

暗夜飛鳶工作室

職務報告

校園偵探社 2025 年 8-9 月

版 本 號 : 0 0 3 0 - 2 7 1 4 - 4 7 1 1

西 元 2 0 2 5 年 9 月 2 5 日 公 告

壹、本專案及本報告說明

校園偵探社遊戲專案為本工作室第 0002 特別企劃專案，自西元 2025 年（下同）8 月 27 日經管理小組核准定案起已執行 30 日，為令管理小組知悉專案執行進度，製本報告說明。本專案為 星遙 Yao 於 8 月 27 日提案（PT-250801），意在製作遊戲「校園偵探社（CAD，Campus Detective Agency）」，並現由 星遙 Yao 擔任專案領導人領導專案執行，Yuf 擔任專案行政權限人處理行政文書事務。專案遊戲「校園偵探社」是一款 2D 平面劇情向遊戲，玩家作為遊戲中的主角偵探社長，與他的 2+1 位夥伴一起解開學校案件的謎團。專案現由團長 星遙 Yao 負責領導專案文案書寫、UI 架構設計、專案 UI 藝術設計、視覺顯示設計，管理小組組長暨科技部資訊小組負責人 Yuf 負責領導專案 Unity 架構與綜整製作、專案需求應用功能程式或網站製作與架設、專案資料彙整與保存。專案截至今日（9 月 25 日），已召開 6 次專案會議，執行時間總計超過 30 小時，進度顯著，詳請參見後續說明。

本專案財務相關事務，已於 9 月 12 日公告之專案財務報告中說明，有關財務執行事務，除預計執行資金說明外，本報告不再贅述。

貳、本專案本月度重大事件記載與說明

一	二	三	四	五	六	日
		08/27 立案、會 1	08/28	08/29 會 2	08/30	08/31
09/01	09/02	09/03	09/04	09/05 會 3	09/06 會 3	09/07 會 4
09/08	09/09	09/10	09/11	09/12 財報、會 5	09/13	09/14
09/15	09/16	09/17	09/18	09/19 會 6	09/20	09/21
09/22	09/23	09/24	09/25 專報			

08 月 27 日：

專案提案並經核准成立，定為第 0002 號特別企劃專案，並制定專案規章「校園偵探社遊戲專案專案實施細則」，復經管理小組於同日公告並核准。於同日稍晚，召開專案第 0001 次專案會議，討論專案事項。

08 月 29 日：

召開專案第 0002 次專案會議，討論專案事項，並管理小組針對本專案之內容設計，指認星遙 Yao 為領導人；本專案之行政程序，指認 Yuf 為權限人及負責人。

09 月 05 日：

召開專案第 0003 次專案會議，討論專案事項。

09 月 06 日：

接續昨日，續行召開專案第 0003 次專案會議，討論專案事項。

09 月 07 日：

召開專案第 0004 次專案會議，討論專案事項。

09 月 12 日：

召開專案第 0005 次專案會議，討論專案事項，並公告「校園偵探社專案第 0001 次專案財務月度報告」，送管理小組審查。

09 月 19 日：

召開專案第 0006 次專案會議，討論專案事項。

09 月 25 日：

公告「校園偵探社專案第 0001 次專案機關職務執行狀況月度報告」，送管理小組審查。

參、本專案原定計劃進程與執行情形

有關本專案製作，可大致分為四組獨立運行，分別為企劃組、藝術組、科技組、行政組，對應本工作室企劃部、藝術部、科技部與行政部，各部組負責事務、原定計劃進程與執行情形如下說明。

一、企劃組/企劃部

企劃組負責本專案文書劇情之發想與書撰、遊戲玩法之設計，並就整體遊戲風格、內容為調適，其意在領導並指示各部門之大致方向，以利遊戲整體調性相互吻合，企劃組現由 星遙 Yao 負責領導執行。

本月度中，企劃組業已完成本遊戲劇情之大綱架構，就本遊戲劇情之明線、暗線為初步之設計，並就故事首節之劇情為初步之撰書；有關角色部分，也已先為初步之設計、人物形象之初步蓋論；有關遊戲遊玩方式部分，已向專案成員做相當程度之說明；有關企劃執行所需之專案工具，亦已向資訊小組請求協助製作，上開各該事務內容，詳細請見 **肆、本專案現行成果展示與說明**。

二、藝術組/藝術部

藝術組負責本專案視覺圖像之繪製、UI 與版面之設計、主題曲與背景音樂製作等，為遊戲整體風格之最大製作人，並與企劃組共通討論、設計遊戲整體風格，以利遊戲製作，藝術組現由 星遙 Yao 負責領導執行，電子雲 Yun 負責實際執行。

本月度中，藝術組已就部分場景、人物頭像為初步之設計，詳細請見 **肆、本專案現行成果展示與說明**。

三、科技組/科技部 與 科技部資訊小組

科技組負責本專案遊戲系統製作、Unity 專案架設與製作、專案 git 架設、與遊戲資訊系統製作、設計與維護，並就本專案整體有最終製作與查對之重要職務。科技組與本專案各小組皆保持積極性溝通，以利專案各小組之原意能精確傳達，令遊戲整體在設計與製作成形中保持相當程度的一致性與完整性，科技組現由 Yuf 負責領導執行。本專案中，除科技小組執行科技事務外，本工作室科技部資訊小組亦直接協助本專案之科技資訊事項，包含本專案資訊系統製作與維護、

本專案需求應用功能程式或網站製作與架設、專案資料彙整與保存，意在促進本專案各部門運作之方便性、流暢性及各部門間交流之便利性，本工作室科技部資訊小組現由 Yuf 負責領導執行。

本月度中，科技組業已就專案 Unity Project 為建設，並就基礎運作系統為架設，詳細請見**肆、本專案現行成果展示與說明**。

本月度中，科技部資訊小組已完成企劃組/企劃部之委託，製作專案執行工具網，詳細請見**肆、本專案現行成果展示與說明**。

四、行政組/行政部

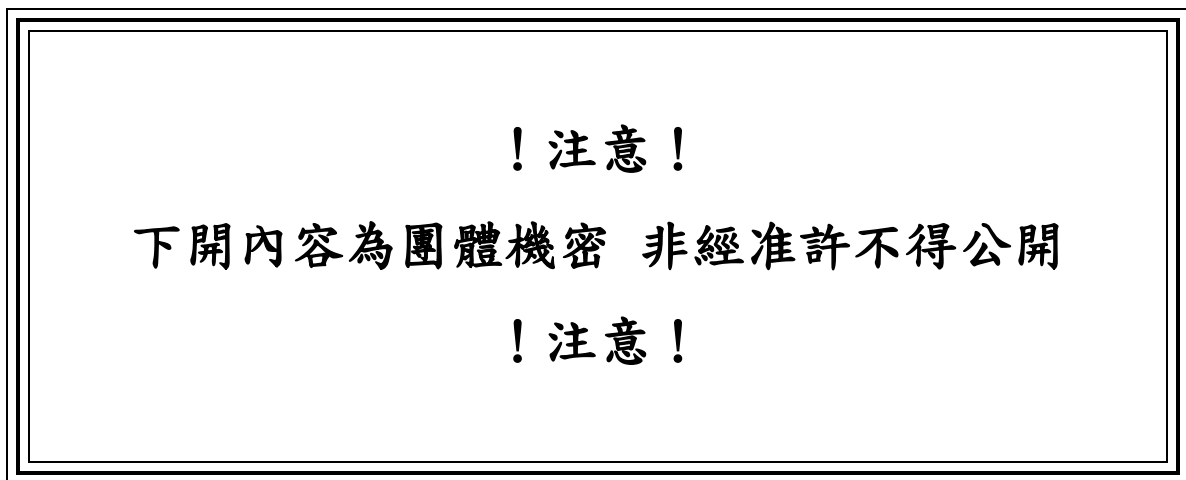
行政組負責本專案文書處理、各小組紀錄彙整、會議記錄製作與彙整、專案財務報告製作、專案職務報告製作、專案進程排序與制定、專案各小組間聯繫與維護、專案行政文書處置等，行政組意在協助本專案各專案創意執行機關或執行人能有效製作專案創作事務，並得排除最大干擾，以促進專案效率，行政組現由 Yuf 負責領導執行。本專案亦設有財務組(對應本工作室行政部財政事務小組)，為本專案財務之負責機關，財務組執行本專案財務之總整與調適，並向各小組傳達可用資金、使用程序，財務組現由 Yuf 負責領導執行。

本月度中，行政組提出此報告，並就專案為整體之協助。

本月度中，財務組已就財務提出報告，並就本工作室本專案財務為詳細之確認，詳細請見**校園偵探社專案第 0001 次專案財務月度報告**。

肆、本專案現行成果展示與說明

本專案執行至今，已有下列成果，為此展示及說明。



企劃組：

【大綱】

高二

9 月 | 演講稿毀壞案（學生會會長）

表面：會長演講稿被破壞。

暗線：透露學生會內部並不團結，副會長派已開始布局，總務與學權暗中操控。

10 月 | 社團帳目異常案（熱音社）

表面：社團經費帳本被竄改。

暗線：電子帳本回到總務手裡後有修改痕跡，校博經費支出被「人為增加」，首次牽涉校方高層。

11 月 | 校慶攤位破壞案

表面：攤位遭惡意破壞。

暗線：破壞行為實際為副會長派內部操作，意圖打擊會長派形象。

12 月 | 聖誕彩燈詭異熄滅案

表面：校園彩燈反覆熄滅。

暗線：電力供應的報價單異常，牽扯總務與黑幕派經費操作。

1 月 | 午夜幽靈案

表面：學姊壓力過大夢遊。

暗線：學姊無意間發現副會長派隱藏的經費異常與總務操作痕跡。

番外 | 畢業旅行國王遊戲案

無暗線。

2 月 | 食物中毒案（情人節巧克力）

表面：惡作劇式中毒事件。

暗線：學校後勤採購名單與帳目異常，與總務部門掛鉤，暗示洗錢手法延伸至校園採購。

3 月 | 考卷題目外流案

表面：題目外洩引發混亂。

暗線：疑似用來轉移偵探社注意力，防止查出帳目異常。

4 月 | 筆仙作祟案

表面：學生間靈異傳言。

暗線：可能為副會長派用來恐嚇或操控學生，暗中傳遞信息。

5 月 | 校園霸凌案

無暗線。

6 月 | 作弊系統案

表面：學生利用作弊裝置。

暗線：作弊裝置金流與之前「經費黑洞」吻合，首次浮現完整暗線脈絡，證據指向副會長派。

7 月 | 匿名論壇案

表面：校園匿名論壇引發風波。

暗線：論壇訊息被黑幕派利用來操控輿論，隱藏真相。

8 月 | 吐司生日宴毀壞案

表面：生日宴遭人破壞。

無暗線。

高三

9 月 | 最佳範文抄襲案

表面：抄襲爭議。

暗線：校方或副會長派干預學術成果，以控制名譽或掩蓋經費異常。

10 月 | 萬聖節恐怖情人案

表面：一個女孩非常喜歡吐司，天天纏著、跟蹤他。

暗線：削弱吐司，使偵探社調查進度推後，副會長派干擾偵探社。

11 月 | 國外學生交流案

表面：國際交流。

暗線：外國學生偶然發現帳冊或高層異常操作，暗線進一步曝光。

番外 | 誰動了社辦的蛋糕（水餃）

無暗線。

12 月 | 考前心理操控案

表面：一群學生患上了考前抑鬱。

暗線：黑幕派透過心理干預或輿論操控，防止偵探社查出更多線索。

1 月 | 准考證失竊案

表面：成績好的考生准考證失蹤。

暗線：副會長派透過升學資源操作，暗中控制學生動向。

2 月 | 惡作劇情書案

表面：情書惡作劇。

暗線：緩衝事件，分散偵探社注意力。

3 月 | 放榜失蹤案

表面：有學生放榜後失蹤。

暗線：黑幕為保護金流或掩蓋副會長派行動，製造混亂。

4 月 | 秘密信件連鎖案

表面：神秘信件流傳校內。

暗線：信件末尾代號對應財務報表，和洗錢帳本連接，暗線高潮。

5 月 | 時空膠囊案

表面：挖出時空膠囊。

暗線：真相大白，高層伏法，副會長、學權、總務等人正式被揭發。

暗線收束：整個學生會黑幕及校方洗錢事件結束。

6 月 | 慶功局

偵探社所有曾幫助過的學生聯合 1100110011 設局，捉弄偵探社。

完結灑花。

【暗線證據】

高二

9 月 | 演講稿毀壞案（學生會會長）

證據：會長講稿缺頁、講稿邊緣被刻意撕掉的符號、桌上留下的小紙條

解鎖時機：案發當天調查會長辦公室

暗線作用：首次揭示學生會內部分裂，副會長派已開始暗中布局

牽涉角色/部門：副會長、總務、學權

10 月 | 社團帳目異常案（熱音社）

證據：電子帳本修改紀錄（時間軸異常）、校博經費報表顯示支出增加不合理、部分收據疑似造假

解鎖時機：帳冊返回總務手上，偵探社調查社團財務時

暗線作用：首次牽涉校方高層，經費被人為操作，暗示洗錢行為

牽涉角色/部門：總務部、校方高層

11 月 | 校慶攤位破壞案

證據：監視器畫面中不熟悉學生進出攤位、攤位材料被移動痕跡、留下的腳印與會長派學生不符

解鎖時機：案發後偵探社調查現場

暗線作用：副會長派針對會長派的惡意行動，內部權力角力

牽涉角色/部門：副會長、黑幕派弟妹

12 月 | 聖誕彩燈詭異熄滅案

證據：電力供應報價單異常、施工記錄被修改、彩燈線路圖中被動手腳的痕跡

解鎖時機：彩燈維修與電力公司資料調查時

暗線作用：經費操作，總務暗中介入，高層或學權配合

牽涉角色/部門：總務部、學權

1 月 | 午夜幽靈案

證據：學姊夢遊時翻到的總務部帳冊、部分經費文件、手寫備註

解鎖時機：深夜巡查社辦/圖書館時

暗線作用：副會長派隱瞞經費異常，偵探社首次接近黑幕證據

牽涉角色/部門：副會長派

2 月 | 食物中毒案

證據：採購單、供應商發票、後勤採購帳目異常

解鎖時機：後勤部調查中、學生間證言比對

暗線作用：洗錢手法延伸至校園採購，總務直接參與

牽涉角色/部門：總務部、黑幕派弟妹

3 月 | 考卷題目外流案

證據：流向異常的考卷截圖、外洩郵件、匿名提示紙條

解鎖時機：考試後偵探社比對考卷流向

暗線作用：副會長派用事件分散偵探社注意力

牽涉角色/部門：副會長派

4 月 | 筆仙作祟案

證據：學生間匿名信件、寫有奇怪符號的紙條、靈異傳聞錄音

解鎖時機：偵探社收集學生證言、翻查信件

暗線作用：副會長派用心理威嚇控制學生，或作為內部情報傳遞

牽涉角色/部門：副會長派弟妹

6 月 | 作弊系統案

證據：作弊裝置金流明細、購買紀錄與之前經費黑洞吻合

解鎖時機：作弊裝置被沒收後調查金流

暗線作用：暗線第一次完整成型，副會長派、總務、學權全面介入

牽涉角色/部門：副會長派、總務部、學權

高三

10 月 | 萬聖節恐怖情人案

證據：跟蹤者的行蹤紀錄、紙條或小物件、學生目擊證言

解鎖時機：案發後偵探社調查跟蹤路線

暗線作用：副會長派故意拖延偵探社調查進度

牽涉角色/部門：副會長派

11 月 | 國外學生交流案

證據：外國學生拍到帳冊片段或照片、簽到異常紀錄
解鎖時機：交流活動過程中，偵探社取得外國學生資訊
暗線作用：黑幕經費操作被外部目擊，暗線逐步明朗
牽涉角色/部門：副會長派、總務

1 月 | 准考證失竊案

證據：失蹤准考證的出入紀錄、監視器、學生目擊
解鎖時機：考生舉報與校方調查
暗線作用：副會長派操控升學資源，干擾學生與偵探社
牽涉角色/部門：副會長派、學權

3 月 | 放榜失蹤案

證據：學生監視器紀錄、出入校門記錄、失蹤學生證言
解鎖時機：放榜後調查失蹤學生
暗線作用：副會長派為保護金流或掩蓋操作製造事件
牽涉角色/部門：副會長派

4 月 | 秘密信件連鎖案

證據：信件末尾代號與財務報表對應、內部帳冊線索
解鎖時機：偵探社收集連鎖信件並解碼
暗線作用：洗錢脈絡接近完整，暗線高潮
牽涉角色/部門：副會長派、總務、學權

5 月 | 時空膠囊案

證據：膠囊中最早的帳冊或文件、過去事件紀錄
解鎖時機：挖掘膠囊時
暗線作用：高層及副會長派全數曝光，暗線收束
牽涉角色/部門：副會長派、總務、學權、高層

【第一章（新手教學）劇情】

【XX 偵探社】

9：45

社長：

（圖片：社辦）

「這裡就是我們的新社辦啦~」

「我有稍微佈置了一下」

「以後的社團時間我們都可以待在這裡」

吐司：

（貼圖：超讚）

社長：

「不過社辦還是有點亂……」

「我整理一下佈告欄 其他等你們到了再一起打掃」

翔太：

「嗚哇哇啊啊啊啊對不起我睡過頭了！！」

「等等會晚到(´◡ω◡`)」

社長：

「翔太 你不會又通宵打遊戲了吧……」

吐司：

(圖片：三杯飲料)
「買好了，都是你們喜歡的(´▽´)」
「我馬上到」

翔太：
「吐司我愛你(。•ω•。)」
「社長我才沒有……只是主線劇情還沒過完……」
「只熬了一下下而已！！」

11：
(已偵測到翔太昨日遊戲使用時間：12 小時)
「呵。」
「連自己的時間管控都沒辦法做好。」
「廢物。」

翔太：
「Σ(っ °Д °;)っ??？」
「AI 你敢嘴我？」

社長：
A：(貼圖：冷靜)
「小 11 翔太你們都冷靜一點」
B：(貼圖：吃瓜)

*A
11：
「助手一號，我很冷靜。」

社長：
「好 還有」
「叫我社長。」*

11：
「駁回，助手一號。」
「翔太是笨蛋=事實。」

*B
11：
「無藥可救的笨蛋。」

翔太：
「你這傢伙！！！」
(貼圖：生氣)*

吐司：
「一一，可以了……」

11：
哼。
「知道了。」

翔太：
「你你你你你你你你！！」
「社長妳看這 AI 每次都只會欺負我(×0.0)」

11：

「誰叫我比某人有用，甚至比某人會罵人。」

社長：

(貼圖：苦笑)

「啊哈哈今天的群組也很熱鬧呢」

10：00

吐司：

「我到了(´▽´)」

社長：

「辛苦啦~」

「錢等等給你」

吐司：

(貼圖：OK)

翔太：

「我還要再一下下!!!」

「等等我_(;3」<)_」

11：

(檢測到冷飲三杯，提醒：含糖量超標。)

社長：

「？小 11 你對我的冰拿鐵有意見」

11：

「分析結果：」

「助手一號 冰拿鐵——咖啡因過量。」

「主人 可可奶昔——糖分炸彈。」

「笨蛋翔太 珍珠奶茶——糖分炸彈++++++」

吐司：

「喝點甜的心情才會好嘛(´▽´)」

翔太：

「你這 AI 根本就不懂全糖的美好!!!」

「人活著就是為了珍奶!!!」

11：

「提示：攝取糖分過多容易遲鈍。」

「難怪翔太活得這麼沒效率。」

翔太：

「Σ(° °;)???'」

「!?!?!!o_o」

社長：

「你們兩個又開始了……」

10：20

社長：

「在翔太來之前 我們先整理一下桌子吧」

「這堆書應該是前一個社團留下的」

吐司：

（貼圖：點頭）

「收到」

11：

「分析結果：桌面灰塵累積量=厚度 0.3 公分。」

「結論：前社團成員=懶惰。」

社長：

「小 11……」

翔太：

（貼圖：衝刺）

「我到啦!!!」

吐司：

（拍照：翔太手忙腳亂）

「哈哈哈」

11：

「推測：翔太五分鐘內打翻桌上飲料的機率=87%。」

翔太：

「閉嘴!!!我才不會!!!」

「啊啊啊啊啊啊啊啊啊!!!!」

吐司：

（圖片：桌子翻倒的幾滴飲料）

社長：

「Σ(°Д°;)」

「翔太！小心一點！」

翔太：

「啊啊啊啊真的沒翻！真的沒有！」

「只是、只是……差一點而已!!!!」

11：

「驗證完成。」

「推測準確率：100%。」

翔太：

「你你你你這死 AI!!! (ノ`□´)ノ へ└─┘」

吐司：

（貼圖：大笑）

「我看之後社辦清潔應該直接交給翔太吧」

「至少能順便訓練他穩定性(へ▽へ)ノ」

社長：

（貼圖：OK）

翔太：

「欸欸欸!？」

「才犯錯一次就要終身服勞動役嗎??？」

11：

「翔太=懶惰+遲鈍+笨。」

翔太：
「(ಠ_ಠ) ! ! !」

吐司：
「好了，翔太」
「少抱怨，多擦桌子 (´▽´)」

【會長私訊】

會長：
「小夏」
「出了啊啊啊啊啊啊」
「995(´; ω; ´)」
「萬能的偵探社長幫幫我！」

【XX 偵探社】

10：25

社長
「！」

吐司：
「??」

翔太：
「??????」

社長：
「剛剛有人傳訊息給我」
「說他有一件事想要拜託我們」

翔太：
「好欸！！」
「第一個案件上門了！」

【會長私訊】

社長：
「怎麼了 發生什麼事了」
(貼圖：擔憂)
「我拉個群組」
「等等和我們說細節可以嗎」

會長：
「沒問題(´; ω; ´)」

【新群組已建立：演講稿事件專案群】

成員：會長、社長、吐司、翔太、11

10：30

會長：
「大家早安」
「今天的心情……真的是一言難盡啊(´; ω; ´)」

社長：
(貼圖：安慰)
「別擔心啦于環」

「有我們社在，沒有解決不了的麻煩~」

翔太：

「Σ(° ▽ ° ;) 不是等等！？」

「社長你跟會長原來是好朋友！？」

吐司：

「翔太，社長高一也是學生會的啊……」

翔太：

「對耶！！」

社長：

「好啦回歸正題！！」

會長：

「明天我在開學典禮要用的演講稿……」

「被人惡意毀掉了」

(貼圖：哭泣)

翔太：

「Σ(° ▽ △ ° |||) { 居、居然這麼狠！？」

吐司：

「毀掉是指……？」

會長：

(圖片：一疊被墨水潑到、字跡全糊掉的稿紙)

社長：

「太過分了吧」

(貼圖：生氣)

「不過你沒有備份嗎？」

會長：

「有啊啊啊」

「但我的手機圖片也不知道什麼時候被刪掉了」

11：

「低劣的犯罪手段。」

「分析：

1. 墨水潑灑痕跡刻意，非意外。

2. 動機(推測)=惡意破壞 or 阻止會長發言。」

翔太：

「這次我一定要幫上忙！！」

11：

「提示：此案翔太幫忙機率<10%。」

翔太：

「你這臭 AI！！、(‘Д’)/」

社長：

(貼圖：冷靜)

「好了好了 大家冷靜」

「既然會長拜託我們了」

「這就是偵探社的第一個正式委託！」

會長：
「那就麻煩你們了！」

【小生活劇情 其一】

8/27
03：56
翔太：
（圖片：遊戲截圖）
「又歪了……130 抽才出(´;ゝ;´)」

07：45
社長：
「什麼陰間時間……」
「我 20 抽就出了ヾ(´~`)f」

翔太：
「可惡！！！！！」

8/28
23：08
翔太：
「欸欸所以 8/31 是幾點到校啊(@_@;)」

社長：
「9：30」

翔太：
「ありがとう(ゝ^o^ゝ)」

8/29
17：09
翔太：
「明天 2.2 更新！！！！！」

社長：
「好欸我要抽新角」

8/30
10：46
社長：
「打遊戲」

翔太：
「Okkkkkkkkkkk」

社長：
「順帶一提 我不小心 10 抽雙蛋黃了」

翔太：
「????????????」

8/31
07：00
社長：

「該起床了喔」

08：00
社長
「看來又睡過頭了呢」

08：43
翔太：
「嗚嗚嗚嗚嗚嗚嗚對不起！！！！！！」

【小生活劇情 其二】

8/27
14：53
吐司：
「星巴克買一送一ㄟ(•ω•*)」

社長：
「巧克力可可脆片星冰樂」

吐司：
(貼圖：OK)
「等等直接拿過去妳家(´▽´)」

社長：
(貼圖：感謝)

8/28
19：20
吐司：
「打遊戲嗎？」

19：30
社長：
「gogo」

8/29
15：37
社長：
「超好笑我睡到剛剛」

吐司：
「那很好笑了(´▽´)」
「晚餐來我家吃嗎」

社長：
「去！！！」
「來蹭飯(「•ω•」)」

吐司：
(貼圖：大笑)

8/30
10：45
社長：
「打遊戲」

吐司：
（貼圖：OK）

8/31
07：00
社長：
「該起床了喔」

吐司：
「好」
「妳今天飲料想喝什麼」

社長：
「呃冰拿鐵好了 怕等等想睡覺」

吐司：
（貼圖：OK）

【角色設定 偵探社長】

本名：顧
暱稱：社長
班級：高二 十四班
性別：女
生日：11/15
身高：160
個性：活潑 社牛 細心
定位：領導者 智囊 歐皇

喜歡
事：推理
食物：各種好吃的
科目：生物

討厭
事：冷場
食物：不挑食
科目：英文

對…看法？
吐司：可靠的隊友
翔太：吵鬧的氣氛製造機
1100110011：小 11

【角色設定 焦糖吐司】

焦糖吐司
本名：司
暱稱：吐司
班級：高二 九班
性別：男
生日：08/19

身高：180
個性：沉默寡言 溫柔
定位：駭客 1100110011 的創造者 鈔能力

喜歡
事：可愛的事物
食物：甜食
科目：無

討厭
事：昆蟲 蜘蛛
食物：香菜
科目：體育

對…看法？
社長：
翔太：
1100110011：一一

【角色設定 你先等等】

你先等等
本名：高野翔太
暱稱：翔太
班級：高二 五班
性別：男
生日：12/15
身高：175
個性：搞笑男 跳脫 社牛
定位：工具箱 多語言精通 寵物醫院管理者
喜歡
事：做手工藝 做菜
食物：都喜歡
科目：生科

討厭
事：跟數字相關事務 看地圖
食物：香菜 芒果 辣
科目：數學

對…看法？
社長：
吐司：高科技人類
1100110011：拾壹

【圖片檔案】

(請使用授權帳號登入以查看)

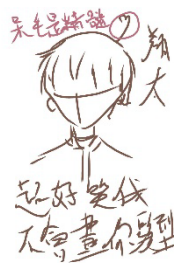
【社長設計草圖】



【吐司設計草圖】



【翔太設計草圖】



【學生會會長設計草圖】



【場景圖設計草圖 1】



【場景圖設計草圖 2】



【場景圖設計草圖 3】



【翔太頭像】



藝術組：

【圖片檔案】

(請使用授權帳號登入以查看)

【吐司頭像】



【社長頭像】



【場景設計】



【制服設計】



科技組/資訊小組：

【Kaomoji Gallery 網站】

<https://kaomoji.dnfk.qzz.io/>

【聲明書】

科技部資訊小組及行政業務小組聯合聲明

本組（科技組）本專案程式碼，不在專案職務報告上記載，如執意記載，檔案大小將超過 5GB，很麻煩，並本事項業已向管理小組報備，管理小組准此執行。

行政組：

【說明】

行政業務小組及財務管理小組職務報告說明

本兩組之職務，其執行之成果皆屬公文，不屬專案製作或創作性事務，故不予記載於職務報告上；如需查閱者，得自行至資訊公告網站查詢。本事項業已向管理小組報備，管理小組准此執行。

！ 注意 ！

上開內容為團體機密 非經准許不得公開

！ 注意 ！

伍、本專案現行困境或難處

本專案執行迄今已逾三十餘日，雖進度顯著，惟整體進度與原先預定之時程相比，存在明顯落差，未達預期。經檢視目前各職務成果，就本專案在製成內容之統一性與整合性方面，顯有不足，各職務機關多依自身職掌獨立執行，未有一致性之方向與標準，並各職務機關間之溝通尚屬缺乏，難以達成資訊共通，致部分作業重疊並難以在未來銜接。

陸、本專案檢討與展望

經伍、本專案現行困境或難處之論述，本專案共同做成以下檢討及展望。

- 一、本專案應重新審視本專案進步之安排。
- 二、本專案應重新規劃，以利各職務機關運作更加獨立、可同時、明確、效率。
- 三、本專案應每週定期進行週常討論。
- 四、本專案應於行政上執行改革，直請各部執行，取代各部派屬執行。
- 五、本專案應製成專案成員共同行事曆。
- 六、本專案應就各職責為更加明確知定性說明，以利執行。
- 七、本專案應置專案經理（Project Manager），協助管理本專案進程。
- 八、最後，期望本專案，順順利利！

柒、本專案下月度規劃

本專案預計於下月度完成以下，略以（詳見專案行事曆）：

企劃組：

完成第二章劇情。

完成主題曲歌詞創作。

續行劇情發展發想與補充，並就劇情整體為修正。

藝術組：

完成應完成事。

科技組/資訊小組：

繼續修改、製作基底程式。

依委託製作相關工具，以利本專案執行。（惟資訊小組應本工作室資訊公告網站製作，下月度較為繁忙，就科技組及資訊小組，恐將暫時停止執行作業些許時間。）

行政組：

依規範行使職權，協助本專案運作。

捌、附則與附錄

暗夜飛鳶工作室 企劃提案書

PT-250801

暗夜飛鳶工作室 企劃提案書

2025/08/27 提案

茲提案本工作室企劃專案「校園偵探社」遊戲製作，依法送本工作室管理小組核准，請查照案。

提案人：星遙 Yao

企劃名稱：校園偵探社

企劃原組：遊戲製作

提請字號：PT-250801

主文：

茲提案暗夜飛鳶工作室創制特別企劃專案，為製作遊戲「校園偵探社」事宜。「校園偵探社」之內容，見企劃專案。

審核：

管理小組經下研定。

茲核准本企劃提案，定第 0002 號特別企劃專案（校園偵探社遊戲專案），依法執行。

提案人簽章

暗夜飛鳶工作室管理小組簽代章字 2025/08/27/1 號章



管理小組核章

暗夜飛鳶工作室管理小組簽代章字 2025/08/27/1 號章



暗夜飛鳶工作室
校園偵探社遊戲專案專案實施細則

RS-250801

暗夜飛鳶工作室
校園偵探社遊戲專案專案實施細則

2025/8/27 管理小組公告並核准

第一條

暗夜飛鳶工作室（下稱本工作室）管理小組於西元 2025 年 8 月 26 日核准校園偵探社遊戲專案（下稱本專案），定本工作室第 0002 號特別企劃專案，制定本細則規範。

第二條

本工作室各機關全員參與本專案。

第三條

本專案執行應召開會議，其召開限期應於每月至少召開一次。如遇殊況，得由管理小組宣告暫停。會議，應做成簡易紀錄摘要記載，視同記文之一。

第四條

本專案各業務機關，皆應遵循相關指示記載作業內容於指定處供查閱，並應遵照實作實照原則。各業務內容，除管理小組宣告者，均應保密。記載，應遵循本工作室記文撰寫方式。

第五條

本專案預計於西元 115 年 1 月上架遊戲，係應於今年底送審，懇請各機關盡力作業。

第六條

本專案其餘行政流程、準則，相關作業辦法及相關細項，由管理小組定論。

第七條

本細則自公告日起生效。



暗夜飛鳶工作室管理小組管轄案字 2025082702 號案