

**Universidad Autónoma de Nuevo León**

Facultad de Ciencias Físico Matemáticas

Diseño Orientado a Objetos

“Aplicaciones de software”

**Profesora:**

Miguel Salazar

**Alumno:**

Aaron Alfonso Garcia Torres

**Matricula:** 1680306

**Curso:** 06

San Nicolás de los Garza, Nuevo León, 23 de noviembre del 2017

## **Aplicaciones de software**

Una aplicación es un software que procesa datos para el usuario. Excepto por el "software del sistema", que proporciona la infraestructura en la computadora (sistema operativo, utilidades y componentes relacionados), todos los programas de software son programas de aplicación.

En el mundo del entretenimiento, se refiere a juegos a diferencia del mundo de los negocios donde este se refiere a los programas de entrada, actualización, consulta e informe de datos que conforman los sistemas de información de la empresa (ingreso de pedidos, facturación, inventario, recursos humanos, nómina, fabricación, etc.).

El término también puede referirse a una aplicación genérica, a menudo llamada "programa de productividad", como un navegador web, hoja de cálculo, procesador de texto, base de datos o programa de correo electrónico.

## **Tipos de aplicaciones**

Existen diversos tipos de aplicaciones que tienen diferente propósito dependiendo de su finalidad.

Algunos ejemplos de diferentes tipos de aplicaciones serían las aplicaciones móviles, las aplicaciones web, las aplicaciones de escritorio, aplicaciones de consola, aplicación de malware, etc.

## **Funcionamiento**

La manera en la que funcionan estas aplicaciones es la siguiente:

### **Aplicaciones móviles**

Las aplicaciones móviles también conocidas como aplicaciones solamente en español y app en cualquier otro idioma son un tipo de programa informático diseñado como herramienta que permite al usuario realizar diversos trabajos.

Por lo general, se encuentran disponibles a través de plataformas de distribución, operadas por las compañías propietarias de los sistemas operativos móviles como Android, iOS, BlackBerry OS, Windows Phone, entre otros.

Al ser aplicaciones residentes en los dispositivos están escritas en algún lenguaje de programación compilado, y su funcionamiento y recursos se encaminan a aportar una serie de ventajas tales como:

- Un acceso más rápido y sencillo a la información necesaria sin necesidad de los datos de autenticación en cada acceso.
- Un almacenamiento de datos personales que, a priori, es de una manera segura.
- Una gran versatilidad en cuanto a su utilización o aplicación práctica.
- La atribución de funcionalidades específicas.
- Mejorar la capacidad de conectividad y disponibilidad de servicios y productos (usuario-usuario, usuario-proveedor de servicios, etc.).

## **Aplicaciones web**

Son programas que funcionan desde el navegador: se utilizan sin descargarlos ni instalarlos en el ordenador. Actualmente se utilizan mucho menos que las aplicaciones de escritorio, entre otros motivos porque ofrecen funcionalidades más limitadas que las aplicaciones de escritorio tradicionales; pero su uso está creciendo a medida que crecen las funcionalidades que se ofrecen desde los navegadores.

Su estructura está normalmente estructurada como una aplicación de tres-capas. En su forma más común, el navegador web ofrece la primera capa, interpretando el código. El servidor que ofrece este código y toda la información es la segunda capa. Por último, una base de datos constituye la tercera y última capa.

El navegador web manda peticiones a la capa intermedia, la cual ofrece servicios valiéndose de consultas y actualizaciones a la base de datos, y, a su vez, proporciona una interfaz de usuario.

Algunas de sus ventajas son:

- Ahorra tiempo: se pueden realizar tareas sencillas sin necesidad de descargar ni instalar ningún programa.
- Compatibilidad: basta tener un navegador actualizado para poder utilizarlas.
- Espacio: no ocupan espacio en nuestro disco duro.

Y de sus pocas desventajas son:

- Habitualmente ofrecen menos funcionalidades que las aplicaciones de escritorio. Se debe a que las funcionalidades que se pueden realizar desde un navegador son más limitadas que las que se pueden realizar desde el sistema operativo.
- La disponibilidad depende de un tercero, el proveedor de la conexión a internet o el que provee el enlace entre el servidor de la aplicación y el cliente. Así que la disponibilidad del servicio está supeditada al proveedor.

## **Aplicaciones de escritorio**

Una aplicación de escritorio es aquella que se encuentra instalado en el ordenador o sistema de almacenamiento (USB) y podemos ejecutarlo sin internet en nuestro sistema operativo, al contrario que las aplicaciones en la nube que se encuentran en otro ordenador (servidor) al que accedemos a través de la red o internet a su software.

Algunos ejemplos a mencionar acerca de estos programas serian: PowerPoint, Excel y Word que son de uso casi para todas la personas, Steam cuyos servicios están desde una aplicación web hasta llegar a la de escritorio o hasta el mismo Google Chrome, etc.

## **Aplicación de consola**

Se puede definir una aplicación de consola como aquella que se ejecuta en una ventana de MS-DOS, es decir, en línea de comandos.

Lo más común dentro del desarrollo bajo la plataforma .Net es la creación de aplicaciones Web o aplicaciones Windows sin embargo la mejor forma de sentar unas bases firmes acerca de la programación orientada a objetos es comenzar construyendo aplicaciones sencillas de consola.

Las aplicaciones de consola son aquellos programas en algún lenguaje de programación donde se van a ejecutar en una ventana de comandos o de Shell

## **Aplicaciones de malware**

Es importante mencionar que hay diferentes formas de infección como exploits que se encargan de aprovecharse de las vulnerabilidades de un sistema, también son aplicaciones de software, son pequeños procesos (algunos extremadamente complejos) que al ser ejecutados y si son funcionales, se aprovechan del bug (descuido de programación) en objetivo, muchas veces son invisibles al usuario ejecutándose en segundo plano, y siempre su objetivo es buscar alterar la privacidad, o integridad de la víctima. Todo malware puede encontrarse tanto en computadoras, como móviles, al igual que cualquier otra tecnología.

## **Preguntas**

¿Qué vulnerabilidades puede tener la web?

R= La configuración débil, ya sea por defecto o mal configurada.

¿Hay modo de remediarlo?

R= Por supuesto, como dice mi abuelita, todo a excepción de la muerte tiene solución, y tiene razón, solo hay que hallar la manera de hacerlo, si es un

problema ya identificado, es mejor basarte ya sea en base a la comunidad o usar patrones de diseño si era lo que buscabas.

¿Que implica para nosotros lo usuarios?

Al haber estos problemas con seguridad nuestra información se podría ver afectada debido a la negligencia que llegaran a comentar dentro de la organización.

¿Cómo podemos protegernos?

Ser precavidos y nunca ser ingenuos, nunca sabes con quien o que podrías toparte.

## Referencias

<https://www.pcmag.com/encyclopedia/term/37919/application-program>

[https://es.wikipedia.org/wiki/Software\\_de\\_aplicaci%C3%B3n](https://es.wikipedia.org/wiki/Software_de_aplicaci%C3%B3n)

<http://www.fundeu.es/recomendacion/aplicacion-alternativa-a-app/>

[https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n\\_m%C3%B3vil](https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_m%C3%B3vil)

[https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n\\_web](https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_web)

<http://www.portalprogramas.com/ayuda/c19/programas-online>

<https://desarrolloweb.com/articulos/1354.php>

<http://amizba-java.blogspot.mx/2016/04/aplicaciones-de-consola-y-anatomia-de.html>

<https://hacking-etico.com/2017/04/04/las-principales-vulnerabilidades-web/>

<https://es.wikipedia.org/wiki/Malware>