Лабораторная работа №5

Цель работы

Освоение основных возможностей командной оболочки Midnight Commander. Приобретение навыков практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

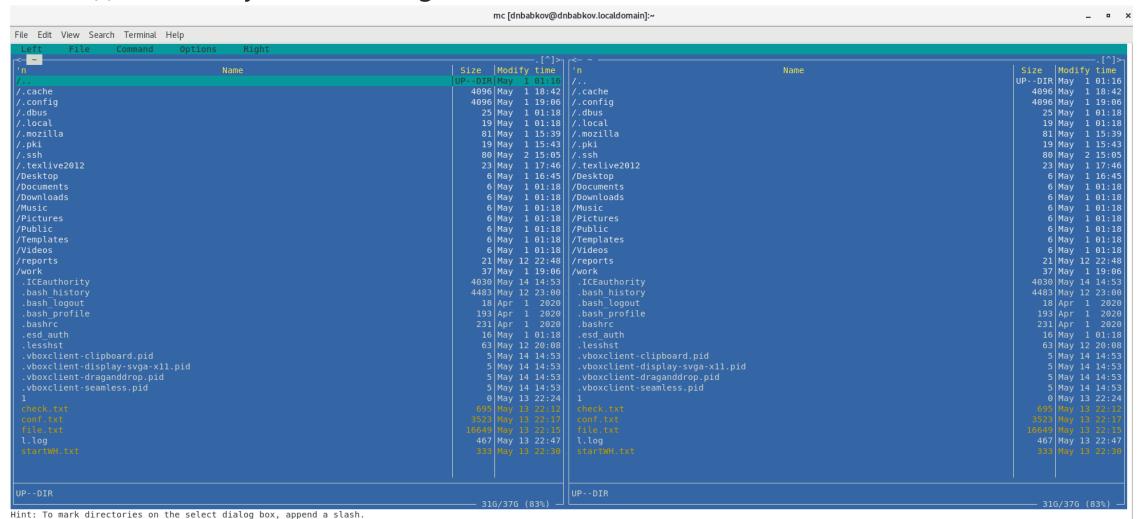
Задача

Освоить основные возможности командной оболочки Midnight Commander. Приобрести навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов; манипуляций с ними.

ход работы

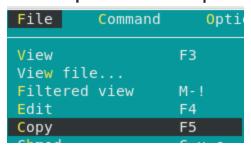
Запуск Midnight Commander

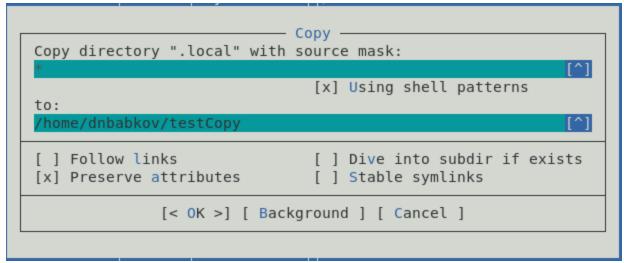
Командой mc запускаем Midnight Commander (Рис.1)



Работа с файлами

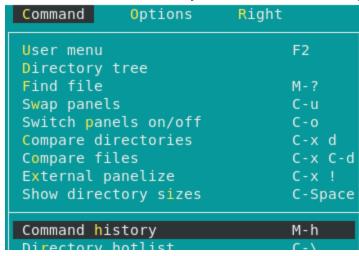
Копирование файлов (Рис.2, 3)

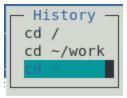




История команд

Можно повторять и модифицировать ранее использованные команды (Рис.4, 5)





Встроенный редактор

Запуск редактора

Запустить встроенный редактор можно с помощью консольной команды **mcedit** "**Имя_файла**" (Рис.6) или нажатием кнопки **F4** в MC

[dnbabkov@dnbabkov ~]\$ touch text.txt [dnbabkov@dnbabkov ~]\$ mcedit text.txt

Взаимодействие с исходным текстом программ

Если открыть с помощью редактора МС исходный текст программы, то синтаксис будет выделен цветом (Рис.7)

```
example.cpp [----] 13 L:[ 1+ 4
#include <stdio.h>
int main() {
    printf("%d", "Hello, world");
    return 0;
{
```

Выделение можно отключить

```
example.cpp [----] 13 L:[ 1+ 4 5/
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("%d", "Hello, world");
    return 0;
{
```

Вывод

Я освоил основные возможности командной оболочки Midnight Commander и приобрел навыки практической работы по просмотру каталогов и файлов, а также манипуляций с ними.

Спасибо за внимание