

jeden Montag

Review (mit gesamten Team)

Sprint Planning (in Academy)

1 mal die Woche

Party Weekly 30min-2h → technisches Meeting

Academy Weekly 30min-2h → technisches Meeting

1 mal im Monat

Pipeline meeting

Quest → sehr großes Backlog item

- benötigt verschiedene Academies

- Questguide → Product Owner und Scrum Master
→ stellt Fortschritt in Review vor

Academy → Gruppe von Leuten mit gleichen Skills

Party → Gruppe von Leuten die zusammen an einer Quest arbeiten

Unterschiede zu Scrum

- kein Daily

- kein Product Increment