

## Цель работы

---

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

## Задание

---

Написать командные файлы, выполняющие действия, описанные в задании

## Ход работы

---

Необходимо выполнить следующие задания:

1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров. Командный файл должен в течение некоторого времени  $t_1$  дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени  $t_2 < t_1$ , также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (`> /dev/tty#`, где `#` — номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имела возможность взаимодействия трёх и более процессов.
  - Написал командный файл, которая принимает на вход два параметра - время ожидания и время выполнения. Если командный файл за время ожидания не может получить доступ к "ресурсу", он выведет сообщение об этом и начнет ожидание заново. После того как "ресурс" стал доступен, командный файл его занимает и начинает в течение времени  **$t_2$**  выводит сообщение о своей работе. После завершения "ресурс" освобождается. Код командного файла: (Рис.1)

```
task1.sh [----] 66 L:[ 1+21 22/ 28] *(946 /1162b) 1088 0x440  
lock=/tmp/resource<-----><----->#Путь к "ресурсу"  
t1=1<-><-----><-----><----->#Время ожидания (первый аргумент)  
t2=2<-><-----><-----><----->#Время выполнения (второй аргумент)  
while true<-----><-----><----->#Бесконечный цикл  
do  
    if [ -f $lock ]<---><----->#Проверка занятости "ресурса"  
    then  
  
        <-----><echo "Please, free resource"><-->#Сообщение о занятости "ресурса"  
        <----->for (( i=1; i<=t1; i++))<----->#Цикл ожидания  
        <----->do  
            <-----> echo "Resource occupied by another process" #Сообщение о занятости "ресурса"  
            <-----> sleep 1<-----><-----><-----><----->#Секундное ожидание  
            <-----> if [ ! -f $lock ]<-><-----><-----><----->#Проверка занятости "ресурса"  
            <-----> then  
                <-----><break><-----><-----><-----><-----><----->#Выход из цикла, если "ресурса" нет  
            <-----> fi  
        <----->done  
    else  
  
        <-----><break><-----><-----><-----><-----><----->#Выход из цикла, если "ресурса" нет  
    fi  
done  
touch $lock<-----><-----><-----><-----><-----><-----><----->#Занятие "ресурса"  
for (( i=1; i<=t2; i++))<-----><-----><-----><----->#Цикл выполнения  
do  
    <-----> echo "Using resource"  
    <-----> sleep 1  
done  
rm $lock<-----><-----><-----><-----><-----><-----><----->#Освобождение "ресурса" по завершении работы
```

Рис.1

- Результат работы командного файла в нескольких терминалах (предварительно дал файлу разрешение на выполнение с помощью команды **chmod +x имяфайла**) (Рис.2):

```
dnbabkov@dnbabkov lab13]$ ./task1.sh 4 6
Resource unavailable
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource unavailable
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource unavailable
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource unavailable
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource unavailable
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Resource occupied by another process
Using resource
Using resource
Using resource
Using resource
```

Рис.2

2. Реализовать команду `man` с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога `/usr/share/man/man1`. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой `less` сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге `man1`.

- Перед написанием командного файла я изучил содержимое каталога **/usr/share/man/man1** (Рис.3)

```
[dnbabkov@dnbabkov man1]$ cd /usr/share/man/man1
[dnbabkov@dnbabkov man1]$ ls -l
total 12188
-rw-r--r--. 1 root root    40 Apr  1 2020 :.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root    40 Apr  1 2020 [.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root 4644 Feb  2 19:32 a2p.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root 3523 Jan  9 2013 ab.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1109 Oct  1 2020 abrt-action-analyze-backtrace.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   950 Oct  1 2020 abrt-action-analyze-c.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   932 Oct  1 2020 abrt-action-analyze-ccpp-local.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   810 Oct  1 2020 abrt-action-analyze-core.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1003 Oct  1 2020 abrt-action-analyze-oops.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1004 Oct  1 2020 abrt-action-analyze-python.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1049 Oct  1 2020 abrt-action-analyze-vmcore.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   835 Oct  1 2020 abrt-action-analyze-vulnerability.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1138 Oct  1 2020 abrt-action-analyze-xorg.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   955 Oct  1 2020 abrt-action-check-oops-for-hw-error.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1045 Oct  1 2020 abrt-action-generate-backtrace.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1185 Oct  1 2020 abrt-action-generate-core-backtrace.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1012 Oct  1 2020 abrt-action-install-debuginfo.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   916 Oct  1 2020 abrt-action-list-dsos.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1131 Oct  1 2020 abrt-action-notify.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   991 Oct  1 2020 abrt-action-perform-ccpp-analysis.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   958 Oct  1 2020 abrt-action-save-kernel-data.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1074 Oct  1 2020 abrt-action-save-package-data.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   839 Oct  1 2020 abrt-action-trim-files.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   873 Oct  1 2020 abrt-applet.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1475 Oct  1 2020 abrt-auto-reporting.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1055 Oct  1 2020 abrt-cli.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1071 Oct  1 2020 abrt-dump-oops.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   948 Oct  1 2020 abrt-dump-xorg.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   810 Oct  1 2020 abrt-handle-upload.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   793 Oct  1 2020 abrt-harvest-pstoreoops.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   875 Oct  1 2020 abrt-harvest-vmcore.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   729 Oct  1 2020 abrt-install-ccpp-hook.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   798 Oct  1 2020 abrt-merge-pstoreoops.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1369 Oct  1 2020 abrt-retrace-client.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root  1139 Oct  1 2020 abrt-server.1.gz
-rw-r--r--. 1 root root   787 Oct  1 2020 abrt-watch-log.1.gz
```

Рис.3

- Написал командный файл, который принимает на вход название команды, находит соответствующий архив в указанном выше каталоге, распаковывает его и выводит содержимое справки с помощью конвейера и команды **less** и, если такой справки нет, выводит соответствующее сообщение (Рис.4)

```
task2.sh          [-M--] 56 L:[   1+ 6    7/   8] *(378 / 381b) 0010 0x00A
c=$1<---><-----><-----><-----><----->#Название искомой команды
path="/usr/share/man/man1/"<---><-----><----->#Путь к справкам по командам
if [ -f $path$c.1.gz ]<---><-----><----->#Проверка существования справки по команде
then
    gunzip -c $path$c.1.gz | less<----->#Вывод справки
else
    echo "No reference available"<----->#Вывод сообщения
fi
```

Рис.4

- Результат работы командного файла для команды **ls** (Рис.5)

```

.\" DO NOT MODIFY THIS FILE! It was generated by help2man 1.43.3.
.TH LS "1" "November 2020" "GNU coreutils 8.22" "User Commands"
.SH NAME
ls \- list directory contents
.SH SYNOPSIS
.B ls
[\fIOPTION\fR]... [\fIFILE\fR]...
.SH DESCRIPTION
.\" Add any additional description here
.PP
List information about the FILES (the current directory by default).
Sort entries alphabetically if none of \fB\--cftuvSUX\fR nor \fB\--sort\fR is specified.
.PP
Mandatory arguments to long options are mandatory for short options too.
.TP
\fB\-a\fR, \fB\--all\fR
do not ignore entries starting with .
.TP
\fB\-A\fR, \fB\--almost-all\fR
do not list implied . and ..
.TP
\fB\--author\fR
with \fB\-l\fR, print the author of each file
.TP
\fB\-b\fR, \fB\--escape\fR
print C-style escapes for nongraphic characters
.TP
\fB\--block-size=SIZE\fR=\fB\--block-size=SIZE\fR
scale sizes by SIZE before printing them; e.g.,
\&\fB\--block-size=M\fR prints sizes in units of
1,048,576 bytes; see SIZE format below
.TP
\fB\-B\fR, \fB\--ignore-backups\fR
do not list implied entries ending with ~
.TP
\fB\-c\fR
with \fB\-lt\fR: sort by, and show, ctime (time of last
modification of file status information);
with \fB\-l\fR: show ctime and sort by name;
otherwise: sort by ctime, newest first
.TP

```

Рис.5

- Используя встроенную переменную **\$RANDOM**, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что эта переменная выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767.

- Написал командный файл, который принимает на вход одно число - кол-во выводимых символов. Затем с помощью цикла **for** и оператора **case** выводятся символы в зависимости от значений переменной **\$RANDOM**, которая принимает значения от 1 до 26 (Рис.6)

```

#!/bin/sh
# Генерация случайной последовательности букв латинского алфавита
# Выход: 10 случайных букв (по умолчанию)
# Аргументы: количество символов (по умолчанию 10)
set -- 10
for (( i=0; i<$1; i++ )); do
    (( char=$RANDOM%26+1 ))
    case char in
        1) echo -n a ;; 2) echo -n b ;; 3) echo -n c ;; 4) echo -n d ;; 5) echo -n e ;; 6) echo -n f ;; 7) echo -n g ;; 8) echo -n h ;; 9) echo -n i ;; 10) echo -n j ;; 11) echo -n k ;; 12) echo -n l ;;
        13) echo -n m ;; 14) echo -n n ;; 15) echo -n o ;; 16) echo -n p ;; 17) echo -n q ;; 18) echo -n r ;; 19) echo -n s ;; 20) echo -n t ;; 21) echo -n u ;; 22) echo -n v ;; 23) echo -n w ;; 24) echo -n x ;;
        25) echo -n y ;; 26) echo -n z ;;
    esac
done

```

Рис.6

- Результат работы командного файла: (Рис.7)
 

```
[dnbabkov@dnbabkov lab13]$ ./task3.sh 5
tyrkj
[dnbabkov@dnbabkov lab13]$ ./task3.sh 5
kzzse
[dnbabkov@dnbabkov lab13]$ ./task3.sh 5
xmpgo
[dnbabkov@dnbabkov lab13]$ ./task3.sh 16
hdrozwnicqfnfqbo
[dnbabkov@dnbabkov lab13]$ ./task3.sh 16
pdupugtslnmjtlyu
```

Рис.7

## Контрольные вопросы

---

### 1. while [\$1 != "exit"]

В данной строчке допущены следующие ошибки:

- не хватает пробелов после первой скобки [ и перед второй скобкой ]
- выражение \$1 необходимо взять в "", потому что эта переменная может содержать пробелы. Таким образом, правильный вариант должен выглядеть так: while [ "\$1" != "exit" ]

### 2. Чтобы объединить несколько строк в одну, можно воспользоваться несколькими способами:

- Первый:
 

```
VAR1="Hello,"
VAR2=" World"
VAR3="$VAR1$VAR2"
echo "$VAR3"
```

 Результат: Hello, World
- Второй:
 

```
VAR1="Hello, "
VAR1+=" World"
echo "$VAR1"
```

 Результат: Hello, World

### 3. Команда seq в Linux используется для генерации чисел от ПЕРВОГО до ПОСЛЕДНЕГО шага INCREMENT. Параметры:

- seq LAST: если задан только один аргумент, он создает числа от 1 до LAST с шагом шага, равным 1. Если LAST меньше 1, значение is не выдает.
- seq FIRST LAST: когда заданы два аргумента, он генерирует числа от FIRST до LAST с шагом 1, равным 1. Если LAST меньше FIRST, он не выдает никаких выходных данных.
- seq FIRST INCREMENT LAST: когда заданы три аргумента, он генерирует числа от FIRST до LAST на шаге INCREMENT. Если LAST меньше, чем FIRST, он не производит вывод.
- seq -f «FORMAT» FIRST INCREMENT LAST: эта команда используется для генерации последовательности в форматированном виде. FIRST и INCREMENT являются необязательными.
- seq -s «STRING» ПЕРВЫЙ ВКЛЮЧЕНО: Эта команда используется для STRING для разделения чисел. По умолчанию это значение равно /n. FIRST и INCREMENT являются необязательными.

- `seq -w FIRST INCREMENT LAST`: эта команда используется для выравнивания ширины путем заполнения начальными нулями. `FIRST` и `INCREMENT` являются необязательными.
4. Результатом выражения  $\$(10/3)$  будет 3, потому что это целочисленное деление без остатка.
5. Отличия командной оболочки `zsh` от `bash`:
- В `zsh` более быстрое автодополнение для `cd` с помощью `Tab`
  - В `zsh` существует калькулятор `zcalc`, способный выполнять вычисления внутри терминала
  - В `zsh` поддерживаются числа с плавающей запятой
  - В `zsh` поддерживаются структуры данных «хэш»
  - В `zsh` поддерживается раскрытие полного пути на основе неполных данных
  - В `zsh` поддерживается замена части пути
  - В `zsh` есть возможность отображать разделенный экран, такой же как разделенный экран `vim`
6. `for ((a=1; a <= LIMIT; a++))` синтаксис данной конструкции верен, потому что, используя двойные круглые скобки, можно не писать `$` перед переменными `()`.
7. Преимущества скриптового языка `bash`:
- Один из самых распространенных и ставится по умолчанию в большинстве дистрибутивах Linux, MacOS
  - Удобное перенаправление ввода/вывода
  - Большое количество команд для работы с файловыми системами Linux
  - Можно писать собственные скрипты, упрощающие работу в Linux Недостатки скриптового языка `bash`:
  - Дополнительные библиотеки других языков позволяют выполнить больше действий
  - `Bash` не является языком общего назначения
  - Утилиты, при выполнении скрипта, запускают свои процессы, которые, в свою очередь, отражаются на скорости выполнения этого скрипта
  - Скрипты, написанные на `bash`, нельзя запустить на других операционных системах без дополнительных действий

## Вывод

---

В ходе выполнения данной лабораторной работы я научился писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.