



# Manual Técnico App “Veterinaria Santa Barbara”



## Desarrolladores:

- ❑ Ricardo Arturo De Paz Núñez
- ❑ Kevin Alexander Fernandez Monge
- ❑ Julio Danilo Flores Fuentes
- ❑ Christian Alexander Hernández Funes



# Introducción

La Tecnologías se ha convertido en un componente muy importante para mejorar la calidad de vida de nuestras mascotas y simplificar la gestión de su atención médica para sus dueños. La aplicación 'Veterinaria Santa Bárbara' ha sido diseñada específicamente para ofrecer una solución tecnológica integral en veterinarias, facilitando la gestión de la atención médica y mejorando la experiencia tanto para los profesionales como para los dueños de las mascotas. Este manual técnico tiene como propósito proporcionar una detallada guía práctica para todos los involucrados en el desarrollo, implementación y mantenimiento de esta aplicación, asegurando su óptimo funcionamiento en cualquier entorno.

---

# ASPECTOS TÉCNICOS

Back End  
Front End

Base de Datos



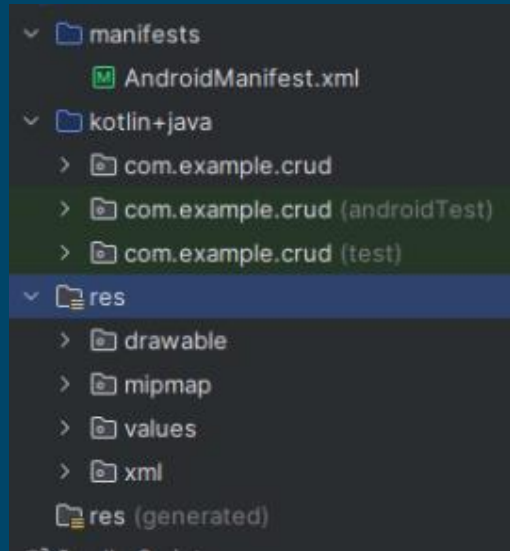
## Compatibilidad

---



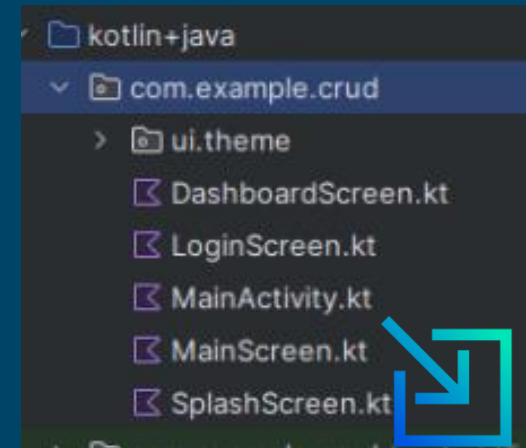
# Estructura del proyecto

## Main



- Main contiene la parte medular del proyecto que es el punto de entrada de la aplicación.

## kotlin+java



La carpeta contiene los archivos con la programación en kotlin, detalles del proyecto, como mapeo, configuraciones de ejecución y depuraciones, también detalles de usuario, tales como archivos abiertos, historial de navegación y configuración, splashscreen, entre otros.

# Estructura del proyecto

## app



app

manifests

kotlin+java

res

res (generated)

La carpeta app es la que contiene todo nuestro proyecto, es la carpeta más importante porque es donde se incluyen los archivos necesarios para que nuestra aplicación se empaquete.

## Gradle



Gradle Scripts

build.gradle.kts (Project: CRUD)

build.gradle.kts (Module :app)

proguard-rules.pro (ProGuard Rules for ":app")

gradle.properties (Project Properties)

gradle-wrapper.properties (Gradle Version)

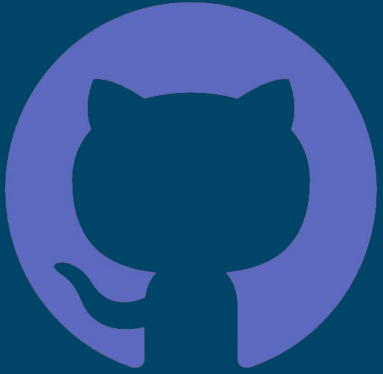
libs.versions.toml (Version Catalog)

local.properties (SDK Location)

settings.gradle.kts (Project Settings)

Gradle en la carpeta que contiene los archivos de configuración que definen las dependencias, las variantes de compilación, las versiones, otras propiedades del proyecto.

# Versionamiento



<https://github.com/dn192246/AppDSM>

**Version 1.0**

- Incluye:
  - Splash
  - Login
  - Registro
  - Login con Gmail
  - Gestión de paciente
  - Integración de Firebase.

# Aplicación “Veterinaria Santa Barbara”



**Splash Screen:** Visible es la primera pantalla que el usuario visualiza cuando se inicializa la aplicación, es la forma de bienvenida y una pantalla muy vital, ya que es la primera experiencia del usuario frente a la aplicación.

# Aplicación “Veterinaria Santa Barbara”



Para acceder a la plataforma, el usuario debe utilizar su correo electrónico y contraseña registrados previamente. También existe la opción de iniciar sesión de forma segura y rápida a través de la cuenta de Gmail. Y si aún no está registrado puede hacerlo en el formulario de registrase.



# Aplicación “Veterinaria Santa Barbara”

