HTML & CSS

참고:

https://heropy.blog
박영웅

학습 개요

웹 프론트엔드 개발의 핵심 줄기를 학습!

중요도가 높은 내용을 위주로 학습.

난이도가 높고 중요도가 낮은 내용은 <u>가볍게 학습</u>하거나 <u>생략</u>.

목차

- 1. 개요
- 2. HTML 기본 문법
- 3. CSS 기본 문법
- 4. CSS 속성

프론트엔드 개발

HTML, CSS, JS를 사용해 데이터를 그래픽 사용자 인터페이스(GUI)로 변환하고, 그것으로 사용자와 상호 작용할 수 있도록 하는 것.

스타일 상속

```
.animal {
                                       화면에 출력!
 color: ■ red;
                                        생태계
                                        동물
  선택
                                        호랑이
                                        사자
<div lass="ecosystem">생태계
                                        코끼리
 <div class="animal">동물
   <div class="tiger">호랑이</div>
                                        식물
   <div class="lion">사자</div>
   <div class="elephant">코끼리</div>
 </div>
 <div class="plant">식물</div>
</div>
```

상속되는 CSS 속성들..

모두 글자/문자 관련 속성들!

(모든 글자/문자 속성은 아님 주의!)

font-style : 글자 기울기 font-weight : 글자 두께

font-size : 글자 크기

line-height : 줄 높이

font-family : 폰트(서체)

color : 글자 색상 text-align : 정렬

• • •

선택자 우선순위

우선순위란, 같은 요소가 여러 선언의 대상이 된 경우, 어떤 선언의 CSS 속성을 우선 적용할지 결정하는 방법

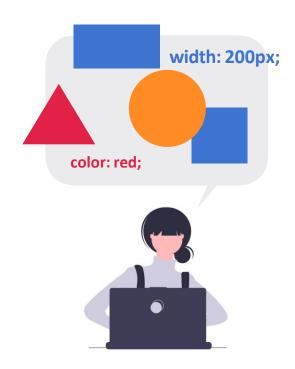
- 1, 점수가 높은 선언이 우선함!
- 2, 점수가 같으면, 가장 마지막에 해석된 선언이 우선함!

```
div
                                     { color: ■ red !important; }
                       #color_yellow { color: □yellow; }
                       .color_green { color: ■green; }
          선택
                       div
                                     { color: ■blue; }
                                     { color: ■darkblue; }
                       *
                                     { color: □violet; }
                       body
<div
 id="color_yellow"
 class="color_green"
 style="color: □orange;">
 Hello world!
                과연 글자색은??
</div>
```

```
!important - 9999999999
                                        { color: ■ red !important; }
                         div
             ID 선택자 - 100점
                         #color_yellow { color: □yellow; }
            Class 선택자 - 10점
                         .color_green { color: ■green; }
                                        { color: ■blue; }
                         div
              태그 선택자 - 1점
                                        { color: ■darkblue; }
              전체 선택자 - 0점
                         body
                                        { color: □violet; }
<div
  id="color yellow"
  class="color green"
                        인라인 선언 - 1000점
  style="color: □orange;">
  Hello world!
</div>
```

```
list li.item { color: ■ red; }
list li:hover { color: ■red: }
box::before { content: "Good "; color: ■ red; }
#submit span { color: ■red; }
header .menu li:nth-child(2) { color: ■ red; }
<sup>™</sup> h1 { color: ■red: }
inot(.box) { color: ■ red; }
```

속성(Properties)



박스 모델 글꼴, 문자 배경 배치 플렉스(정렬) 전환 변환 띄움 애니메이션 그리드 다단 필터

글꼴, 문자

배경

배치

플렉스(정렬)

전환

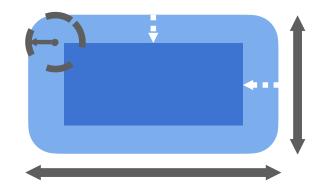
변환

띄움

애니메이션

그리드

다단



글꼴, 문자

배경

배치

플렉스(정렬)

전환

벼화

띄움

애니메이션

卫口三

다단

필터

Hello world Good moming~

배경

배치

플렉스(정렬)

전환

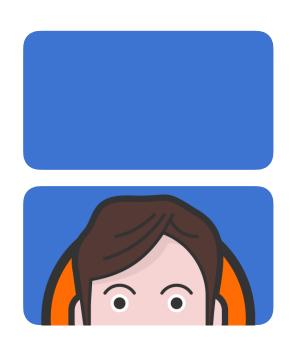
변환

띄움

애니메이션

그리드

다단



배경

배치

플렉스(정렬)

전환

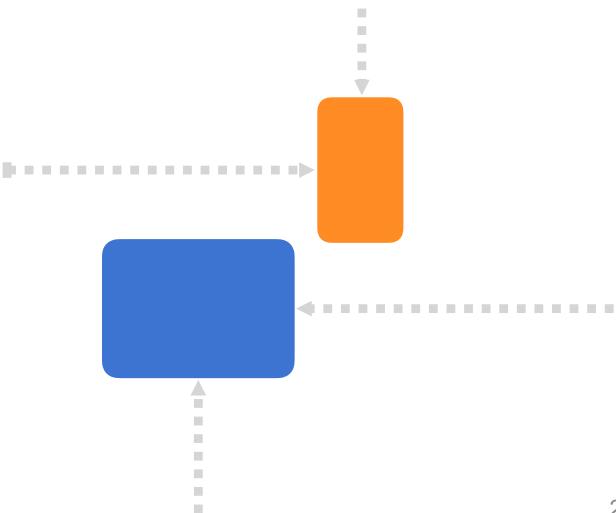
변환

띄움

애니메이션

그리드

다단



배경

배치

플렉스(정렬)

전환

변환

띄움

애니메이션

三口口

다단



글꼴, 문자

배경

배치

플렉스(정렬)

전환

변환

띄움

애니메이션

그리드

다단



글꼴, 문자

배경

배치

플렉스(정렬)

전환

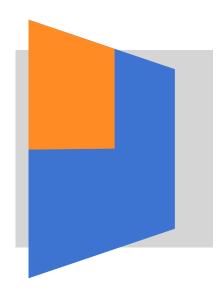
변환

띄움

애니메이션

그리드

다단



글꼴, 문자

배경

배치

플렉스(정렬)

저화

변화

띄움

애니메이션

215

다다

필터



Ipsum is simply dummy text of the printing and

Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an

배경

배치

플렉스(정렬)

전환

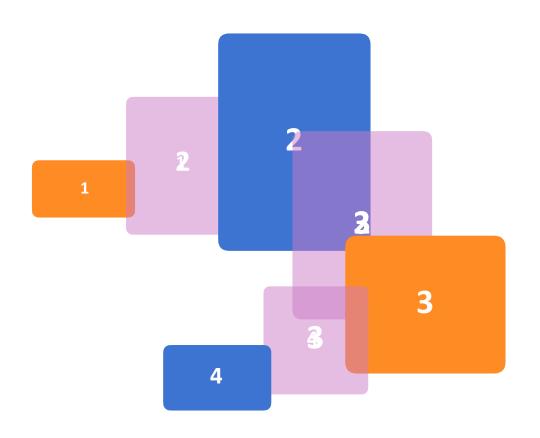
변환

띄움

애니메이션

그리드

다단



글꼴, 문자

배경

배치

플렉스(정렬)

전환

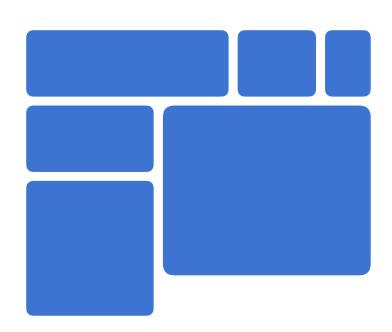
변환

띄움

애니메이션

그리드

다단



글꼴, 문자

배경

내치

플렉스(정렬)

전환

변환

띄움

애니메이션

그리드

다단

필터

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been

the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type

박스 모델 글꼴, 문자 배경 배치 플렉스(정렬) 전환 변환 띄움 애니메이션 그리드 다단







요소의 가로/세 로 너비



Hello World



포함한 콘텐츠 크기만큼 자동으로 줄어듬!

포함한 콘텐츠 크기만큼 자동으로 줄어든!

자동으로 줄어듬!

auto

World

auto





대표적인 블록 요소! 본질적으로 아무것도 나타내지 않는, 콘텐츠 영역을 설정하는 용도.

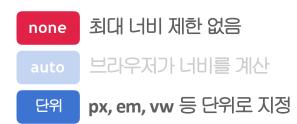
auto

부모 요소의 크기만큼 자동으로 늘어남!



요소가 커질 수 있는 최대 가로/세로 너비

max-width, max-height



요소가 작아질 수 있는 최소 가로/세로 너비

min-width, min-height

 0
 최소 너비 제한 없음

 auto
 브라우저가 너비를 계산

 단위
 px, em, vw 등 단위로 지정

표현 단위

단위

px 픽셀

% 상대적 백분율

em 요소의 글꼴 크기

rem 루트 요소(html)의 글꼴 크기

vw 부포트 가로 너비의 백분율vh

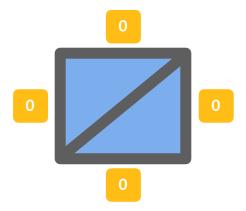
뷰포트 세로 너비의 백분율

요소의 <u>외부</u> 여백(공간)을 지정하는 <u>단축 속성</u>



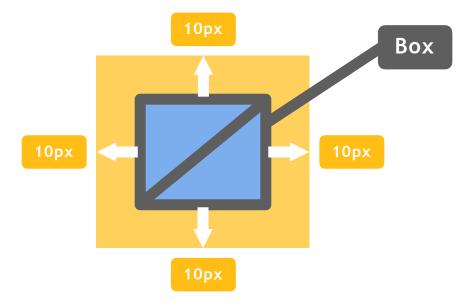
margin: 0;

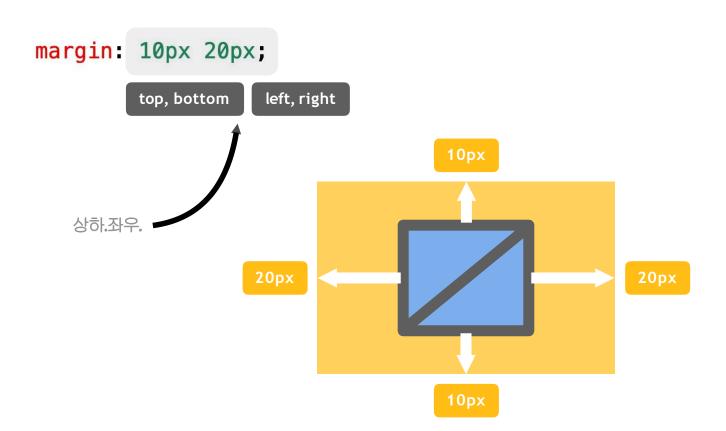
top, right, bottom, left

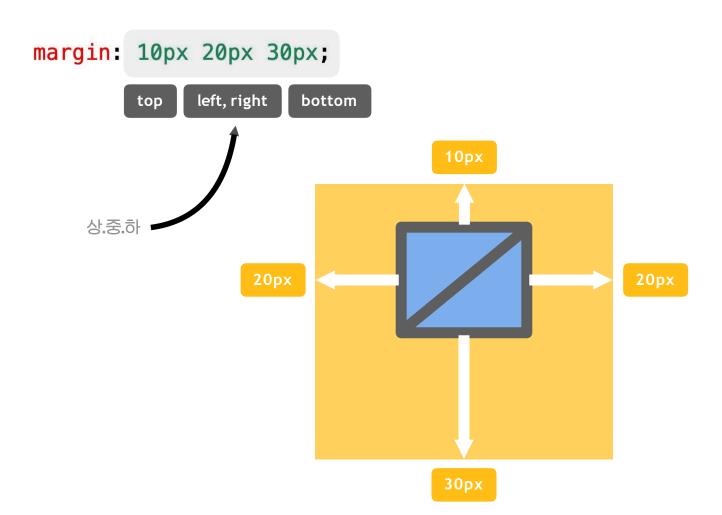


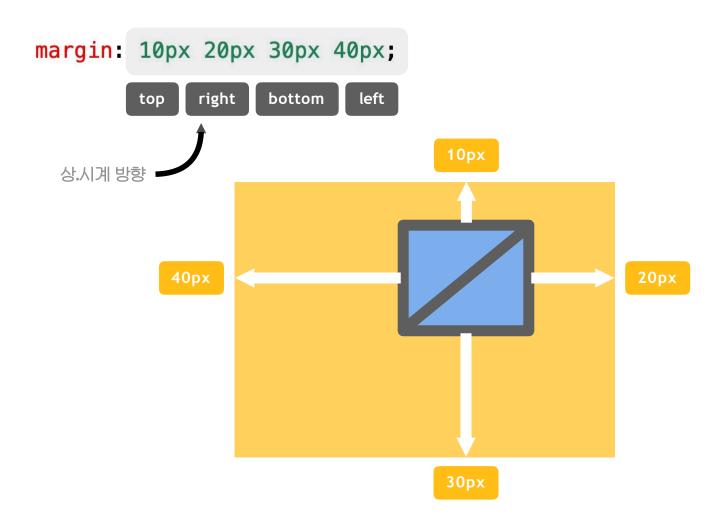
margin: 10px;

top, right, bottom, left









```
margin: top, right, bottom, left;
margin: top, bottom left, right;
margin: top left, right bottom;
margin: top right bottom left;
```

요소의 외부 여백(공간)을 지정하는 기타 <u>개별 속성</u>들

margin-방향

margin-top
margin-bottom
margin-left
margin-right

요소의 <u>내부 여백(</u>공간)을 지정하는 <u>단축 속성</u>

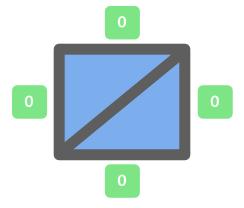
padding



- 0 내부 여백 없음
- 단위 px, em, vw 등 단위로 지정
- % 부모 요소의 <u>가로 너비</u>에 대한 비율로 지정

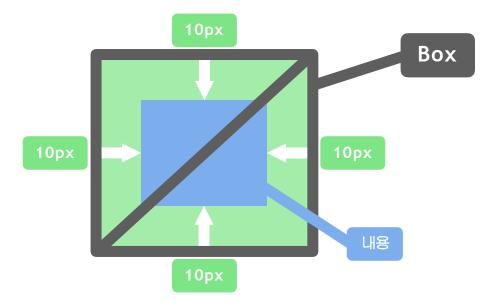


top, right, bottom, left



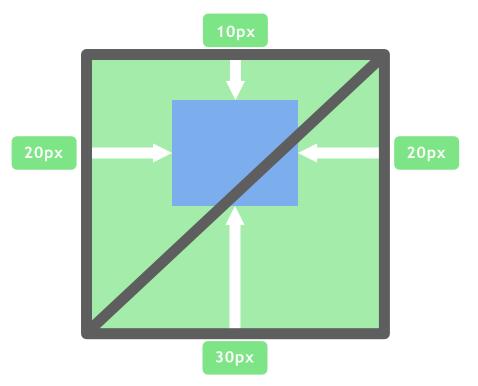
padding: 10px;

top, right, bottom, left



padding: 10px 20px; top, bottom left, right

padding: 10px 20px 30px; top left, right bottom



padding: 10px 20px 30px 40px; right bottom left top

```
padding: top, right, bottom, left;

padding: top, bottom left, right;

padding: top left, right bottom;

padding: top right bottom left;
```

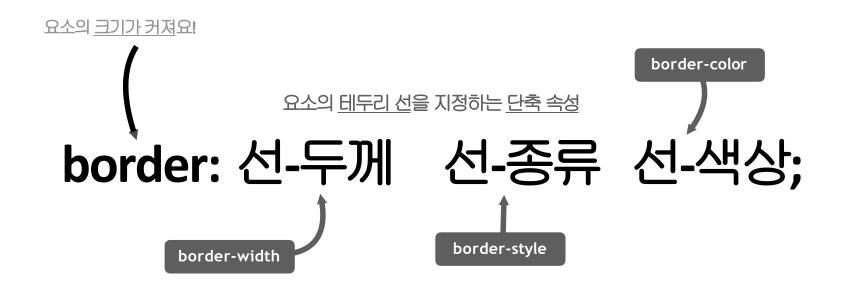
요소의 내부 여백(공간)을 지정하는 기타 <u>개별 속성</u>들

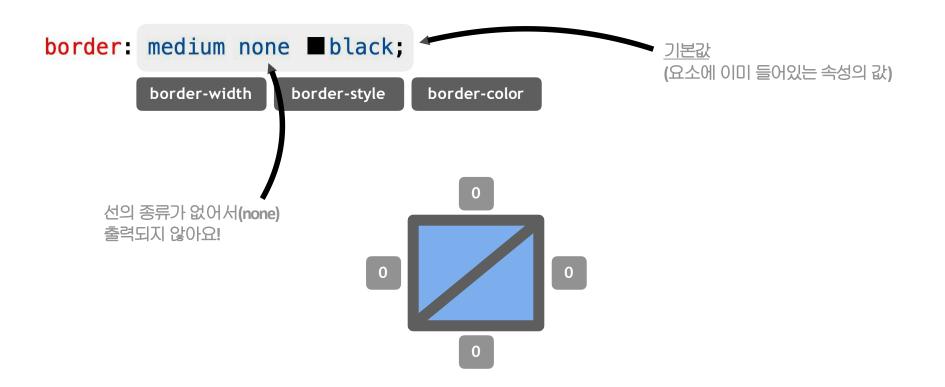
padding-방향

padding-top
padding-bottom
padding-left
padding-right

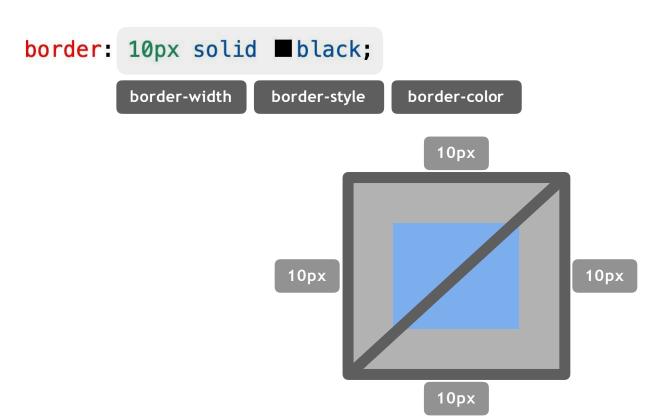
BOX MODEL Margin Border Padding Content







border: 4px solid ■black; border-width border-style border-color 4px Box 4px 4px 내용 4px



요소 테두리 선의 두께

border-width



```
border-width: top, right, bottom, left;
border-width: top, bottom left, right;
border-width: top left, right bottom;
border-width: top right bottom left;
```

요소 테두리 선의 종류

border-style

```
선 없음
none
     실선 (일반 선)
solid
      점선
      파선
dashed
      두줄선
      홈이 파여있는 모양
     솟은 모양 (groove의 반대)
     요소 전체가 들어간 모양
      요소 전체가 나온 모양
```

```
border-style: top, right, bottom, left;
border-style: top, bottom left, right;
border-style: top left, right bottom;
border-style: top right bottom left;
```

요소 테두리 선의 색상을 지정하는 단축 속성

border-color



```
border-color: top, right, bottom, left;
border-color: top, bottom left, right;
border-color: top left, right bottom;
border-color: top right bottom left;
```

색을 사용하는 모든 속성에 적용 가능한 색상 표현

색상 표현

색상 이름Hex 브라우저에서 제공하는 색상 이름16

색상코드RGB 진수 색상(Hexadecimal Colors) 빛의

RGBA 삼원색

빛의 삼원색 + 투명도

HSL 색상, 채도, 명도

HSLA 색상, 채도, 명도+투명도

red, tomato, royalblue

#000, #FFFFF

rgb(255, 255, 255)

rgba(0, 0, 0, 0.5)

hsl(120, 100%, 50%)

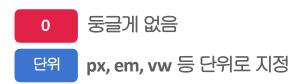
hsla(120, 100%, 50%, 0.3)

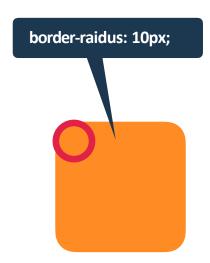
요소의 테두리 선을 지정하는 기타 속성들

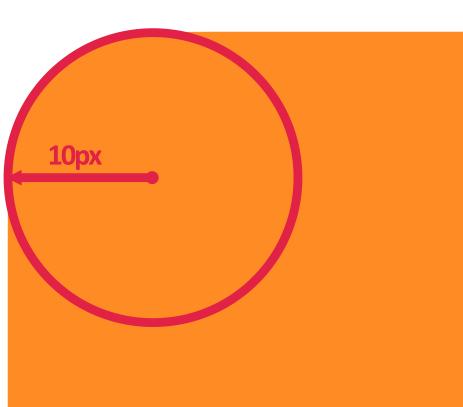
border-방향 border-방향-속성

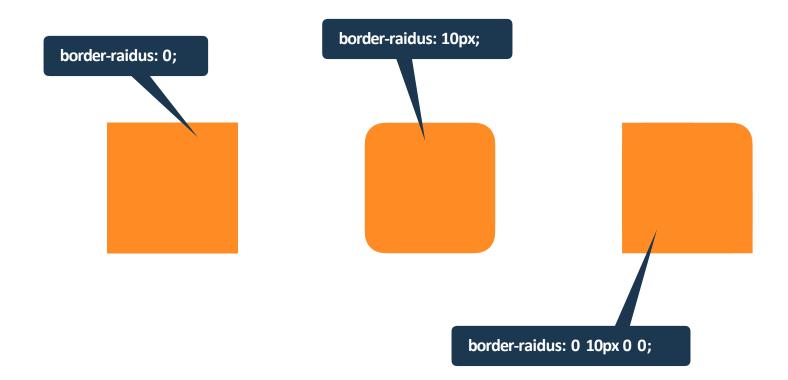
border-top: 두께 종류 색상; border-top-width: 두께; border-top-style: 종류; border-top-color: 색상; border-bottom: 두께 종류 색상; border-bottom-width: 두께; border-bottom-style: 종류; border-bottom-color: 색상; border-left: 두께 종류 색상; border-left-width: 두께; border-left-style: 종류; border-left-color: 색상; border-right: 두께 종류 색상; border-right-width: 두께; border-right-style: 종류; border-right-color: 색상; 요소의 모 서리를 <u>등</u> 글게 깎음

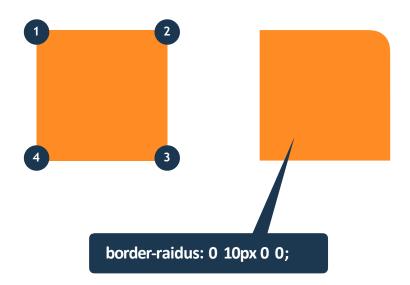
border-radius











요소의 <u>크기 계산 기준</u>을 지정

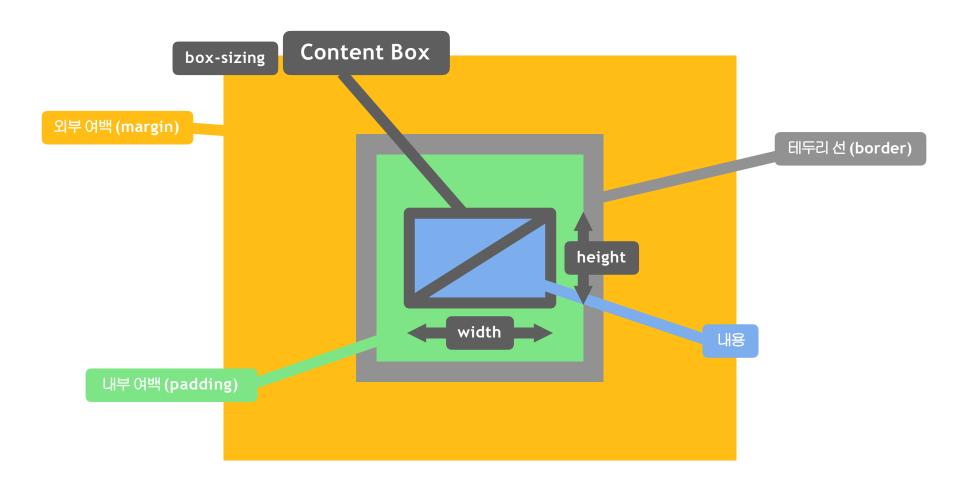
box-sizing

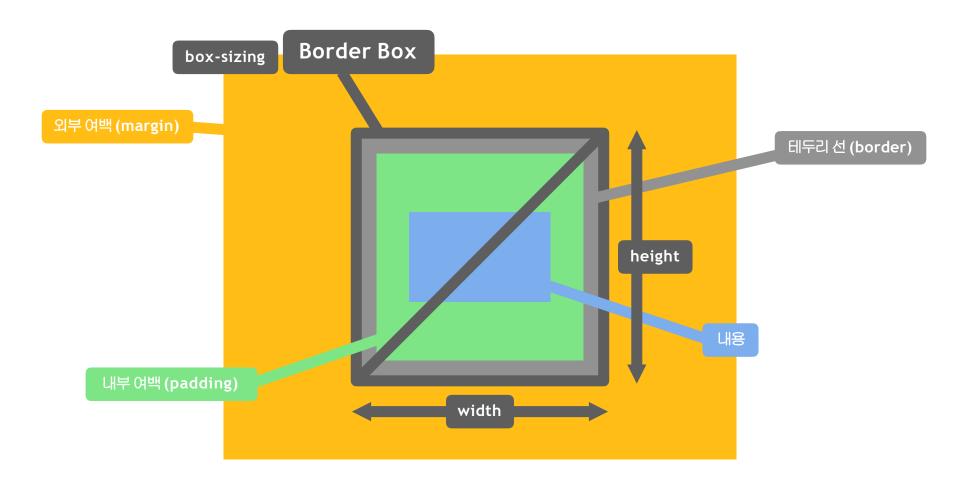
content-box

요소의 내용(content)으로 크기 계산

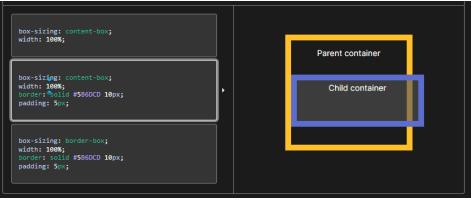
border-box

요소의 내용 + padding + border로 크기 계산













요소의 크기 이상으로 내용이 넘쳤을 때, 보여짐을 제어하는 단축 속성

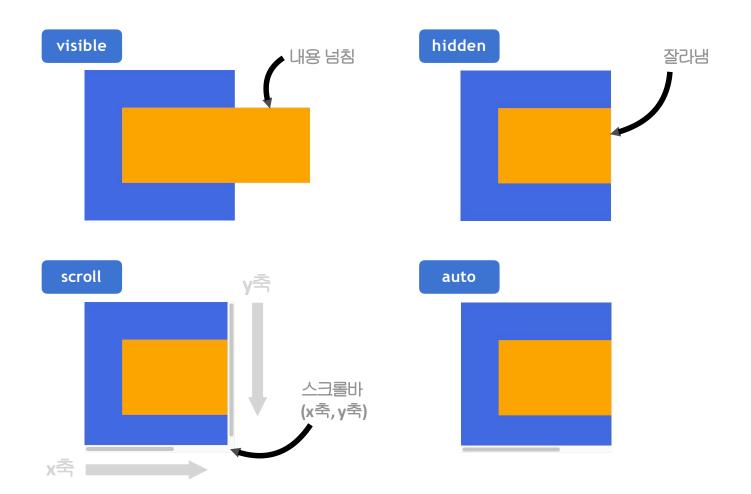
overflow

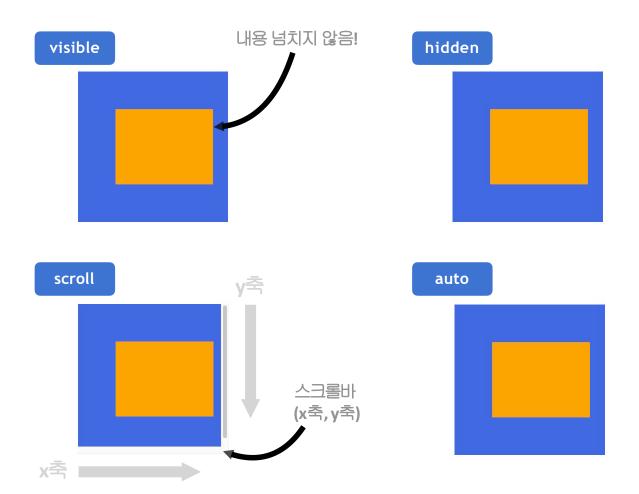
visible 넘친 내용을 그대로 보여줌

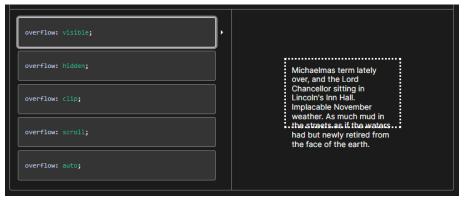
hidden 넘친 내용을 잘라냄

scroll 넘친 내용을 잘라냄, 스크롤바 생성

auto 넘친 내용이 있는 경우에만 잘라내고 스크롤바 생성

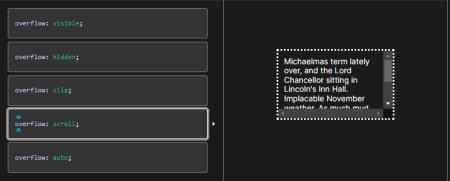










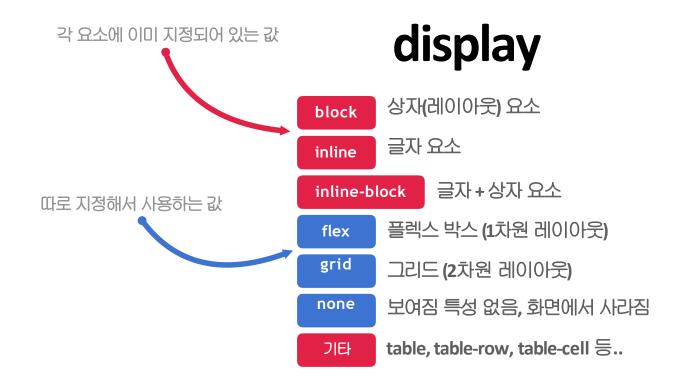


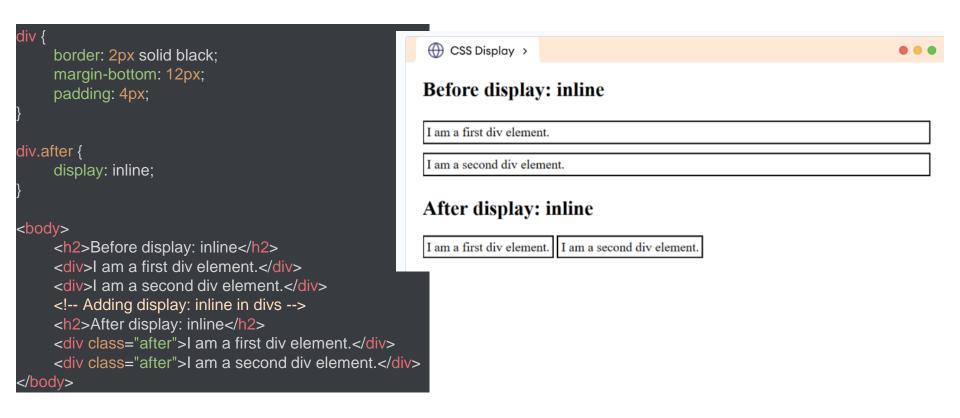
요소의 크기 이상으로 내용이 넘쳤을 때, 보여짐을 제어하는 개별 속성들

overflow-x overflow-y

요소의 화면 출력(보여짐) 특성

whether an element is treated as a <u>block or inline box</u> and the layout used for its children, such as <u>flow layout</u>, <u>grid</u> or <u>flex</u>





```
span {
      width: 60px;
      height: 30px;
      padding: 10px;
      margin: 20px;
      border: 2px solid black;
      background-color: greenyellow;
span.after {
      display: inline-block:
<body>
      <h2>Before display: inline-block</h2>
      >
            In this paragraph, the span>span/span> element is
            color in green-yellow color. The width and height don't
            work, the padding value doesn't push surrounding
            content away, and the top/bottom margins don't work.
      <!-- Adding display: inline-block the divs -->
      <h2>After display: inline-block</h2>
            In this paragraph, the <span class="after">span</span>
            element is color in green-yellow color. The width and
            height work, the padding value push surrounding
            content away, and the top/bottom margins work.
```





Before display: inline-block

In this paragraph, the don't work, the padding value doesn't push surrounding content away, and the top/bottom margins don't work.

After display: inline-block

In this paragraph, the



element is color in green-yellow color. The width and

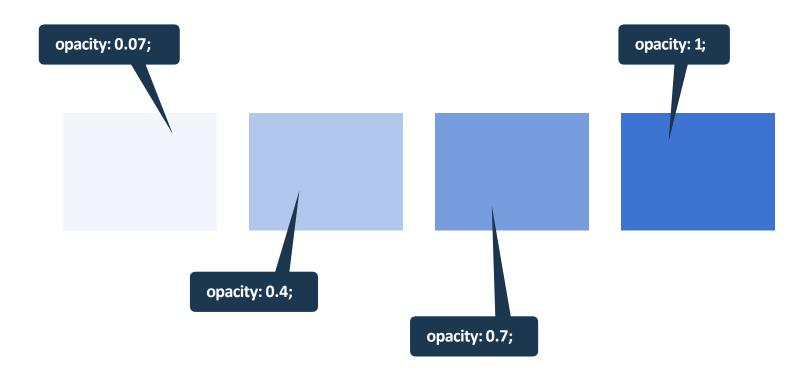
height work, the padding value push surrounding content away, and the top/bottom margins work.

요소 <u>투명도</u>

opacity

1 불투명

0~1 0부터 1사이의 소수점 숫자





글자의 <u>기울기</u>

font-style



글자의 두께(가중치)

font-weight

```
normal, 400 기본 두께

bold, 700 두껍게

bolder 상위(부모) 요소보다 더 두껍게

lighter 상위(부모) 요소보다 더 얇기

100~900 100단위의 숫자 9개,
normal과 bold 이외 두께
```

글자의 <u>크기</u>

font-size

16px 기본 크기
단위 px, em, rem 등 단위로 지정

% 부모 요소의 폰트 크기에 대한 비율

smaller 상위(부모) 요소보다 작은 크기
larger 상위(부모) 요소보다 큰 크기

xx-small ~ xx-large 가장 작은 크기 ~ 가장 큰 크기까지,
7단계의 크기를 지정

한 줄의 높이, 행간과 유사

line-height

normal 브라우저의 기본 정의를 사용

숫자 요소의 글꼴 크기의 배수로 지정

단위 px, em, rem 등의 단위로 지정

요소의 글꼴 크기의 비율로 지정

동해물과 백두산이 마르고 닳도록

하느님이 보우하사 우리나라 만세

```
font-size: 16px;
line-height: 32px;
/* line-height: 2; */
/* line-height: 200%; */
```

동해물과 백두산이 마르고 닳도 하느님이 보우하사 우리나라 만세

```
font-size: 16px;
line-height: 32px;
/* line-height: 2; */
/* line-height: 200%; */
```

글꼴(서체) 지정

font-family: 글꼴1, "글꼴2", ... 글꼴계열;

Hello World!

serif 바탕체계열

Hello World!

sans-serif

고딕체 계열

Hello World!

monospace

고정너비(가로폭이 동등) 글꼴 계열

Hello World!

cursive

필기체 계열



fantasy

장식 글꼴 계열

문자

글자의 색상

color



문자의 정렬 방식

text-align



문자의 장식(선)

text-decoration

화면에 출력!

 동해물과 백두산이 마르고 닳도록
 underline
 민줄

 동해물과 백두산이 마르고 닳도록
 overline
 윗줄

 동해물과 백두산이 마르고 닳도록
 line-through
 중앙 선

► 동해물과 백두산이 마르고 닳도록 하느님이 보우하사 우리나라 만세 무궁화 삼천리 화려 강산 대한 사람 대한으로 길이 보전하세

들여쓰기(50px)

음수를 사용할 수 있어요! 반대는 내어쓰기(outdent)입니다.

문자 첫 줄의 들여쓰기

text-indent

0 들여쓰기 없음

단위

px, em, rem 등 단위로 지정

요소의 가로 너비에 대한 비율

배경

요소의 배경 색상

background-color

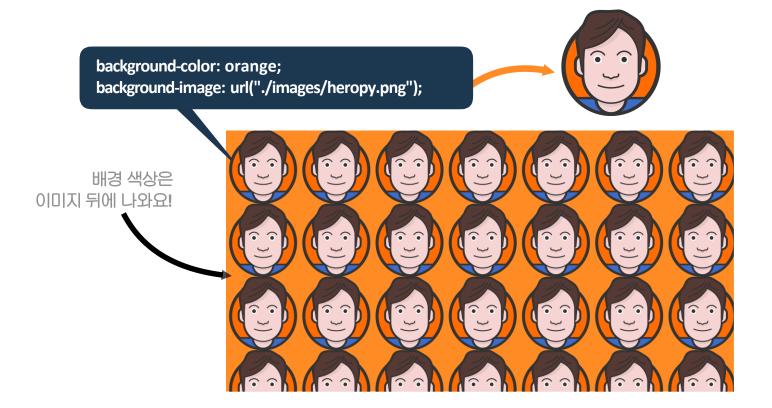


background-color: orange;

요소의 배경 이미지 삽입

background-image





요소의 배경 이미지 반복

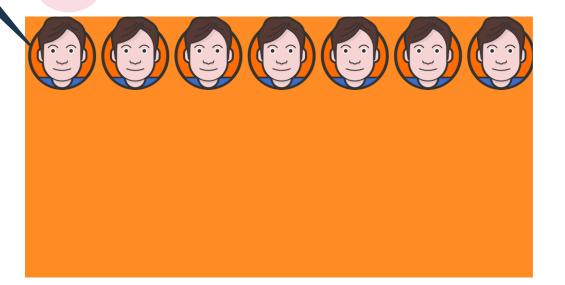
background-repeat

```
repeat 이미지를 수직, 수평 반복
repeat-x 이미지를 수평 반복
repeat-y 이미지를 수직 반복
no-repeat 반복 없음
```

background-color: orange;

background-image: url("./images/heropy.png");

background-repeat: repeat-x;



background-color: orange;

background-image: url("./images/heropy.png");

background-repeat: repeat-y;



background-color: orange;

background-image: url("./images/heropy.png");

background-repeat: no-repeat;



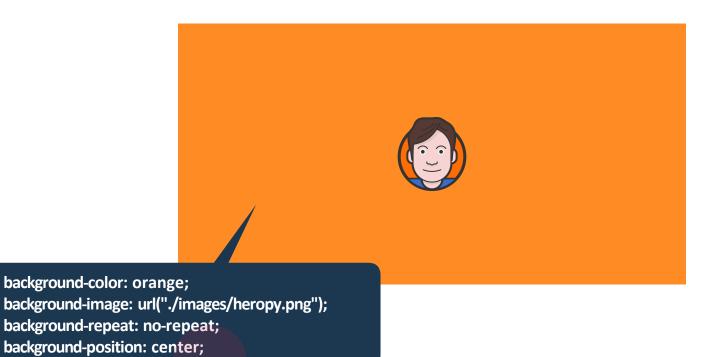
요소의 배경 이미지 위치

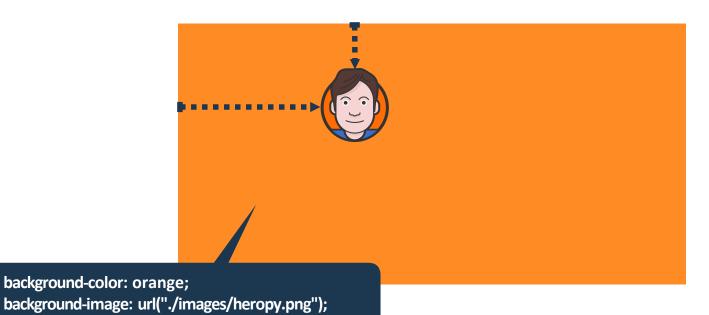
background-position





background-color: orange; background-image: url("./images/heropy.png"); background-repeat: no-repeat; background-position: top right;





background-repeat: no-repeat; background-position: 100px 30px;

116

요소의 배경 이미지 크기

background-size

auto 이미지의 <u>실제</u> 크기

단위 **px, em, rem** 등 단위로 지정

cover 비율을 유지, 요소의 더 <u>넓은</u> 너비에 맞춤비

contain 율을 유지, 요소의 더 짧은 너비에 맞춤

background-color: orange;

background-image: url("./images/heropy.png");

background-repeat: no-repeat;

background-size: cover;



background-color: orange;

background-image: url("./images/heropy.png");

background-repeat: no-repeat;

background-size: contain;



요소의 배경 이미지 스크롤 특성

background-attachment

scroll 이미지가 요소를 따라서 같이 스크롤

d 이미지가 뷰포트에 고정, 스크롤 X

ocal 요소 내 스크롤 시 이미지가 같이 스크롤

background-color: orange;

background-image: url("./images/heropy.png");

background-repeat: no-repeat;

background-size: cover;

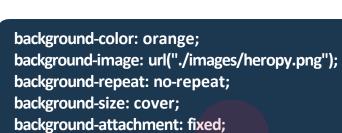
background-attachment: scroll;





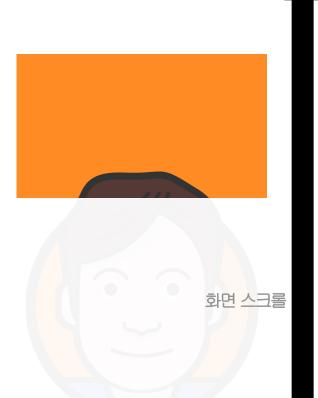












배치

position과 같이 사용하는 CSS 속성들! 모두 음수를 사용할 수 있어요!



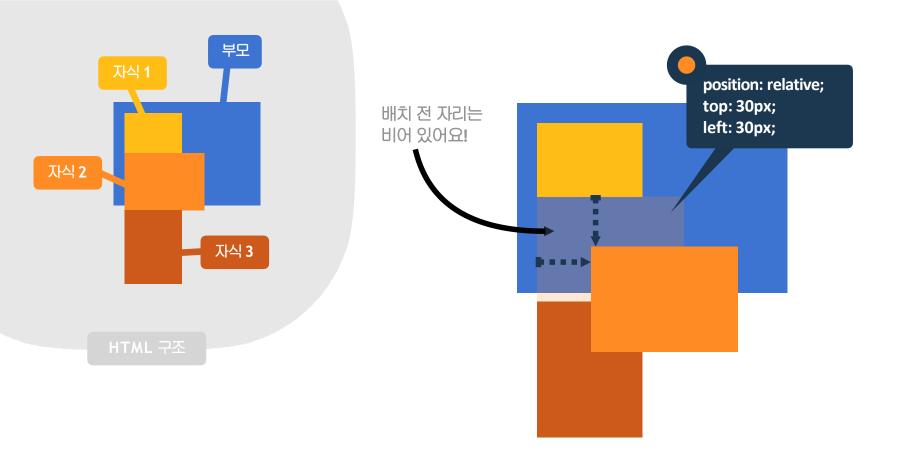
요소의 각 방향별 거리 지정

top, bottom, left, right

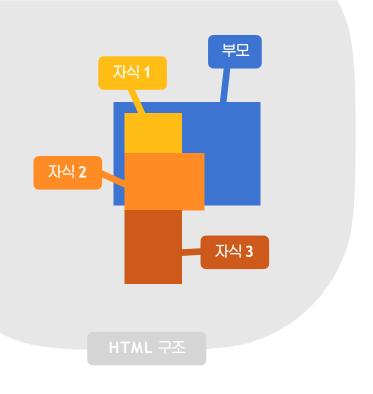


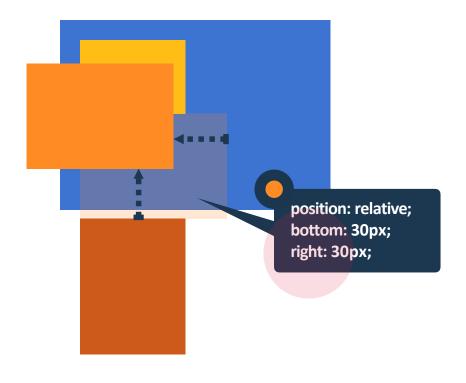
단위

px, em, rem 등 단위로 지정

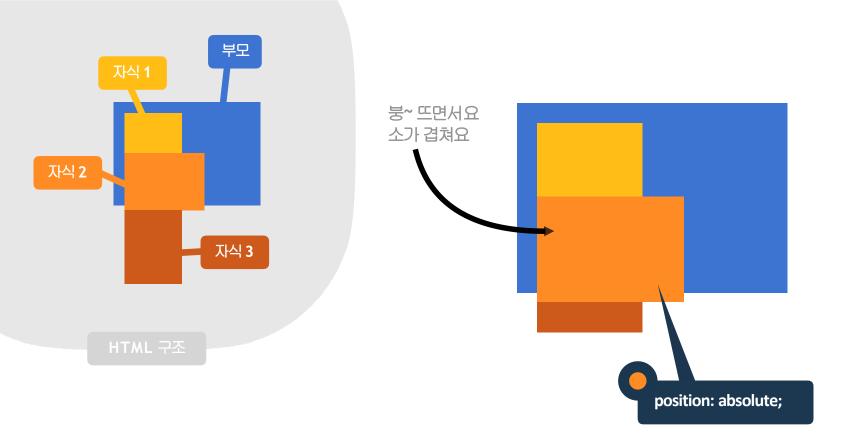


relative 요소 <u>자신을 기준</u>으로 배치!

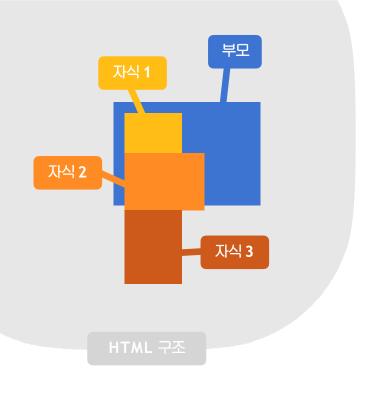


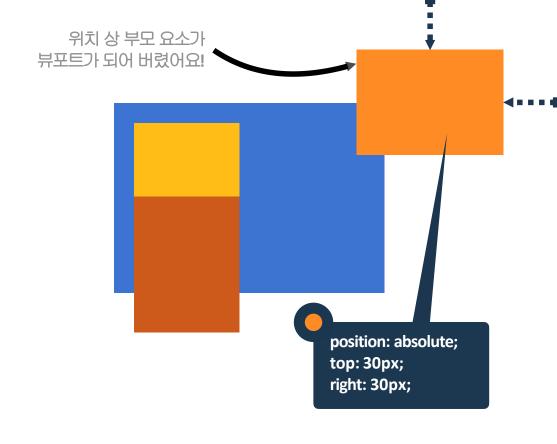


relative 요소 <u>자신을 기준</u>으로 배치!



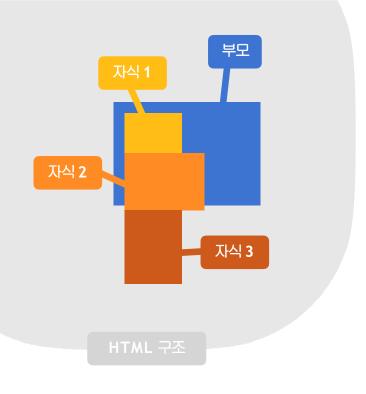
absolute 위치 상 부모 요소를 기준으로 배치!

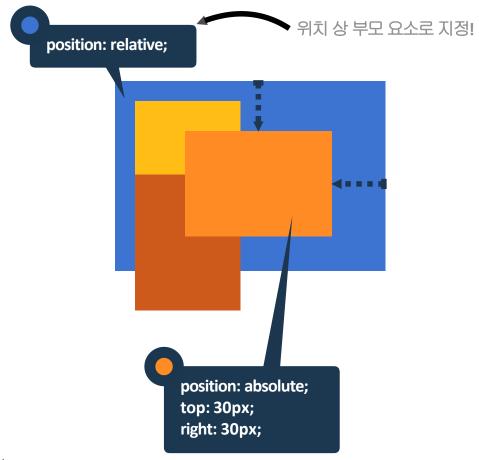




absolute <u>위치 상 부모</u>

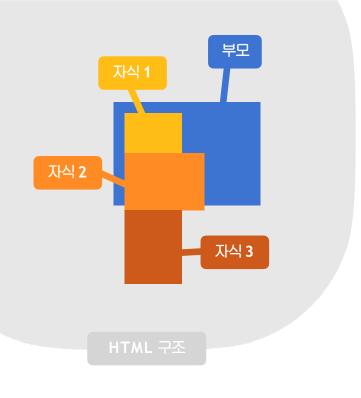
위치 상 부모 요소를 기준으로 배치!

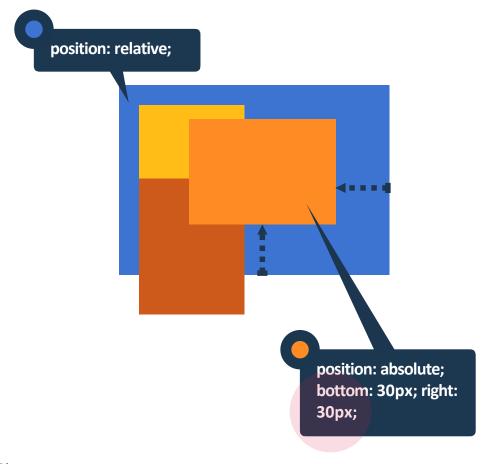




absolute

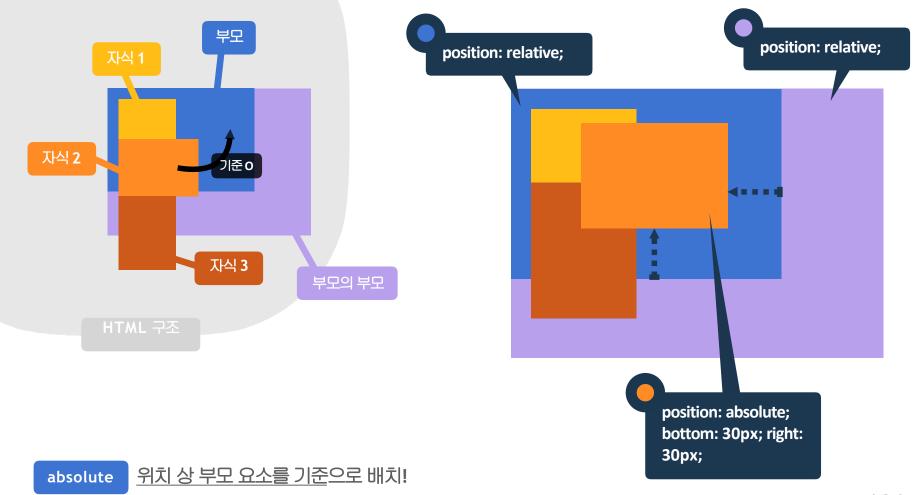
위치 상 부모 요소를 기준으로 배치!

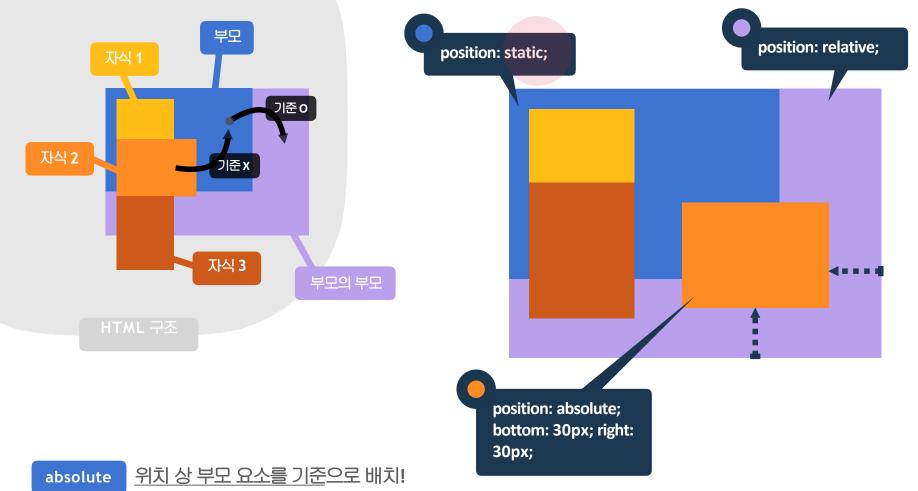


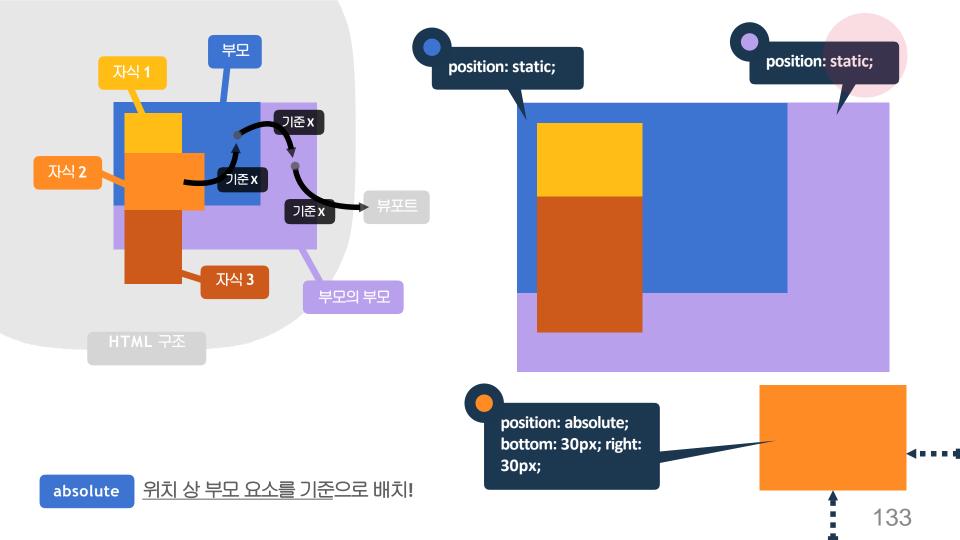


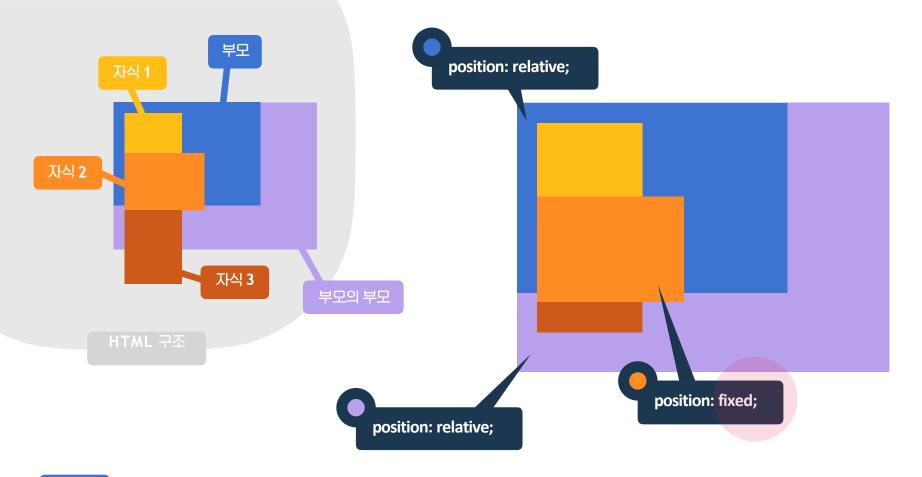
absolute

위치 상 부모 요소를 기준으로 배치!

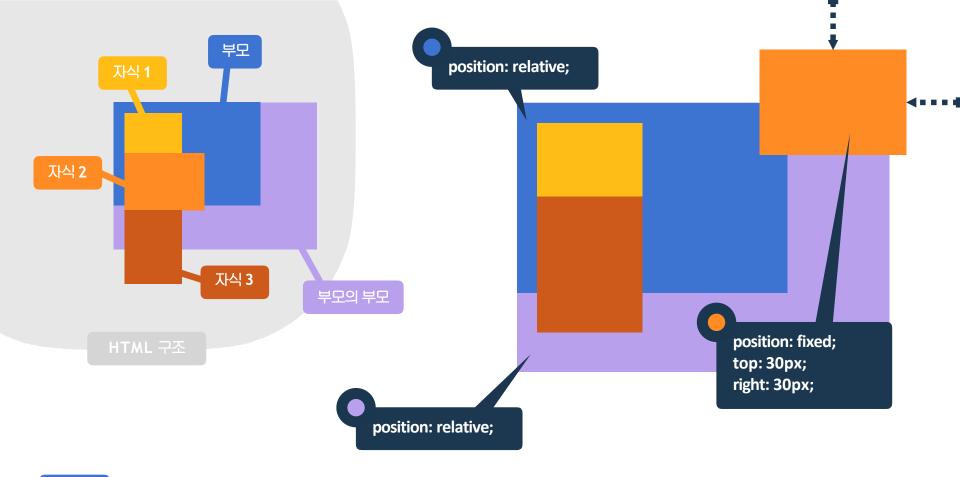




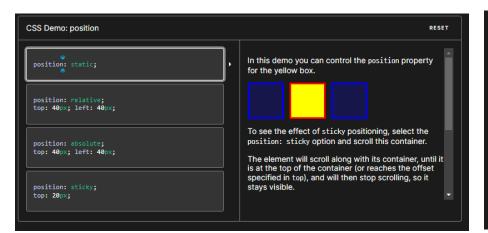


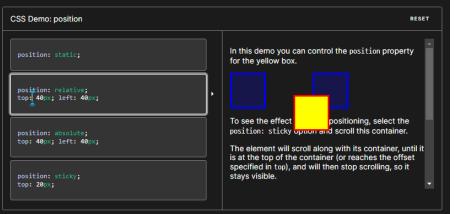


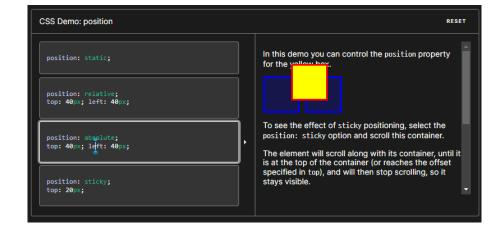
fixed <u>뷰포트(</u>브라우저)를 기준으로 배치!



fixed <u>뷰포트(</u>브라우저)를 기준으로 배치!







요소 쌓임 순서(Stack order)

어떤 요소가 사용자와 더 가깝게 있는지(위에 쌓이는지) 결정

- 1. 요소에 position 속성의 값이 있는 경우 위에 쌓임.(기본값 static 제외)
- 2 1번 조건이 같은 경우, z-index 속성의 숫자 값이 높을 수록 위에 쌓임.
- 3. 1번과 2번 조건까지 같은 경우, HTML의 다음 구조일 수록 위에 쌓임.

요소의 쌓임 정도를 지정

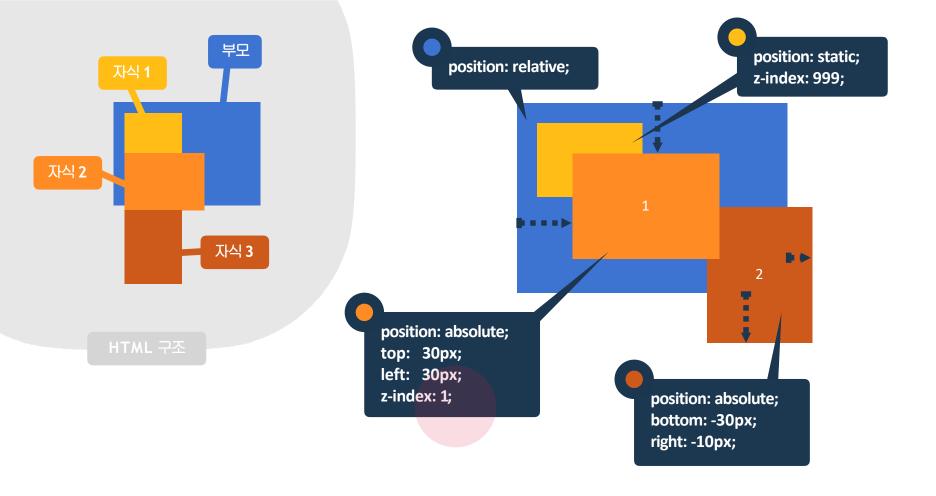
z-index

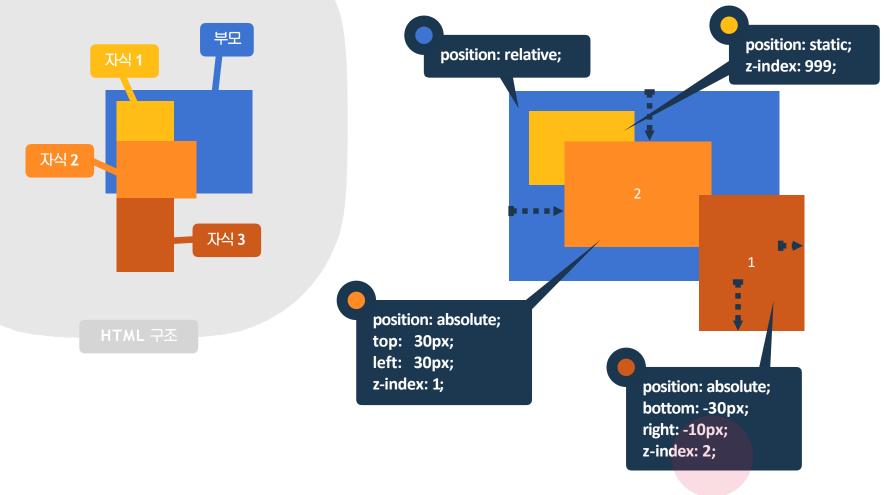
auto 부모요

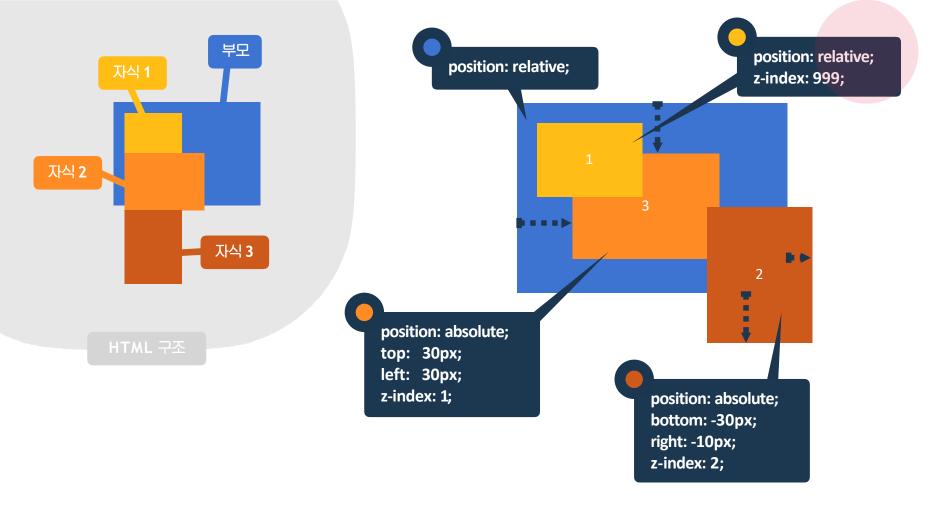
부모 요소와 동일한 쌓임 정도

숫자

숫자가 높을 수록 위에 쌓임





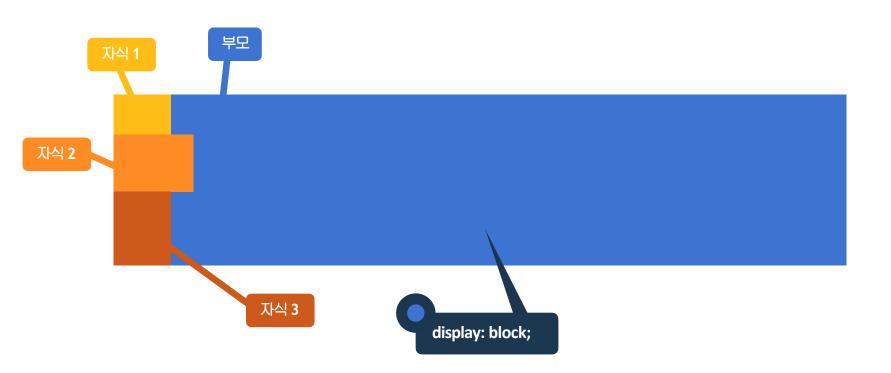


요소의 display가 변경됨

position 속성의 값으로 <u>absolute, fixed</u>가 지정된 요소는, display 속성이 block으로 변경됨.



플렉스(정렬)

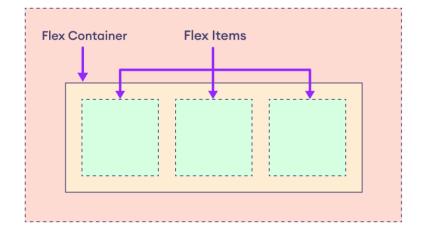


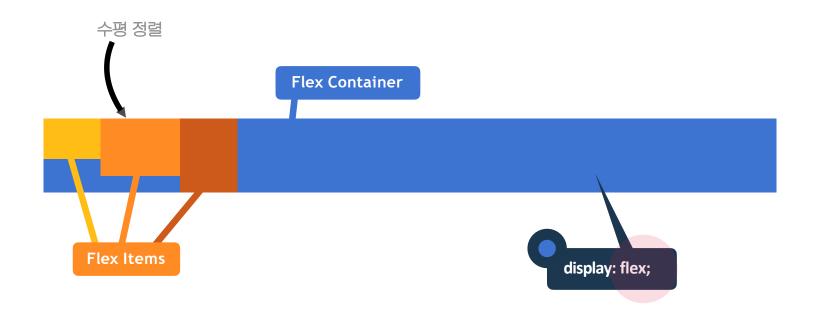
Flex Container Flex Item

In order to create a flex layout, we first need to set up a flex container. Any element can be set as a flex container using display: flex declaration

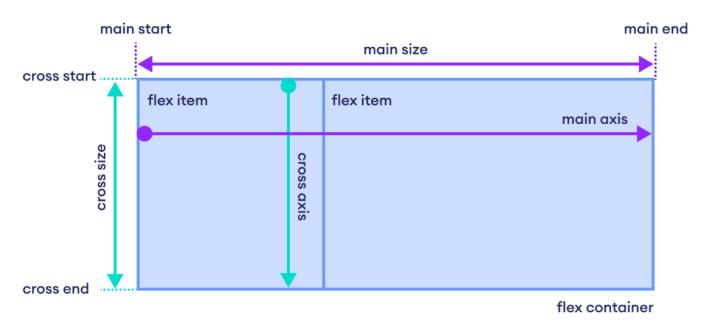
The elements within a flex container are referred to as flex items.

The available space within the container can be distributed efficiently among the flex items.





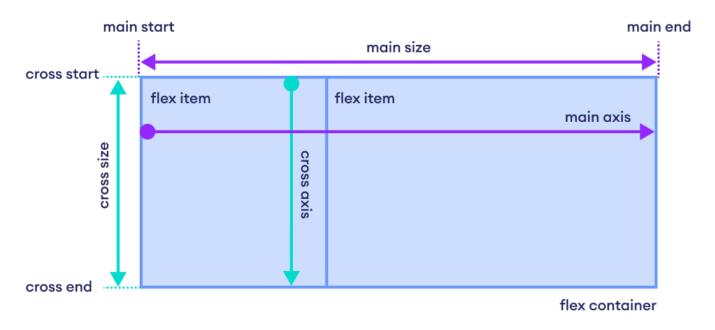
flex-direction: row;



main axis: The main axis refers to the primary axis along which the flex items are arranged within the flex container. It can be in either horizontal or vertical direction.

The main axis depends upon the value of the flex-direction property.

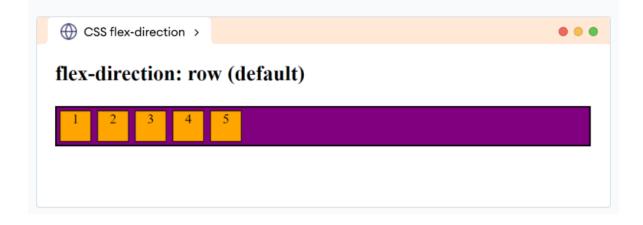
flex-direction: row;



main start and main end, main size

cross axis, cross start and end, cross size

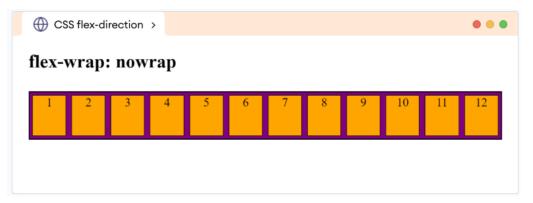
```
div.container {
  flex-direction: row;
  background-color: purple;
div.box {
  text-align: center;
  background-color: orange;
<body>
    <h2>flex-direction: row (default)</h2>
    <div class="container">
       <div class="box">1</div>
       <div class="box">2</div>
       <div class="box">3</div>
       <div class="box">4</div>
       <div class="box">5</div>
    </div>
  </body>
```



```
div.container {
  display: flex;
  flex-direction: row:
  /* prevents wrapping of flex items; default value */
  flex-wrap: nowrap;
  border: 2px solid black;
  background-color: purple;
div.box {
  width: 80px;
  height: 60px;
  text-align: center;
  border: 1px solid black;
  background-color: orange;
  margin: 4px;
```

```
<bodv>
    <h2>flex-wrap: nowrap</h2>
    <div class="container">
      <div class="box">1</div>
      <div class="box">2</div>
      <div class="box">3</div>
      <div class="box">4</div>
      <div class="box">5</div>
      <div class="box">6</div>
      <div class="box">7</div>
      <div class="box">8</div>
      <div class="box">9</div>
      <div class="box">10</div>
      <div class="box">11</div>
      <div class="box">12</div>
    </div>>
```

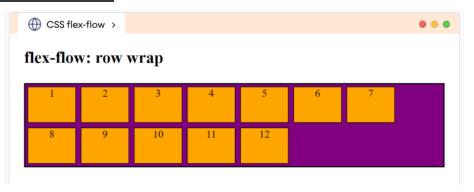
Here, all the flex items are squeezed in the horizontal direction, and their original width is ignored



```
div.container {
  display: flex;
  flex-flow: row wrap;
  border: 2px solid black;
  background-color: purple;
div.box {
  width: 80px;
  height: 60px;
  text-align: center;
  border: 1px solid black;
  background-color: orange;
  margin: 4px;
```

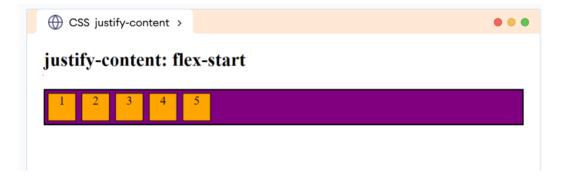
```
<body>
    <h2>flex-flow: row wrap</h2>
    <div class="container">
      <div class="box">1</div>
      <div class="box">2</div>
      <div class="box">3</div>
      <div class="box">4</div>
      <div class="box">5</div>
      <div class="box">6</div>
      <div class="box">7</div>
      <div class="box">8</div>
      <div class="box">9</div>
      <div class="box">10</div>
      <div class="box">11</div>
      <div class="box">12</div>
    </div>
  </body>
```

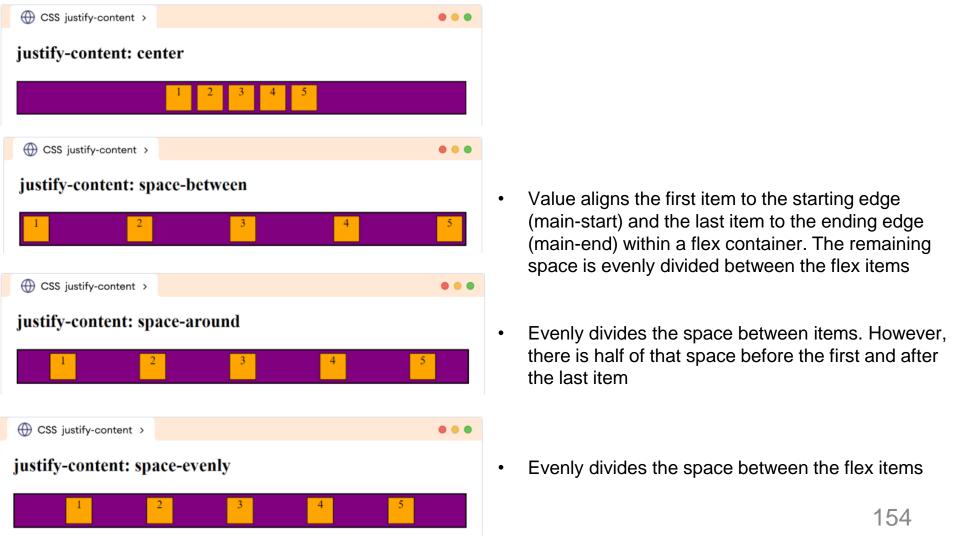
Here, all the flex items are squeezed in the horizontal direction, and their original width is ignored

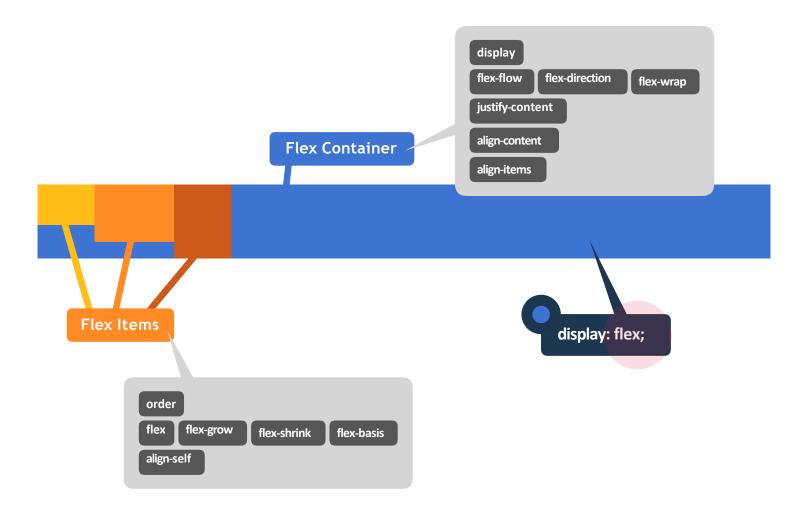


```
div.container {
  display: flex;
  /* default value */
  border: 2px solid black:
  background-color: purple;
div.box {
  width: 40px;
  height: 40px;
  text-align: center;
  border: 1px solid black;
  background-color: orange;
  margin: 4px;
<body>
    <h2>justify-content; flex-start</h2>
    <div class="container">
       <div class="box">1</div>
       <div class="box">2</div>
       <div class="box">3</div>
       <div class="box">4</div>
       <div class="box">5</div>
    </div>
  </body>
```

- The justify-content property is used to distribute the available space between the flex items along the main axis.
- Property are flex-start, center, flex-end, space-between, space-around, and space-evenly.







Flex Container의 화면 <u>출력(보여짐)</u> 특성

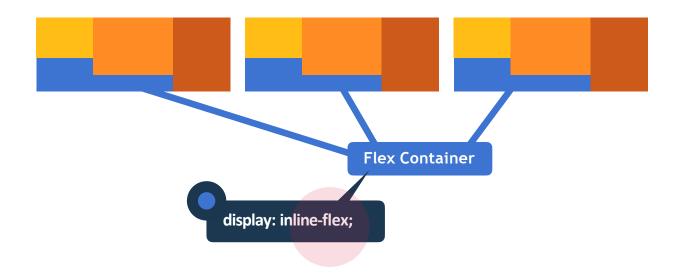
display

flex 블록 요소와 같이 Flex Container 정의

inline-flex

인라인 요소와 같이 Flex Container 정의

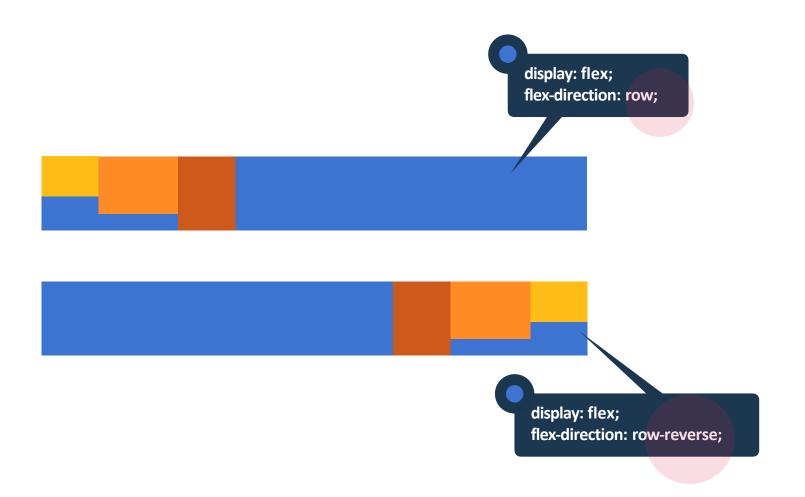


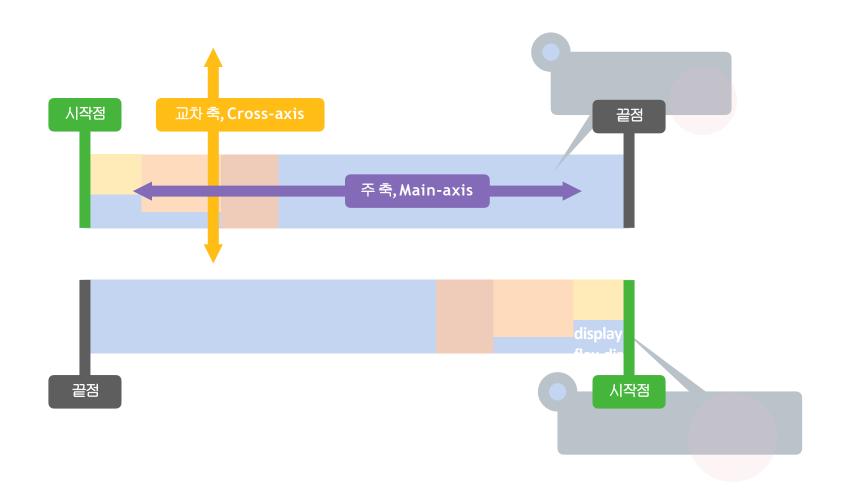


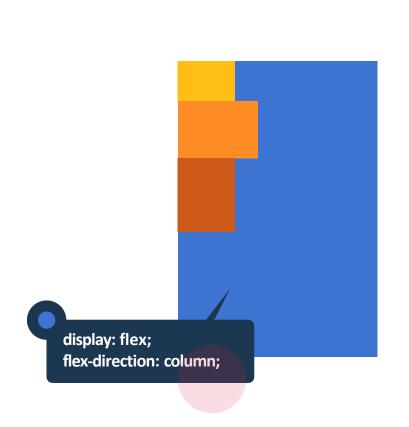
주 축을 설정

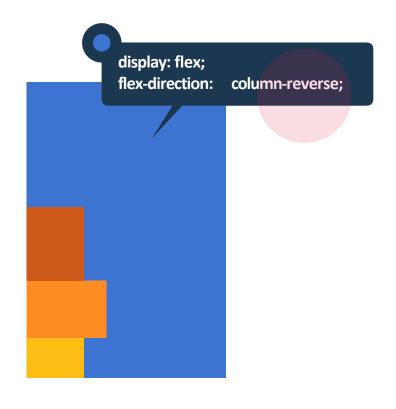
flex-direction

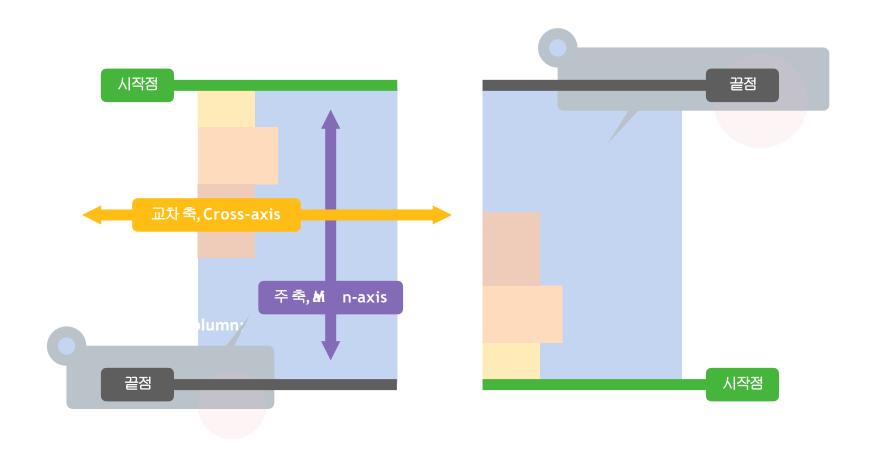
```
row 행축(좌⇒우)
row-reverse 행축(우⇒좌)
column 열축(위⇒아래)
column-reverse 열축(아래⇒위)
```





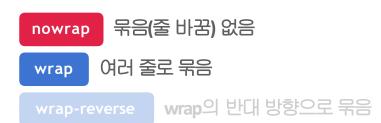


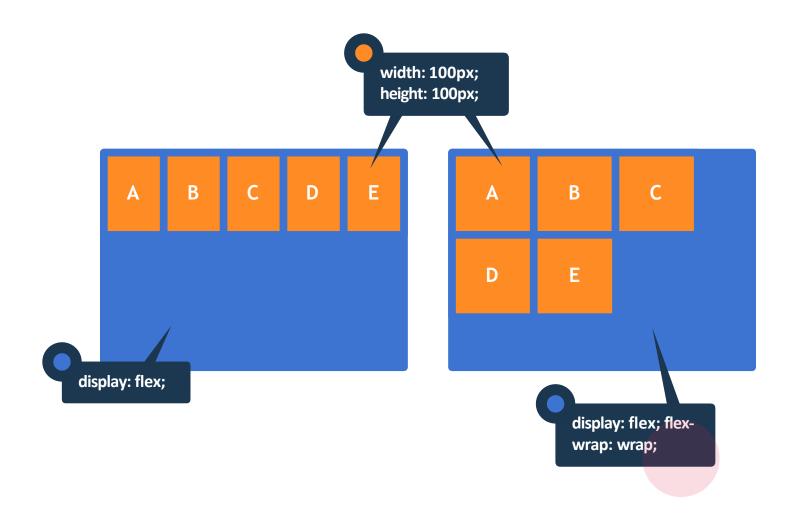




Flex Items 묶음(줄 바꿈) 여부

flex-wrap





주 축의 정렬 방법

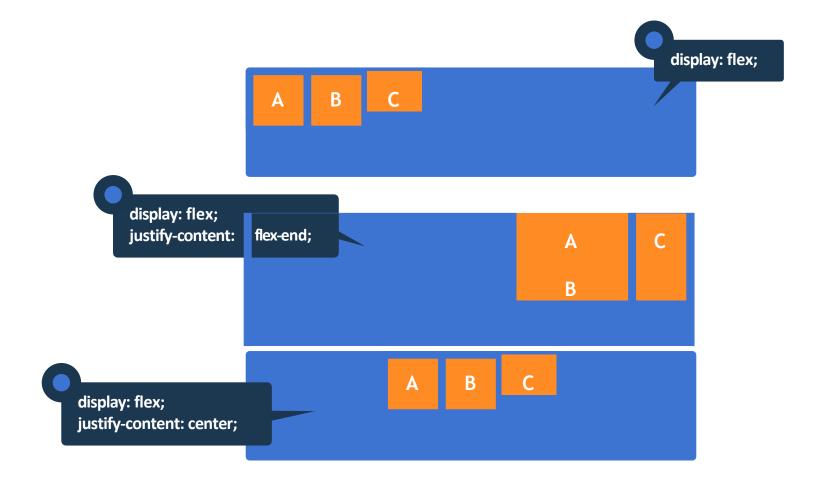
justify-content

flex-start Flex Items를 시작점으로 정렬 flex-end Flex Items를 끝점으로 정렬

center Flex Items를 가운데 정렬

space-between 각 Flex Item 사이를 균등하게 정렬

space-around 각 Flex Item의 외부 여백을 균등하게 정렬



교차 축의 여러 줄 정렬 방법

align-content

Flex Items를 시작점으로 정렬

Flex Items를 시작점으로 정렬

Flex Items를 끝점으로 정렬

center Flex Items를 가운데 정렬

stretch

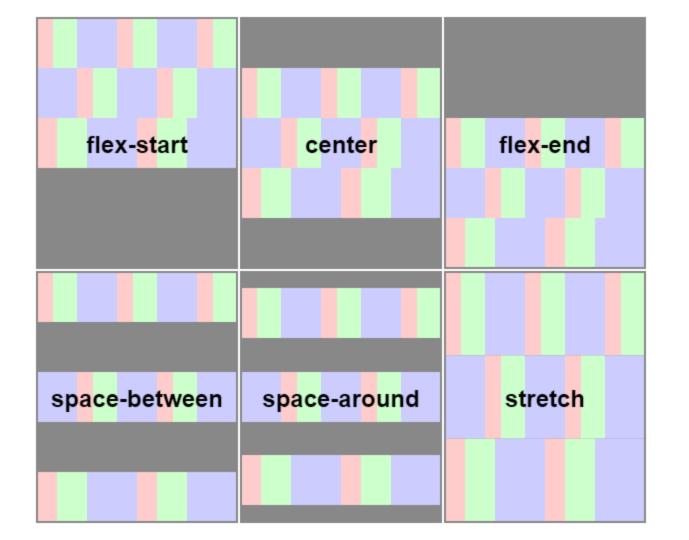
flex-start

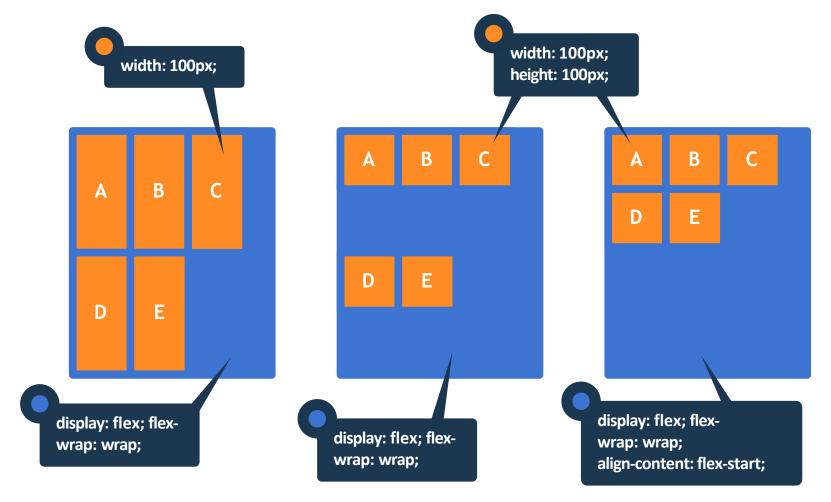
flex-end

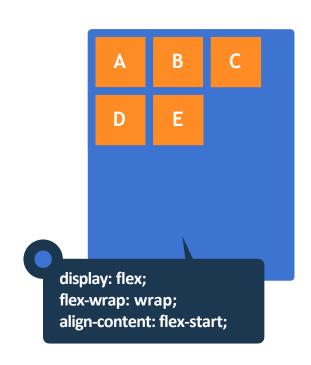
e-between 각 Flex Item 사이를 균등하게 정렬

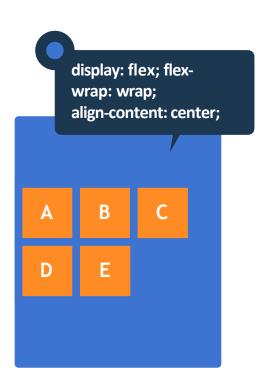
각 Flex Item의 외부 여백을 균등하게 정렬

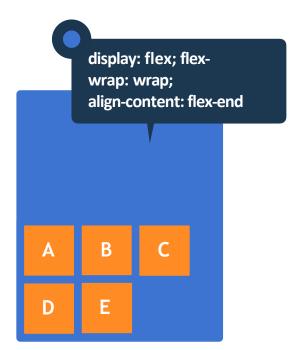
The align-content property controls the alignment of **flex lines** when there is extra space in the **cross-axis**





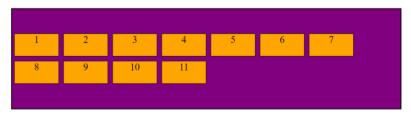




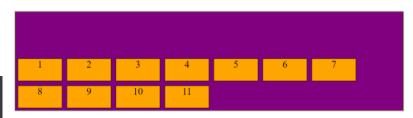


```
div.container {
  height: 180px;
  display: flex;
  /* setting a flex-wrap value is important */
  flex-wrap: wrap;
  align-content: ********:
  border: 2px solid black;
  background-color: purple;
div.box {
  width: 80px;
  height: 40px;
                                    <body>
  text-align: center;
                                                              ******* </h2>
                                         <h2>align-content:
  border: 1px solid black;
                                         <div class="container">
  background-color: orange;
                                           <div class="box box1">1</div>
  margin: 4px;
                                           <div class="box box2">2</div>
                                           <div class="box box3">3</div>
                                           <div class="box box4">4</div>
                                           <div class="box box5">5</div>
                                           <div class="box box6">6</div>
                                           <div class="box box7">7</div>
                                           <div class="box box8">8</div>
                                           <div class="box box9">9</div>
                                           <div class="box box10">10</div>
                                           <div class="box box11">11</div>
                                         </div>
                                       </body>>
```

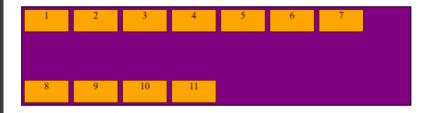
align-content: center



align-content: flex-end

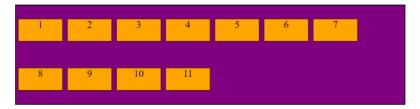


align-content: space-between

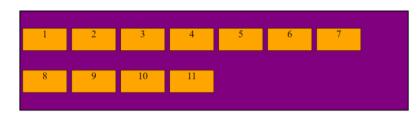




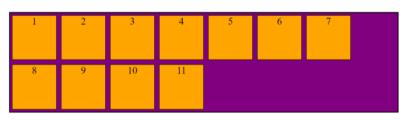
align-content: space-around



align-content: space-evenly



align-content: stretch



교차 축의 한 줄 정렬 방법

align-items

stretch Flex Items를 교차 축으로 늘림

flex-start Flex Items를 각 줄의 시작점으로 정렬

flex-end Flex Items를 각 줄의 끝점으로 정렬

center Flex Items를 각 줄의 가운데 정렬

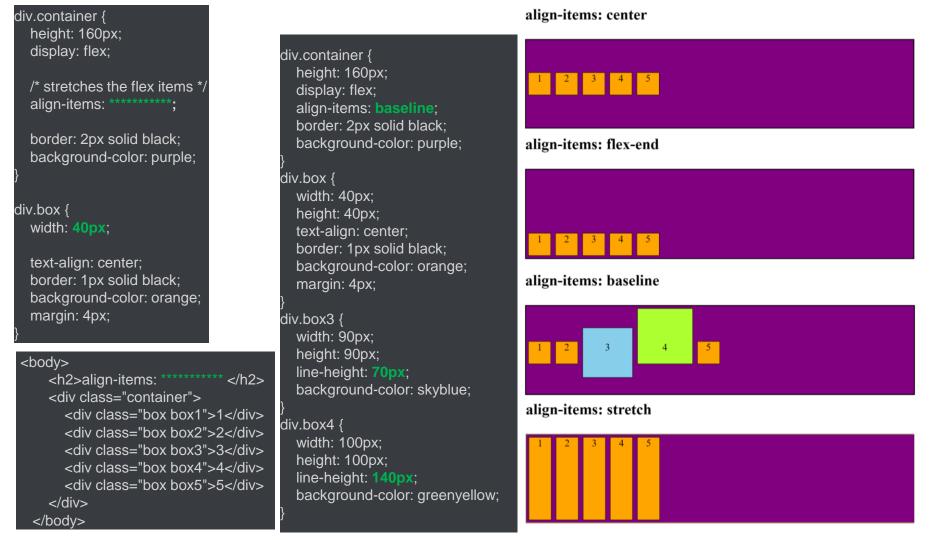
paseline Flex Items를 각 줄의 문자 기준선에 정렬

The align-items property distributes the available space between the **flex items** along the **cross** axis

The space is distributed **vertically** for **flex-direction: row** and horizontally for flex-direction: column

The possible values for the align-items property are

- flex-start (default value),
- center,
- flex-end,
- baseline, and
- stretch.

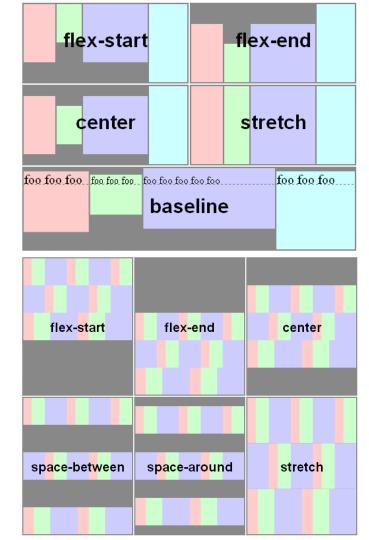


The align-items property distributes the available space between the flex items along the cross axis

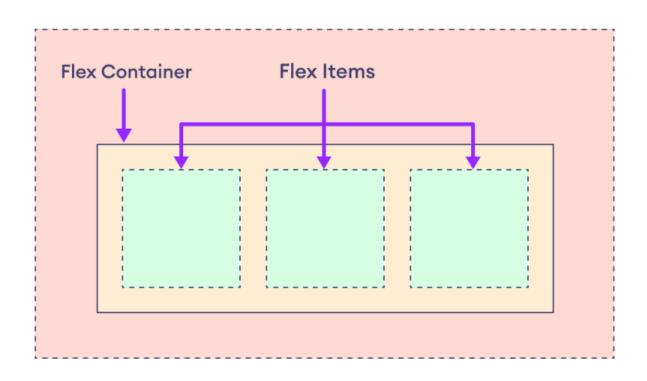
Controls the alignment of all items on the cross axis

Single line

The align-content property controls the alignment of **flex lines** when there is extra space in the **cross-axis**Controls the space between flex lines on the cross axis.
two and more lines and with wrap

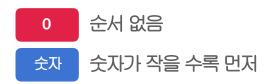


Flex Item



Flex Item의 순서

order



The flex items are arranged in the order they appear in the HTML document by default.

We can use the order property to specify the order of flex items in the flex container.

```
div.container {
  display: flex;
  flex-direction: row;
  background-color: purple;
div.box {
  width: 80px;
  height: 40px;
  text-align: center;
  background-color: orange;
  margin: 8px;
div.box1 {
div.box2 {
div.box3 {
```

```
<body>
     <h2>Order Property</h2>
     <div class="container">
          <div class="box box1">1 <br />order: 3;</div>
          <div class="box box2">2 <br />order: 1;</div>
          <div class="box box3">3 <br />order: 2;</div>
          </div>
          <br/>
          <br/>
```



Flex Item의 증가 너비 비율

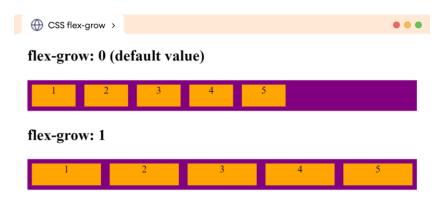
flex-grow



The flex-grow property determines how much flex items expand relative to the other items in the flex container. It takes a unitless number representing a **proportion of the remaining space** in the container.

```
/* styles for both containers */
div.container {
   display: flex;
   flex-direction: row;
   background-color: purple;
div.box {
   width: 80px;
   height: 40px;
   text-align: center;
   background-color: orange;
   margin: 8px;
/* styles for second container */
div.container2 div.box {
```

```
<body>
    <h2>flex-grow: 0 (default value)</h2>
    <!-- container without flex-grow -->
    <div class="container container1">
       <div class="box">1</div>
      <div class="box">2</div>
      <div class="box">3</div>
       <div class="box">4</div>
      <div class="box">5</div>
    </div>
    <h2>flex-grow: 1</h2>
    <!-- container with flex-grow -->
    <div class="container container2">
      <div class="box">1</div>
      <div class="box">2</div>
      <div class="box">3</div>
      <div class="box">4</div>
      <div class="box">5</div>
    </div>
  </body>
```



"Flex-grow: 1" causes the flex items to grow proportionally, taking the available space within the second flex container.

```
div.container {
  display: flex;
  flex-direction: row;
  background-color: purple;
div.box {
  width: 40px;
  height: 40px;
  text-align: center;
  background-color: orange;
  margin: 8px;
div.box2 {
div.box4 {
```

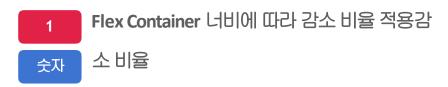
```
<br/>
```



The flex-grow: 2 makes a flex item grow twice as much as the flex-grow: 1 item when there's extra space in the flex container.

Flex Item의 감소 너비 비율

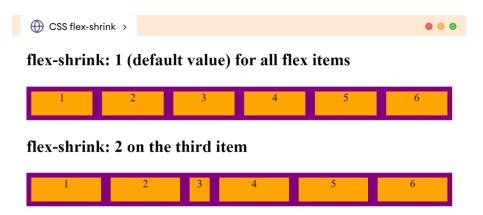
flex-shrink



The flex-shrink property determines how much flex items shrink relative to the other items when there is not enough space in the flex container.

The flex-shrink value represents a proportion factor for shrinking the flex item. The flex items shrink faster with the high value.



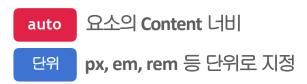


In the above example, the initial width of all the flex items is 200px. Since the container doesn't have available space, all the flex items **shrink proportionally**.

However, in the second container, the use of flex-shrink: 2 causes the third flex item to **shrink more compared to the others**, as there isn't enough space to accommodate all items at their natural sizes.

Flex Item의 공간 배분 전 <u>기본</u> 너비

flex-basis



The flex-basis property defines the starting size of the flex item before any wrapping, growing, or shrinking occurs.

It is an alternative to the width and height of the flex items.

```
<body>
   <h2>flex-basis: auto (default value for all flex items)</h2>
   <div class="container container1">
     <div class="box box1">1</div>
     <div class="box box2">2</div>
     <div class="box box3">3</div>
     <div class="box box4">4</div>
     <div class="box box5">5</div>
   </div>
   <h2>flex-basis: 200px on the fourth item</h2>
   <div class="container container2">
     <div class="box box1">1</div>
     <div class="box box2">2</div>
                                         div.container {
     <div class="box box3">3</div>
                                           display: flex;
     <div class="box box4">4</div>
                                           flex-direction: row;
     <div class="box box5">5</div>
                                           background-color: purple;
   </div>
</body>
                                         div.box {
                                           width: 40px;
                                           height: 40px;
                                           text-align: center;
                                           background-color: orange;
```

margin: 8px;

div.container2 div.box4 {

```
flex-basis: auto (default value for all flex items)

1 2 3 4 5

flex-basis: 200px on the fourth item

1 2 3 4 5
```

Here, flex-basis: 200px sets the length of the fourth flex item to 200 pixels in the second flex container.

JavaScript 선행 학습

VS Code에서 main.js 연결 테스트!

표기법

dash-case(kebab-case)

snake_case

camelCase

ParcelCase



dash-case(kebab-case)

the-quick-brown-fox-jumps-over-the-lazy-dog

HTML CSS

snake_case

the_quick_brown_fox_jumps_over_the_lazy_dog

JS

camelCase

the Quick Brown Fox Jumps Over The Lazy Dog

JS

PascalCase

TheQuickBrownFoxJumpsOverTheLazyDog

Zero-based Numbering

0 기반 번호 매기기!

특수한 경우를 제외하고 0부터 숫자를 시작합니다.

```
let fruits = ['Apple', 'Banana', 'Cherry'];
console.log(fruits[0]); // 'Apple'
console.log(fruits[1]); // 'Banana
console.log(fruits[2]); // 'Cherry'
|console.log(new Date('2021-01-30').getDay()); // 6, 토요일
console.log(new Date('2021-01-31').getDay()); // 0, 일요일
console.log(new Date('2021-02-01').getDay()); // 1, 월요일
```

주석

Comments

```
// 한 줄 메모
/* 한 줄 메모
* 여러
* 메모1
* 메모2
```

데이터 종류(자료형)

String

Number

Boolean

Undefined

Null Object

Array

```
let a = 123;
const n = obj.name;
          document.querySelector('.data-abc')
          { name: 'Heropy', age: 85 }
      function mount(params) {
         return this;
```

```
// String(문자 데이터)
// 따옴표를사용합니다.
let myName = "HEROPY";
let email = 'thesecon@gmail.com';
let hello = `Hello ${myName}?!`
console.log(myName); // HEROPY
console.log(email); // thesecon@gmail.com
console.log(hello); // Hello HEROPY?!
```

```
// Number(숫자 데이터)

// 정수 및 부동소수점 숫자를 나타냅니다.

let number = 123;

let opacity = 1.57;

console.log(number); // 123

console.log(opacity); // 1.57
```

```
// Boolean(불린 데이터)

// true, false 두 가지 값밖에 없는 논리 데이터입니다.

let checked = true;

let isShow = false;

console.log(checked); // true

console.log(isShow); // false
```

```
// Undefined
// 값이 할당되지않은 상태를 나타냅니다.
let undef;
let obj = { abc: 123 };
console.log(undef); // undefined
console.log(obj.abc); // 123
console.log(obj.xyz); // undefined
```

```
// Null

// 어떤 값이 의도적으로 비어있음을 의미합니다.

let empty = null;

console.log(empty); // null
```

```
// Object(객체 데이터)
// 여러 데이터를 Key: Value 형태로 저장합니다. { }
let user = {
  // Key: Value,
 name: 'HEROPY',
 age: 85,
 isValid: true
};
console.log(user.name); // HEROPY
console.log(user.age); // 85
console.log(user.isValid); // true
```

```
// Array(배열 데이터)
// 여러 데이터를 순차적으로 저장합니다. [ ]
let fruits = ['Apple', 'Banana', 'Cherry'];
console.log(fruits[0]); // 'Apple'
console.log(fruits[1]); // 'Banana
console.log(fruits[2]); // 'Cherry
```

데이터를 저장하고 참조(사용)하는 데이터의 이름 var, let, const

변수

```
// 재사용이가능!
// 변수 선언!
let a = 2;
let b = 5;
console.log(a + b); // 7
console.log(a - b); // -3
console.log(a * b); // 10
console.log(a / b); // 0.
```

```
// 값(데이터)의재할당가능!
let a = 12; console.log(a); // 12
a = 999;
console.log(a); // 999
```

```
// 값(데이터)의 재할당 불가!

const a = 12;

console.log(a); // 12

a = 999;

console.log(a); // TypeError: Assignment to constant variable.
```

예약어

특별한 의미를 가지고 있어, 변수나 함수 이름 등으로 사용할 수 없는 단어 Reserved Word

```
let this = 'Hello!'; // SyntaxError
let if = 123; // SyntaxError
let break = true; // SyntaxError
```

break, case, catch, continue, default, delete, do, else, false, fina lly, for, function, if, in, instanceof, new, null, return, switch, this, throw, true, try, typeof, var, void, while, with, abstract, boolean, byte, char, class, const, debugger, double, e num, export, extends, final, float, goto, implements, import, int, interface, long, native, package, private, protected, public, shor t, static, super, synchronized, throws, transient, volatile, as, is, namespace, use, arguments, Array, Boolean, Date, decodeURI, decodeURIComponent, encodeURI, Error, escape, eval, EvalError, Function, Infinity, isFinite, isNaN, Math, NaN, Number, Object, parseFloat, parseInt, RangeError, ReferenceError, RegExp, String, SyntaxError, TypeError, undefined, unescape, URIError ...

특정 동작(기능)을 수행하는 일부 코드의 집합(부분)function

함수

```
// 함수 선언
function helloFunc() {
 // 실행 코드
  console.log(1234);
// 함수 호출
helloFunc(); // 1234
```

```
function returnFunc() {
  return 123;
}
let a = returnFunc();
console.log(a); // 123
```

```
// 함수 선언!
function sum(a, b) { // a와 b는 매개변수
  (Parameters) return a + b;
// 재사용!
let a = sum(1, 2); // 1과 2는 인수(Arguments)
let b = sum(7, 12);
let c = sum(2, 4);
console.log(a, b, c); // 3, 19, 6
```

```
// 기명(이름이있는) 함수
// 함수 선언!
function hello() {
 console.log('Hello~');
// 익명(이름이없는) 함수
// 함수 표현!
let world = function () {
 console.log('World~');
           호출!
hello(); // Hello~
world(); //
           World~
```

```
// 객체 데이터
const heropy = {
  name: 'HEROPY',
 age: 85,
  // 메소드(Method)
  getName: function () {
    return this.name;
};
const hisName = heropy.getName();
console.log(hisName); // HEROPY
// 혹은
console.log(heropy.getName()); // HEROPY
```

조건문

조건의 결과(truthy, falsy)에 따라 다른 코드를 실행하는 구문 if, else

```
let isShow = true;
let checked = false;
if (isShow) {
  console.log('Show!'); // Show!
if (checked) {
  console.log('Checked!');
```

```
let isShow = true;

if (isShow) {
  console.log('Show!');
} else {
  console.log('Hide?');
}
```

DOM API

Document Object Model, Application Programming Interface

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-</pre>
scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <script src="./main.js"></script>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-</pre>
scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <div class="box">Box!!</div>
  <script src="./main.js"></script>
</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="ko">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-</pre>
scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <script defer src="./main.js"></script>
</head>
<body>
  <div class="box">Box!!</div>
</body>
</html>
```

```
const boxEl = document.querySelector('.box');
// HTML 요소에 적용할 수 있는 메소드
! boxEl.addEventListener();
// 인수(Arguments)를 추가 가능!
boxEl.addEventListener(1, 2);
// 1 - 이벤트(Event, 상황)
boxEl.addEventListener('click', 2);
// 2 - 핸들러(Handler, 실행할함수)
boxEl.addEventListener('click', function () {
 console.log('Click~!');
});
```

```
// HTML 요소(Element) 검색/찾기
const boxEl = document.querySelector('.box');
// 요소의 클래스 정보 객체 활용!
boxEl.classList.add('active');
let isContains = boxEl.classList.contains('active');
console.log(isContains); // true
boxEl.classList.remove('active');
isContains = boxEl.classList.contains('active');
console.log(isContains); // false
```

```
// HTML 요소(Element) 모두 검색/찾기
const boxEls = document.querySelectorAll('.box');
console.log(boxEls);
// 찾은 요소들 반복해서 함수 실행!
// 익명 함수를 인수로 추가!
boxEls.forEach(function () {});
// 첫 번째 매개변수(boxEl): 반복중인 요소.
// 두 번째 매개변수(index): 반복중인 번호
boxEls.forEach(function (boxEl, index) {});
// 출력!
boxEls.forEach(function (boxEl, index) {
 boxEl.classList.add(`order-${index + 1}`);
 console.log(index, boxEl);
});
```

```
const boxEl = document.querySelector('.box');
// Getter, 값을 얻는 용도
console.log(boxEl.textContent); // Box!!
// Setter, 값을 지정하는용도
boxEl.textContent = 'HEROPY?!';
console.log(boxEl.textContent); // HEROPY?!
```

메소드 체이닝

Method Chaining

```
consults = 'Hello~';
// split: 문자를 인수 기준으로 쪼개서 배열로 반환.
// reverse: 배열을 뒤집기.
// join: 배열을 인수 기준으로 문자로 병합해 반환.
const b = a.split('').reverse().join(''); // 메소드 체이닝
console.log(a); // Hello~
console.log(b); // ~olleH
```

The quick brown fox 위 문장을 camelCase(낙 타 표기법)로 작성하시오

theQuickBrownFox

```
let fruits = ['Apple',
'Banana', 'Cherry'];
위 데이터를 활용해
'Banana'를 콘솔 출력하
시오!
```

console.log(fruits[1]);

Q

불린 데이터(Boolean)에서 거짓을 의미하는 데이터는?

false

Q

'값이 의도적으로 비어있음'을 의미하는 데이터는?

A.

null

{ } 위 데이터의 종류는? A.

Object(객체 데이터)

```
let
obj =
abc:
123 };
cons
ole.l
oglo
```

A.

undefined

Q

값(데이터)을 재할당할 수 없는 변수 선언 키워드는?

const

Q

함수에서 값(데이터)을 반환하기 위해 사용하는 키워드는?

return

sum(2, 4); 위 함수 호출에서 2, 4를 무엇이라 하는가? A.

인수(Arguments)

```
function sum(a, b) {
            return a +b;
       위 함수 선언의 a, b와 같이,함
       수 호출에서 전달받은 인수를
함수 내부로 전달하기 위한 변수를 무엇이라 하는가?
```

매개변수(Parameters)

이름이 없는 함수를 무엇이라 하는가?

익명 함수(Anonymous Function)

hello 이름의 함수 표현을 작성하고 호출하시오!

```
const hello = function ( ) { };
hello();
```

Q.

```
const user = {
    getName: function () { }
   위 코드의 getName과 같이,
  함수가 할당된 객체 데이터의
속성(Property)을 무엇이라 하는가?
```

메소드(Method)

조건이 참(true)인 조건문을 작성하시오!

if (true) { }

가져온 JS 파일을 HTML 문서 분석 이후에 실행하도록 지시하는 HTML 속성(Attribute)은?

defer

Q.

<div
class="box">Box!!</div>
위 HTML 요소의 내용
(Content)을 콘솔 출력하 시오!

const boxEl = document.querySelector('.box');
console.log(boxEl.textContent);

값(데이터)을 재할당할 목적의 변수 선언 키워드는?

let

const boxEl = document.querySelector('.box'); 위 코드의 boxEl 요소에 클릭(Click) 이벤트를 추가해,클릭 시 'Hello~'를 콘솔 출력하시오!

```
boxEl.addEventListen
  er('click', function (
  console.log('Hello~
});
```

Q.

<div>1</div>
위 2개의 DIV 요소에 JS로
class="hello"를 추가하시오!

```
const divEls =
document.querySelecto
rAll('div');
divEls.forEach(function
(divEl) {
  divEl.classList.add('h
  ello');
```

'HEROPY'.split('').reverse().join(''); 위와 같이, 메소드를 이어 작성하는 방법을 무엇이라 하는가?

메소드 체이닝(Method Chaining)

Q.

const boxEl = document.querySelector('.box'); 위 코드의 boxEl 요소에 HTML 클래스 속성의값으로 'active'가 포함되어 있으면, '포함됨!'을 콘솔 출력하시오!

```
(boxEl.classList
.contains('activ
e')){
console.log('포
함됨!');
```