

영상형 리텔링



1. 도서 리텔링 장면 선택

이번 주 읽은 책의 주요 장면 2개 중, 리텔링 하고 싶은 장면 하나 고르기



2. [AI 영상] 그림책 + 실사 AI 영상 재생

선택한 장면을 '그림책' 버전과 '실사' 버전의 두 가지 영상으로 보여줌
캐릭터 '다람이'가 각 영상의 등장인물로 등장.



3. 나만의 이야기 녹음 활동

영상을 보고 떠올린 생각이나 이야기, 장면의 내용을 아이의 목소리로 녹음



4. 리텔링 영상 재생 (영상+아이 음성)

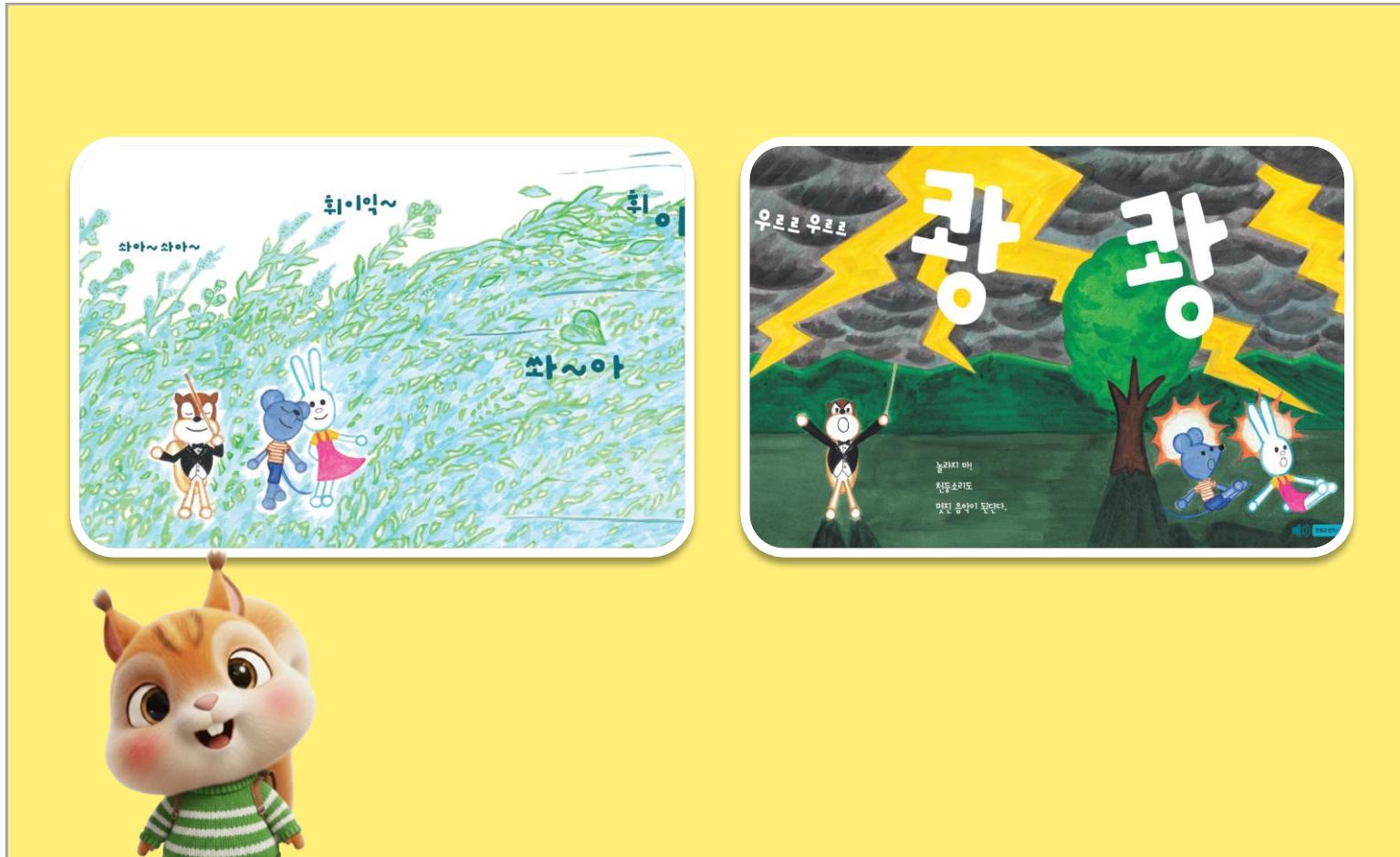
실사 AI 영상에 아이의 목소리를 입힌 리텔링 영상(액션 감상문) 생성



5. 활동 완료 및 보상(스티커 도감)

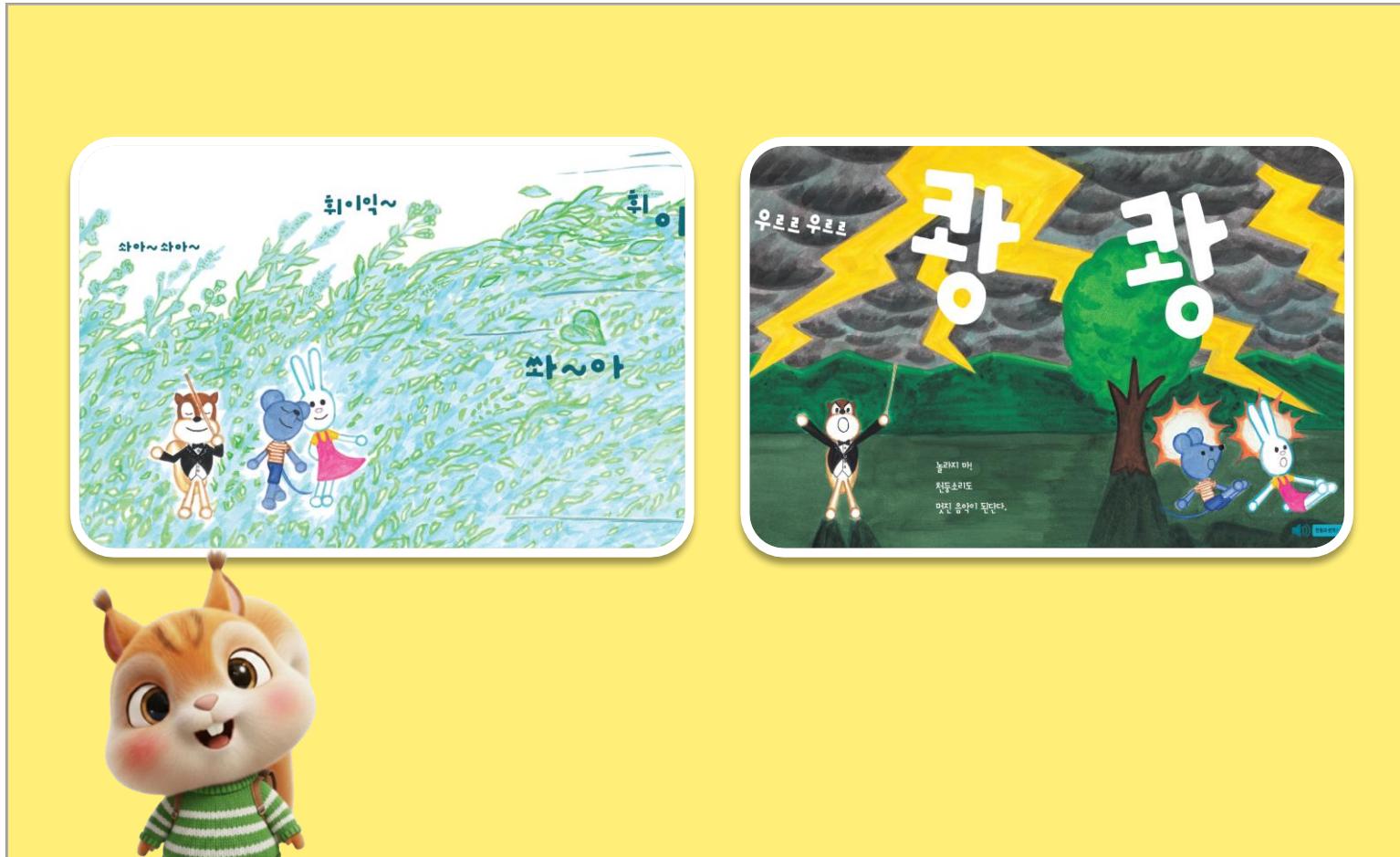
해당 도서 컨셉의 캐릭터 코스튬 스티커를 획득하며 마무리

영상형 리텔링



Description	
	[도입] 리텔링 장면 선택
1	<p>해당 주차 도서의 주요 2개 장면 썸네일 및 캐릭터(다람이) 등장</p> <p>[주요 장면]</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 바람 부는 장면 2. 천둥이 치는 장면
2	<p>[캐릭터 대사]</p> <p>“숲속에서 정말 멋진 소리가 많이 들렸지.”</p>
3	<p>[캐릭터 대사]</p> <p>“넌 그림 속 어디로 가고 싶어? 무슨 소리를 들어볼래?”</p>

영상형 리텔링



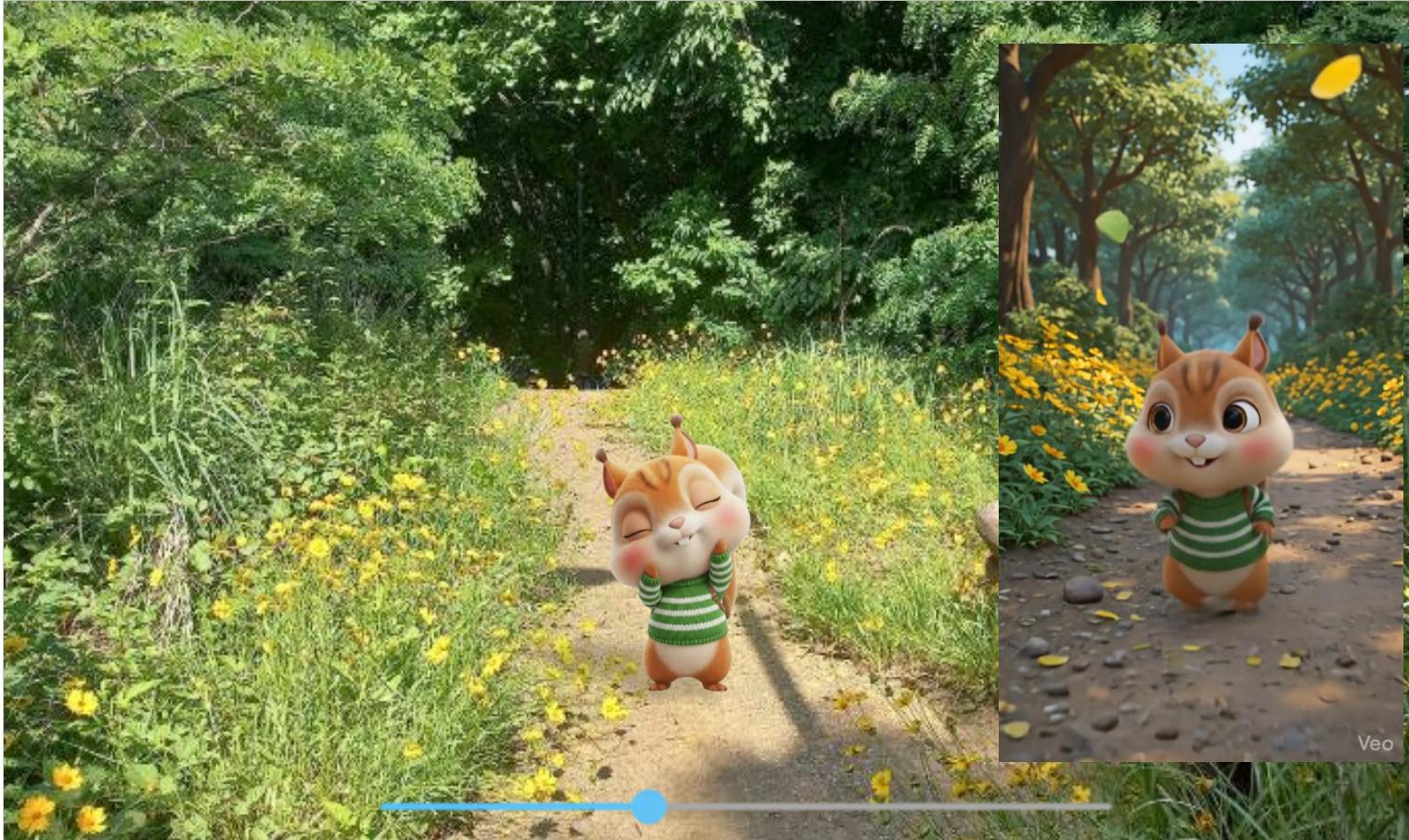
Description	
	[도입] 리텔링 장면 선택
1	2개의 장면에 모두 터치 유도 효과 제공 (각 장면 커졌다 작아졌다 하는 효과)
2	유아가 장면 하나를 터치
3	해당 장면의 영상으로 진입

영상형 리텔링



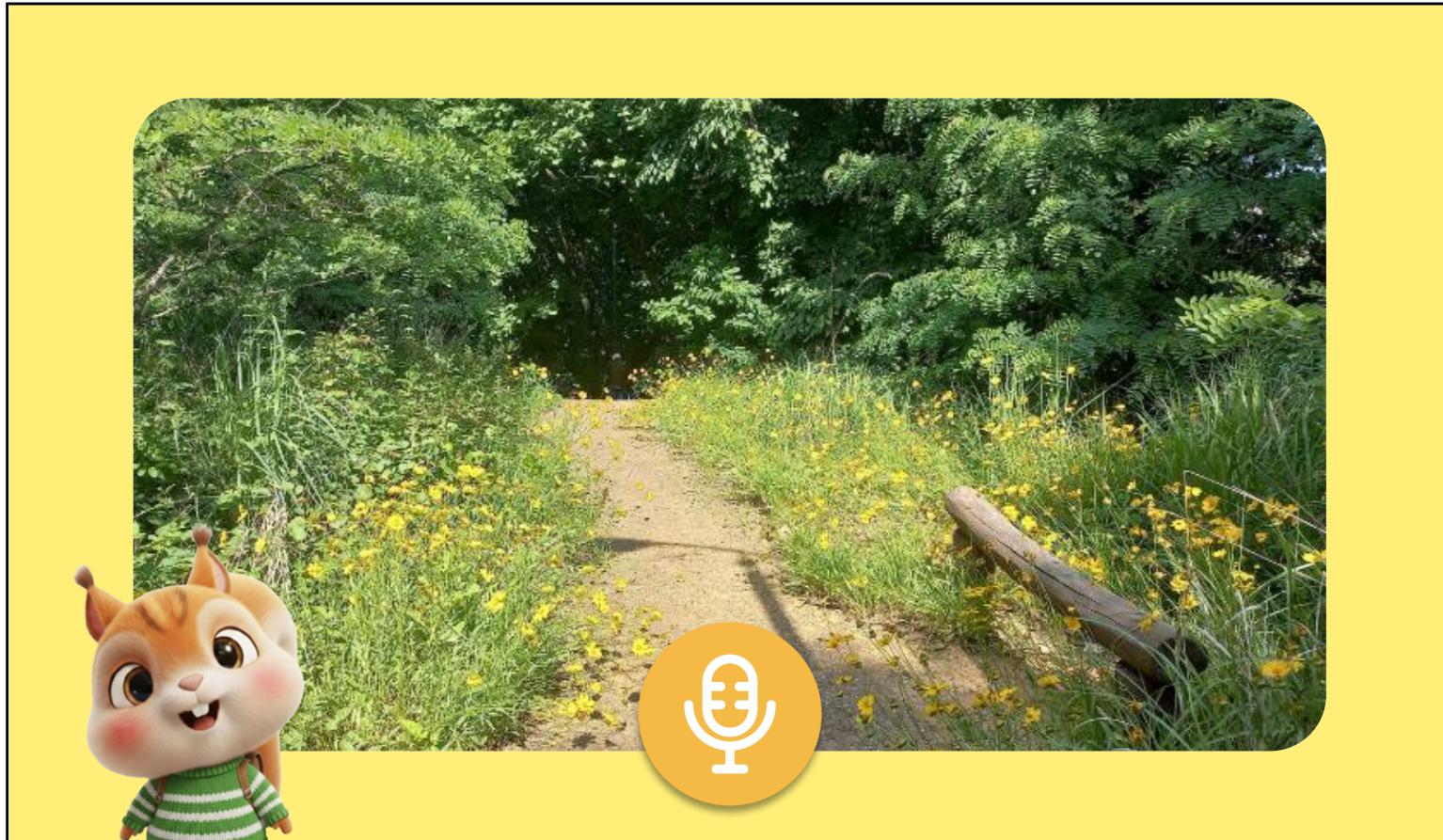
Description	
	[AI 생성 영상 재생] ※ AI 영상 흐름 유아가 고른 장면에 사람이 들어간 스크린 배경 영상 → 사람이 한 바퀴 돌면서 대사 → 화면 전환되며 실사 영상으로 이어짐
1	그림책 장면 기반 스크린 영상 자동 재생 (풀 화면) 사람이 그림책 속 장면에 자연스럽게 들어가 있음
2	[BGM] 바람 소리 루프
2	[독서 버디 대사] “와아아~ 바람이 엄청 불어!” “진짜 숲으로도 놀러 가 볼까?”
3	[효과음] 뾰로롱 변신 효과음 + 사람이 한 바퀴 도는 변신 모션
4	[독서 버디 대사] “하나, 둘, 셋~ 암!”

영상형 리텔링



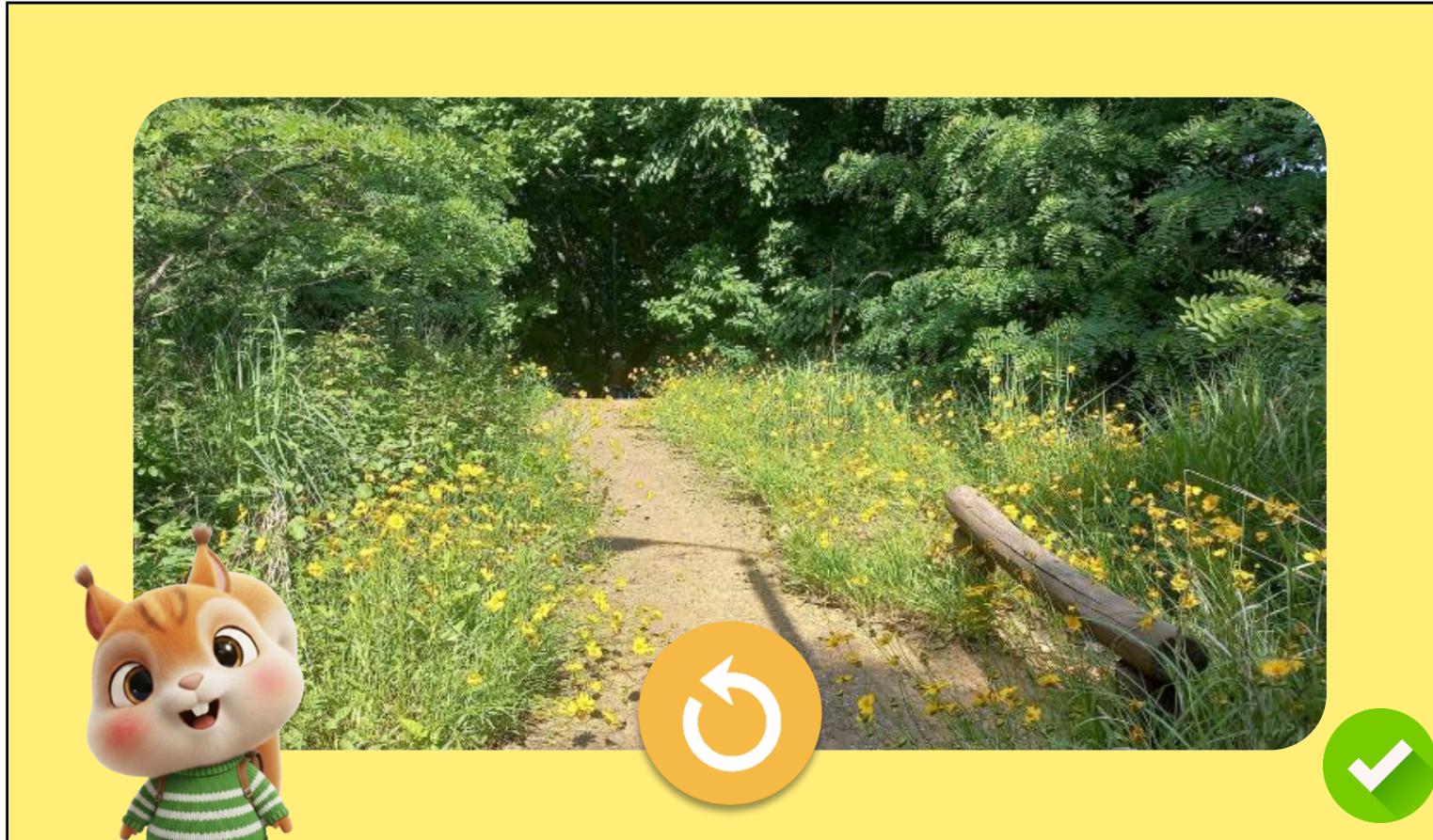
Description	
	[영상 재생]
1	실사 영상으로 전환 및 재생 (약 10초) - 다람이가 실제 숲에서 바람을 느끼는 장면
2	[효과음] 바람소리 효과음

영상형 리텔링



Description	
	[녹음 활동]
1	화면 전환되며, 영상 섬네일 및 하단 녹음 아이콘 버튼 제공
2	[캐릭터 대사] “숲속 바람은 어떤 소리가 났을까?” “노란 마이크 버튼을 먼저 누르고, 바람 소리를 들려줘!” + 캐릭터가 귀를 쫑긋 세우는 제스처
3	녹음 버튼에 터치 유도 효과 제공 (녹음 버튼이 커졌다 작아졌다 하는 효과)
4	녹음 버튼 터치 시, 녹음 바 돌아가면서 음성 녹음(10초)
5	녹음 완료 시, 다시 녹음하기 버튼으로 바뀜
5	녹음 완료 시, 우측 완료 버튼 나옴. 완료 버튼 터치 시 다음 화면으로 전환

영상형 리텔링



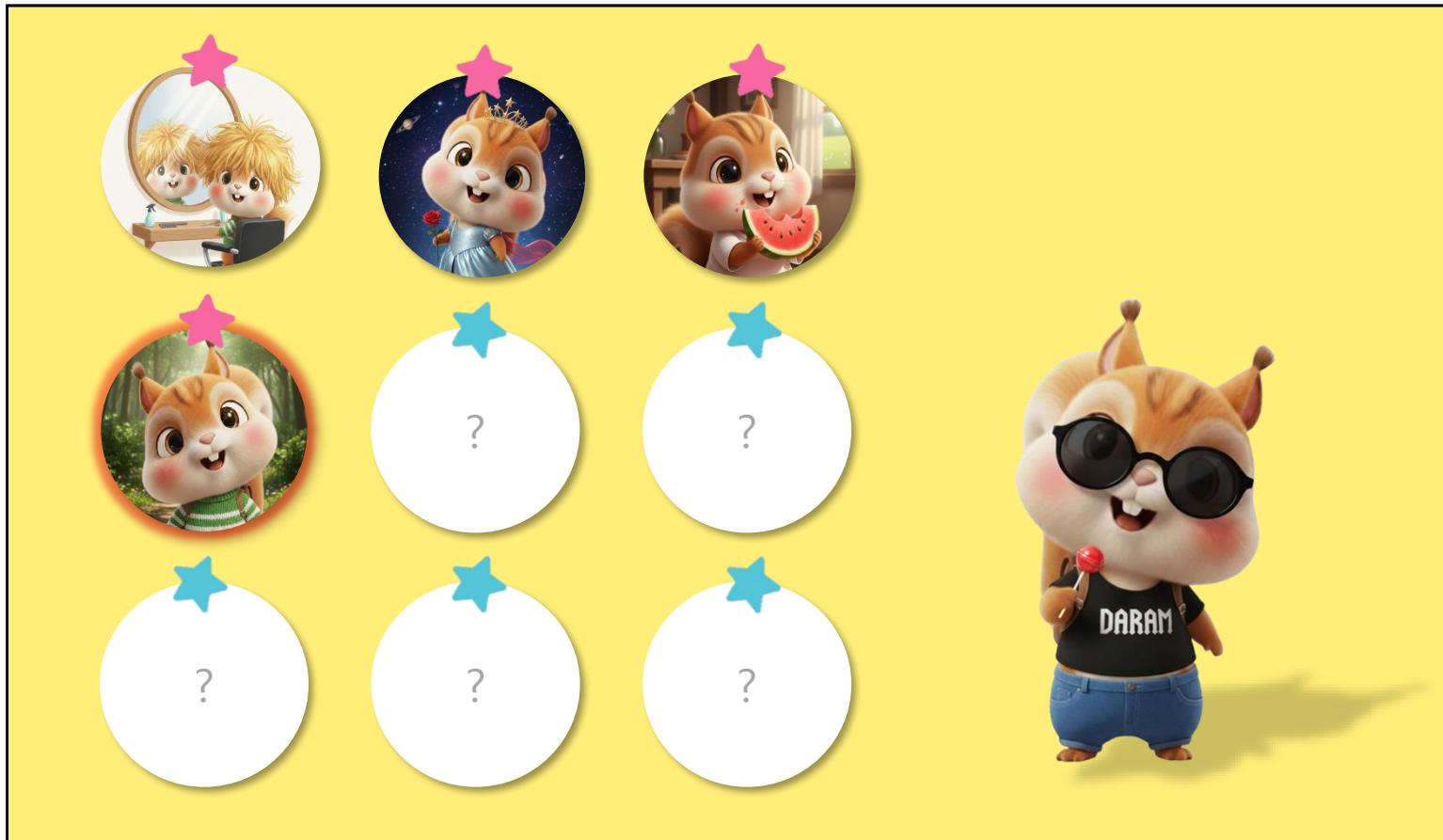
Description	
	[녹음 활동]
1	녹음 완료 시, 다시 녹음하기 버튼으로 바뀜
2	녹음 완료 시, 우측 완료 버튼 나옴. 완료 버튼 터치 시 다음 화면으로 전환

영상형 리텔링



Description	
	[액션 감상문 확인]
1	유아가 녹음한 음성이 담긴 AI 영상 다시 재생
2	[캐릭터 대사] “와! 친구 목소리가 들어가니까 더 멋지다!

영상형 리텔링



Description	
	[보상형 도감 페이지 확인]
1	활동을 모두 마치면, 해당 도서에서 입은 코스튬의 캐릭터 스티커를 붙여주며 보상
2	[효과음] 스티커가 빽하고 채워지는 효과음
3	[캐릭터 대사] “스티커 수집 완료! 오늘도 정말 잘했어!”