

	Travail	Nom	Durée	Début	Fin
1	832,077 heures	Projet global	45,125...	01/02/23 14:30	15/05/23 16:30
2	72,077 heures	Etude Préalable	14,875...	01/02/23 14:30	13/02/23 15:30
3	32,077 heures	Etude du projet	14,875...	01/02/23 14:30	13/02/23 15:30
4	12,077 heures	Compréhension du projet	1 jour	01/02/23 14:30	02/02/23 09:30
5	16 heures	Définition des objectifs	1 jour	08/02/23 14:30	09/02/23 09:30
6	4 heures	Choix du langage	0,25 jours	13/02/23 14:30	13/02/23 15:30
7	40 heures	Etude du domaine	2,5 jours	01/02/23 14:30	02/02/23 16:30
8	40 heures	Recherche et lecture d'articles	2,5 jours	01/02/23 14:30	02/02/23 16:30
9	240 heures	Programmation	21,625...	13/02/23 14:30	17/04/23 17:00
10	32 heures	Prise en main de Unity	2 jours	13/02/23 14:30	15/02/23 16:30
11	120 heures	Objectif principal (modélisation flore SM )	10 jours	01/03/23 13:30	03/04/23 15:00
12	40 heures	Génération coraux durs	5 jours	01/03/23 13:30	15/03/23 16:00
13	8 heures	Etude technique L-Sys	1 jour	01/03/23 13:30	06/03/23 15:00
14	16 heures	implémenter L-Sys	2 jours	06/03/23 15:00	08/03/23 17:00
15	16 heures	Visualisation 1 avec Unity	2 jours	08/03/23 17:00	15/03/23 16:00
16	40 heures	Génération coraux mous	5 jours	01/03/23 13:30	15/03/23 16:00
17	8 heures	Etude technique Leaf venation	1 jour	01/03/23 13:30	06/03/23 15:00
18	16 heures	implémenter Leafvenation	2 jours	06/03/23 15:00	08/03/23 17:00
19	16 heures	Visualisation 2 avec Unity	2 jours	08/03/23 17:00	15/03/23 16:00
20	40 heures	Génération éponges	5 jours	15/03/23 16:00	03/04/23 15:00
21	8 heures	Etude technique Nutrient-Based-growth	1 jour	15/03/23 16:00	20/03/23 17:00
22	16 heures	implémenter NBG	2 jours	20/03/23 17:00	27/03/23 16:00
23	16 heures	Visualisation 3 avec Unity	2 jours	27/03/23 16:00	03/04/23 15:00
24	88 heures	Objectif avancé (évolution et paramétrage supplément...	5 jours	03/04/23 15:00	17/04/23 17:00
25	40 heures	croissance simultanée	5 jours	03/04/23 15:00	17/04/23 17:00
26	8 heures	Etude technique Space-Clonization	1 jour	03/04/23 15:00	05/04/23 13:00
27	16 heures	implémenter S-C	2 jours	05/04/23 13:00	10/04/23 11:30
28	16 heures	Visualisation 4 avec Unity	2 jours	10/04/23 11:30	17/04/23 17:00
29	48 heures	Paramétrage utilisateur	4 jours	03/04/23 15:00	12/04/23 16:00
30	16 heures	interface utilisateur	2 jours	03/04/23 15:00	05/04/23 17:00
31	16 heures	Appliation des paramètres utilisateurs (taille, direction...)	2 jours	05/04/23 17:00	12/04/23 16:00
32	16 heures	implémentation de paramètres extérieurs (courant, température...	2 jours	03/04/23 15:00	05/04/23 17:00
33	32 heures	Analyse des résultats	2 jours	03/04/23 15:00	05/04/23 17:00
34	32 heures	Comparaisons entre algorithmes	2 jours	03/04/23 15:00	05/04/23 17:00
35	480 heures	Rédaction	30 jours	13/02/23 14:30	10/05/23 17:30
36	264 heures	rapportintermédiaire	16,5 jours	13/02/23 14:30	29/03/23 17:30
37	216 heures	Rapport final	13,5 jours	03/04/23 14:30	10/05/23 17:30
38	8 heures	Soutenance	0,5 jours	15/05/23 14:30	15/05/23 16:30

	Travail	Nom	Durée	Début	Fin
39	8 heures	préparation Soutenance	0,5 jours	15/05/23 14:30	15/05/23 16:30