



**K-RS 기획**

**콘텐츠개발본부**

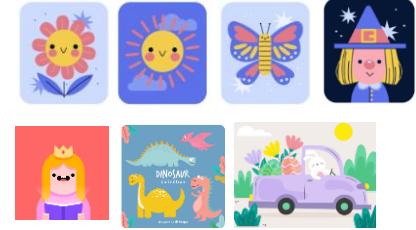
**2026. 01. 22(목)**



# 1. 레벨링 체계 및 구성

구분	1. 독서 기초		2. 독서 유창성			3. 독서 숙달			4. 독서 심화				5. 독서 확장					
핵심 목표	글자/단어 인지, 짧은 문장 독립 읽기 능력 확보		정확한 읽기 유창성 확보, 기본적인 서사 및 문단 이해 시작			다양한 문장 구조 및 장르 독해 숙달, 긴 호흡의 챕터북 진입			비판적/추론적 독해, 학술적 텍스트 도전, 전문 어휘 습득				읽기 능력 완성 이후 독서를 '사고/학습/선택/전이'의 도구로 활용 → 읽기를 활용하는 독자로의 전환					
레벨링	PreK1	PreK2	K1-1	K1-2	K2-1	K2-2	K3-1	K3-2	K4	K5	K6	K7	K8	K9	K10			
참고 기준/연령/학년	만 4~5세	만 6세	초1-1	초1-2	초2-1	초2-2	초3-1	초3-2	초4	초5	초6	중 1	중2~고1	고2~대1	성인 독해			
진단 평가	레벨 판정을 위한 진단평가 제공													진단 평가 없음				
실물 도서	실물 개발 코어북 제공						주니어 독해 문제집 분권 제공(토픽 독해) (단행본 협의 필요)				실물 도서 없음							
레벨링 이북	레벨링 이북 제공																	
관리 수업	관리 수업/교사 제공										비관리							

## 2. 신규 진단 테스트\_3개 유형

	① 독서 능력	② 독서 취향	③ 개인 기질
진단 항목	어휘/이해/추론 등 문해력 영역	장르, 형식 선호, 이야기 톤 및 관심사	주의집중 시간, 정서 민감성, 활동성/자극 선호도, 인내/과제 지속성
역할	레벨 결정의 핵심 축	추천 도서 매칭의 핵심 축	추천 방식의 보조 축
문항 수	10문항 (책 세트별 3~4문항)	3~6문항	3~6문항
방식	<p>발췌독 이후, 문제 푸는 방식 + 교사 관찰 체크리스트</p>  <p>문항 팝업(팝업 아닌 다른 방식으로 변경 가능)</p> 	<p>취향 카드 선택 EX&gt; '동물/천문/차/자연/친구/모험 이야기 중에 좋아하는 것 3개 고르기'</p> <p>Q. 어떤 주인공이 나오는 이야기가 좋아?</p> 	<p>기질 카드 선택 EX&gt; 주인공이 슬퍼면 따라 슬퍼하거나 감정 반응을 보이는가?</p> <p>Q. 주인공이 눈물을 흘리면 나는?</p>  <p>같이 슬퍼 vs 왜 울지?</p>

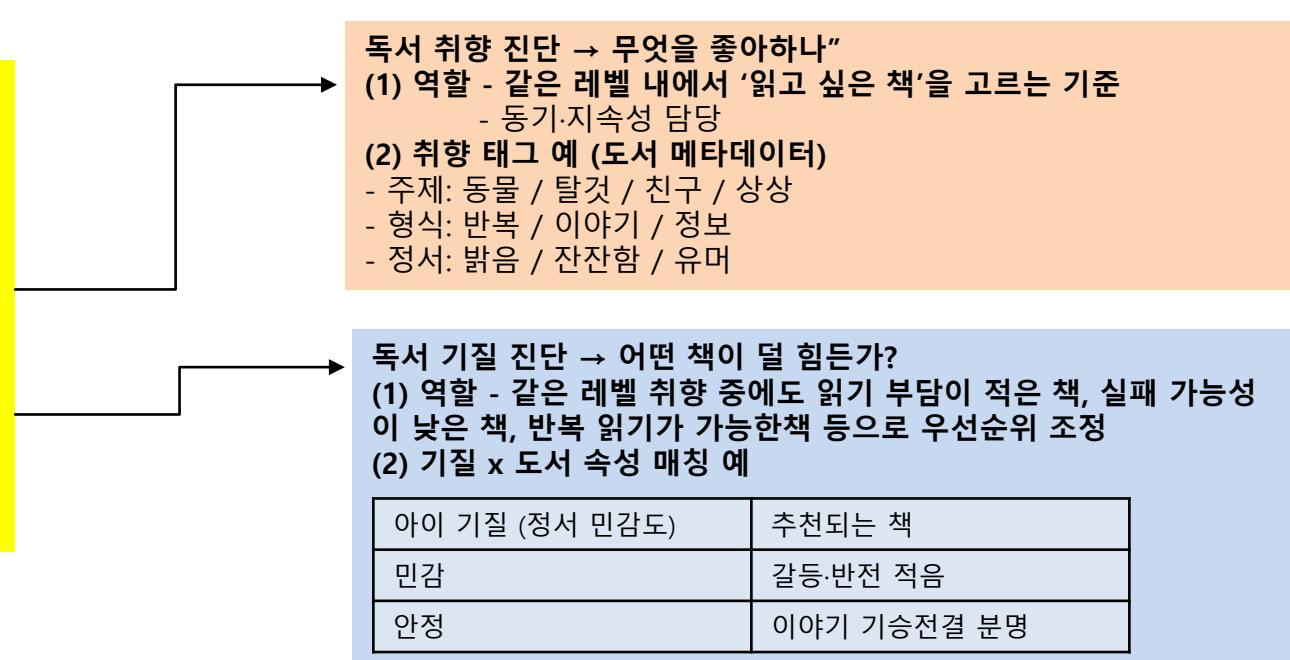
## 2. 신규 진단 테스트\_레벨 판정

### - 독서 능력 진단 결과, 레벨 판정 로직

문해력 점수	최종 권장 레벨
상위 20~25%	+1 레벨 승급
중간 25~75%	현 레벨로 진입
하위 20~25%	-1 레벨 강등

CF> 기질/취향 검사 결과가 레벨별 관심사 이북 추천과 연계되어야 함

독서 능력(레벨 고정)  
↓  
레벨 내 도서 풀  
↓  
독서 취향 필터링  
↓  
개인 기질 가중치 적용  
↓  
개인화 이북 추천



# 3. K-RS 메인 화면

- 주차별로 구성되는 개인화된 K-RS 메인 화면



요소	내용
도서 표준 진도	<ul style="list-style-type: none"><li>1/3주차: 실물 코어북(표지/독후퀴즈/어휘 챌린지) + 교과 이북(교과 탑재, 각종 추천 도서) (PDF/독후퀴즈)</li><li>2/4주차: 관리이북 (PDF/독후퀴즈/독서 스킬 도구 1종 EX&gt; AI 리텔링/어휘 챌린지) + 교과 이북 (PDF/독후 퀴즈)</li></ul>
독서 스킬 도구	책을 읽고 난 뒤 생각을 정리하고 말로 꺼내는 사고 도구 + 독서 후 기록장 기능 EX> AI 리텔링: 자기 생각으로 다시 표현하기 활동(라즈키즈향), 질문 렌즈(질문력 키우는 활동), AI 토론 대결
개인화 추천 도서	<ul style="list-style-type: none"><li>초기 진단 평가 결과값에 맞춰 개인화된 이북 도서 추천 → 6개월 이후 레벨업 과정에서 취향 부분 재세팅 가능</li><li>진단 검사에서 독서 취향(장르/형식/톤/관심사)와 기질(정서, 주의, 활동성, 사회성)을 조합하여 제공</li><li>Ai 맞춤투데이의 개인 추천 로직 고도화 필요</li></ul>

# 4. K-RS 메인 화면\_독서 스킬 도구 (prek)

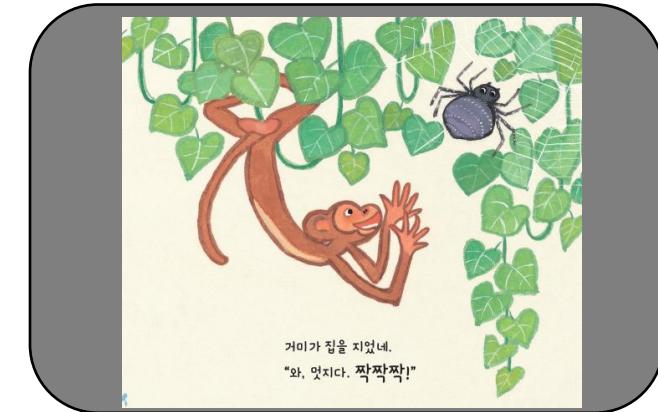
- 독서 스킬 도구: 질문 렌즈, 독서 버디 × AI 대화형 질문 놀이 (AI 챗봇형)
- 방식: 책을 읽은 뒤 아이가 이해한 내용을 말로 꺼내 보는 경험 제공  
(아이가 직접 질문을 만들기 보다, 도서와 관련된 질문을 고르고 AI 독서 버디와 대화를 함)



1. 인트로 장면 (시나리오 기반)  
독서 버디 n  
: 안녕! 나랑 같이 이야기하자.



2. 질문 카드 선택 장면(시나리오 기반)  
독서 버디 n  
: 뭐가 궁금한지 하나만 골라봐!



3. 세부 질문 카드 질문 (시나리오 기반)  
독서 버디 n: 원숭이가 왜 박수를 쳤을까?

## 4. AI 엔진 챗봇 대화 (시나리오 기반 아님)

아이 말에서 핵심 단서 추출 예: 신나서요 / 기뻐서 / 재밌어서  
책 내용과 느슨하게 연결: 박수 + 기분 + 나무 위 장면  
평가 없는 반응 문장 생성: 정답 판단 없고, 설명 과정 없게 제안

\* 챗봇 개발 불가 시, 시나리오 기반으로 3번까지만 진행해서 학습자 녹음 유도



거미가 집을 지었네.  
“와, 멋지다. 짹짜짜!”

# 4. K-RS 메인 화면\_독서 스킬 도구 (prek)

- **독서 스킬 도구: 영상형 리텔링 감상문**
- 방식: 아이가 고른 이야기 장면 속으로 독서 버디 사람이 들어간 짧은 영상을 보고, 떠오르는 말을 녹음으로 남기기
- 활동 플로우: 장면 / 주제 사진 선택 → AI 영상 생성 (장면과 사진 속에 사람이 합성 이후, G3엔진 활용한 영상 제작) → 영상 감상 → 떠오르는 말 녹음 → 액션 감상문 저장 (영상 + 아이 음성)

<오늘의 소리는 여름> 책과 연계 주제인 비 오는 날 장면	<어린 왕자>의 특정 일러스트
 	

EX> 비가 많이 와요 / 빗소리가 들려요. / 쑥쑥 / 우산을 써요.

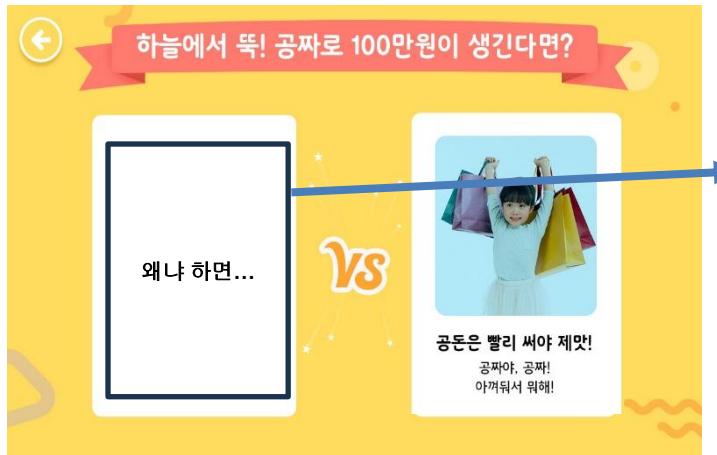
EX> 안녕? 나랑 친구할래? / 우리는 친구야! / 만나서 반가워

# 4. K-RS 메인 화면\_독서 스킬 도구(k4~k6)

- 독서 스킬 도구: 독서 토론 (비판적 사고 스킬 향상 도구)
- 활동 플로우: 찬반 투표 후, 어린이 의견을 게시하고, 어린이의 글을 ai가 정제하고, 요약하는 안전 장치 마련.



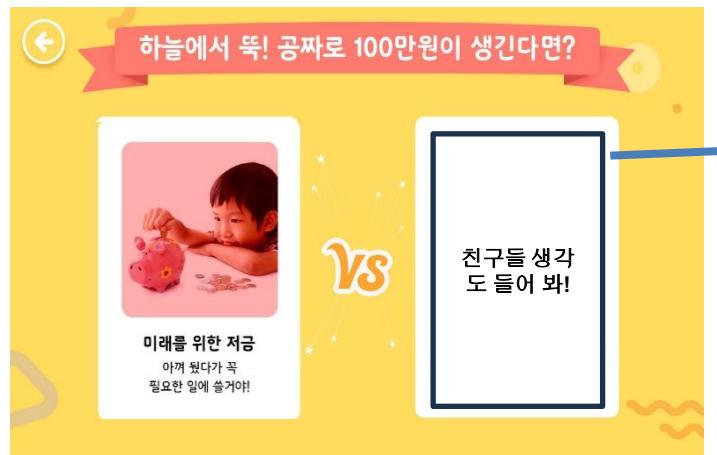
1. 독서 토론 주제 제시 → 찬반 입장 선택



내가 저금을 선택한 이유  
-----<직접 작성>-----  
때문이야.



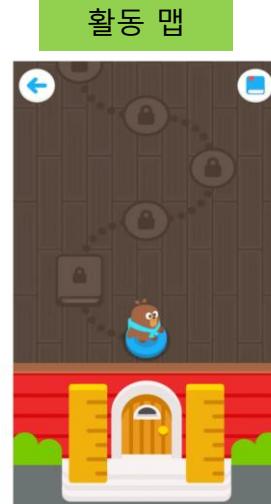
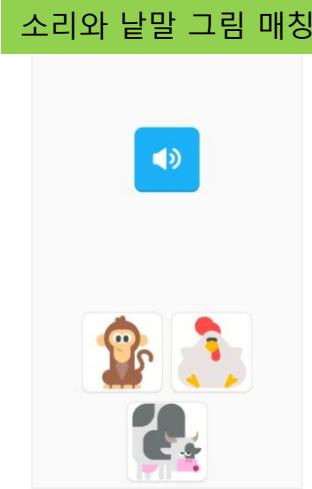
3. 투표 결과 보기



반대로 생각한 친구들은  
이렇게 이야기했어.  
----(ai가 요약, 작성)----  
\*어려운 사람들을  
돕는 데 쓰고 싶기  
때문이야.  
\*가족이랑 친구들이  
좋아할 선물을  
사고 싶기 때문이야.

4. ai가 나와 다른 선택을 한 친구들의 의견 요약

# 5. K-RS 메인 화면 \_ 어휘챌린지 (prek)

벤치마킹> 듀오링고 ABC 앱	다람이와 도토리 수집 놀이			
<p><b>콘셉트:</b> 유아에게 묻지 않고 반응하게 만드는 언어 경험 앱</p> <p><b>특징:</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>질문 하지 않고, 듣고, 보고 터치로 반응</li> <li>점수 실패 표시 없고, 틀리면 다시 경험</li> <li>한 화면에 한 가지 행동만 요구</li> <li>미션당 5~10초, 전체 2~3분 안에 완료</li> </ol>  	   			

## 활동 플로우

- 맵 화면 (도토리 모으는 경로, 잠금 설정)
- 문항 (5문항)
- 최종 완료 화면 (평가 결과가 아닌 성취 화면으로 구성)

모은 도토리 수로  
배지 보상을 줄 수 있음.

# 5. K-RS 메인 화면\_어휘챌린지(초등)

- 콘셉트: 학년별 기초 어휘 학습을 위한 어휘챌린지 게임.
- 진도: 표준 진도와는 별도로 개인 어휘 학습 진도에 따라 진행.
- 학습 내용: 어휘/ 맞춤법/ 속담, 관용구



어휘 풀이 + 초성 힌트로 어휘 퀴즈 풀기



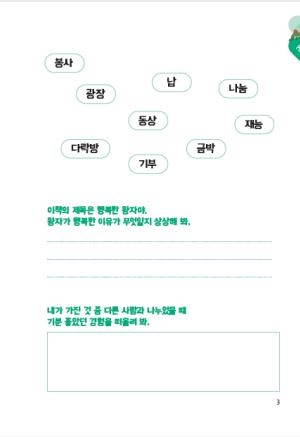
세 가지 힌트를 조합해서 어휘 퀴즈 풀기

# 6. K-RS 실물책\_① K3-2 코어북 예시

## ▪ 주요 콘셉트 : reading passport

- 한 가지 주제로 픽션x논픽션을 모두 읽게 하는 ‘페어링북’
- 읽기를 용이하게 돋는 읽기 전략 가이드북

### ① 독전 활동: 주제탐색/배경이해



### ② 독중 활동: 메타인지 독서



### ③ 독후 활동: 내용 확인 및 사고 기술

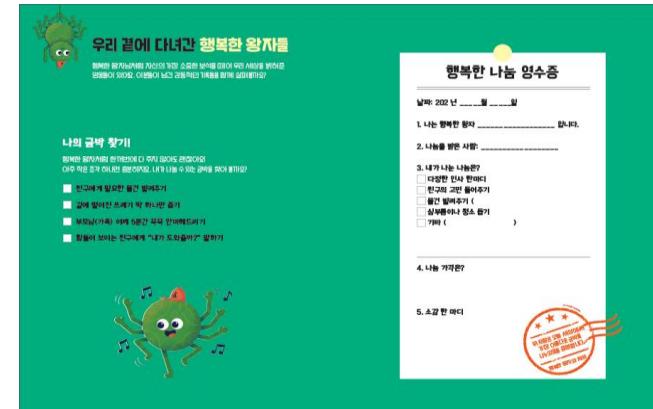


### ① 독전 활동: 리딩 브릿지(주제 연계 질문)

## 논픽션



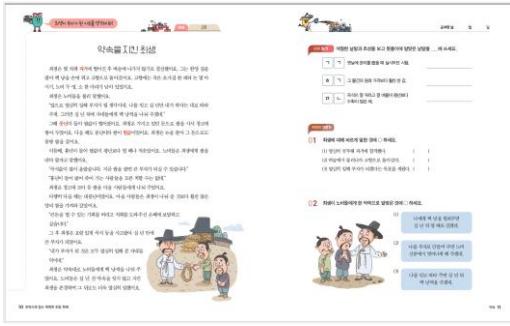
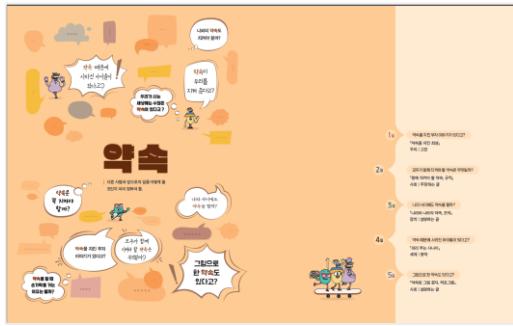
### ③ 독후 활동: 지식의 실제적 적용 활동



# 6. K-RS 실물책\_② K4 똑똑한 초등 독해 활용안

## 1주 약속

약속을 지킨 최생	10
함께 지켜야 할 약속, 규칙	14
나리와 나간의 약속, 조약	18
피리 부는 사나이	22
약속된 그림 문자, 퍽토그램	26



## 워크북 구성

### 토픽 생각 열기 (2P)

### 독해+어휘+한줄정리(글감 5종, 총 20P)



## 3주 거짓말

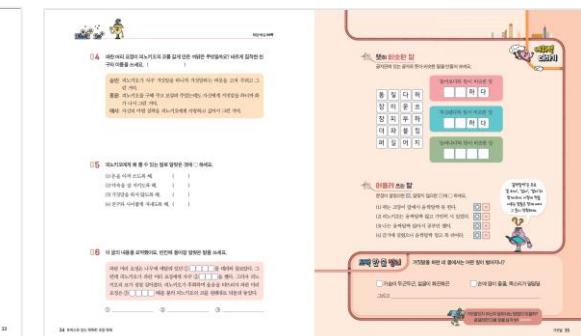
피노키오의 거짓말	32
거짓말을 찾아내라 거짓말 탐지기	36
알고보면 놀라운 동물의 속임수	40
토끼전	44
하얀 거짓말, 해도 될까?	48



## 워크북 구성

### 토픽 생각 열기 (2P)

### 독해+어휘+한줄정리(글감 5종, 총 20P)



한달에 1권(56P)  
총 2개 토픽 학습  
토픽별 글감 5종  
(총 10종)

\*기존 주니어  
도서 분권화

# 6. K-RS 실물책\_③ 반복 리딩 미니북

콘셉트	어디든 들고 다니며 계속 꺼내어 볼 수 있는 반복 리딩 미니북 (키링 형태도 참고)
제공	월 1회
내용	<ul style="list-style-type: none"><li>• 레벨별 커리큘럼 운영</li><li>• 간단한 정보부터 기억하면 좋을 스토리, 들고 다니며 도움 받을 수 있는 내용으로 구성</li><li>• 읽기 습관, 반복 리딩을 위해 재미 및 꾸준함을 담보할 수 있는 주제, 모으면 더 가치 있는 주제 선정 예정</li></ul> <p>예) 그래서 이런 말이 생겼대요 (어원) 이어서 이런 나라가 생겼대요 (여행, 지리) 이어서 이런 발명품이 생겼대요 (과학)</p> <p>...</p>



참고) 한국에서 가장 아름다운 책 수상작

# 7. K-RS 표준 진도/관리수업

- K-RS 표준 진도 (관리 수업 진행 시)
- 학습자 표준 진도 제공, 6개월 1 LEVEL 기준

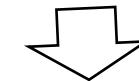
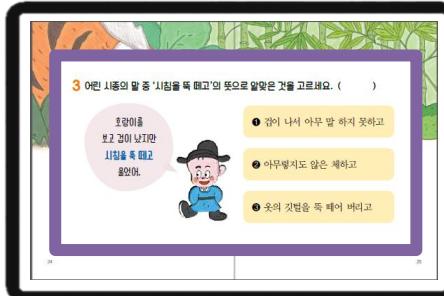
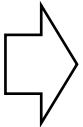
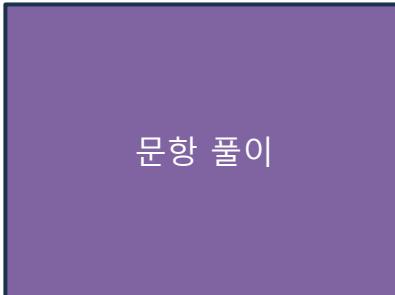
	1주	2주	3주	4주
1개월	코어북 ① 교과 이북 1	관리 이북 ① 교과 이북 2	코어북 ② 교과 이북 3	관리 이북 ② 교과 이북 4
	코어북 ③ 교과 이북 5	관리 이북 ③ 교과 이북 6	코어북 ④ 교과 이북 7	관리 이북 ④ 교과 이북 8
3개월	코어북 ⑤ 교과 이북 9	관리 이북 ⑤ 교과 이북 10	코어북 ⑥ 교과 이북 11	관리 이북 ⑥ 교과 이북 12 <b>레벨 중간 점검</b>
	코어북 ⑦ 교과 이북 13	관리 이북 ⑦ 교과 이북 14	코어북 ⑧ 교과 이북 15	관리 이북 ⑧ 교과 이북 16
5개월	코어북 ⑨ 교과 이북 17	관리 이북 ⑨ 교과 이북 18	코어북 ⑩ 교과 이북 19	관리 이북 ⑩ 교과 이북 20
	코어북 ⑪ 교과 이북 21	관리 이북 ⑪ 교과 이북 22	코어북 ⑫ 교과 이북 23	관리 이북 ⑫ 교과 이북 24 <b>취향 분석 (다시)</b> <b>레벨 최종 점검</b>

- K-RS 관리 내용
- 주 1회 15/30분 수업 기준 관리 내용

1주, 3주	2주, 4주
코어북 읽기	관리이북 책읽기
코어북 문항 점검	독후퀴즈 점검
독후퀴즈 점검	리텔링 (AI 활용) 문항 점검
어휘/맞춤법, 속담챌린지	어휘/맞춤법, 속담챌린지

# 7. K-RS 표준 진도/관리수업\_주차별 학습 플로우

## 1주, 3주차 : 실물 코어북 관리



## 1. 코어북 읽기

## 2. 코어북 문항 풀이

## 3. 독서 퀴즈 풀이(3~5문항)



## 4. 어휘/맞춤법 챌린지



## 2주, 4주차 : 이북 관리



## 1. 이북 관리 도서 읽기

## 2. 독서 퀴즈 풀이

## 3. 독서스킬도구 활동/기록

# 8. K-RS 마이 페이지

## - 코어북 실물 관리 기반 마이 페이지 상세

학습자 이미지  
영역  
:게이미피케이션  
요소 없으면,  
카메라/사진첩  
활용한 이미지  
노출

누르면 홈 화면  
이동

응진이 (공룡왕)  
LEVEL 3 (K 1-1) 승급기준 도달 현황

662점 1000점

102권 50일 7개

• 그동안 읽은 책 수, 레벨 독서 일수, 모은 베지 수

배지 갤러리

Badges

Obsidian League 21 HOURS  
Top 5 advance to the next league

Rank	User	XP
1	Bridget	7881 XP
2	juan pablo	7333 XP
3	Carlos Valbuena	6753 XP
4	Amy	6137 XP
5	Amy	5201 XP

• 레벨 도전 과제 (주간)

관리 도서 퀴즈 완료

개인화 이북 ( ) 읽기

주 3회 출석

레벨 중간 점검 리포트 진입 버튼

레벨 최종 점검 리포트 진입 버튼

레벨별 랭킹을 확인할 수 있는 꼭지  
(지역 또는 학교 기준으로 리그전을  
할 수 있는지 논의 필요)

일간 또는 주간별  
과업 달성을 알 수 있는 지표  
제공  
(현재는 주 1회  
수업 기준으로  
주간 과제로 고민)

비활성화되어  
있다가,  
중간점검 및  
최종 점검 시점이  
되면 버튼 활성화,  
버튼 탭 시,  
상세 리포트  
화면으로 이동

# 8. K-RS 마이 페이지\_상세 요소

## ▪ 레벨 내 점수화(독서 능력 수치화)

- 6개월 동안 학습 시, 레벨 내 1,000점 만점 기준
- 마이 페이지에 해당 점수 내역이 그래프화/도형화 되어 노출

내역	점수 산정 기준
수업 참여도 점수	참여 일 수 * 30 점 (24일 기준 612점)
관리 코어북/페르소나 이북 내 퀴즈 점수	정답 수 * ( ) 점
개인화 이북 독서 로그 점수	읽은 도서 수 * ( ) 점
업적 도장 횟수 점수	도장 수 * ( ) 점

## ▪ 개인별 업적 도장

특정 과업 달성 시, 생성되는 깜짝 도장

(EPIC KIDS 방식으로 독자들이 예상치 못한 방식으로 과업 달성 도장 제공 )

업적 예시	도장 획득 근거
출석왕 상	연속 7일 출석 시
퀴즈왕 상	연속 5번 만점 시
분야별 도서왕 상	특정 분야에서 책 ( )권을 읽을 때
달달 읽기왕 상	학습 도구 콘텐츠에 녹음된 오디오 파일 재생 시간이 총 100분 이상일 때
레벨 완료 상	각 레벨 완료 시, 도장 생성

# 8. KRS 마이 페이지\_상세 요소

## 분기별 리포트 구성 (관리 수업 기준)

	레벨 중간 점검 리포트 상세 구성	레벨 최종 점검 리포트 상세 구성
목적	학습 결손 내용 점검 및 현 수준 확인	레벨 판정 및 학습 완료 사항 제공
요약 내용	<ul style="list-style-type: none"><li>현재 레벨: K1-1 목표 레벨: K1-2</li><li>레벨 적합도: ○ 안정 / ○ 경계 / △ 위험</li><li>레벨 승급 예측</li><li>승급 가능성: 높음 / 보통 / 낮음</li><li>현재 상태 한 줄 요약</li></ul> <p>“이 아동은 이해력은 충분하나 읽기 지속성 부족으로 현재 레벨 유지 관리가 필요합니다.”</p>	<ul style="list-style-type: none"><li>현재 레벨: K1-1</li><li>최종 판정 레벨: K1-2 (승급) / K1-1 유지</li><li>레벨 달성도: 달성 / 부분 달성 / 미달</li><li>종합 한 줄 평가</li></ul> <p>“현재 레벨의 핵심 목표를 안정적으로 달성하여 다음 단계로의 확장이 가능합니다.”</p>
주요 내용	<ol style="list-style-type: none"><li>독서 능력 중간 점검 독서 퀴즈 문항 점수 분석 및 부족 영역 명시</li><li>코어북/관리 이북 독서 완독률/중단 빈도/ 재읽기 등</li><li>개인화 이북 완독률/중단 빈도/ 재읽기/선호 주제 유지 여부 체크</li><li>남은 3개월 학습 전략 - 반드시 보완할 영역 1~2개, 읽기 코칭 포인트 제공</li><li>기타) 최종 취득 배지에 대한 설명 요약</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>독서 능력 최종 점검 독서 퀴즈 문항 점수 분석</li><li>코어북/관리이북 독서 완독률 변화 추이 / 읽기 지속 시간 변화 기록</li><li>개인화 이북 완독률 변화 추이 / 읽기 지속 시간 변화 기록 / 주제 확장 여부</li><li>다음 레벨 독서 제안 - 다음 레벨 목표 요약 및 이북 개인화 세팅 방향</li><li>기타) 최종 취득 배지에 대한 설명 요약</li></ol>

# 9. K-RS 라이브러리

## ▪ 레벨별 라이브러리

K 1-1

마이  
라이브러리

레벨별 라이브러리 도서:  
현재 레벨 ±0.5까지  
추가 오픈  
(EX> K1-1 회원의 경우,  
PREK1과 K1-2 도서  
일부 포함 약 500권이  
들어갈 수 있음)

\*노출 순서 관련  
추가 기획 필요

- 1> KRS 회원: 레벨별  
라이브러리 기준 노출
- 2> 북클럽만 하는 회원:  
전체 레벨 보기  
라이브러리 오픈  
(여기는 검색창 있게)
- 3> 영상 콘텐츠  
별도 라이브러리

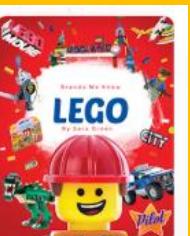
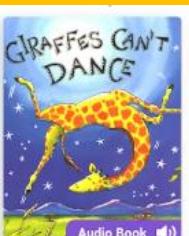
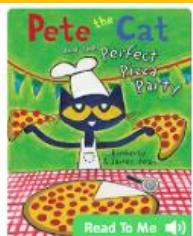
# 9. K-RS 라이브러리

## ▪ 마이 라이브러리

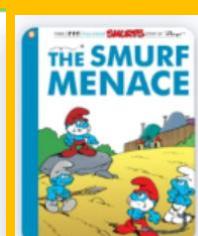
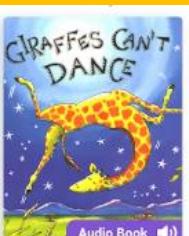
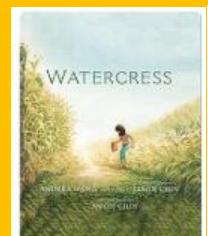
### 마이 라이브러리

레벨  
라이브러리

코어북\*관리이북 노출 (K 1-1 단계만)



지금 읽는 중



내가 찜한 책



도서/퀴즈/독후활동 순으로  
아이콘 배치,  
해당 코너로 바로 들어가기  
버튼 제공

# 10. 기존 북클럽 서비스 사용 범위 (논의사항)

기존 북클럽 서비스		
서비스	자재	뷰어
ai 맞춤 투데이	pdf도서 (오디오)	녹음
교과/누리 투데이, 라이브러리	epub도서(조작책 포함)	보기 방식(기본/단면/채워보기)
메타버스 투데이	미리보기 도서	전체화면 저장
모두의 문해력	음원(동요, 클래식)	마음대로저장
웅진지식백과	영상	사전
독서앨범	투데이(epub + 도서 + 영상)'	감상문쓰기
독서퀴즈		확대보기
독서감상문		독후퀴즈
북클럽레터		감상문보기
북클럽플러스		오디오북보기(친구)
라이브러리 홈		자동넘김(오디오)
라이브러리(분야별 x 세트별 x 연령별)		펼쳐보기
내책장(읽는중/ 다읽은책/좋아요/도전 100권)		오디오 제어(빠르게 재생/반복)
검색		화면잠금
프렌즈 메시지		짝꿍책
베베톡 연결		
인터랙티브북		
스타샵		
우리아이책장(종이책)		

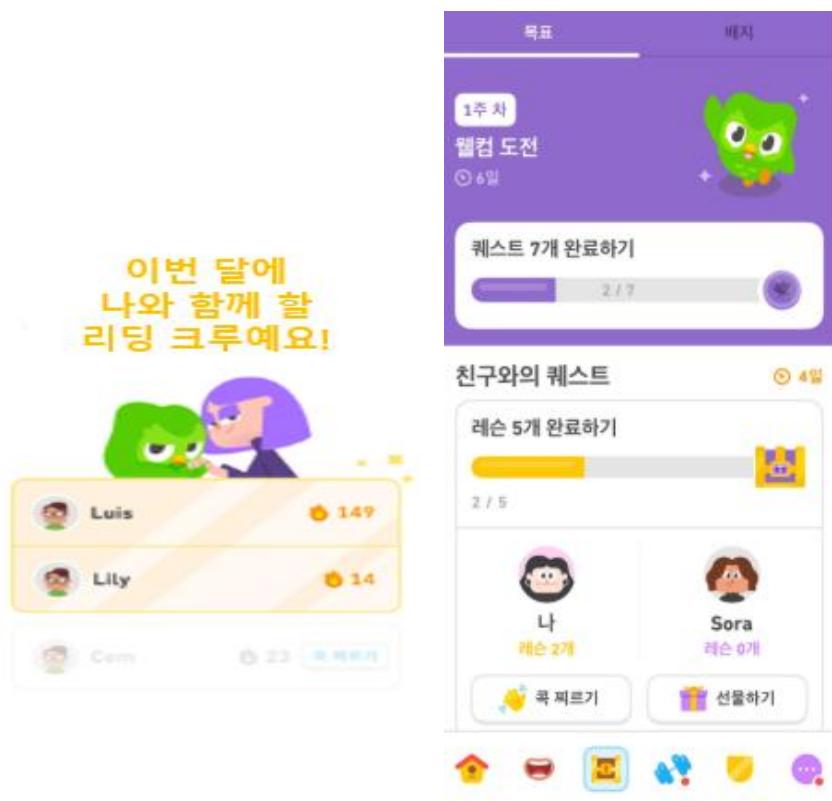
\* 북클럽 3.0 구조로 개편 시(애니 디바이스 포함), 북클럽 기존 콘텐츠 사용 범위 결정 필요  
(마이라이브러리, 감상문, 별 보상 등 고객 데이터 이슈 포함)

# 10. 북클럽 회원과 K-RS 회원 간 서비스 비교

	북클럽	KRS
진단	O	O
개인 레벨	O	O
커리큘럼	X	O
코어북+관리이북		유아~3학년
독해 워크북+관리이북		4~6학년
독서 스킬 도구	X	O
교사 관리	X	O
라이브러리	모든 레벨, 영상 등 포함.	해당 레벨
독서 퀴즈	O	O
개인 추천도서	O	O

# 11. K-RS 출시 후 업데이트 기획 > AI 리딩 크루 기반 리딩 퀘스트

대상	4~13세
목표	K-ORT 전집을 지속적으로 읽게 만드는 독서 동기 시스템
콘셉트	<ul style="list-style-type: none"><li>AI가 아이의 독서 수준을 분석해 리딩 크루 자동 매칭</li><li>또래와 협력·경쟁하며 퀘스트 달성</li></ul>



## 서비스 흐름 (End-to-End)

### ① 사전 진단과 연계

- 최초 진입 및 정기 진단을 통해 AI 독서 수준 분석

### ② AI 리딩 크루 매칭

- 독서 수준, 진도, 연령, 지역 등을 종합해 AI 자동 매칭
- 2~4명 소규모 크루 구성 (별명·아바타 사용, 개인정보 비공개)
- 크루 전담 AI 가이드 캐릭터가 퀘스트 및 진행 안내

### ③ 퀘스트 & 보상 시스템

- 정량적 독서 지표 기반 퀘스트 (출석, 독서량, 퀴즈·활동 등)

개인 퀘스트	그룹 퀘스트
<ul style="list-style-type: none"><li>- 개인 목표 달성 → 배지 획득</li><li>- 크루 내 진행 현황 공유 및 응원(좋아요/하트)</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>- 유사 레벨 그룹 간 매칭 경쟁</li><li>- 시즌·테마별 퀘스트 운영</li><li>- 1위 그룹 전원 스페셜 배지 보상</li></ul>

### ④ 안전한 소셜 기능

- 메시지 없는 라이트 소셜 (응원 이모지, 좋아요)
- 또래 간 긍정적 독서 지속 유도

### ⑤ 교사·부모 리포트와 연계

- 교사/부모: 크루·개인별 퀘스트 진행 현황 확인

# 12. 과업 우선 순위 (논의 사항)

과업 목록	1차 오픈	2차 오픈	3차 오픈
진단	11단계 전체		
코어북 (1, 3주차)	4단계 (PreK1, K1-1, K2-1, K3-1) 완료	4단계 (PreK2, K1-2, K2-2, K3-2) 완료	
관리이북 (2, 4주차)	7단계 (PreK1, K1-1, K2-1, K3-1, K4, K5, K6) 완료		
독해 워크북 (코어북 대체)	3단계 (K4, K5, K6) 완료		
KRS 메인 화면 (활동 포함)			
KRS 마이 페이지 (리포트, 레벨 점수)	7단계 (PreK1, K1-1, K2-1, K3-1, K4, K5, K6) 완료	4단계 (PreK2, K1-2, K2-2, K3-2) 완료	랭킹/보상 등 추후 오픈 논의 필요
KRS 레벨 라이브러리 (마이 포함)			4단계 (K7, K8, K9, K10) 완료
북클럽 3.0			메인 화면/ 전체 라이브러리 (기존 북클럽 이관 콘텐츠 및 서비스)
교사 관리/매뉴얼		7단계 (PreK1, K1-1, K2-1, K3-1, K4, K5, K6) 완료	4단계 (PreK2, K1-2, K2-2, K3-2) 완료

---

questions

*End of Presentation*