

❶ Bài 8.1.C. MODULE

Tự xác định các hàm để: viết chương trình nhập vào hai số thực x, y và một số nguyên dương n . Tính và in ra:

- Diện tích hình chữ nhật có cạnh là x, y .
 - Tổng các số chẵn và chia hết 3 trong đoạn $[1, n]$.
 - Hàm $F1(x, n) = 2016x^n + \frac{x}{3} + \frac{x^2}{3^2} + \frac{x^3}{3^3} + \dots + \frac{x^n}{3^n}$.
 - Hàm $F2(x, n) = \begin{cases} 2016x & \text{neu } n > 10 \\ e^x + 1 + 2 + 3 + \dots + n & \text{neu } n \leq 10 \end{cases}$.
 - Viết hàm main nhập vào x, y, n . Sử dụng 4 hàm ở trên để tính và in ra các kết quả tương ứng.
-

🔗 Đánh giá

- ☐ Tôi tự hoàn thành bài tập
 - ☐ Tôi tự hoàn thành bài tập sau khi nghe gợi ý
 - ☐ Tôi tham khảo code mẫu và tự hoàn thành bài tập
 - ☐ Tôi sao chép code mẫu
 - ☐ Tôi chưa hoàn thành bài tập
-

❷ Bài 8.2.C. MẢNG MỘT CHIỀU

Viết chương trình:

- Nhập vào một mảng a gồm n phần tử nguyên.
 - Sắp a tăng dần
 - In mảng đã sắp ra màn hình.
 - Cho biết mảng a có bao nhiêu phần tử thuộc $[10, 20]$.
 - Cho biết mảng a có tồn tại ba số chẵn liên tiếp hay không.
-

🔗 Đánh giá

- ☐ Tôi tự hoàn thành bài tập
- ☐ Tôi tự hoàn thành bài tập sau khi nghe gợi ý
- ☐ Tôi tham khảo code mẫu và tự hoàn thành bài tập
- ☐ Tôi sao chép code mẫu
- ☐ Tôi chưa hoàn thành bài tập

3

Bài 8.3.C. MẢNG HAI CHIỀU

Viết chương trình cho phép

- Nhập vào một ma trận a ($n \times m$) phần tử thực từ bàn phím.
 - In ma trận vừa nhập lên màn hình.
 - Tìm và in ra giá trị Max trên từng dòng và Min trên từng cột của ma trận
 - Tính ma trận b là chuyển vị của a , đổi dấu ma trận a và in a , b ra màn hình.
 - Cho biết số phần tử dương trên từng dòng của ma trận.
-

🔗 Đánh giá

- Tôi tự hoàn thành bài tập
 - Tôi tự hoàn thành bài tập sau khi nghe gợi ý
 - Tôi tham khảo code mẫu và tự hoàn thành bài tập
 - Tôi sao chép code mẫu
 - Tôi chưa hoàn thành bài tập
-

3**Bài 8.4.C. XÂU KÝ TỰ**

Viết chương trình cho phép

- Nhập vào một chuỗi ký tự bất kỳ từ bàn phím.
 - Cho biết chuỗi vừa nhập có chứa từ “BIS” hay không.
 - Nhập một ký tự C bất kỳ từ bàn phím và xóa mọi ký tự C có trong chuỗi.
 - Nhập một ký tự T từ bàn phím và 1 vị trí k . Hãy chèn T vào chuỗi ký tự tại vị trí k nếu k hợp lệ.
 - In chuỗi ra màn hình.
-

🔗 Đánh giá

- Tôi tự hoàn thành bài tập
 - Tôi tự hoàn thành bài tập sau khi nghe gợi ý
 - Tôi tham khảo code mẫu và tự hoàn thành bài tập
 - Tôi sao chép code mẫu
 - Tôi chưa hoàn thành bài tập
-

4**Bài 8.5.C. TẬP TEXT**

Tạo một tệp tin với tên là FILE.txt với nội dung:

- Dòng đầu tiên: chứa một số nguyên n là kích thước của một mảng a .

- Dòng thứ 2: chứa n phần tử nguyên là các phần tử của mảng a .

Đọc dữ liệu từ tệp FILE.txt lên các biến n và a . Sắp xếp mảng a tăng dần và ghi dữ liệu vào tệp SORTED_FILE.txt.

🔍 Đánh giá

- ☐ Tôi tự hoàn thành bài tập
- ☐ Tôi tự hoàn thành bài tập sau khi nghe gợi ý
- ☐ Tôi tham khảo code mẫu và tự hoàn thành bài tập
- ☐ Tôi sao chép code mẫu
- ☐ Tôi chưa hoàn thành bài tập

5 Bài 8.6.C. STRUCT

Tự xác định các struct để viết chương trình nhập vào 01 PHIẾU BÁO ĐIỂM theo mẫu sau:

PHIẾU BÁO ĐIỂM		
Mã sinh viên:	SV001.	Tên sinh viên: Nguyễn Hải Hà
Lớp:	KHMT1	Khoá: 52
Bảng điểm:		
Tên môn	Số trình	Điểm
Cơ sở dữ liệu	4	8
Lập trình HĐT	3	7
Hệ điều hành	5	9
Điểm trung bình:		8.0

In các thông tin vừa nhập ra màn hình dưới dạng Phiếu Báo Điểm như mẫu trên.

🔍 Đánh giá

- ☐ Tôi tự hoàn thành bài tập
- ☐ Tôi tự hoàn thành bài tập sau khi nghe gợi ý
- ☐ Tôi tham khảo code mẫu và tự hoàn thành bài tập
- ☐ Tôi sao chép code mẫu
- ☐ Tôi chưa hoàn thành bài tập