



## 暗夜飛鳶工作室

## 校園偵探社遊戲製作特別專案 工作分配與執行順序表

2026/02/03 制第 02 版

人	事
Yao	行政：財政事務、進度規劃、綜整 企劃：主角人設[1]、劇情大綱[2]、遊戲玩法[3]、人物人設[5]、劇情正文[6]、遊戲資源平衡[7]、劇情彩蛋[8] 音樂音效：錄音[4] 雜務：測試
Yuf	行政：財政事務、進度規劃、綜整、文書 科技：第一程式基礎[1]、基底 UI 設定與一般操作設定[2]、系統連結[3]、第二程式基礎[4]、android/ios 系統權限設定[5]、外系統建置[6]、雲系統建置[7]、連接埠建置[8]、第三程式基礎[9]、打包與測試[10]
Yan	主體藝術：主要角色[4]、NPC[7] 環境藝術：UI[1]、標題[2]、大廳封面[3]、ICON[5]、手機界面[6]、背景[8]、主題曲 cg[9] 雜務：測試
Yun	音樂音效：錄音[1]、主題曲 op[2]、按鍵音效[3]、劇情 bgm[4]、大廳 bgm[5] 主體藝術：人物頭像[6]、手機貼圖[7] 雜務：測試