GPScontroller : GPS 연결을 시도하고 북쪽을 찾기 위해 컴퍼스를 설정하는 함수

ArrowController : 목적지를 가리키는 화살표를 만들며 처음 들어갈 때 목적지가 원래 방향을 가리키도록 설정한다.

XMLButtonController : 목적지를 설정하는 버튼을 만드는 캔버스 안에 집어넣는 함수, 이걸 이용해서 목적지를 변경한다.

LocationChange : 버튼 안에 집어넣는 스크립트, arrowcontroller 스크립트가 포함된 오브젝트에 버튼이 보유한 좌표 정보와 타겟의 이름을 전송한다.

MygpsTrans : 좌표를 전송하기 위해 만든 인터페이스

* GetLocation(string name, double latitude, double longitude)

Webmaploader : arlocation에서 지원하는 스크립트, 이걸 이용해서 오브젝트들 리스트를 집어넣고 만들어 낼 수 있다.

Scenemanager : 씬을 바꾸는 함수, ar session들이 설정되기까지 시간이 필요해서 3초 정도의 텀을 두고 있다.