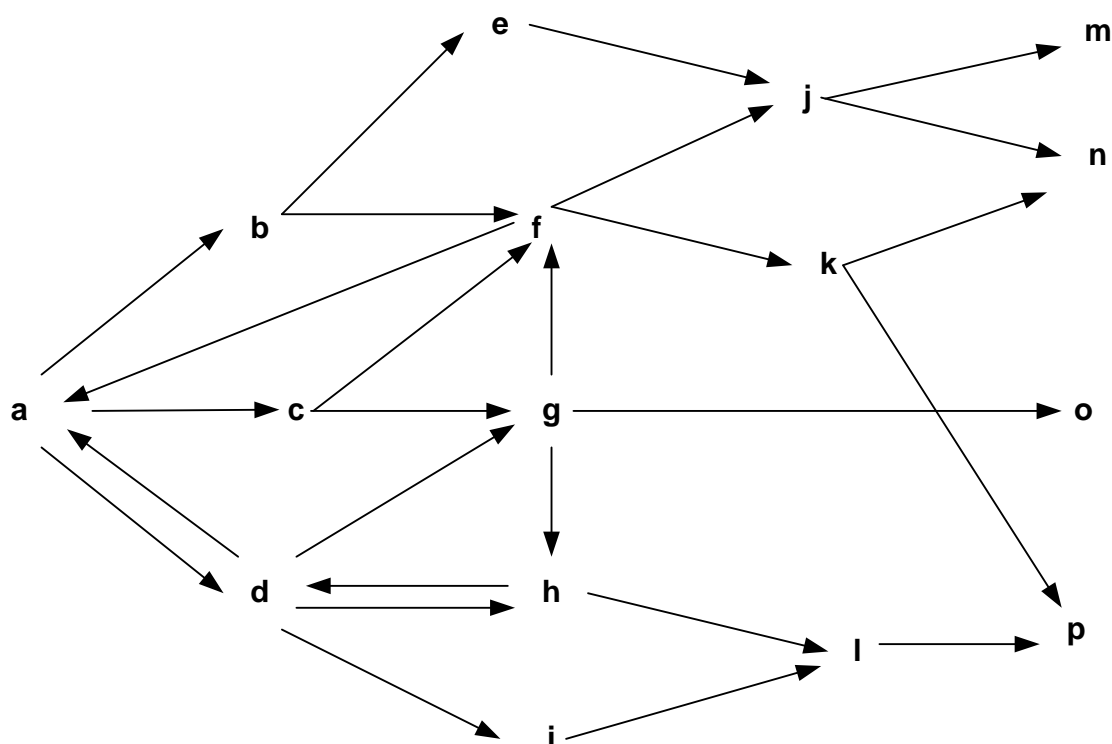


**Ficha de Problemas da disciplina de  
Algoritmia Avançada  
do 3º ano da  
Licenciatura em Engenharia Informática da  
Instituto Superior de Engenharia do Porto**

**Ficha nº 6 – Listas e Pesquisa em Grafos**

1) Considere o seguinte grafo onde podem ocorrer “ciclos” nos seus caminhos (ou seja, uma vez que se sai de um nó podemos voltar a esse nó).



a) Escreva um programa em PROLOG que dado um nó origem e um nó destino escreva o caminho correspondente. Expresse o conhecimento com factos do tipo *liga(a,b)*.

b) Escreva um predicado que seja capaz de criar uma lista com todos os caminhos possíveis entre um nó origem e um nó destino. Cada caminho também está representado através de uma lista

c) Escreva um predicado que seja capaz de encontrar a solução passando pelo menor número de cidades.

2) Considere que uma rede de metro é representada por factos que correspondem às linhas existentes, com factos do tipo *linha(nº\_linha, lista\_estações)* como, por exemplo, a base de conhecimento que se segue:

```
linha(1,[a,b,c,d,e,f]).
linha(2,[g,b,h,i,j,k]).
linha(3,[l,j,m,n,o,d,p]).
linha(4,[f,q,r,s,t]).
linha(5,[t,u,j,v,a,g]).
```

Considere, ainda, que um programador escreveu os predicados *gera\_cruzamentos* e *cruzamento*, que em conjunto visariam gerar factos do tipo

*cruza(nº\_linhaA ,nº\_linhaB, lista\_estações\_cruzamento)* do modo que se segue:

*gera\_cruzamentos*:-findall(\_\_\_\_,cruzamento,\_\_\_\_).

```
cruzamento:-      linha(N1,LE1),
                   linha(N2,LE2),
                   intersecção(LE1,LE2,LI),
                   assertz(cruza(N1,N2,LI)).
```

O predicado *intersecção(LE1,LE2,LI)* corresponde ao dado nas aulas. Os factos do tipo *cruza/3* foram declarados como sendo dinâmicos, ou seja, podem ser criados e removidos durante a execução.

Posteriormente, o programador testa o programa escrito, procurando ver qual é a lista LE das estações que estabelecem o cruzamento entre a linha LA e a linha LB, do seguinte modo:

| ?- gera\_cruzamentos.  
yes

| ?- cruza(LA,LB,LE).

```
LA = LB = 1 , LE = [a,b,c,d,e,f] ;
LA = 1 ,LB = 2 ,LE = [b] ;
LA = 1 ,LB = 3 ,LE = [d] ;
LA = 1 ,LB = 4 ,LE = [f] ;
LA = 1 ,LB = 5 ,LE = [a] ;
LA = 2 ,LB = 1 ,LE = [b] ;
LA = LB = 2 , LE = [g,b,h,i,j,k] ;
LA = 2 ,LB = 3 ,LE = [j] ;
LA = 2 ,LB = 4 ,LE = [] ;
LA = 2 ,LB = 5 ,LE = [g,j] ;
LA = 3 ,LB = 1 ,LE = [d] ;
LA = 3 ,LB = 2 ,LE = [j] ;
LA = LB = 3 ,LE = [l,j,m,n,o,d,p] ;
LA = 3 ,LB = 4 ,LE = [] ;
```

LA = 3 ,LB = 5 ,LE = [j] ;  
 LA = 4 ,LB = 1 ,LE = [f] ;  
LA = 4 ,LB = 2 ,LE = [] ;  
LA = 4 ,LB = 3 ,LE = [] ;  
LA = LB = 4 ,LE = [f,q,r,s,t] ;  
 LA = 4 ,LB = 5 ,LE = [t] ;  
 LA = 5 ,LB = 1 ,LE = [a] ;  
 LA = 5 ,LB = 2 ,LE = [j,g] ;  
 LA = 5 ,LB = 3 ,LE = [j] ;  
 LA = 5 ,LB = 4 ,LE = [t] ;  
LA = LB = 5 ,LE = [t,u,i,v,a,g]

Para além das soluções pretendidas pelo programador surgem outras soluções (sublinhadas) que não fazem sentido.

a) Corrija o predicado *cruzamento* de modo que as soluções sem sentido não apareçam.

b) Escreva um predicado *gera\_estações* que seja capaz de criar um facto do tipo *estações(lista\_todas\_estações)* onde na lista não apareçam estações repetidas.

| ?-gera\_estações.  
yes

| ?- estações(LE).  
LE = [c,e,b,h,i,k,l,m,n,o,d,p,f,q,r,s,t,u,j,v,a,g]

c) Escreva um predicado *gera\_estações\_linhas* que seja capaz de criar factos do tipo

*estação\_linhas(estação,lista\_de\_todas\_linhas\_que\_passam\_pela\_estação).*

| ?- gera\_estações\_linhas.  
yes

| ?- estação\_linhas(E,L).

E = c ,L = [1] ;	E = n ,L = [3] ;	E = t ,L = [4,5] ;
E = e ,L = [1] ;	E = o ,L = [3] ;	E = u ,L = [5] ;
E = b ,L = [1,2] ;	E = d ,L = [1,3] ;	E = j ,L = [2,3,5] ;
E = h ,L = [2] ;	E = p ,L = [3] ;	E = v ,L = [5] ;
E = i ,L = [2] ;	E = f ,L = [1,4] ;	E = a ,L = [1,5] ;
E = k ,L = [2] ;	E = q ,L = [4] ;	E = g ,L = [2,5] ;
E = l ,L = [3] ;	E = r ,L = [4] ;	
E = m ,L = [3] ;	E = s ,L = [4] ;	

d) Escreva um predicado *gera\_caminho*(*Eorigem*, *Edestino*, *Ltroços*) que dada uma estação de origem e uma estação de destino seja capaz de gerar uma lista com troços do tipo (*estação1,estação2,linha*). Admita que os factos do tipo *cruza/3*, *estação\_linhas/2* e *estações/1* já estão criados.

Exemplo:

| ?- *gera\_caminho*(q,h,Ltroços).

Ltroços = [(q,f,4),(f,b,1),(b,h,2)]

e) Considerando que o predicado *gera\_caminho*(*Eorigem*, *Edestino*, *Ltroços*), definido em d), já está implementado, escreva um outro predicado *menos\_trocas\_linha*(*Eorigem*, *Edestino*, *L*) que forneça uma solução *L* com o menor número de trocas de linhas.