

Diego Alejandro Navarro Cuevas

d.navarro03@ufromail.cl
+569 92133460
Temuco, IX Región

Estudiante de ingeniería civil informática, con amplio interés en el desarrollo de videojuegos y el manejo de bases de datos. Familiarizado con lenguajes como Java y JavaScript, el motor de videojuegos Unity y manejo de motores de bases de datos como MySQL y PostgreSQL. Comprometido con el aprendizaje continuo, el trabajo en equipo, resolver problemas y mantener la calma en situaciones complejas.

EDUCACIÓN

Universidad de la Frontera, Temuco: Ingeniería Civil Informática

2019 - A la fecha

Liceo Camilo Henríquez, Temuco: Enseñanza Media Completa

2013 - 2018

EXPERIENCIA

Desarrollador de Videojuegos, Itch.io Beginner's Jam Halloween 2024

Octubre de 2024

Desarrollo del videojuego "Unearth The Unknown" en Unity como participación en Game Jam. La duración de esta fue de 6 días, en los cuales participé como Game developer, Game Designer, Sound Designer, Project Manager y Narrative Designer.

Lider de Equipo, Universidad de la Frontera Taller de desarrollo de videojuegos

Marzo de 2024 - Junio de 2024

Responsable de la integración en un repositorio de GitHub durante el desarrollo del videojuego "Project 78" en Unity, además de la organización y coordinación general del equipo de desarrollo.

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

Curso Unity Essentials: Unity Learn

Octubre de 2024- Noviembre de 2024

COMPETENCIAS

Trabajo en equipo.

Adaptabilidad.

Resolución de problemas.

Aprendizaje continuo.

Comunicación efectiva.

COMPETENCIAS TÉCNICAS

Lenguajes: Java,
JavaScript, C#.

Bases de datos: MySQL
(MySQL Workbench),
Microsoft SQL Server,
PostgreSQL, MongoDB.

Modelado de procesos:
BPMN, UML.

Desarrollo de
videojuegos: Unity.

IDIOMAS

Español, Nativo

Inglés, B2