

# ANEXOS

## Primera Fase Proyecto [ 15%]

La realización del proyecto se hará en tres Fases:

- a) **Primera Fase:** Deberá entregarse un **documento PDF** que describa la forma en que se implementará el proyecto por el grupo, en el cual debe explicarse la estrategia de solución (lógica que utilizarán), y una muestra de cómo será el diseño de la aplicación.
- b) **Segunda Fase:** Entrega de un Primer Prototipo (avance de al menos un 50 % de la aplicación).
- c) **Tercera Fase:** Entrega Final del Proyecto totalmente funcional. Códigos fuentes y ejecutables de la aplicación.

### Indicaciones Generales:

- ✓ El proyecto es en equipo de cuatro integrantes, puede ser de menos o más dado la circunstancia que ya no haya más alumnos. El lenguaje para desarrollo **Backend** quedará al criterio de cada equipo, para el desarrollo **Frontend** deben de usar **React Native** \*obligatorio
- ✓ El uso de **Notion o Trello** donde debe quedar todas las evidencias de las actividades que están realizando o programado a realizar, deben de generar un link público y compartirlo en GitHub archivo **README**. - La metodología de trabajo debe de estar orientada a **Scrum o Kanban (deben detallar en el documento los roles de cada integrante)** \*(Trello -> agregar usuario alexander\_siguenza)
- ✓ El uso del versionador **Git / GitHub**, donde se pueda evidenciar el trabajo colaborativo de todos los miembros y además de un archivo **README** descriptivo del proyecto, pueden apoyarse en la siguiente url.  
<https://el-bid.github.io/guia-de-publicacion/documents/documentacion/>

Ejemplo : <https://github.com/ManuelGamez/ProyectoDSM2021>

- ✓ En el proyecto deben de implementar algunas de las **Licencias Creative Commons** que existen. **(deben de investigar cómo implementarlas)**
- ✓ Se debe trabajar un diseño **UX/UI**, deben de utilizar cualquier sitio o programa que les permita realizar los **Mock Ups** (Son los diseños gráficos para mostrar al cliente cómo quedarán sus diseños.) Los diseños deben de ir en un documento en formato de imagen y compartirlo en GitHub archivo **README**.  
<https://www.figma.com/> (una alternativa , hay mas )
- ✓ Para la primera fase, deberá elaborarse un documento donde se explique detalladamente la lógica que se utilizará para resolver el problema seleccionado, de tal manera que toda

persona que lo lea pueda entender el proceso de solución que se implementará en las fases posteriores.

- ✓ El documento solicitado deberá contener como mínimo la siguiente estructura:
  - 1.Carátula con el nombre completo, carnet y grupo teórico de los integrantes.
  - 2.Índice.
  - 3.Introducción.
  - 4.El diseño **UX/UI -> Mock Ups**
  5. Explicación detallada de la lógica a utilizar para resolver el problema seleccionado, agregar los diagramas UML que sean necesarios.
  - 6.Detalle de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo
  - 7.Presupuesto del costo de la aplicación (**investigar**)
  - 8.Fuentes de consulta, formato APA
- ✓ El proyecto debe compartirse en aula digital, en un enlace público del repositorio de **GitHub**, donde se encuentre: **documento pdf** , en el archivo **README** con los links:
  - Los integrantes del trabajo, con su número de grupo teórico
  - Link Trello o Notion
  - Link Los diseños Mock Ups
  - El tipo de Licencias Creative Commons implementada
- ✓ Todas las dudas serán ATENDIDAS por estos canales de comunicación, en horario de (8:00 am a 6:00pm, con un retraso máximo de 1 día):
  - Correo: alexander.siguenza@udb.edu.sv
  - Chat AulaDigital
- ✓ No habrá defensa en la primera entrega, solo entrega del documento en pdf.
- ✓ Propuestas similares, me refiero a código y diseños idénticos, serán seccionados ambos grupos con el 50% de la nota de la primera entrega, quedaría base 5.

## Lista de estimación. Fase I

Actividad para evaluar	Criterio para evaluar	%	Puntaje (0-10)
Actividades Generales	Carátula con el nombre completo, carnet y grupo teórico de los integrantes.	5	
	Índice	5	
	Introducción	10	
Análisis y Diseño de la aplicación.	El diseño UX/UI -> Mock Ups	20	
	Explicación detallada de la lógica a utilizar para resolver el problema seleccionado, agregar los diagramas UML que sean necesarios.	25	
	Detalle de todas las herramientas a utilizar durante el desarrollo	10	
	Presupuesto del costo de la aplicación ( <b>investigar</b> )	20	
	Fuentes de consulta, formato APA	5	
	PROMEDIO:		