



暗夜飛鳶 校園偵探社

PM 260101

暗夜飛鳶工作室

校園偵探社遊戲製作特別專案 第 01 次會議紀錄

2026/01/25 制第 01 版

會議目的：討論工作分配與執行順序表，並排定執行時程表。

與會人員：全體。

會議時間：2025/01/25 10：00 – 11：30

會議地點：線上。

會議主席：Yao。

會議結論：確定工作分配與執行順序表如附件 1 (PA 260101)，並排定執行時程表如附件 2 (PA 260102)。

(自下頁開始為附件)



暗夜飛鳶 校園偵探社

PM 260101

附件 1：工作分配與執行順序表



暗夜飛鳶 校園偵探社

PA 260101

暗夜飛鳶工作室

校園偵探社遊戲製作特別專案 工作分配與執行順序表

2026/01/25 制第 01 版

人	事
Yao	行政：財政事務、進度規劃、綜整 企劃：主角人設[1]、遊戲玩法[2]、劇情大綱[3]、人物人設[5]、劇情正文[6]、遊戲資源平衡[7]、劇情彩蛋[8] 音樂音效：錄音[4] 雜務：測試
Yuf	行政：財政事務、進度規劃、綜整、文書 科技：第一程式基礎[1]、基底 UI 設定與一般操作設定[2]、系統連結[3]、第二程式基礎[4]、android/ios 系統權限設定[5]、外系統建置[6]、雲系統建置[7]、連接埠建置[8]、第三程式基礎[9]、打包與測試[10]
Yan	主體藝術：主要角色[4]、NPC[7] 環境藝術：UI[1]、標題[2]、大廳封面[3]、ICON[5]、手機界面[6]、背景[8]、主題曲 cg[9] 雜務：測試
Yun	音樂音效：錄音[1]、主題曲 op[2]、按鍵音效[3]、劇情 bgm[4]、大廳 bgm[5] 主體藝術：NPC 頭像[6]、手機貼圖[7] 雜務：測試



暗夜飛鳶 校園偵探社

PM 260101

附件 2：執行時程表

暗夜飛鳶工作室

暗夜飛鳶 校園偵探社

PA 260102

暗夜飛鳶工作室

校園偵探社遊戲製作特別專案 執行時程表

2026/01/25 制第 01 版

各事務執行暫定截止期限如下：

- 1 月 25 日：主角人設[Yao]、第一程式基礎[Yuf]
- 1 月 28 日：遊戲玩法[Yao]
- 2 月 1 日：劇情大綱[Yao]
- 2 月 6 日：錄音[DNFK]
- 2 月 8 日：UI[Yan]
- 2 月 13 日：人物人設[Yao]、主題曲 op[Yun]
- 2 月 16 日：標題[Yan]
- 2 月 17 日：基底 UI 設定與一般操作設定[Yuf]
- 2 月 18 日：系統連結[Yuf]
- 2 月 23 日：大廳封面[Yan]、按鍵音效[Yun]
- 3 月 8 日：主要角色[Yan]、ICON[Yan]
- 3 月 18 日：劇情正文[Yao]、手機界面[Yan]
- 4 月 1 日：遊戲資源平衡[Yao]、劇情 bgm[Yun]、大廳 bgm[Yun]
- 4 月 2 日：第二程式基礎[Yuf]
- 4 月 8 日：NPC[Yan]
- 4 月 15 日：劇情彩蛋[Yao]、NPC 頭像[Yun]
- 4 月 16 日：android/ios 系統權限設定[Yuf]
- 4 月 17 日：外系統建置[Yuf]



暗夜飛鳶 校園偵探社

PM 260101

暗夜飛鳶 校園偵探社

暗夜飛鳶 校園偵探社

PA 260102

4月18日：雲系統建置[Yuf]

4月19日：連接埠建置[Yuf]

4月30日：背景[Yan]、手機貼圖[Yun]

5月1日：第三程式基礎[Yuf]

5月12日：完工並測試[DNFK]

5月14日：打包與測試[Yuf]