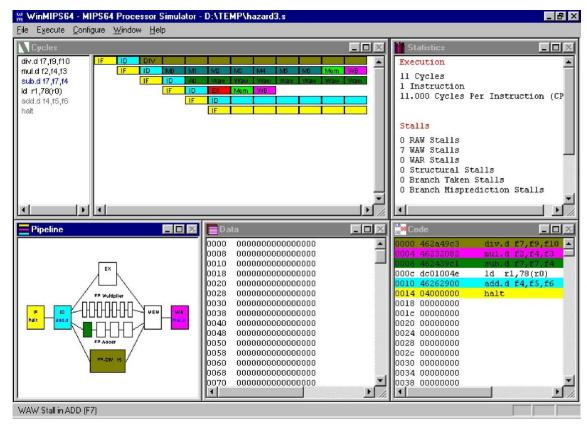
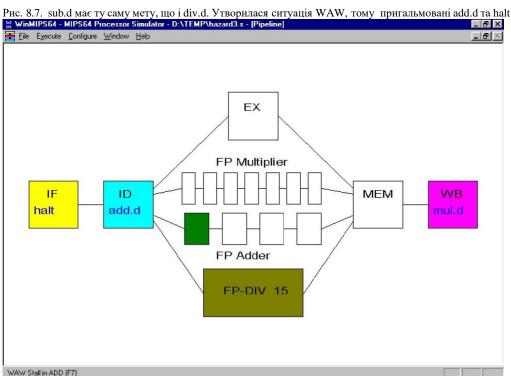
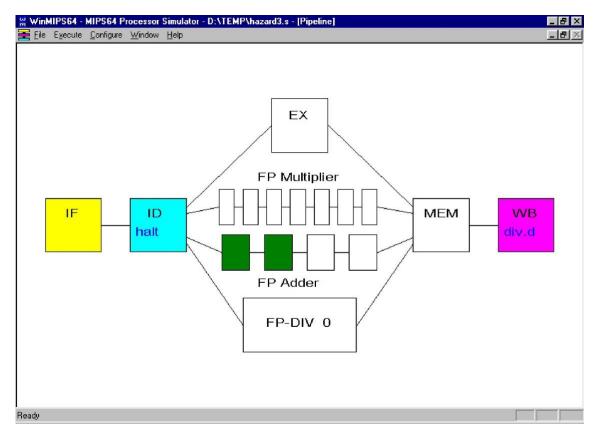


Рис. 8.6. Невпорядковане (кажуть, хаотичне) завершення виконання інструкцій потоку





Puc.8.8. Пригальмована на першій з чотирьох виконавчих сходинок sub.d гальмує наступнуза неюadd.d



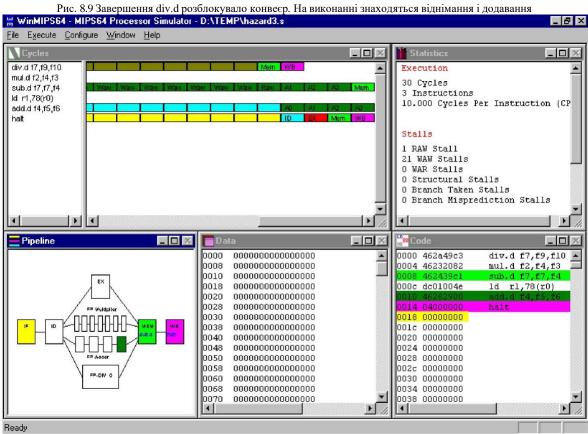


Рис. 8.10 Хаотично завершуються спочатку halt, потім рухомі віднімання та додавання

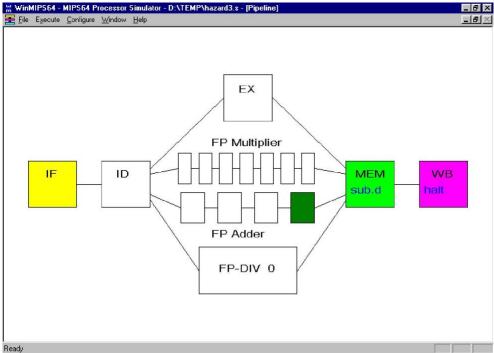


Рис. 8.11 Хаотичне завершення виконання інструкцій потоку (передтеча методу динамічного виконання) WinMIPS64 - MIPS64 Processor Simulator - D:\TEMP\hazard3.s _ & × <u>File Execute Configure Window Help</u> _ | | | | | | | | _ 🗆 🗵 div.d f7,f9,f10 • Execution _ mul.d f2,f4,f3 33 Cycles sub.d f7,f7,f4 6 Instructions ld r1,78(r0) 5.500 Cycles Per Instruction (CPI add.d f4,f5,f6 Stalls 1 RAW Stall 21 WAW Stalls 0 WAR Stalls O Structural Stalls O Branch Taken Stalls O Branch Misprediction Stalls D C _ O × Pipeline _ 🗆 × div.d f7,f9,f10 🔺 00000000000000000 0000 462a49c3 0000 0008 000000000000000000 0004 46232082 mul.d f2,f4,f3 0010 00000000000000000 0008 462439cl sub.d f7,f7,f4 EX 0018 00000000000000000 000c dc01004e ld r1,78(r0) 0020 000000000000000000 0010 46262900 add.d f4,f5,f6 0028 00000000000000000 0014 04000000 halt 0030 000000000000000000 001c 00000000 0038 000000000000000000 0040 000000000000000000 0020 00000000 0048 0050 0024 00000000 0028 00000000 00000000000000000 002c 00000000 0030 00000000 00000000000000000 0058 0060 00000000000000000 00000000000000000 0034 000000000 0068 000000000000000000 0038 00000000

Рис. 8.12. Програму виконано, отримано програмні статистики

Варіанти завдань

Ready

Персональні варіанти завдань знайдете у табличці з варіантами.