



暗夜飛鳶 校園偵探社

PA 260205

暗夜飛鳶工作室

校園偵探社遊戲製作特別專案 執行時程表

2026/02/06 制第 03 版

各事務執行修訂截止期限如下：

1 月 25 日：主角人設[Yao]、第一程式基礎[Yuf]

2 月 1 日：劇情大綱[Yao]

2 月 6 日：錄音[DNFK]、人物人設[Yao]

2 月 8 日：主要角色[Yan]、ICON[Yan]

2 月 11 日：遊戲玩法[Yao]

2 月 16 日：第一 UI[Yan]

2 月 18 日：按鍵音效[Yun]

2 月 20 日：基底 UI 設定與一般操作設定[Yuf]

2 月 21 日：系統連結[Yuf]

2 月 23 日：標題界面[Yan]

3 月 2 日：大廳封面[Yan]

3 月 18 日：劇情正文[Yao]、第二 UI [Yan]、劇情 bgm[Yun]、大廳 bgm[Yun]

4 月 2 日：第二程式基礎[Yuf]

4 月 4 日：NPC[Yan] 、人物頭像[Yun]

4 月 8 日：遊戲資源平衡[Yao]

4 月 15 日：劇情彩蛋[Yao]、手機貼圖[Yun]

4 月 16 日：android/ios 系統權限設定[Yuf]

4 月 17 日：外系統建置[Yuf]



暗夜飛鳶 校園偵探社

PA 260205

4月18日：雲系統建置[Yuf]

4月19日：連接埠建置[Yuf]

4月30日：背景[Yan]、主題曲 op[Yun]

5月 1日：第三程式基礎[Yuf]

5月12日：完工並測試[DNFK]

5月14日：打包與測試[Yuf]