

Manual Técnico App "Veterinaria Santa Barbara"



Desarrolladores:

- ☐ Ricardo Arturo De Paz Núñez
- Kevin Alexander Fernandez Monge
- ☐ Julio Danilo Flores Fuentes
- ☐ Christian Alexander Hernández Funes



Introducción

La Tecnologias se ha convertido en un componente muy importante para mejorar la calidad de vida de nuestras mascotas y simplificar la gestión de su atención médica para sus dueños. La aplicación 'Veterinaria Santa Bárbara' ha sido diseñada específicamente para ofrecer una solución tecnológica integral en veterinarias, facilitando la gestión de la atención médica y mejorando la experiencia tanto para los profesionales como para los dueños de las mascotas. Este manual técnico tiene como propósito proporcionar una detallada guía práctica para todos los involucrados en el desarrollo, implementación y mantenimiento de esta aplicación, asegurando su óptimo funcionamiento en cualquier entorno.

ASPECTOS TÉCNICOS

Back End Front End

Base de Datos





Compatibilidad



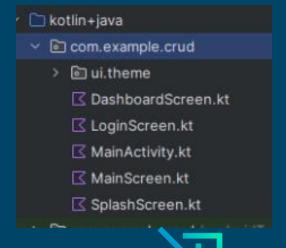


Main

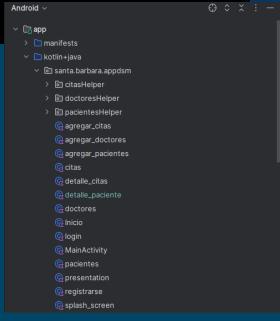


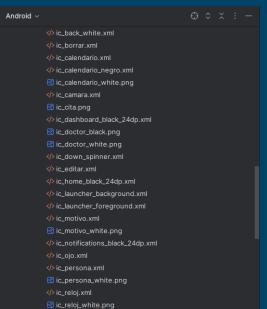
- Main contiene la parte medular del proyecto que es el punto de entrada de la aplicación.

kotlin+java



La carpeta contiene los archivos con la programación en kotlin, detalles del proyecto, como mapeo, configuraciones de ejecución y depuraciones, también detalles de usuario, tales como archivos abiertos, historial de navegación y configuración, splashcreen, entre otros.





Los archivos de código se encuentran en el paquete principal. Para cada apartado (doctores, pacientes y citas) se ha creado un paquete con el Adaptador, ViewHolder y dataClass necesarios para mostrar, editar y eliminar datos.



> 🕅 drawable

activity_card_citas.xml

activity_card_doctores.xml

activity_card_pacientes.xml

activity_detalle_citas.xml

activity_presentation.xml

activity_splash_screen.xml

fragment_citas.xml

fragment_doctores.xml

fragment_pacientes.xml

fragment_agregar_pacientes.xml

activity_main.xml

> 🖻 font

```
dependencies { this Dependency Handler Scope

implementation (libs. androidx.core.ktx)
implementation (libs. androidx.appcompat)
implementation (libs. material)
implementation (libs. androidx.lifecycle.livedata.ktx)
implementation (libs. androidx.lifecycle.viewmodel.ktx)
implementation (libs. androidx.lifecycle.viewmodel.ktx)
implementation (libs. androidx.navigation.fragment.ktx)
implementation (libs. androidx.navigation.ui.ktx)
implementation (libs. firebase.auth.ktx)
implementation (libs.firebase.auth.ktx)
implementation (libs.firebase.storage.ktx)
testImplementation (libs.firebase.storage.ktx)
testImplementation (libs.junit)
androidTestImplementation (libs.androidx.junit)
androidTestImplementation(libs.androidx.espresso.core)
implementation (platform ("com.google.firebase:firebase-bom:33.0.0"))
implementation ("com.google.android.gms:play-services-auth:21.0.0")
implementation ("com.github.bumptech.glide:glide:4.12.0")
```

```
Android ~

∨ □ app

  > manifests

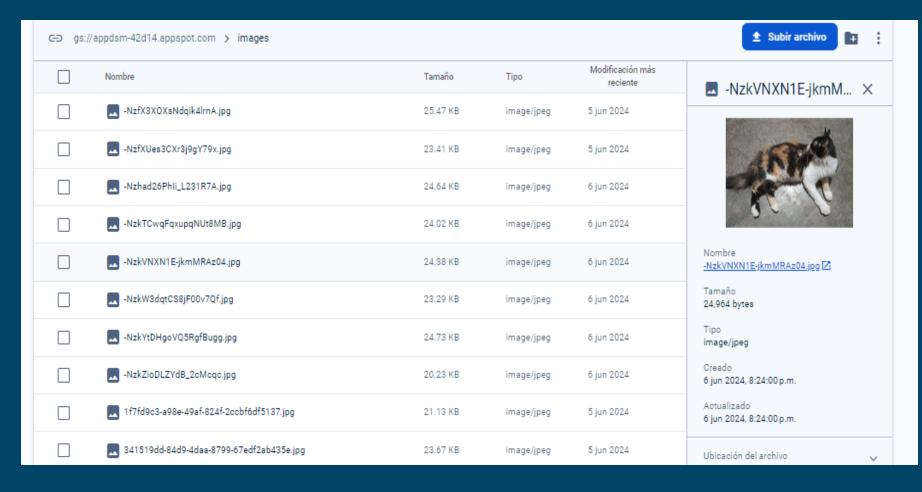
∨ i santa.barbara.appdsm

       @ AdaptadorCitas
           ( tbCitas
           @ ViewHolderCitas
      (R) tbDoctores
           @ ViewHolderDoctores
      pacientesHelper
           AdaptadorPacientes
           ( tbPacientes
           ViewHolderPacientes
         @ agregar_citas
         @agregar_doctores
         @agregar_pacientes
         ि citas
         @ detalle_citas
         @ detalle_paciente
```

@ doctores

https://appdsm-42d14-default-rtdb.firebaseio.com/ https://appdsm-42d14-default-rtdb.firebaseio.com/ - citas - doctores - -NzJu5xPEMF8qiXAfA-r - especialidad: "Cirujano" - id: "-NzJu5xPEMF8qiXAfA-r" - nombre: "Juan Pérez" - telefono: "79098666" - -NzPC7RvgexMXBkOygGv - -NzkG9h7L6zctb5hQenZ - pacientes

Base de datos



app



app

🗀 manifests

🗀 kotlin+java

ि⊒res

res (generated)

La carpeta app es la que contiene todo nuestro proyecto, es carpeta más la importante porque donde se incluyen los archivos necesarios para que nuestra aplicación se empaquete.

Gradle

∨ Ø Gradle Scripts

ණි build.gradle.kts (Project: CRUD)

E build.gradle.kts (Module :app)

■ proguard-rules.pro (ProGuard Rules for ":app")

gradle.properties (Project Properties)

(Gradle Version)

libs.versions.toml (Version Catalog)

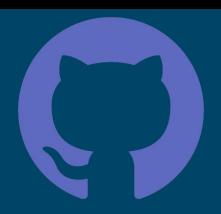
local properties (SDK Location)

€ settings.gradle.kts (Project Settings)



Gradle en la carpeta que contiene los archivos de configuración que definen las dependencias, las variantes de compilación, las versiones, otras propiedades del proyecto.

Versionamiento



https://github.com/dn192246/AppDSM

Version 1.0

- Incluye:
 - Splash
 - Login
 - Registro
 - Login con Gmail
 - Gestión de paciente
 - Gestión de Doctores
 - Gestión de citas
 - Integración de Firebase.





Splash Screen: Visible es la primera pantalla que el usuario visualiza cuando se inicializa la aplicación, es la forma de bienvenida y una pantalla muy vital, ya que es la primera experiencia del usuario frente a la aplicación.





Para acceder a la plataforma, el usuario debe utilizar su correo electrónico y contraseña registrados previamente. También existe la opción de iniciar sesión de forma segura y rápida a través de la cuenta de Gmail. Y si aún no está registrado puede hacerlo en el formulario de registrase.



Formulario de registro de usuario.



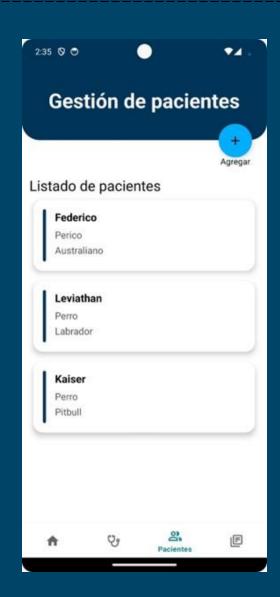
Proporciona un acceso directo a la gestión de pacientes y las citas próximas.

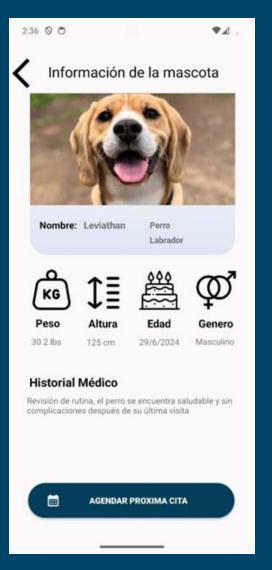


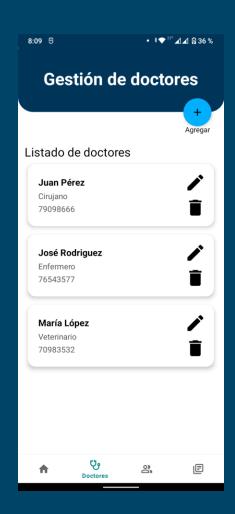
Para los campos de Fecha y Hora de la cita se abre un DataTimePicker.

>> >> >>

Y a continuacion algunas de las pantallas de la aplicación que sirven como parte de la estructura de la APP.

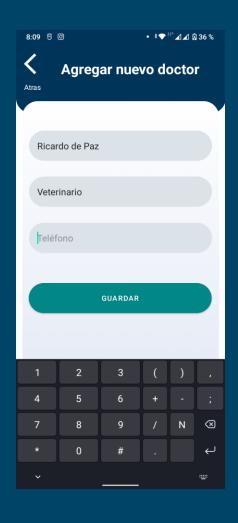




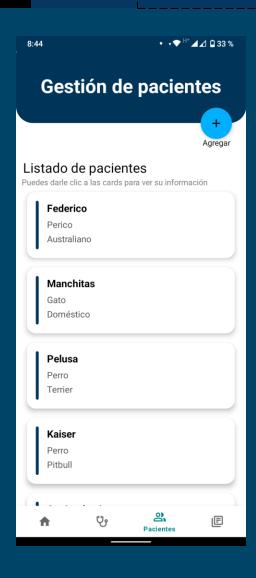




Todos los apartados están validados



Cuando son campos que solo admiten números, se despliega un teclado diferente



seleccionar card del apartado pacientes se abre la información completa del paciente con la posibilidad de editar, borrar o agendar una próxima cita.

>>>>>

