Projektdokumentation "Learning Spaces"

Anika Balke (3716066), Daniel Hartmann (369654), Lisa Peter (3682080), Maximilian Hartwich (3730735), Yuliya Karyabochkina (3671623)

31. August 2020

Inhaltsverzeichnis

1	Meeting Protokolle 1.1 Scrum-Meetings	3
2	Github Repo	11
3	Fortschreibung des Zeitplans mit den erledigten Arbeitspaketen	12
4	Produktdokumentation basierend auf dem Pflichtenheft4.1Für den Anwender erforderliche Login-Informationen4.2Grundsätzliche Funktionen inklusive Muss-Kriterien4.3Implementierte Kann-Kriterien4.4Abgrenzungskriterien	14 21
5	Beschreibung der durchgeführten Tests	23
6	Beschreibung der API Endpunkte	24

1 Meeting Protokolle

Mittwoch, 06.05.2020 Beginn: 10:00 Uhr Ende 10:30 Uhr

Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

- Allgemeine Besprechung des Vorgehens bei dem Projekt, grobe Zeitplanung der nächsten Wochen
- Analyse des Lastenheftes
- Verteilung der Aufgaben
 - Daniel: Festlegung als Product Owner
 - Anika, Lisa und Yuliya: Erstellung des Pflichtenheftes
 - Maximilian: Erstellung des UML-Diagrammes sowie der Aktivitätendiagramme
 - Yuliya: Erstellung des Use-Case- sowie des Anwendungsfalldiagrammes
 - Daniel: Erste Schritte der Codierung (ausschließlich bekannte Musskriterien des Lastenheftes)

Mittwoch, 13.05.2020 Beginn: 20:00 Uhr Ende: 20:30 Uhr

Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann

- Absprache der bisherigen Ergebnisse
- Sammlung von Fragen für Termin am nächsten Tag mit Herrn Schmidt:
 - Nur eine Buchung pro Woche: Ist nach Stornierung eine Buchung für die gleiche Woche möglich oder erst für die kommende Woche?
 - Wie detailliert sollen die Aktivitäten im Aktivitätsdiagramm beschrieben werden?
 - Wie detailliert sollen die Aktivitäten im Use-Case Diagramm beschrieben werden?
 - Welche Räume sollen installiert werden? (Größe, Lage, usw.)
 - Ist ein genauer Platz in den Räumen buchbar oder nur allgemein ein Platz?

- Blocklänge: mit (Mittags-) Pause?
- Dürfen die Belegungen der Räume öffentlich einsehbar sein oder nur für eingeloggte User?

Donnerstag, 14.05.2020 Beginn: 9:00 Uhr Ende: 9:45 Uhr

Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina, Michael B. Schmidt

- Allgemeine Besprechung des Projektstatus
- Kundengespräch mit folgenden Festlegungen und Inhalten:
 - Ansicht der Belegungen maximal eine Woche im Voraus
 - Jeden Vorgang mit Hilfe eines Aktivitätendiagrammes beschreiben
 - Größe der Räume soll von der Gruppe definiert werden
 - Raumbuchungen dürfen nur für eingeloggte User sichtbar sein
 - Bestätigungsemail bei erfolgreicher Raumbuchung als Wunschkriterium

Mittwoch, 20.05.2020, Beginn: 10:00 Uhr Ende: 10:45 Uhr

Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

- Gemeinsame Besprechung:
 - Bisher angefertigter Diagramme
 - Aktueller Stand des Pflichtenheftes
- Klärung verschiedener Fragen zu den einzelnen Funktionen für die Erstellung des Pflichtenheftes
- Besprechung des aktuellen Programmierstandes und Festlegung des Programmierstandes bis zum nächsten Kundentermin mit Herrn Schmidt:
 - Layout der Startseite
 - Buchungsübersicht
 - Layout bei dem Buchungsvorgang

Dienstag, 26.05.2020, Beginn: 14:15 Uhr, Ende 15:15 Uhr

Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina, Michael B. Schmidt

• Allgemeine Besprechung des Projektstatus

- Besprechung verschiedener Funktionen
- Weitere Muss- und Wunschkriterien mit Herrn Schmidt abgesprochen
- Diverse Rahmenbedingungen abgeklärt
- Abgleich der Diagramme mit Herrn Schmidt
- Präsentation einer bisherigen Layoutsskizze

04.06.2020 Beginn: 19:50 Uhr Ende: 21:30 Uhr

Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

- Durchsprache der bisherigen Ergebnisse aller Gruppenmitglieder
- Besprechung der Ergebnisse im Pflichtenheft, Einfügen der erforderlichen Diagramme (UML-Diagramm, Use-Case Diagramm, Aktivitätendiagramme)
- Anpassung und Überarbeitung des Pflichtenheftes

1.1 Scrum-Meetings

SCRUM-Meeting Nr. 1, Mittwoch, 10.06.2020, Beginn: 10:00 Uhr Ende 10:30 Uhr Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

- Festlegen der Sprintdauer auf eine Woche
- Verteilung der eingehenden Aufgaben:
 - Nach Feedback des Kundens (26.05.2020) detailliertere Codierung der bisherigen Benutzeroberfläche (Startseite, Buchungsübersicht, Buchungsvorgang)
 Daniel (2 Sprints)
 - Erstellung der Datei für die Dokumentation und Bereitstellung auf GitHub
 → Lisa & Anika (1 Sprint)
 - Planung der Implementierung der Funktionen in die Seite (1 Sprint) -> Maximilian & Yuliya

SCRUM-Meeting Nr. 2, Mittwoch, 17.06.2020, Beginn: 10:30 Uhr Ende 11:15 Uhr Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

• Durchsprache der bisherigen Ergebnisse

- Klärung offener Fragen (Probleme bei der Dokumentation auf GitHub)
- Verteilung der Aufgaben für die kommende Woche
 - Anmeldung programmieren: Eingabefelder für Benutzername und Passwort,
 Login-Button, Design der Startseite -> Daniel (1 Sprint übrig)
 - Coding der Raumübersicht: Ansicht verschiedener Räume mit Infotext über jeweiligen Raum -> Yuliya & Maximilian (2 Sprints)
 - Problembehebung auf GitHub -> Lisa & Anika (1 Sprint)

SCRUM-Meeting Nr. 3, Mittwoch, 24.06.2020, Beginn: 10:30 Uhr Ende 11:15 Uhr Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

- Durchsprache aktueller Stand, Probleme bei der Programmierung: es wurde festgestellt, dass kleinere Pakete verteilt werden müssen (Statt "Codierung Startseite" eher "Codierung Login-Button" und "Codierung Eingabefelder"
- Aufgabenverteilung für die nächste Woche:
 - Coding der zur Verfügung stehenden Zeitslots -> Anika (1 Sprint)
 - Coding: maximal eine Buchung pro Woche möglich -> Lisa (1 Sprint)
 - Coding der Reservierungsübersicht: Ansicht eines jeweiligen Raumes mit allen notwendigen Angaben (Datum, Raum, Zeitblock), Button zur Stornierung der angezeigten Reservierung -> Maximilian (2 Sprints)
 - PopUp zur Bestätigung der Reservierung -> Yuliya (1 Sprint)

SCRUM-Meeting Nr. 4, Mittwoch, 01.07.2020, Beginn: 17:45 Uhr Ende 18:15 Uhr Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

- Rücksprache über aktuelle Arbeitspakete (erledigt, Probleme, Verlängerung notwendig oder Sonstiges)
- Aufgabenverteilung für die nächste Woche:
 - PopUp bei belegtem Space und User -> Anika (1 Sprint)
 - Überbuchungsfunktion, wenn User = Mitarbeiter -> Daniel (1 Sprint)
 - Eigene Raumbuchung anzeigen lassen -> Yuliya (1 Sprint)
 - Stornierungsfunktion -> Maximilian (1 Sprint)
 - Anzeigeoption freier Räume über Suchfunktion -> Daniel (1 Sprint)

- Anzeige zur Verfügung stehender Funktionen -> Lisa (1 Sprint)

SCRUM-Meeting Nr. 5, Mittwoch, 08.07.2020, Beginn: 12:30 Uhr Ende 13:30 Uhr Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

- Allgemeine Besprechung des Projektstatus
- Rücksprache über aktuelle Arbeitspakete (erledigt, Probleme, Verlängerung notwendig oder Sonstiges)
- Aufgabenverteilung für die nächste Woche:
 - Hilfe über Kontaktformular anfragen -> Maximilian (1 Sprint)
 - E-Mail zur Benachrichtigung bei Buchung, Stornierung –> Daniel (1 Sprint)
 - Internationalisierung des Systems (System in englischer Sprache) -> Yuliya (1 Sprint)
 - Abschlussdokumentation der Projektarbeit -> Anika & Lisa

SCRUM-Meeting Nr. 6, Mittwoch, 15.07.2020, Beginn: 10:30 Uhr Ende 11:15 Uhr Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

- Rücksprache über aktuelle Arbeitspakete (erledigt, Probleme, Verlängerung notwendig oder Sonstiges)
- Sammeln von Ideen für mögliche weitere "Kann"-Funktionen und Aufteilung einiger auf die nächste Woche
 - Anonyme Anfrage belegter Räume -> Daniel (1 Sprint)
 - Hinweis, bei falscher Kennworteingabe beim Login -> Maximilian (1 Sprint)
 - Kalenderfunktion -> Yuliya (1 Sprint)
 - Anzeige personenbezogener Daten -> Daniel (1 Sprint)
 - Abschlussdokumentation in Latex -> Lisa & Anika (Running ToDo bis zum Projektabschluss)

SCRUM-Meeting Nr. 7, Mittwoch, 22.07.2020, Beginn: 10:30 Uhr Ende 11:15 Uhr Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

• Rücksprache über aktuelle Arbeitspakete (erledigt, Probleme, Verlängerung notwendig oder Sonstiges)

- Aufgabenverteilung für die nächste Woche:
 - Änderung des eigenen Passworts / der E-Mail Adresse –> Daniel (1 Sprint)
 - Logout -> Yuliya (1 Sprint)
 - Anlegen, Editieren und Löschen von Benutzerkonten durch den Admin -> Maximilian (1 Sprint)
 - Anlegen und Editieren von Space-bezogenen Daten ausschließlich durch den Admin -> Maximilian (1 Sprint)
 - Anlegen, Editieren und Löschen der Ressourcen der Learning Spaces -> Daniel (2 Sprints)
 - Abschlussdokumentation in Latex -> Lisa & Anika (Running ToDo bis zum Projektabschluss)

SCRUM-Meeting Nr. 8, Mittwoch, 29.07.2020, Beginn: 10:15 Uhr Ende 11:45 Uhr Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

- Allgemeine Besprechung des Projektstatus
- Rücksprache über aktuelle Arbeitspakete (erledigt, Probleme, Verlängerung notwendig oder Sonstiges)
- Sammeln erster Ideen für mögliche Testszenarien -> alle
- Einfügen fehlender Kommentare im Quelltext -> Daniel & Maximilian (Running ToDo bis zum Projektabschluss)
- Fertigstellung der Programmierung, damit ab nächster Woche Testszenarien durchgeführt werden können und Fehlermeldungen behoben werden können. -> Daniel & Maximilian (Running ToDo bis zum Projektabschluss)
- Aufgabenverteilung für die nächste Woche:
 - Abschlussdokumentation der Projektarbeit -> Anika & Lisa
 - Beschreibung der API Endpunkte -> Daniel (2 Sprints)

SCRUM-Meeting Nr. . 9, Mittwoch, 05.08.2020, Beginn: 10:00 Uhr Ende 11:30 Uhr Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

- Durchsprache des aktuellen Standes des Projektes
- Besprechung des Zeitplans / noch durchzuführender Aufgaben bis Ende August

- Durchführung eines ersten Testszenarios Student:
 - Anzeige aller möglicher zu buchender Learning Spaces
 - Buchung eines Learning Spaces zu einem bestimmten Block
 - Anzeige aller persönlichen getätigten Buchungen
 - Stornierung der getätigten Buchung
 - Über Kontaktformular automatische Kontaktaufnahme bei Nachfragen / Komplikationen
- Aufgabenverteilung für die nächste Woche:
 - Abschlussdokumentation der Projektarbeit -> Anika & Lisa
 - Beschreibung der API Endpunkte -> Daniel (1 Sprint übrig)
 - Beschreibung des durchgeführten Tests -> Anika & Lisa (1Sprint)
 - Einfügen fehlender Kommentare im Quelltext -> Daniel & Maximilian (Running ToDo bis zum Projektabschluss)
 - Fertigstellung der Programmierung, damit ab nächster Woche Testszenarien durchgeführt werden können und Fehlermeldungen behoben werden können.
 - -> Daniel & Maximilian (Running ToDo bis zum Projektabschluss)

SCRUM-Meeting Nr. 10, Mittwoch, 12.08.2020, Beginn: 09:00 Uhr Ende 10:45 Uhr Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

- Allgemeine Besprechung des Projektstatus
- Durchführung eines ersten Testszenarios Dozent:
 - Anzeige aller möglicher zu buchender Learning Spaces
 - Buchung eines Learning Spaces zu einem bestimmten Block
 - Anzeige aller persönlichen getätigten Buchungen
 - Stornierung der getätigten Buchung
 - Überbuchung eines bereits belegten Learning Spaces zu einem bestimmten Zeitpunkt
- Aufgabenverteilung für die nächste Woche
 - Abschlussdokumentation der Projektarbeit -> Anika & Lisa
 - Beschreibung des durchgeführten Tests -> Yuliya (1 Sprint)
 - Durchführung letzter Feinheiten an der Programmierung -> Daniel & Maximilian (1Sprint)

SCRUM-Meeting Nr. 11, Montag, 17.08.2020, Beginn: 14:15 Uhr Ende 15:45 Uhr Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina, Michael B. Schmidt

- Allgemeine Besprechung des Projektstatus
- Durchsprache des aktuellen Standes der Programmierung und Vorführung des Raumbuchungssystems
- Abklärung letzter Fragen bezüglich der Abschlussdokumentation der Projektarbeit
- Abklärung letzter Fragen bezüglich der Abgabe des Projektes

SCRUM-Meeting Nr. 12, Mittwoch, 24.08.2020, Beginn: 9:00 Uhr Ende 9:45 Uhr Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

- Allgemeine Besprechung des Projektstatus
- Durchsprache der letzten zu erledigenden Aufgaben
- Abschlussdokumentation der Projektarbeit fertigstellen -> Maximilian, Anika & Lisa (1 Sprint)
- Fortschreibung des Zeitplans mit den erledigten Arbeitspaketen -> Yuliya (1 Sprint)
- Finalisierung der Programmierung für die Abgabe des Projektes -> Daniel (1 Sprint)

SCRUM-Meeting Nr. 13, Freitag, 28.08.2020, Beginn: 15:00 Uhr Ende 16:15 Uhr Teilnehmer: Lisa Peter, Anika Balke, Maximilian Hartwich, Daniel Hartmann, Yuliya Karyabochkina

- Allgemeine Besprechung des Projektstatus
- Kontrolle aller notwendigen Dinge bezüglich der Projektarbeit
- Durchsicht der Abschlussdokumentation
- Kontrolle der Github Repo für den Sourcecode und die Doku

2 Github Repo

Der Quellcode und die Dokumentation des Projektes wurden mit der Versionsverwaltungskontrolle GitHub verwaltet und so die Arbeit von allen Mitgliedern des Projektteams zusammengeführt. Nachfolgend sind beide Repositorys aufgeführt.

<u>Dokumentation:</u> https://github.com/dnhrtmn/IuKDokumentation.git

Projekt: https://github.com/dnhrtmn/IuK.git

3 Fortschreibung des Zeitplans mit den erledigten Arbeitspaketen

Um die Realisierung des Projektes möglichst strukturiert und zielorientiert zu gestalten wurde ein Projektzeitplan, der in regelmäßigen Abständen besprochen und angepasst wurde, erstellt. Dieser konkretisiert die einzelnen Projektphasen und Arbeitspakete.

Zur Umsetzung des Projektes wurden insgesamt 100 Stunden pro Person zur Verfügung gestellt. Vor dem Beginn des Projektes wurde diese Zeit in verschiedene Phasen aufgeteilt, die während des Entwicklungsprozesses durchlaufen werden. Der Abschluss einer Phase stellt jeweils ein Meilenstein des Projektes dar. Auf der nachfolgenden Seite 14 ist der Projektzeitplan abgebildet.

In der Spalte "Aufgabe" wurden die relevanten Aufgaben zur Umsetzung des Projektes eingetragen. In der Spalte "Zuständigkeit" wurde eingetragen welches Mitglied des Projektteams für die jeweilige Aufgabe zuständig war. Abschließend wurden in der Spalte "Zeitplan", aufgeteilt nach Kalenderwochen, die relevantesten Projekt-Meilensteine (orange) sowie der vorgesehene Zeitraum zur Bearbeitung der Arbeitsschritte (grün) farblich gekennzeichnet.

Der Vollständigkeit halber und zum Abgleich des zu Beginn geplanten und des tatsächlich realisierten Zeitplans ist in folgender Abbildung der zu Beginn festgelegte grobe Zeitplan abzulesen.

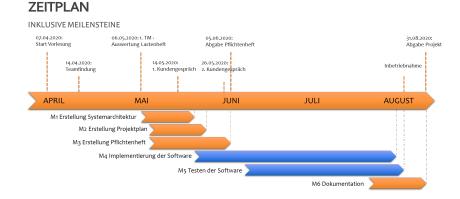


Abbildung 3.1: Zeitplan

	Aufgabe/ Tätigkeit	Zustä	ndigk	eit			Zeit	plan	(Ka	alen	derv	woc	he)													
		Arika	iel	lisa	Maximil	TILING	į	April		Mai			Juni				Juli 27 28 29 30 31				August					
		bu.	Danie.	1,	Mor	401.	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35
0	Projektvorbereitung																									
	Zusammenstellung Projektteam Analysephase	X	X	X	x	X																				H
	Analyse Lastenheft	х	х	Х	х	х																				
	Kundengespräch 1	X	Х	X X	Х	Х																				\vdash
M1	Kundengespräch 2 Erstellung der Systemarchitektur	Х	Х	X	х	Х																				
1417	UML-Diagramm				х																					
	Aktivitätendiagramm				х																					
	Use-Case-Diagramm					Х																				\vdash
	Anwendungsfalldiagramm					Х																				
M2	Erstellung des Projektplans Besprechung der Durchführung	х	х	х	х	х																				
	Verteilung der Aufgaben		х																							
	Definition Meilensteine	Х	х	Х	Х	Х																				
	Erstellung Zeitplan					Х																				
M3	Erstellung des Pflichtenhefts Dateierstellung und Verwaltung	х																								
	Dokumentation	X		х		х													 	+		1	\vdash		H	\vdash
	Besprechung	х	х	х	х	х																				
	Finale Überarbeitung und Abgabe	х		Х		х																				
M4	Implementierung der Software (Coding)																									
T71	Plaung der Implementierung der Funktionen Graphische Benutzeroberfläche				х	Х													\vdash	1	1	-	1		\vdash	
	Layoutskizze		х		L														L	T	l	L		H		
	Detallierte Codierung der Skizze		Х																							
TZ2	Login Funktion Eingabefelder		х																							\vdash
	Login-Button		X																							H
	Log-out					Х																				
TZ3	Reservierungsfunktion/ Raumerstellung/ Admin																									\vdash
	Raumübersicht verfügbare Zeitslots	х			х	Х														-						
	Maximale Buchungsazahl/Woche			х																						
	Reservierungsübersicht				Х																					
	Pop-up zur Bestätigung Reservierung Pop-up bei belegtem Space	х				Х																				\vdash
	Eigene Raumuchung anzeigen	^				Х																				П
	Stornierungsfunktion				Х																					
	Verwalten Useraccounts Admin Bearbeitung Spacebezogenen Daten Admin				X																					\vdash
	Bearbeitung Spacebezogenen Daten Admin Bearbeitung Ressourcen Learning Spaces		х		^																					H
TZ4	Zusatzfunktionen																									
	Überbuchungsfunktion		X																							
	Anzeigeoption freier Räume über Suchfunktion Hilfe über Kontaktformula anfragen		Х		х																					
	Email zur Benachrichtigung		х																							
	Internationalisierung/Übersetzen		,			х		\Box												F		1		ЬĪ	LĪ	oxdot
 	Anonyme Anfrage belegter Räume Hinweis falsche Kennworteingabe		Х		х														 			1	\vdash		\vdash	\vdash
	Kalenderfunktion					х																				
	Änderung Passwort		Х				$oxed{oxed}$			$oxed{oxed}$										1					igsqcup	\vdash
	Fertigstellung Programmierung		Х		Х																					
M5	Testen der Software Kontrolle	х	х	х	х	х																				
	Testszenarien Brainstorming	X	X	X	X	X																				П
	Durchführung Testszenarion Student	х	х	Х	х	х																				
	Durchführung Testszenarion Dozent Einfügen fehlende Kommentare Quelltext	х	X	х	X	Х													1	-	-					\vdash
	Dokumentation der Tests	х	^	х	^	х	\vdash	_		\vdash									\vdash	+	\vdash					
	Inbetriebnahme	х	х	х	х	х																				
M6	Dokumentation																									
	Dateierstellung und Bereitstellung auf GitHub	X		х			oxdot	[oxdot										1	1	\vdash		Щ	닏	$\vdash \exists$
 	Dateiverwaltung Verwaltung Projektzeitplan	Х		Х		х															-	1	 		<u> </u>	\vdash
L	Abschlussdokumentation Projektarbeit in Latex	х		Х	L	_^_																				
	Beschreibung API Endpunkte		х																							
-	Besprechung Zeitplan Besprechung Dokumentation	X	X	X	x	X		0											<u> </u>	1						
	Finale Überarbeitung	X	^	x	^	X	-1	3											\vdash	+	-	1	H	H		
	Aufarbeitung Zeitplan					х																				
	Kontrolle Github Repo	X	X	X	X	X	\vdash			\vdash									<u> </u>	-	1	1	1	Ш		
	Projektabgabe	X	Х	Х	Х	Х													1		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>	ш	

4 Produktdokumentation basierend auf dem Pflichtenheft

4.1 Für den Anwender erforderliche Login-Informationen

Alle Mails, die vom System an den Nutzer gesendet werden sind unter folgendem Link ersichtlich: www.Mailtrap.io.

Zum Login bitte mit dem Nutzernamen "da.hartmann@me.com" und dazugehörigem Passwort "DidPfluk2020!" anmelden.

4.2 Grundsätzliche Funktionen inklusive Muss-Kriterien

Nach dem Öffnen der Seite kann sich der User (Admin, Dozent, Mitarbeiter, Student) über die vorhandenen Eingabeflächen mit der privaten E-Mail-Adresse sowie seinem Kennwort anmelden (F25). Zusätzlich wird ihm über einen Reiter die Option geboten, sich die Seite entweder auf Deutsch oder Englisch anzeigen zu lassen, was die Software gerade für Austauschstudenten benutzerfreundlicher macht (F16). Nach dem erfolgrei-

Hallo

Add some information about the album below, the author, or any other background context. Make it a few sentences long so folks can pick up some informative tidbits. Then, link them off to some social networking sites or contact information.

Benutzername

Passwort

Log In

Benutzername

Passwort

Login beibehalten?

Einloggen

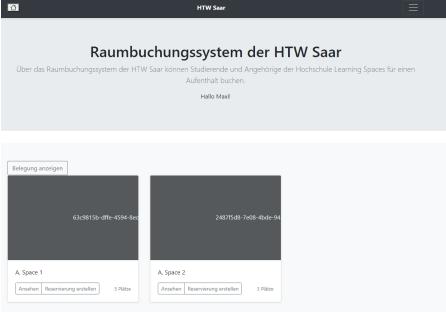
© htw saar, Informations- und Kommunikationstechnologie

Abbildung 4.1: Login mit ausgefahrenem Reiter

chen Login befindet sich der User auf der Home-Ansicht. Von dort aus kann er sich zu verschiedenen Seitenansichten navigieren. Über die Raumbelegungsanzeige werden alle

vorhandenen Räume/Spaces angezeigt (F10). Bei der Auswahl eines Raumes, erscheint

Abbildung 4.2: Raumanzeige



eine Wochenanzeige des jeweiligen Raumes mit allen möglichen Blöcken und deren zeitliche Begrenzungen (F12).

Abbildung 4.3: Wochenanzeige

		0		0		
<u>o</u>		нтw	Saar			
Raum auswählen:	31.08.2020	01.09.2020	02.09.2020	03.09.2020	04.09.2020	05.09.2020
08:15 - 09:45	Block 1					
10:00 - 11:30	Block 2					
11:45 - 13:15	Block 3					
14:15 - 15:45	Block 4					
16:00 - 17:30	Block 5					
17:45 - 19:15	Block 6					
19:30 - 21:00	Block 7					

Grüne Felder sind frei, Rote Felder sind belegt.

Dabei stehen grün hinterlegte Blöcke für ungebuchte/freie und rot hinterlegte für bereits gebuchte/belegte Blöcke. Der User hat die Möglichkeit entweder einen freien Block auszuwählen und diesen über eine Schaltfläche zu buchen (F18) oder einen gebuchten Block, für den er eine Nutzungsanfrage an den jeweiligen User schicken kann (F19).

Im Falle einer freien Buchung erhält der User eine Bestätigungsmail (L11). Dozen-

Raumbuchungssystem der HTW Saar können Studierende und Angehörige der Hochschule Learning Spaces für einen Aufenthalt buchen.
Halio Danielt

Reservierungsübersicht

Für welches Datum möchten Sie einen Space reservieren?:

Welchen Space möchten Sie reservieren?:

Wählen Sie nun bitte den gewünschten Block aus:

08:15 - 09:45 10:00 - 11:30 11:45 - 13:15 14:15 - 15:45 16:00 - 17:30 17:45 - 19:15 19:30 - 21:00

Block 3 Block 4 Block 6 Block 7

Grüne Felder sind frei, Rote Felder sind belegt.

Abbildung 4.4: Reservierungsübersicht

ten haben zusätzlich das Recht gebuchte Blöcke ohne Zustimmung des anderen Users (Mitarbeiter/Student) zu überbuchen (F20). Auch in diesem Fall wird der User per Mail über die Überbuchung informiert. Sollte der User bemerken, dass er den von ihm gebuchten Termin nicht wahrnehmen kann, kann er diesen in der persönlichen Reservierungsübersicht, in der alle vergangenen und auch bevorstehenden Buchungen gelistet sind (F13/F14), über den "Delete"-Button stornieren (F21).

Dabei wird vom System eine automatische E-Mail, die die erfolgreiche Stornierung bestätigt, an den User gesendet (L13). Die Buchung eines Blocks ist maximal sieben Tage im Voraus möglich und jeder User kann in diesem Zeitraum nur maximal einen Block für die geplante Nutzung reservieren. Bei einem weiteren Buchungsversuch wird er darüber informiert, dass ein gebuchter Termin noch aussteht und die gewollte Buchung erst nach Stornierung oder Wahrnehmung möglich ist.

Raumbuchungssystem der HTW Saar

Ciber das Raumbuchungssystem der HTW Saar konnen Studerende und Angehörige der Hochschule Learning Spaces für einen Aufenthalt buchen.

Hallo Maxie

X

Michien Sie den Space mit den unten aufgeführten Daten reservieren?

Datum: 01 09:2020

Space: 3

Block 1

Bestätigen

Welchen Space möchten Sie reservieren?:

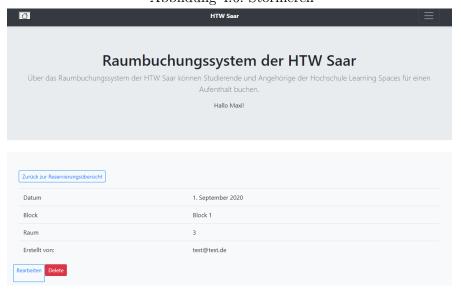
Wählen Sie nun bitte den gewühnichten Block aus:

08:15 - 09:45 10:00 - 11:30 11:45 - 13:15 14:15 - 15:45 16:00 - 17:30 17:45 - 19:15 19:30 - 21:00

Grüne Felder sind frei, Rote Felder sind belegt.

Abbildung 4.5: Buchungsvorgang

Abbildung 4.6: Stornieren





Jeder User kann sich seine personenbezogenen Daten, die bei der Erstellung des Nutzerkontos benötigt werden (D10) anzeigen lassen (F23). Weiterhin ist es für den User selbst möglich, das Passwort sowie die E-Mail-Adresse zu ändern und diese Änderung über den "Update"-Button zu aktualisieren (F24).

Abbildung 4.8: Personenbezogene Daten

Als Admin des Systems kommen zusätzliche Rechte zu den vorherig genannten hinzu. So kann ein Admin neue Benutzerkonten der drei Usergruppen erstellen (F27) und löschen (F29) und deren zugehörige Daten ändern (F28). Genauso können Daten bezüglich des jeweiligen Learning Spaces angelegt (F30), editiert (F31) oder gelöscht (F32) werden. Die Ressourcen, die jeweils innerhalb eines Learning Spaces angezeigt werden können ebenso vom Admin angelegt (F33), editiert (F34) und gelöscht (F35) werden.

Django-Verwaltung Website-Verwaltung Neueste Aktionen Reservations + Hinzufügen Meine Aktionen Space leftover requests test@test.de

Abbildung 4.9: Adminrechte

Der Logout ist jederzeit über den in der Kopfzeile befindlichen Button möglich (F26).

Sonstige Leistungen:

- Fehlermeldung bei falscher Eingabe des Benutzernamens oder Passworts (L10)
- Automatische E-Mail zur Benachrichtigung bei erfolgreicher Buchung (L11)
- Automatische E-Mail zur Benachrichtigung bei erfolgreicher Stornierung der Buchung eines Learning Spaces (L13)

4.3 Implementierte Kann-Kriterien

- Mitarbeiter, Dozenten und Studenten der htw saar
 - Anzeige der Ressourcen in jedem Raum (Plätze, Flipchart oder ähnliches)
 - Hilfe über Kontaktformular anfragen
- Benachrichtigungsemail bei Buchung, Stornierung
- Dozenten besitzen die Fähigkeit Buchungen zu überschreiben
- Studenten können anonym belegte Räume anfragen
- Kontaktaufnahme bei Nachfragen und Komplikationen über Kontaktformular
- Internationalisierung, sodass das System in englischer Sprache angezeigt und genutzt werden kann

4.4 Abgrenzungskriterien

- Mitarbeiter, Dozenten und Studenten der htw saar
 - Admin-Rechte
 - Vollzugriff auf Daten und Funktionen
 - Mehrfache Raumbuchungen pro Woche
 - Doppelbelegung eines Spaces durch zwei oder mehrere User
 - Space für länger als einen Zeitblock buchen
 - Buchungen maximal eine Woche im Voraus

• Spaces inklusive externer Displays

- Anzeige einzelner Nutzerdaten
- Anzeige einzelner Admin Funktionen

5 Beschreibung der durchgeführten Tests

Durchgeführte Tests siehe in Scrum-Meeting 9 und 10, sowie der vorangegangenen Produktdokumentation.

6 Beschreibung der API Endpunkte

Die Beschreibung der API Endpunkte wurde per Software erstellt und ist in einem Browser aufrufbar. Durch diese Art der Darstellung ist es für den Kunden möglich, die API Anfragen in seiner jeweilig gewünschten Sprache angezeigt zu bekommen und Beispielantworten des Servers direkt einzusehen.

https://documenter.getpostman.com/view/12423629/TVCcXouz