Usability-Test

Checklist

Vor der Testsitzung:

- Tastatur, Maus, Mikrofon, DVI-Adapter
- Getränk, Süßigkeiten
- Aufgabenblätter, Stift
- Schild (Bitte nicht stören) vor dem Testraum aufhängen
- Auszahlungsbetrag von fünf Euro prüfen
- Mac OS X: Mission Control → "Aktive Ecken alle deaktivieren"
- Eingabegeräte/Mikrofon per USB & TFT-Monitor per DVI-Adapter am MacBook anschließen
- Virtuelle Maschine Ubuntu starten
- Adhocracy-Database "RequestLog" clean
- Startseite für die untersuchende Beteiligungsplattform im Browser festlegen:
 - adhocracy1-index.html (adhocracy.de)
- → Benutzer muss sich registrieren
- adhocracy2-index.html (adhocracy HHU Theme)
- → Benutzer wird vom Admin eingeladen
- Benutzer importieren & Welcome-Link generieren
- Welcome-Link in HTML-Code (adhocracy2-index.html) eintragen
- Verlinkung überprüfen
- Browser Google Chrome → "Browserdaten löschen"
- Browser-Fenster maximieren und Startseite geöffnet lassen
- QuickTime Player Version 10.2 (603.17) → Neue Bildschirmaufnahme
 - Mikrofon: Samson Meteor Mic
 - Qualität: Mittel
 - Option anwählen: Mausklicks in der Aufnahme anzeigen
 - Sound & Mikrofon prüfen → Testaufnahme
- Erst nachdem die Einverständniserklärung unterschrieben wurde → Bildschirmaufnahme starten!

Nach der Testsitzung:

- ScreenCam-Aufzeichnung stoppen und absichern
- Beteiligungsplattform-Screenshots erstellen / Database (development.db) absichern
- Aufgabenblatt einscannen → PDF mit Passwortschutz (Anonymität wird gewährleistet)
- Testdaten sortieren (z.B. a1-T1 steht für Plattform adhocracy1 und Testperson 1) & Backup