helloMRcontroller : 레이캐스트를 통해 클릭할 때 효과를 발생시키는 걸 돕는 함수, 즉 클릭을 돕는다.

SceneManager : Scene을 바꾸는 걸 컨트롤한다.

arrowController : 화살이 목적지 방향을 1초마다 가리키도록 설정함. //추후 시간 변경

followplayerpoint : 화살이 계속 플레이어를 따라다니는 함수

GPScontroller : GPS를 받아오는 함수,

Namespace MyArrowProject : 화살표를 가리키는 걸 만드는 네임스페이스, 안에 델리게이트를 집어넣어놨다.